Nº 13 Año II • 1999
Sale viernes sí, viernes no

Práctica • Actual • Quincenal

Computer Hoy



Portugal 300 $ Cont.

Online

Pág. 54

Webs y servicios de noticias

- Explicamos todo de la A a la Z
- Aprende con ejemplos prácticos

Hardware

Accesorios prácticos


Pág. 22

Todo lo que se lleva esta temporada

Software

Test: Diseño de casas en 3D



Construye la casa de tus sueños Pág. 36

Consumo

Cómo arruinarse en la red



Internet puede costarte caro Pág. 86

Práctico

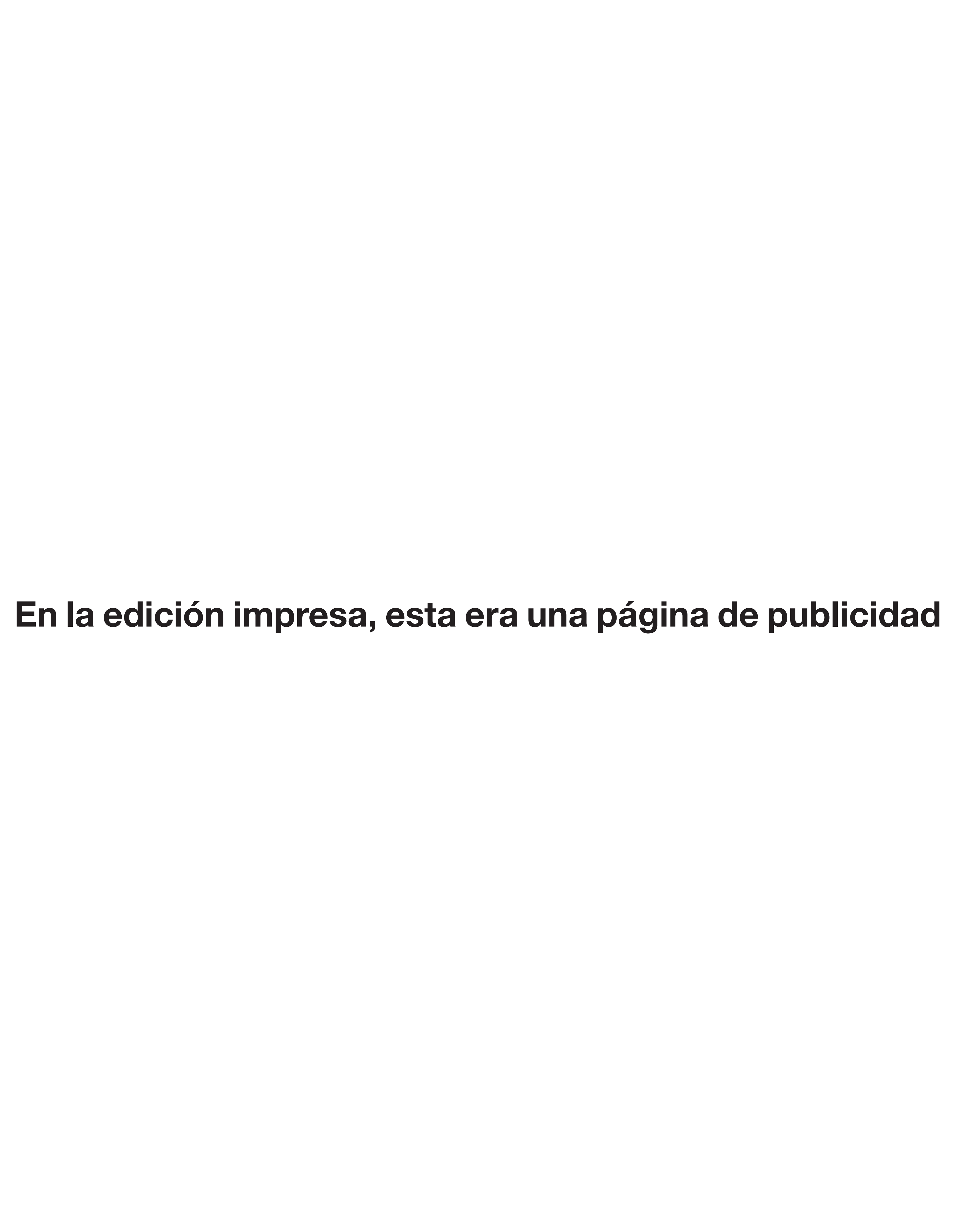
Curso básico de informática

Convertimos principiantes en profesionales

Pág. 10

00013
8 424094 800018

Novedades CeBIT 99 • Vídeo/Foto/HiFi • Trucos • Reportajes • Juegos...


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Práctico



Comenzamos un curso de informática para todos los públicos: de los novatos a los avanzados.

Hardware



Son un regimiento y los tenemos algo abandonados: los accesorios del PC.Tabletas digitalizadoras, SAIs, trackballs y otros complementos nos aportarán comodidad.

Telecomunicaciones



Nokia ha lanzado el Communicator 9110, teléfono móvil con el que incluso podremos conectarnos a Internet. Vea todas sus posibilidades.

Vídeo/Foto/HiFi



Aprenda a sacar partido a la tarjeta de edición de vídeo digital Studio DC10 Plus de miro. Obtendrá muy buenos resultados.

Computer Hoy

Tito Klein
Director

Aprender es divertido

A partir de este número cumplimos los deseos de muchos de nuestros lectores: vamos a explicar las funciones y posibilidades de la informática de una forma sencilla, empezando por lo más básico. Podrán seguir el curso durante los próximos meses para que en poco tiempo, cualquier principiante llegue a dominar la informática como un profesional.Y la mejor forma que se nos ha ocurrido para que este curso resulte útil y ameno, es la de plantearlo con ejemplos prácticos. En este número les contamos desde cómo elegir un PC, hasta cómo configurarlo correctamente. En los números siguientes usted aprenderá a usar los programas mediante ejemplos prácticos que le servirán para cubrir sus necesidades diarias desde el primer momento. Hemos concentrado mucho esfuerzo para que el resultado sea satisfactorio para todos nuestros lectores, tanto los que empiezan desde cero, como los que ya tienen cierta experiencia. Este es nuestro regalo de agradecimiento por la gran aceptación que nos han otorgado.

Foto portada: Computer Hoy.

¿Qué es el CeBIT?

CeBIT es la forma abreviada de "Centrum Für Büroautomatisierung und Informationstechnologie", lo que quiere decir en español "Centro para la automatización de oficinas y tecnología informática". Este año la feria anual de informática CeBIT se ha celebrado desde el 18 hasta el 25 de marzo en Hannover (Alemania). Desde sus inicios, en 1970, aparecen en esta feria cada vez más stands de fabricantes de productos de informática y cada año se baten nuevos records de asistencia de público (para este año se esperaba una media de 680.000 visitantes). A lo largo de más de 380.000 metros cuadrados los fabricantes más importantes muestran en sus stands (alrededor de 7.500) la tecnología más innovadora, los programas más revolucionarios y los dispositivos más fascinantes del mundo de la informática y las telecomunicaciones. Resulta casi imposible ver todo lo que se presenta en esta feria en menos de tres o cuatro días. Entre las visitas más interesantes destacaba el "Stand gigante" de Sony, donde los principales protagonistas fueron los portátiles "Vaio", que por el momento todavía no se comercializan en nuestro país. En el stand de la revista "ComputerBild", análoga en Alemania de "Computer Hoy", podían encontrarse los productos más interesantes y representativos de hardware, software, video-hifi... Existe otra feria celebrada en Alemania, CeBIT Home, que está especialmente dirigida al público en general y a la que podrán asistir desde el 30 de agosto al 3 de Septiembre del 2000, el punto de encuentro en esta ocasión será Leipzig.


Imagen del stand de Computer Bild.


El "MultiScan F400" de Sony es una herramienta adecuada para los profesionales de diseño gráfico, audiovisuales y arquitectura.

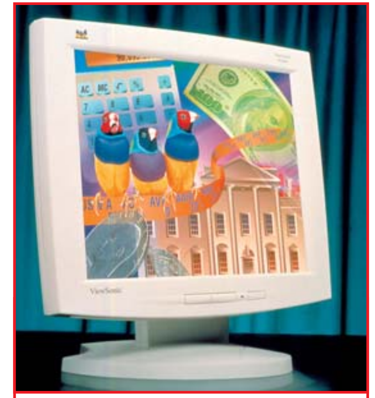
El monitor "Philips Brilliance 151 AX" ocupa poco espacio gracias a su estilizado diseño.


El "Nokia 800XA" presenta el diseño ergonómico característico de Nokia.

El "Hitachi CM753ET" es ideal para edición asistida por ordenador

La feria de los monitores

En esta feria del CeBIT fabricantes como Compaq, Hitachi, Nokia, Philips, Sony y ViewSonic han apostado fuerte por el mismo producto: monitores de diseño con tecnología TFT o de tubo. Compaq ha anunciado su monitor de pantalla plana "Compaq TFT8000" de 18'1 pulgadas, que ofrece dos entradas VGA, para conectar dos PCs a un único monitor, y puerto USB. Hitachi ha presentado el monitor de 19 pulgadas "Hitachi CM753ET", diseñado especialmente para trabajar con aplicaciones de procesado de imágenes y edición asistida por ordenador. Nokia ha llegado a anunciar hasta cinco modelos distintos de monitores. Entre ellos destaca el "Nokia 800XA" con pantalla LCD de 18'1 pulgadas. Cabe señalar que ofrece un ángulo de visión de 170 grados y que presenta altavoces integrados en el monitor. Lo que Philips ha intentado conseguir con su "Brilliance 151 AX", un monitor LCD de 15,1 pulgadas, es optimizar al máximo el espacio disponible sobre la mesa de trabajo y ha reducido considerablemente las dimensiones del monitor. Sony ha incorporado su tecnología Flat Display Trinitron al modelo de 19 pulgadas "Sony Multiscan F400", ofreciendo una pantalla totalmente plana, que minimiza la distorsión de las imágenes y resulta más cómoda para la vista. El "ViewPanel VPD180" es el monitor digital plano LCD que ha presentado ViewSonic. Tiene un tamaño de 18'1 pulgadas, ofrece un ángulo de visión de 140 grados y dispone de puerto USB con dos salidas. Los precios varían dependiendo de la tecnología que integran. El Hitachi es el modelo más económico (unas 152.500 ptas.) y ViewSonic ha presentado el monitor más caro: 698.000 pesetas aproximadamente.


ViewSonic ha diseñado un monitor caracterizado por el ahorro de espacio y de energía.


El monitor "Compaq TFT8000" ofrece un ángulo de visión de 160 grados.

Auténtico realismo

La empresa americana Rock and Ride →① ha diseñado un divertido sistema para que los aficionados a los juegos de PC y PlayStation puedan vivir las aventuras con más intensidad desde un sillón muy especial. El sistema presenta un sillón que se mueve, gracias a un compresor de aire, consiguiendo que el jugador experimente realmente los movimientos que se están produciendo en la pantalla de su ordenador. Además, como elementos adicionales se presentan, unidos al sillón, un joystick y un volante para que el usuario viva la emoción de los juegos de carreras de automóviles. Está disponible en Estados Unidos y Alemania.


Se adjuntan un joystick y un volante como accesorios.


Conseguirá elevarse hasta 60 grados sobre el sillón.


Compatible con los entornos de trabajo más usados: Windows y Macintosh.

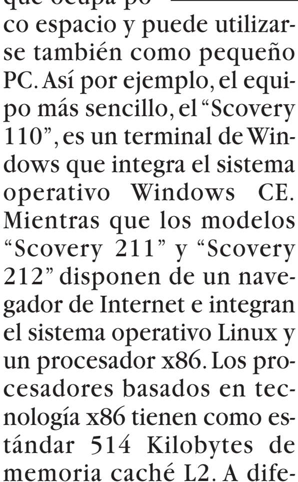
Para imprimir a gran tamaño

La impresora de inyección de tinta "Stylus Photo 1.200" presenta la misma tecnología que Epson ya anunció en sus anteriores impresoras "Epson Stylus Photo 750" y "Epson Stylus Color 900". Se trata de la tecnología del cabezal Advanced Micro Piezo que consigue reducir la gota de tinta hasta un tamaño de 6 picolitros e imprimir con tres tamaños de gotas diferentes. La combinación de esta tecnología, junto con el uso de 6 tintas de secado rápido QuickDry y la resolución de 1.440 ppp, produce impresiones con puntos imperceptibles a simple vista. Lo más característico de esta impresora es su capacidad para imprimir en gran formato: papel A3+ e incluso pancartas de hasta un metro de longitud. Además, alcanza las 5'5 páginas por minuto en impresiones de texto negro y de color y tarda dos minutos en imprimir una foto de tamaño A4. Como complemento, Epson ofrece junto con la impresora el programa de retoque fotográfico "Adobe Photoshop Versión LE". El precio de esta impresora es 99.900 pesetas. Para más información llame al: 902 49 59 69.

El más pequeño de la familia

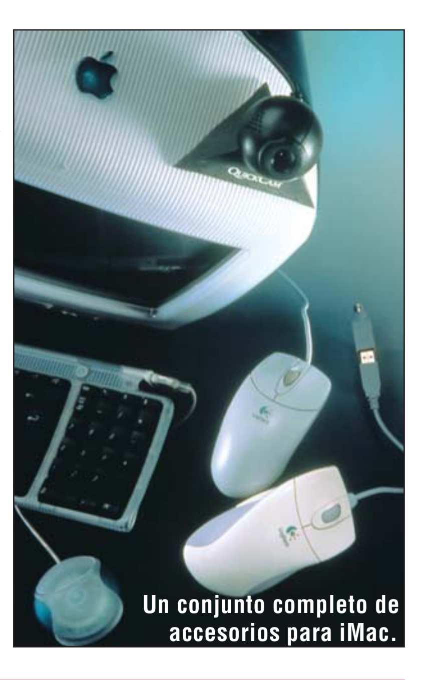

Para usuarios con requisitos especiales en temas de seguridad. Como bancos o policía.

Siemens ha presentado la serie "Scovery" como la línea de PCs más pequeños de su familia de ordenadores. Se trata de un terminal multifuncional que ocupa poco espacio y puede utilizarse también como pequeño PC. Así por ejemplo, el equipo más sencillo, el "Scovery 110", es un terminal de Windows que integra el sistema operativo Windows CE. Mientras que los modelos "Scovery 211" y "Scovery 212" disponen de un navegador de Internet e integran el sistema operativo Linux y un procesador x86. Los procesadores basados en tecnología x86 tienen como estándar 514 Kilobytes de memoria caché L2. A diferencia de un PC corriente, el sistema operativo de estos equipos se encuentra localizado en la memoria flash. Este tipo de ordenadores fueron desarrollados especialmente para clientes con grandes redes, que dan especial importancia a la reducción de costes y a la seguridad. Los datos importantes para la empresa no se guardan en el disco duro local, sino en el servidor. Todavía se desconoce el precio de estos equipos. Más información: 91 514 80 00.



Compañeros del iMac

Logitech ha reafirmado su apuesta por el sistema Macintosh al desarrollar dos ratones con botón rueda para los ordenadores iMac de Apple o cualquier otro sistema Macintosh con conexión USB. El ratón "MouseMan Wheel", con un precio de 6.950 ptas., incorpora una rueda en el botón central, con la que el usuario puede desplazarse por cualquier aplicación sin necesidad de mover el cursor por la barra de desplazamiento. El modelo "Pilot Wheel Mouse", cuyo precio es 6.380 ptas., está diseñado para que lo puedan utilizar tanto diestros como zurdos, con dos botones y un botón rueda que permite emplear la función de desplazamiento. Además de los ratones, Logitech ha creado la videocámara digital "QuickCam VC" para iMac y ordenadores Macintosh con conexión USB y que operen con la versión MacOS 8.0 o superior. Ya está disponible en nuestro país por 16.820 ptas. Para más información llame al: 93 419 11 40.


Un conjunto completo de accesorios para iMac.

DVD de Philips

Con el kit DVD-ROM de Philips "PCA424DK" podrá sumergirse por completo en el mundo del "cine en casa". Este kit presenta una unidad DVD-ROM que ofrece una velocidad de transferencia de datos de hasta 5.520 Kbytes por segundo en modo DVD (4x) y una velocidad de hasta 3.600 Kbytes por segundo en modo CD (24x). Además, se incluye una tarjeta MPEG2 con tecnología RealMagic y un completo software para DVD con una interfaz sencilla de utilizar para el usuario. El kit es compatible tanto con discos de CD-ROM como con discos de DVD-Vídeo, que pueden reproducirse en el PC y en el televisor de su casa. Además, Philips ha incluido discos DVD de regalo para que los usuarios puedan disfrutar de las ventajas del DVD en cuanto instalen el kit. La primera versión incluye el juego de aventuras "Zork Grand Inquisitor" y el juego "Spyeralf". Su precio es 54.900 ptas. Para más información llame al: 91 566 90 18.

Un sistema que le hará vivir la experiencia del cine desde su propio hogar.

Renovación de portátiles

La empresa IBM ha renovado su línea de portátiles ThinkPad y ha presentado tres series distintas que se adaptan a diferentes usuarios. Se ha diseñado el modelo "ThinkPad 390" pensando exclusivamente en el mercado de consumo. Lo más característico de esta serie es que integra procesadores Celeron a 300 Mhz y que ofrece una pantalla TFT de 14,1 pulgadas (los modelos anteriores eran de 13,7 pulgadas). El sistema operativo que integran es Windows NT y presenta una capacidad de hasta 8 Gb en disco duro. Disponen de una memoria RAM de 32 o 64 Mb, ampliable hasta 320 Mb. Estos modelos se pueden adquirir por unas 450.000 pesetas. Dentro de los ThinkPad de gama alta se sitúa la serie "ThinkPad 600", un portátil que pesa aproximadamente dos kilos, integra la disquetera, el CD-ROM y módem a 56 K. Incluye un procesador Pentium II a 366 Mhz. La memoria RAM puede ser de 32 o 64 Mb, aunque es ampliable hasta 384 y el disco duro puede almacenar hasta 10 Gb de información. La serie de gama más alta la presentan los portátiles "ThinkPad 770". Lo más destacable de este producto es que se trata del primer portátil que integra un disco duro capaz de almacenar hasta 14 Gb de datos. Para más información llame al: 901 300 000.


Del modelo "770" destaca la capacidad del disco duro.

ÚLTIMA HORA

Juega con el ratón

Logitech ha presentado un ratón especialmente diseñado para juegos de PC. Se trata del "Wing-Man Gaming Mouse" que en nuestro país estará disponible hacia el mes de mayo. Dispone de una conexión USB, mediante la cual consigue una transmisión de información con una capacidad de más de 120 respuestas por segundo.

Adquisición

La operadora de telefonía Uni2 ha firmado la adquisición del 100% de las acciones de CTV-JET Internet. Esta última empresa es un proveedor de servicios de Internet que se sitúa entre los tres grandes proveedores de acceso a Internet del mercado español. CTV tenía 61.000 clientes y el pasado año facturó 1.169 millones de pesetas.

Un ordenador diferente

Futijsu presenta un ordenador tipo tableta gráfica que integra el sistema operativo Windows NT o Windows 98: el "Stylistic 2300". Incluye un procesador Pentium MMX a 233 Mhz, con una capacidad de hasta 4,1 Gb en disco duro.



Pantalla color TFT de 8,4 pulgadas.



La "MP10" es la solución ideal para principiantes.

Para crear sus propios vídeos

La empresa Pinnacle Systems →②, especializada en sistemas de edición digital de vídeo, ha anunciado la tarjeta "Studio MP10", enmarcada dentro de los productos de edición de vídeo "Studio" para el mercado de consumo. La MP10 permite realizar capturas de vídeo con compresión MPEG-1, combinado con sonido, editarlas y obtener el resultado bien como archivo MPEG-1 (para vídeo en CD-ROM, correo electrónico, Internet y multimedia) o como salida a una cinta de vídeo VHS. Esta tarjeta está disponible por unas 48.720 pesetas. Pinnacle ofrece una solución más completa con la "MiroVideo DC1000", un sistema de edición de vídeo que opera bajo el formato MPEG2. El sistema integra la tecnología "Smart Gop" que se caracteriza por la posibilidad de editar fotograma a fotograma los grupos de imágenes MPEG2 comprimidas. La tarjeta viene equipada con un mezclador en tiempo real que permite hacer mezclas y salidas de dos vídeos reproducidos simultáneamente desde el disco duro. La reproducción en tiempo real tiene lugar a través del puerto analógico o del puerto digital de la tarjeta. Además, la "DC1000" permite la superposición de rótulos en color sobre un vídeo, sin necesidad de compilaciones previas. La "MiroVídeo DC1000" está disponible por unas 369.000 pesetas. Para obtener más información llame al teléfono: 94 476 29 93.



Para el ámbito profesional, Pinnacle ha presentado la tarjeta de edición digital de vídeo "MiroVideo DC1000".

Un cable muy peculiar

La empresa francesa Idware →③ ha diseñado un conector, llamado "GSM-Nota", que permite conectar el teléfono móvil a pequeños dispositivos portátiles como: handheld PCs, PDAs... De esta forma podremos intercambiar información entre los dos aparatos conectados.



Fácil de utilizar gracias al sistema plug and play.

Se puede utilizar con determinados modelos de teléfonos móviles Ericsson, Nokia o Panasonic, entre otros. Funciona gracias a un software de comunicación integrado, de la misma forma que ocurre con los modems. Este pequeño dispositivo, que pesa solamente 80 gramos, consigue una autonomía de hasta 8 horas. Puede adquirirse por 100 euros (unas 16.000 pesetas aproximadamente).

Envíe sus mensajes de vídeo

La empresa Kye →④ ha presentado un paquete de vídeo conferencia bajo el nombre "Genius Internet Video Kit II". En este completo paquete se ha incluido una tarjeta de captura de vídeo PCI, una cámara analógica de color, un micrófono multimedia y software de videoconferencia y videomail. Si a este equipo le unimos la tarjeta de sonido, que integre el ordenador del propio usuario, los altavoces y un módem de 33,6K, como mínimo, podrá compartir con sus amigos y familiares cualquier tipo de comunicación tanto de audio como de vídeo. Además, usted podrá utilizar el software de vídeo que integra este kit para capturar las imágenes de vídeo que recoja la cámara. Una vez capturadas las imágenes que usted desee, podrá adjuntarlas a un documento y enviarlas por correo electrónico a la persona que usted quiera, añadirlas a su propia web o utilizarlas para realizar presentaciones.

Un kit que ofrece los elementos indispensables de videoconferencia.

Productos Memory Stick



El nuevo sistema de almacenamiento de cámaras y teléfonos: MemoryStick.

El "Memory Stick", diseñado por Sony, es un pequeño chip capaz de almacenar, transportar y reproducir contenidos audiovisuales (imágenes, sonido, música...) e informáticos (datos, texto, gráficos...). Estos pequeños dispositivos (miden tan sólo 38 milímetros y son tan gruesos como un chicle) son capaces de almacenar hasta 16 Mb de información, aunque ya se están desarrollando versiones con capacidades de hasta 128 Mb. El primer aparato que integra esta tecnología de Sony es la cámara digital "DSC-F55E" que alcanza una resolución de más de dos millones de puntos. En la feria CeBIT se presentaron algunos prototipos de aparatos con "Memory Stick", entre ellos figuraba una impresora de fotografías. Para más información llame al teléfono 93 402 64 00.

Los móviles que vienen

Una de las cosas que más ha llamado la atención en la feria del CeBIT ha sido los móviles que se exhibían en los stands de numerosos fabricantes de productos de telefonía móvil. Como muestra de esta exposición, hemos escogido dos modelos de la empresa finlandesa Nokia. El "Nokia 3210" se caracteriza porque es un teléfono dual, es decir que funciona con las dos bandas de frecuencia utilizadas por los operadores de telefonía (a 900 Mhz y a 1.800 Mhz), y por que el usuario puede cambiar su carcasa en cuestión de segundos. Además, ofrece la posibilidad de enviar tarjetas postales en formato electrónico. Otro detalle importante es que se trata de un teléfono móvil muy fino y plano, lo que le convierte en un buen compañero para llevar en el bolsillo de la chaqueta. Sin embargo le van a sorprender más las prestaciones que ofrece el "Nokia 7110". Imagínese tener en sus manos un teléfono móvil que le permita acceder a documentos en forma de texto de Internet. Esto es posible gracias al sistema "Mobile Media Mode" que integra. Para que pueda ver mejor la información que le interese de Internet, se ha diseñado una pantalla con un tamaño superior al habitual en los teléfonos Nokia. Pero además del Microbrowser que permite navegar por Internet, el 7110 ofrece otras características importantes. Presenta una ruedecilla llamada "Navi-Roller" que permite acceder de una forma más rápida y sencilla a las diferentes opciones de menú que ofrece el aparato. Estos modelos estarán disponibles dentro de poco en nuestro país. Para obtener más información puede llamar al teléfono: 91 657 85 16.

Ofrece un diseño realmente elegante.



Dispone de una pantalla más grande de lo normal.

La oficina móvil en el bolsillo

Si usted es una persona que por motivos de trabajo viaja mucho, pero que necesita estar conectado a diario con su oficina y poder acceder a la información archivada en el ordenador del trabajo, la solución es un sistema que integre en un único aparato un teléfono móvil, un ordenador portátil y un organizador. Siemens →⑤ ha hecho realidad esta idea y la ha plasmado en el "Personal Intelligent Communicator" (PIC), un dispositivo que puede transportar tran-





Un compañero indispensable cuando salga de viaje.

quilamente en el bolsillo de su chaqueta y que puede controlarse a través del teclado o utilizando un lápiz óptico. El PIC ofrece servicio de correo electrónico, fax, SMS (Short Message Service o Servicio de Mensajes Breves), acceso a Internet y teléfono. El usuario podrá intercambiar los datos, así como las direcciones y los documentos, que tenga almacenados en el ordenador de su oficina utilizando un sistema de infrarrojos o un cable. Este dispositivo dispone de 16 Mb de memoria RAM, aunque al integrar tarjetas FlahCard, con una capacidad de hasta 64 Mb, la memoria puede ampliarse considerablemente. El PIC integra el sistema operativo Windows CE y distintas aplicaciones Office como Word, Excel y Outlook.



Unos altavoces para PC con un diseño muy atractivo.

Sonido por los tres costados

Philips ha presentado dos juegos de altavoces multimedia para PCs que ofrecen un diseño muy atractivo: el sistema digital "DSS330" y el sistema analógico "MMS320". El primero tiene un precio de 26.900 ptas. y el segundo cuesta unas 11.900 ptas. Ambos sitemas incorporan unos pequeños altavoces satélite de 2 x 10 vatios, sólo miden 78 x 10 x 11,5 cm., y un subwoofer de 20 vatios, que se pueden controlar mediante un mando a distancia sin tener que acceder al PC. Lo característico de estos sistemas es la tecnología "Incredible Sound" de Philips, que logra crear una experiencia acústica tridimensional con la que el sonido parece mucho más realista. Proporcionan una potencia acústica que alcanza los 600 vatios, por lo que se pueden utilizar tanto con reproductores portátiles de CD, como con casetes portátiles o con PCs. El modelo "DSS330" es un sistema USB compuesto por tres piezas que se conectan al PC mediante el sistema plug and play, basta con conectarlos al puerto USB para que se ponga en marcha el proceso de configuración. Información en: 91 566 90 18.

Cámaras de HP y Epson

Hewlett Packard →⑥ ha desarrollado la cámara digital "HP PhotoSmart C30" con aplicaciones para actividades de ocio, educativas y profesionales. Este modelo facilita la captación, almacenamiento y envío de fotografías a través de Internet. El usuario podrá realizar tantas copias como desee e integrar las imágenes en las comunicaciones con clientes, amigos y familiares mediante su envío a través de Internet. Además, se ofrece una opción muy práctica que permite que el usuario pueda ver la imagen en la pantalla de cristal líquido de la cámara antes de transferirla al PC. La cámara incorpora un zoom 2x que permite reducir el tamaño de los archivos y comprimir imágenes mediante la eliminación de las partes de la fotografía que no desee incorporar en el conjunto. Se incluye una tarjeta de memoria "Compact Flash" con una capacidad de 4 Mb. Su precio es de 89.900 ptas. Por otro lado, Epson →⑦ ha presentado en esta edición del CeBIT la cámara digital "Epson Photo PC 750Z", que ofrece una resolución de 1.280 x 960 pixeles y que integra un zoom óptico x3 y un zoom digital x2. Pero lo más destacable es con el software "Epson Direct Print", que integra la cámara, puede imprimir las imágenes directamente desde cualquier impresora Epson, sin necesidad de utilizar el ordenador. Su precio es 149.900 ptas.



La cámara HP ofrece una resolución de 1 megapixel.



La Epson presenta un diseño muy atractivo.



→① www.rocknride.com
→② www.pinnaclesys.com
→③ www.idware.fr
→④ www.genius.kye.com
→⑤ www.siemens.com
→⑥ www.hp.es
→⑦ www.epson.es

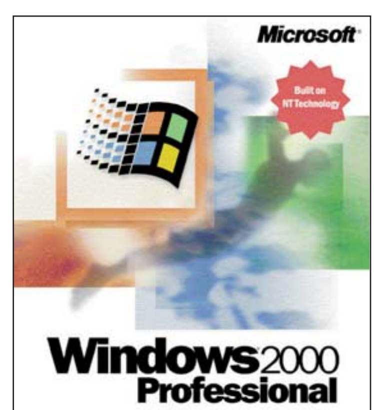
¿Qué es...?

01 Ilustración vectorial
Se basa en unos elementos llamados gráficos vectoriales que consisten en la creación de imágenes digitales a través de una secuencia de ódenes o instrucciones matemáticas. Estos gráficos presentan formas y líneas en un espacio bidimensional o tridimensional. La mayoría de las imágenes creadas con herramientas como Adobe Illustrator o CorelDraw aparecen como ficheros de imágenes vectoriales. Las imágenes de animación también se crean como ficheros vectoriales.

02 PDF
Forma abreviada de "Portable Document Format", en español "Formato de Documento Portátil". Un PDF es un formato de fichero que captura todos los elementos de un documento impreso como si se tratase de una imagen electrónica que el usuario puede ver en su monitor, puede navegar por ella, imprimirla o enviarla por correo electrónico a alguien. Los archivos PDF se crean utilizando el programa Adobe Acrobat, para poder ver y utilizar los ficheros PDF, el usuario tiene que disponer del programa Acrobat Reader.

03 BIOS
La BIOS (Basic Input/Output System) es el programa que utiliza el procesador de su PC para arrancar el sistema una vez que usted lo ha encendido. La BIOS también se encarga de gestionar el flujo de datos entre el sistema operativo y los distintos dispositivos de su ordenador, como el disco duro, la tarjeta gráfica, el teclado, el ratón o la impresora. Como ejemplo de BIOS más extendidas se encuentran la BIOS Award, de Award Software, y la AMI, de American Megatrends.

Los tres ases de Microsoft



Será el sistema operativo que sustituya a Windows 98.

Microsoft ha presentado en el CeBIT tres productos que irán apareciendo a lo largo de este año: el navegador "Internet Explorer 5", el paquete de programas "Office 2000" y el sistema operativo "Windows 2000". La nueva versión del navegador de Microsoft, ya disponible, integra la tecnología IntelliSense. Gracias a ella se consigue simplificar las actividades complejas y automatizar las tareas de navegación rutinarias como la búsqueda, la navegación, la organización y el acceso a la información. En cuanto al paquete de programas "Office 2000", lo más destacable es que los usuarios podrán crear y compartir documentos web con las mismas herramientas Office que utilizan para crear documentos impresos. También se han establecido mejoras en las principales aplicaciones del programa. Por ejemplo, en Word 2000 los usuarios podrán mover el cursor en cualquier lugar de la página, hacer click y empezar a escribir, no será necesario comenzar a escribir en la parte superior izquierda. En el caso de Excel 2000, se han incluido nuevos tipos de tablas, como tablas de pasos y tablas de combinaciones tridimensionales, y se han mejorado los formatos: etiquetas de datos, etiquetas de escala tiempo... Pensando en las presentaciones de empresas Microsoft ha incluido innumerables mejoras en la aplicación PowerPoint: vista de tres paneles (diapositivas, detalles y notas en una sola vista), texto de autoajuste ..... Según anuncia Microsoft "Windows 2000 Professional" será un sistema fácil de utilizar, pero que a la vez tiene un alto grado de seguridad. Para más información llame al teléfono: 902 197 198.

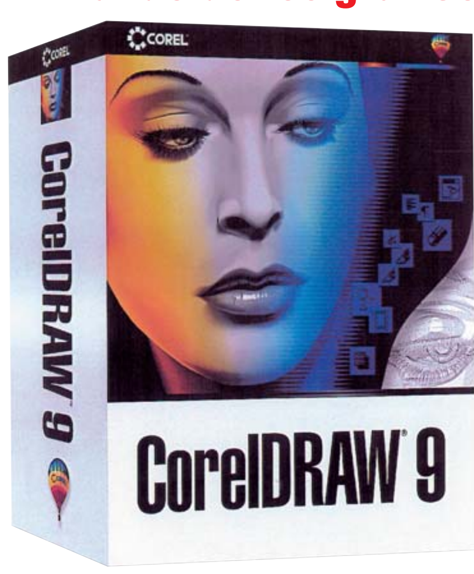
Microsoft Office 2000

Microsoft ha intentado conseguir mayor integración de Office con la web.



Diseñado para ahorrar tiempo al usuario.

El mundo de los gráficos



Un programa dirigido a los profesionales y aficionados al arte gráfico.

Corel ha presentado la versión preliminar de su principal suite de gráficos que se llamará "CorelDraw 9 Graphics Suite" y contará con las siguientes aplicaciones: Corel Draw 9, Corel Photo-Paint, BitStream Font Navigator, Corel Trace, Corel Texture, Corel Capture y Canto Cumulus DeskTop. Los puntos más destacables de este producto son la aplicación de **ilustración vectorial 01** "Corel Draw 9" y la aplicación "Photo-Paint 9". Esta versión ofrecerá a los diseñadores gráficos una amplia colección de herramientas para la ilustración vectorial, el diseño de páginas, la composición de imágenes y la pintura natural, así como herramientas de gestión de fuentes y soportes de información líderes en el sector. Para completar la suite, se ha integrado en esta versión una colección de gráficos y fotografías profesionales de alta resolución para la creación de diseños originales. Corel Draw y Photo-Paint ofrecen también un fuerte soporte del formato **PDF 02**, que permite al usuario editar e imprimir en dicho formato. Se han incluido varios estilos predeterminados para PDF con el objetivo de permitir la distribución electrónica de documentos destinados a web, imprenta o cualquier otro medio. Para más información llame al teléfono: 91 569 49 38.

Solución al problema del 2000

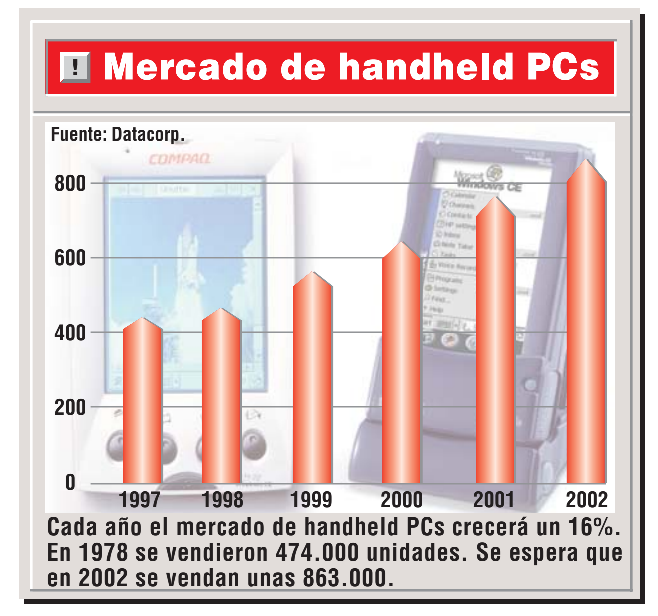
En los próximo nueve meses las pequeñas empresas podrían verse perjudicadas si no toman medidas para diagnosticar cómo se verán afectados sus equipos por el problema del año 2000. La empresa Greenwich MeanTime →8 ha anunciado la disponibilidad del programa "Check 2000 PC Deluxe". Se trata de una solución especialmente diseñada para resolver los problemas del efecto del año 2000 en los cinco niveles a los que afecta esta problemática: hardware, software, sistemas operativos, datos y uso compartido de datos. En el nivel de hardware, se ha mejorado el mecanismo de despliegue diseñado para reparar la **BIOS 03**. La función Check 2000 Windows Client analiza el riesgo comercial del Año 2000 como una combinación de influencias del sistema operativo y de las operaciones en el ámbito de hardware. En el nivel de sistemas operativos, el Windows Client ofrece apoyo para Windows 95 y 98, así como un servicio mejorado de identificación del paquete. En el terreno de programas de software se han identificado un total de 22.000 programas, incluyendo el nivel de fabricante y el número de versión. En cuanto al nivel de datos, el componente Check 2000 Data Scanner da apoyo a archivos de usuario creados desde los programas más actuales como Windows NT 4 Service Pack 3&4 y Lotus 123 Millenium Edition. Esta versión estará disponible por unas 9.400 ptas. Para obtener más información llame al teléfono: 91 636 13 88.



Un programa de diagnóstico dirigido a usuarios domésticos y pequeñas empresas.



Mercado de handheld PCs



Cada año el mercado de handheld PCs crecerá un 16%. En 1978 se vendieron 474.000 unidades. Se espera que en 2002 se vendan unas 863.000.

¿Qué pasa con Internet Explorer 5?

Sólo 24 horas después de que el navegador de Microsoft "Internet Explorer 5" estuviese disponible para los usuarios, la propia empresa Microsoft anunció que existían algunos "problemillas" entre Internet Explorer 5 y Visual Studio 6, la suite de Microsoft de desarrollo de herramientas Windows. Muchos de los problemas se producen por diferencias entre el motor de renderizado del HTML del Internet Explorer 4 y del Internet Explorer 5. Microsoft anuncia que arreglará estos problemas con un visual Studio Service Pack en primavera. Pero existe un problema mucho más grave y es que si se usa la opción de "Autocomplementar", que incluye el navegador para introducir tarjetas de crédito y otra información confidencial, el usuario se arriesga a que su información privada caiga en manos de hackers.

COMPUTER CABREOS

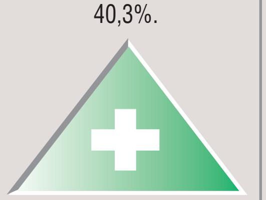
Marcos A. P. compró el programa antivirus Anyware Professional para Windows 95 por el precio de 17.300 ptas. Después de instalarlo en su equipo y reiniciar por tercera vez, aparecía en la pantalla de su ordenador un mensaje que le advertía que la versión de este antivirus era demasiado antigua y que debía actualizarla. De modo que envió la tarjeta de registro por fax, correo ordinario y correo electrónico. Al no recibir respuesta del establecimiento donde lo había comprado, decidió llamar por teléfono. Le comunicaron que no podía recibir actualizaciones porque el producto había dejado de venderse ya que la compañía Anyware se había fusionado con otra (Network Associates). Pero le dijeron que tenía que llamar a un número de teléfono para adquirir el nuevo programa llamado Virus Scan. Marcos llamó al número que le facilitaron y le dijeron que el programa costaba 12.900 pesetas y que no había que pagar actualizaciones futuras. Marcos quiere saber si debe demandar al establecimiento y a Anyware o adquirir VirusScan.

Network Associates asegura que ofrece una actualización de los programas de Anyware a VirusScan de forma gratuita. Para obtener esta actualización el interesado debe estar registrado. Nuestro lector puede ponerse en contacto con Network Associates en el 91 589 18 00.

EL GANADOR

AMD

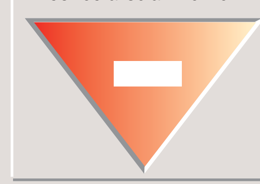
En Estados Unidos ha ocurrido algo inédito. En enero de este año se han vendido más ordenadores con procesador AMD que con procesadores Intel. Un estudio de mercado realizado por PC Data, revela que el 43,9% de los ordenadores vendidos en Estados Unidos integraban un procesador AMD-K6. Mientras que el porcentaje de PCs vendidos que incluían procesador Intel era del 40,3%.



EL PERDEDOR

Enrique Molina

El fiscal que lleva el caso de las denuncias presentadas contra Telefónica, por el cobro de llamadas fallidas al extinto servicio de Infovía, ha manifestado que no existe ninguna base para acusar a Telefónica. Los peritos que elaboraron el informe de este caso, efectuaron más de 300 pruebas de conexión y no pudieron determinar que Infovía fuera responsable de los fallos producidos al conectarse a Internet.



Llega una plaga de virus

El virus informático "Happy99.exe" se propaga como una plaga a través de los archivos adjuntos a correos electrónicos y vía newsgroup. Este peligroso virus transforma los e-mails y los anuncios de los newsgroups añadiendo archivos adjuntos no identificados sin que lo sepa el usuario. Puede llegar a ralentizar la red e incluso provocar un colapso en los servidores de correo. Por otro lado, cuatro variantes del virus informático "W32.CIH.SpaceFiller" están empezando a extenderse en España. Se activa cuando los días 26 de cada mes utilizamos un fichero infectado. Las consecuencias de este virus son impresionantes ya que destruye la información lógica del disco duro (pérdida de datos).

Si tiene altavoces Philips...

Le gustará saber que Philips ha retirado del mercado los sistemas de altavoces multimedia para ordenador "PCA120SA" y "PCA300SA". Pero reemplazará gratuitamente estos modelos por otros de los que ha lanzado al mercado recientemente. Esta medida se tomó cuando la empresa en cuestión detectó que estos sistemas podían dar lugar a cortocircuitos. Para evitar que se produzca este problema, Philips aconseja a los usuarios de estos productos, que los desconecten de la red y que se pongan en contacto con Philips (en el teléfono 900 993 146) para obtener información sobre cómo pueden sustituirle estos sistemas por otros.

IN Los políticos que utilizan Internet como medio para hacer campaña electoral y llegar a las masas. ● El sistema operativo Linux, que está siendo adoptado por importantes fabricantes de equipos. ● Seguir el conflicto de la antigua Yugoslavia a través de Internet en tiempo real.

OUT Las fundas de cuero negro que sirven como protección a los móviles. Las actuales carcass son demasiado bonitas para esconderlas. ● Los ordenadores portátiles que presentan pantallas monocromo. ● Las tarjetas ISA están desapareciendo poco a poco, dejando paso a las tarjetas AGP.



Rumores

Llega Bleem

Un emulador de software con el que se podrán ejecutar, desde un PC, juegos de la videoconsola PlayStation. Este emulador saldrá pronto al mercado, aunque los interesados pueden ver ya una demo en la dirección online: www.bleem.com.



Vea usted mismo la demo de Bleem!

Apple y sus portátiles

Según ha indicado el propio Steve Jobs, pronto veremos nuevos portátiles que se adaptarán a las exigencias de tres mercados potenciales. Por un lado, aparecerán PowerBooks de altas prestaciones y por otro lado se presentarán, probablemente este verano, los iMacs portátiles que, tal vez, también sean de "sabores". Además, se presentará un portátil diminuto, extrafino y extraligero que permitirá enviar correo electrónico.

Cassiopeia

Casio está desarrollando un PDA, llamado Cassiopeia E-500, con capacidades de descompresión MP3 y vídeo en tiempo real. Se trata del primer dispositivo que permitirá ver imágenes en un tamaño tan reducido, además de poder descomprimir audio en MP3. Este organizador electrónico integrará el sistema operativo de Microsoft Windows CE.

¿Qué es...?

01 Microprocesador
Es la unidad de mando; "el cerebro" del ordenador. Es el responsable de todos los cálculos.

02 Megabyte/ Gigabyte
La capacidad de almacenamiento del ordenador se mide en bytes. Las unidades superiores son los Kilobytes y los Megabytes, en una relación parecida a los kilogramos y las toneladas. 1 Kilobyte se corresponde con 1024 bytes y 1 Megabyte a su vez se corresponde con 1024 Kilobytes, mientras que 1024 megabytes se corresponden con un Gigabyte.

03 Memoria RAM
Es la memoria temporal del ordenador.
Si apagamos el equipo se pierden todos los datos almacenados en esta memoria.
Pero, por otro lado, es una memoria muy veloz.
El tamaño de la memoria RAM se da en Megabytes.
En la actualidad la mayoría de los ordenadores personales trabajan con 64 Mb.

04 Tarjeta gráfica AGP
La tarjeta gráfica es el elemento del ordenador responsable de la gestión de las imágenes.
Las diferencias entre los distintos tipos de tarjetas gráficas son debidas a la velocidad o a la manera de representar las imágenes.
El AGP es un sistema de conexión de las tarjetas. Es un sistema que permite transportar muy rápidamente los datos a la tarjeta.

05 USB
El bus USB (bus universal en serie) es una nueva técnica para conectar los periféricos al ordenador. Los ratones, los teclados y las cámaras de última generación suelen utilizar este tipo de bus de conexión.

Mira Blas, ¡un teclado!



¿Porqué, cómo y para qué? Durante los próximos meses, en esta serie de artículos le enseñaremos los principales trucos para que usted se convierta en un experto. No nos dejaremos nada en el tintero; recorreremos cada tarea paso a paso. Todos podemos aprender algo.

Cada día se venden miles de ordenadores. Pero después, muchos usuarios se encuentran ante el problema: ¿qué tengo que hacer? El caos puede comenzar una vez desempaquetado el ordenador. ¿Dónde va cada cable? ¿Qué es lo que hago mal? ¿Puedo estropear algo por desconocimiento? Computer Hoy le va a acompañar en sus primeros pasos con el nuevo equipo. Una vez que todos los cables estén conectados correctamente arrancaremos el ordenador. Será el momento de tener nuestra primera experiencia con Windows 98. Vamos a enseñarle cómo se instala y también podrá aprender las primeras configuraciones. Las instrucciones paso a paso de Computer Hoy harán que esto sea como un juego de niños. Pero no nos detendremos aquí. Este curso le acompañará en sucesivas entregas hasta bien entrado el año 2000.

En el cuadro inferior podrá observar los temas que trataremos en el presente año.

SUMARIO

LIBRO DEL CURSO

Comprar el ordenador y cómo ponerlo en marcha	Nº 13
Manejo de Windows 98, editores de texto, Wordpad, el programa gráfico Paint	Nº 14
Cómo escribir la correspondencia con Microsoft Word y Lotus Word Pro	Nº 15
Cartas estandarizadas con Microsoft Word y Lotus Word Pro	Nº 16
Cómo proteger los datos con una clave y encriptación	Nº 17
Cómo confeccionar uno mismo sus CDs	Nº 18
Calcular los costes de un crédito con Microsoft Excel y Lotus 1 2 3	Nº 19
Cómo hacer tarjetas de visita y papelería con Corel Draw	Nº 20
Navegando con el ordenador en Internet	Nº 21
Cómo recibir y mandar mensajes electrónicos con el Outlook / Outlook Express	Nº 22
Encabezamientos de cartas, logos, efectos de escritura y gráficos con Microsoft Word y Lotus Word Pro	Nº 23
Antivirus	Nº 24
Reconocimiento de voz	Nº 25
Diagramas con Microsoft Excel y Lotus 1-2-3	Nº 26
Configurar de manera óptima el ordenador	Nº 27
Instalación de drivers y actualización de programas	Nº 28
El manejo de los gestores de datos	Nº 29
Cómo ampliar el ordenador	Nº 30
Invitaciones y tarjetas de felicitación con Microsoft Word y Lotus Word Pro	Nº 31
Cómo hacer las copias de seguridad	Nº 32
Juegos y sus herramientas (Joystick, volantes y tarjetas de 3D adicionales)	Nº 33

Lo que tiene que tener en cuenta al comprar el ordenador

Si va a comprar un ordenador conviene que conozca el argot técnico. Le enseñaremos lo que debe tener en cuenta de la publicidad y cuáles son las recomendaciones para una compra perfecta.

1 Microprocesador Intel Pentium II 400 MHz

Intel, es el líder de los fabricantes de **microprocesadores** 01. Además, existen modelos Cyrix-(IBM) y AMD. Los microprocesadores actuales son los Pentium II y Pentium III. También existe el "Intel Celeron". Este último es un microprocesador Pentium con menos rendimiento. Los MHz nos indican la velocidad del procesador (MHz son Megahertzios que es la unidad de frecuencia de las oscilaciones eléctricas).

Consejo: como mínimo un procesador Intel Pentium II a 350 MHz.

2 64 Mb de RAM

64 **Megabytes** 02 indica el tamaño de la **memoria RAM** 03. Cuanto mayor es la memoria, el ordenador resuelve las tareas de Windows 98 con mayor velocidad. "SD-RAM" es el nombre que reciben los tipos de memoria actual. Estos son un 25% más rápidos que los de la generación anterior.

Consejo: 64 o 128 Megabytes de SD-RAM.

3 Disco duro Maxtor 8,4 Gigabytes

El disco duro, en este caso del fabricante Maxtor, es la memoria permanente del ordenador. Sobre esta memoria se guardan todos los programas y datos del ordenador. El número indica la capacidad de almacenamiento de esta unidad. En este caso son 8,4 Gigabytes. Los discos duros se pueden conectar de dos maneras distintas con el ordenador. Con el puerto IDE (Integrated Drive Electronics) se pueden conectar 4 periféricos o discos duros al ordenador, mientras que con el puerto SCSI se pueden conectar hasta 7 periféricos o discos duros.

Consejo: un disco duro IDE con al menos 8 Gigabytes de capacidad.

4 Elsa Erazor LT 8 Mb AGP

"Elsa Erazor LT" es el nombre de una **tarjeta gráfica AGP** 04. Esta tarjeta necesita memoria para poder guardar los datos de los gráficos. Cuanto mayor sea este valor, mayor número de detalles se pueden representar en la pantalla.

5 Teclado de Windows 95

Es un teclado que dispone de tres teclas pensadas exclusivamente para Windows 95. Puede obtener más información en el capítulo sobre el teclado en la página 20.

6 Ratón PS/2

El ratón es un periférico fundamental del ordenador. Existen distintos conectores para los ratones. Un ordenador completo incluye siempre un ratón. Los ordenadores más antiguos tienen un conector plano con nueve patillas (se le conoce como "ratón serie"). Los ratones PS/2 tienen un conector redondo, y los más modernos un conector **USB** 05.

7 Torre Midi ATX

Existen varios tipos de cajas. La torre "Midi", como la de la fotografía, es de tamaño medio y se puede situar verticalmente. El modelo "Maxi" es el de mayor tamaño, sólo entra debajo de la mesa. También existe el "Desktop", que se puede poner horizontalmente sobre la mesa. ATX significa que los conectores del ratón, el teclado, el **módem** 06 (pág.13) y la impresora se encuentran conectados directamente con la placa base del ordenador.

Consejo: compre si es posible un caja con formato de torre porque tendrá espacio suficiente para futuras ampliaciones.

Ofertas

1. Microprocesador Intel Pentium II 400 MHz
2. 64 Mb de SD-RAM
3. Disco duro Maxtor 8,4 Gigabytes
4. Elsa Erazor LT 8 Mb AGP
5. Teclado de Windows 95
6. Ratón PS/2
7. Torre Midi ATX
8. FSB-100-MHz
9. Sonido 3D
10. CD-ROM Mitsumi 32X
11. Monitor de 17''
12. 0,28 mm
13. 69 kHz



8 FSB-100-MHz

Los microprocesadores son cada vez más rápidos. Pero la velocidad con que circulaban los datos dentro del ordenador se estaba quedando obsoleta. Las placas base actuales trabajan con una velocidad de 100 MHz.

9 Sonido 3D

Los ordenadores tienen una **tarjeta de sonido** 07 (pág.13). Con la ayuda de técnicas especiales es posible crear un sonido con efecto espacial o 3D.

Consejo: compruebe que la tarjeta es compatible con la tarjeta "Soundblaster". Con esta recomendación no tendrá ningún problema con los juegos.

10 CD-ROM Mitsumi 32X

Un **CD-ROM** 08 (pág.13) contiene programas y datos para el ordenador. Para poder utilizar estos datos necesita una unidad lectora de CDs. Los primeros modelos eran capaces de transmitir 150 Kilobytes por segundo. La máxima velocidad que es capaz de alcanzar se especifica con un factor. Así por ejemplo un CD 32X es capaz de transmitir 32 x 150 Kilobytes por segundo. Ahora, también existen las unidades DVD ("Digital Versatile Disc"). Estas unidades de momento sólo tienen sentido para ver películas de vídeo en el ordenador ya que, actualmente, muy pocos programas vienen sobre este formato.

Consejo: como mínimo una unidad de CD-ROM 32X.

11 Monitor de 17''

El tamaño del monitor se da en pulgadas (1 pulgada equivale a 2,54 cm). El tamaño se toma midiendo la diagonal de la pantalla. Normalmente el tamaño de los monitores va desde las 15 pulgadas (38,1 cm) hasta las 21 pulgadas (53,3 cm). Cuanto mayor sea el monitor más caro es.

Consejo: recomendamos un monitor de 17 pulgadas (43,2 cm).

12 0,28 mm

El paso de la trama de agujeros de la pantalla determina el número de puntos que pueden salir en la pantalla.
Cuando menor sea la distancia entre estos agujeros más exacta será la imagen.

Consejo: la distancia máxima entre huecos de la pantalla deberá estar entre 0,26 a 0,28 mm.

13 69 kHz

Es un valor ligado al monitor, que indica la frecuencia de las líneas, es decir; el número de líneas que el monitor puede representar en un segundo. De aquí se puede calcular que una imagen de 768 líneas por 1.024 puntos cada una (esta es una resolución de pantalla habitual) se renueva como máximo 89 veces por segundo (69.000 / 768 = 89,84).

Si la imagen se renueva por debajo de las de 75 veces por segundo se aprecia un parpadeo que resulta muy molesto.

Consejo: la frecuencia de actualización de la imagen debe ser la mayor posible.

¿Dónde se conecta cada aparato?

La gran cantidad de conectores y enchufes en la parte trasera del ordenador es desconcertante. Computer Hoy le va a mostrar dónde tiene que conectar cada uno de los aparatos.

El teclado

Si el teclado tiene el pequeño conector redondo PS/2, conéctelo al enchufe correspondiente. En la mayoría de los casos se encuentra junto al conector del ratón. Bajo ninguna circunstancia intercambie las conexiones. Los teclados más modernos disponen de un conector USB. En estos casos conéctelo de tal manera en el enchufe USB que el dibujo quede mirando hacia la derecha.



El monitor

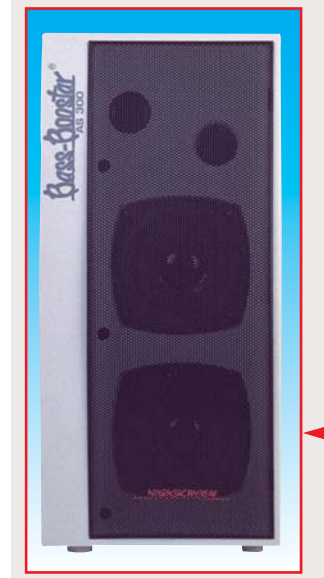
Conecte el extremo del cable del monitor al conector de la tarjeta gráfica, en la parte trasera del ordenador. En muchos modelos el otro extremo del cable ya se encuentra fijado al monitor. Si no es así, conéctelo en la base situada en la parte trasera del monitor que tiene el mismo aspecto que el de la tarjeta gráfica. Atornille los dos enchufes. A continuación, conecte el cable de red al enchufe correspondiente en la parte trasera del monitor y después conecte el otro extremo del cable a la red eléctrica.

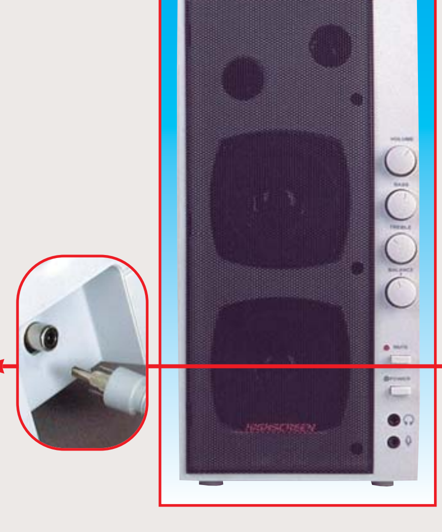


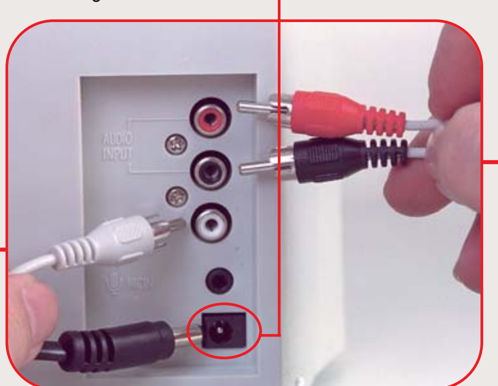
Altavoces

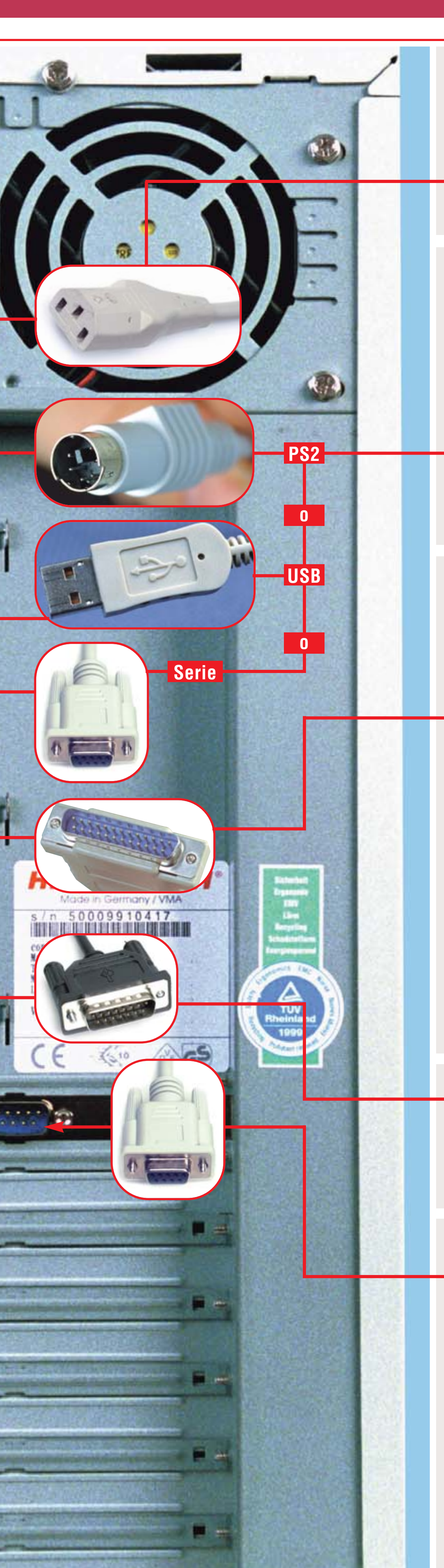
El ordenador dispone de tres conectores de igual aspecto para el sonido. A estos conectores se pueden enchufar los altavoces, un micrófono u otra fuente de sonido como puede ser un equipo estereofónico. En muchos casos, las indicaciones que acompañan a estos conectores se leen mal, por lo que deberá inspeccionarlos atentamente. Inserte el cable de los altavoces en el conector marcado con el siguiente símbolo

El otro extremo del cable se bifurca en dos enchufes; uno de color rojo y otro de color negro. Conecte estos dos conectores en los enchufes de igual color en los altavoces. Finalmente, conecte el cable de red en el enchufe en los altavoces y el otro extremo a la red.





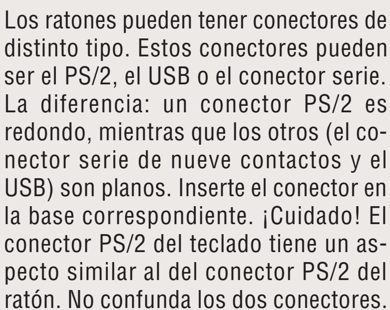






La conexión de red

Aquí hay que conectar el cable más grueso que, en la mayoría de los casos, es de color negro o gris. En el otro extremo se encuentra el conector habitual para la red eléctrica. El pequeño interruptor permite apagar y encender el ordenador.



El ratón

Los ratones pueden tener conectores de distinto tipo. Estos conectores pueden ser el PS/2, el USB o el conector serie. La diferencia: un conector PS/2 es redondo, mientras que los otros (el conector serie de nueve contactos y el USB) son planos. Inserte el conector en la base correspondiente. ¡Cuidado! El conector PS/2 del teclado tiene un aspecto similar al del conector PS/2 del ratón. No confunda los dos conectores.

La impresora



El cable de la impresora tiene dos conectores distintos. Inserte el conector pequeño en el enchufe pequeño que se encuentra en la parte trasera del ordenador y apriete sus dos tornillos. El otro extremo del cable lo tiene que enchufar al conector correspondiente de la impresora. A continuación fije las dos pestañas para que el conector quede asegurado. Para imprimir aún falta conectar la impresora a la red. O se utiliza el mismo cable que para el ordenador, o si existe un cable adicional con un pequeño conector enchufe este conector a la impresora. En muchos casos el enchufe se encuentra escondido en la parte trasera del aparato.

El Joystick

Estos instrumentos pueden tener las formas más variadas, desde la palanca más elemental hasta el volante de lujo para los simuladores de carreras. A estos enchufes también se pueden conectar dispositivos **Midi** 09 y **Gamepads** 10





El módem

El módem se conecta a través de un cable con la roseta del teléfono. Inserte primero el pequeño conector transparente en el hueco marcado con "Line" que se encuentra en el módem y después conecte el otro extremo a la roseta telefónica. Continuaremos por la conexión de los datos. Tanto en el ordenador como en el módem se pueden encontrar conectores de 9 pines donde hay que insertar los dos conectores del cable de datos. Finalmente hay que conectar el cable de red del módem al enchufe "Power".

¿Qué es...?

06 Módem
A través de un módem se pueden enviar y recibir datos por la red telefónica. Con la mayoría de los módems también es posible enviar y recibir faxes. La característica más importante de estos dispositivos es la velocidad de transmisión. Actualmente los modems más rápidos son capaces de transmitir a 56.000 bps (bits por segundo).

07 Tarjeta de sonido
La tarjeta de sonido es un dispositivo adicional del ordenador que permite grabar y reproducir sonidos. A una tarjeta de sonido se puede conectar un altavoz, un micrófono o un equipo musical.

08 CD-ROM/DVD
Los CD-ROMs son discos de material plástico sobre los que se pueden almacenar datos (como por ejemplo sonidos, imágenes, vídeos y programas). Su capacidad de almacenamiento es de 650 Mb.
Los DVD "disco digital de varias caras" es un sistema de almacenamiento de última generación. Sobre este soporte se pueden almacenar películas y sonidos con excelente calidad. La capacidad de estos dispositivos es de 4,7 Gigabytes.

09 Midi
El Midi o "Musical Instruments Digital Interface" es una conexión de ordenador que permite conectar equipos electrónicos musicales y mesas de mezclas.

10 Gamepad
El Gamepad es un dispositivo de mandos que se utiliza para los juegos más rápidos. El juego se maneja con los botones.



¿Qué es...?

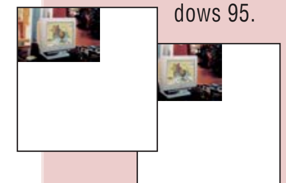
11 Instalar
Para poder utilizar Windows u otros programas, es necesario copiarlos previamente en el ordenador. A este proceso se le llama instalación.

12 Contrato de la licencia
El contrato que acepta al hacer click es de dudoso valor jurídico, porque se entera de su existencia al comprar el producto. Pero conviene que recuerde que distribuir programas sin licencia es un delito, a no ser que entregue los discos originales mientras que usted no se queda con ningún tipo de copia, ya sea en el ordenador, o sobre cualquier tipo de soporte.

13 Número de serie
En la mayoría de los casos el número de serie es una combinación de letras y de cifras. En Windows el número de serie se encuentra en la carátula del envoltorio del CD-ROM. El programa le pedirá durante la instalación el número de serie. Si no lo tiene no puede instalar el programa.

14 Escritorio
Al Escritorio de Windows también se le conoce por superficie de trabajo. Se llama Escritorio porque sobre él se pueden depositar las carpetas y los ficheros como en un escritorio de verdad.

15 Versión completa
En el mercado existen dos versiones de Windows. Una es la versión completa y la otra es la versión de actualización. Esta última, sólo se puede instalar si tiene instalada previamente una versión anterior de Windows 95.



1 Instalación y configuración de Windows 98

El primer inicio de Windows 98

El siguiente paso es **instalar** 11 Windows 98 en el ordenador nuevo. Esto se puede hacer de dos maneras distintas. Si Windows 98 viene preinstalado, siga las instrucciones. En caso contrario si el ordenador viene con un CD-ROM de Windows 98 y un disquete, pase al apartado siguiente "Instalar Windows 98 desde un CD-ROM". ¡Atención!, en algunos ordenadores la secuencia de pasos puede ser distinta.

1 Encienda el ordenador.

2 Al principio de la instalación se le preguntará por su nombre y por la compañía. Primero escriba su nombre y apellidos

Nombre: Pablo Vallaure Larre

Para las mayúsculas tiene que mantener presionada la tecla ⇧.

3 Si no tiene ninguna empresa o si no desea escribir su nombre, vaya al paso **4**. En caso contrario escriba el nombre de su empresa

Organización: Computer Hoy

Haga click sobre Siguiente >.

4 A continuación, tiene que aceptar el **contrato de la licencia** 12. Primero haga click sobre ◯ Acepto el contrato para que aparezca el punto negro y después haga click sobre Siguiente >.

5 El programa de instalación, le preguntará el **número de serie** 13 de Windows 98. Podrá encontrar este número en el manual que acompaña al CD-ROM o en la cubierta del envoltorio. Escriba sólo los números sin el guión

ABCDE - FGHIJ - KLMNO - PQR

6 Tras introducir todos los caracteres siga haciendo click sobre Siguiente >.

7 A continuación, comienza la instalación. Esto puede durar unos treinta minutos. Finalmente aparecerá el **Escritorio** 14 de Windows. Listo.

Cómo instalar Windows 98 desde el CD-ROM

Si el ordenador viene con la **versión completa** 15 de Windows 98 en un CD-ROM, entonces tiene que instalarlo de la siguiente manera:

1 Inserte el disquete de inicio en la disquetera. A continuación encienda el ordenador.

2 Unos instantes después Windows presenta el siguiente menú

1. Iniciar la instalación de Windows 98

en la pantalla. Inserte el CD-ROM en la unidad lectora y pulse la tecla ↵.

3 20 o 30 segundos después comenzará la instalación de Windows 98.

Verá la siguiente ventana de instalación en la pantalla de su ordenador

Programa de instalación de Microsoft Windows 98

Para seguir, simplemente pulse la tecla ↵.

Microsoft ScanDisk

ScanDisk ha comprobado las siguientes unidades:

La unidad C no tenía errores.
La unidad D no tenía errores.

◀ Ver registro ▶ ‹ Salir ›

4 A continuación, el sistema comprueba posibles fallos en el disco duro.

Tras la comprobación, pulse sobre la opción ◀ Salir ▶ para continuar con la instalación de Windows 98.

5 Seguidamente aparece la ventana de bienvenida. Haga click sobre el botón

Programa de instalación de Windows 98



Bienvenido a la instalación de Windows 98.

Enhorabuena por elegir Windows 98, el programa que hace su equipo más eficaz, sólido, manejable y entretenido.

Con Windows 98 puede conectarse a Internet rápida y cómodamente. Además Windows 98 es más fácil de utilizar que Windows 95.

El programa de instalación tardará entre 30 y 60 minutos, según la velocidad de su PC.

Haga clic en Continuar para seguir con la instalación.

Continuar | Salir de la instalación

6 Ahora se iniciará el asistente que le guiará a través de toda la instalación de Windows 98.

Programa de instalación de Windows 98



El programa de instalación está preparando el Asistente para la instalación de Windows 98 que le guiará a través del resto del proceso de instalación. Espere.

Esto puede durar unos segundos. Por cierto; en el borde izquierdo de la ventana puede observar el tiempo que queda pendiente para la finalización de la instalación.

Tiempo restante de instalación:
30-60 minutos

7 En la siguiente ventana podrá indicar el directorio donde quiera instalar Windows 98

Seleccione el directorio donde desea instalar Windows 98.
◉ C:\WINDOWS
◯ Otro directorio

una vez seleccionado pulse el botón Siguiente > para seguir con la instalación.

Preparando directorio

Espere mientras el programa de instalación prepara su directorio Windows y comprueba que su PC tiene suficiente espacio en el disco duro para instalar Windows 98.

Buscando componentes instalados...
100%

Comprobando si hay espacio suficiente en el disco duro...
33%

8 A continuación, el asistente comprueba el espacio que queda libre en el disco duro. Tendrá que esperar unos minutos

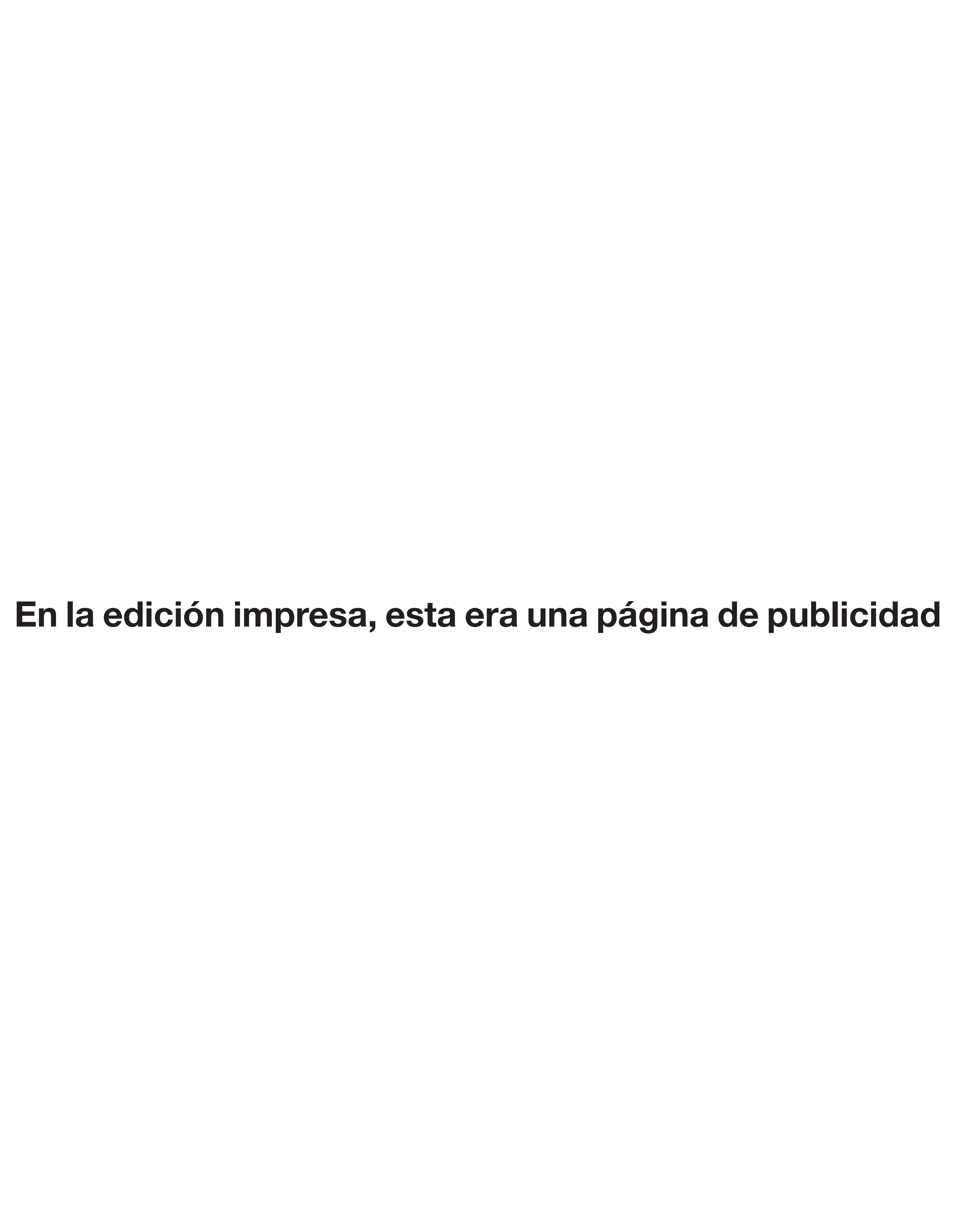
Después podrá elegir los elementos de Windows 98 que quiera instalar. En este caso vamos a elegir la configuración estándar ◉ Típica. Pulse en esta y en la siguiente ventana sobre el botón Siguiente.

Seleccione su país o región de la lista que sigue.
Emiratos Árabes Unidos
Eritrea
Eslovaquia
Eslovenia
España

9 Más tarde, Windows le preguntará por su lugar de residencia.

En la siguiente ventana deberá seleccionar su situación geográfica.

Haga click sobre y pulse sobre Siguiente para ▶


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

seguir con la instalación.

10 A continuación, el asistente le preguntará si desea crear un disco de arranque. Primero haga click sobre Siguiente.

11 Introduzca un disquete vacío en la disquetera y pulse en Aceptar. Saque el disco de inicio de la disquetera pulse de nuevo en Aceptar.

12 El asistente de Windows procederá a la copia de los ficheros necesarios a su disco duro, para esto, haga click sobre el botón Siguiente. Durante el proceso de instalación, el asistente le mostrará algunas novedades del nuevo sistema operativo y finalmente volverá a reiniciar el ordenador cuando pulse el botón Aceptar.

13 Una vez arrancado de nuevo el ordenador, en la ventana siguiente, el programa de instalación le pregunta por su nombre y el de la empresa. Escriba su nombre, como por ejemplo

Nombre: Pablo Vallaure Larre

En caso que no quiera poner ningún nombre de empresa siga con el paso **15**. De lo contrario, pulse la tecla ⇆ y escriba el nombre de empresa, como por ejemplo

Organización: Computer Hoy

Una vez que haya rellenado los dos campos, pulse sobre el botón Siguiente >.

14 En la pantalla aparece el contrato de licencia. Léalo detenidamente y después, haga click sobre Acepto el contrato para que aparezca el punto negro. Para continuar con la instalación, haga click sobre el botón Siguiente.

15 Tras unos segundos de espera, aparecerá una ventana, en la que tiene que escribir el número de serie. Este número lo puede encontrar en la parte trasera del envoltorio del CD-ROM o bien en la portada del manual de Windows 98. Escriba el número de serie sin los guiones

ABCDE - FGHIJ - KLMNO - PQRST - UVWXY

tras esto, pulse sobre el botón Siguiente y para terminar solamente tiene que pulsar sobre Finalizar.

16 Windows terminará de instalar los archivos necesarios y de configurar los dispositivos conectados a sus ordenador. Tras unos minutos de espera, deberá indicar a Windows la zona horaria en la que se encuentra,

(GMT+01:00) Bruselas, Copenhague, Madrid, París, Vilnius
(GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapest, Lubiana, Praga
(GMT+01:00) Bruselas, Copenhague, Madrid, París, Vilnius
(GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Sofía, Varsovia, Zagreb

después pulse en Aplicar y por último en el botón Aceptar. Ya tiene instalado Windows 98 en su ordenador nuevo.

Cómo configurar de manera óptima la imagen del monitor

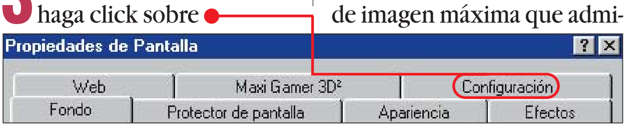
Tras la instalación de Windows 98 hay que hacer algunas configuraciones y ajustar el Escritorio a las preferencias de uno mismo.

1 Haga click con el botón derecho del ratón en algún punto libre de la superficie del Escritorio, como por ejemplo



2 Se abrirá la ventana de un menú. En este menú haga click sobre Propiedades.

3 En la ventana siguiente haga click sobre



4 A continuación haga click sobre Avanzada... y en la ventana siguiente sobre

Adaptador | Monitor | Rendimiento

5 Si aparece el nombre del monitor haga dos veces click sobre Cancelar.

Si en este caso no hay que hacer ninguna modificación, siga con el paso **11**.

6 Pero si aparece el mensaje (Monitor desconocido), entonces haga click sobre Cambiar....

7 Haga click en la flecha ▼ que se encuentra en el margen izquierdo hasta que aparezca el fabricante de su monitor. Si no encuentra al fabricante de su monitor, siga con el paso **9**. En caso contrario, haga click sobre el nombre del fabricante. Para el tipo de monitor siga el mismo procedimiento en la parte derecha de la pantalla. Haga click sobre él. A continuación, siga con el paso **10**.

8 Si Windows no reconoce su monitor, tiene que hacer click sobre la flecha ▲ en el campo de fabricantes hasta que llegue al principio del listado.

9 Haga click sobre

Fabricantes: (Tipos de monitor estár

En el campo modelo deberá seleccionar la resolución de imagen máxima que admite su monitor (por favor consulte el apartado de datos técnicos en el manual de su monitor). Por ejemplo, haga click sobre la línea Super VGA 800x600 a 75 Hz.

Para esto, vuelva a utilizar las flechas que se encuentran en el margen derecho de la lista hasta que aparezca el valor buscado.

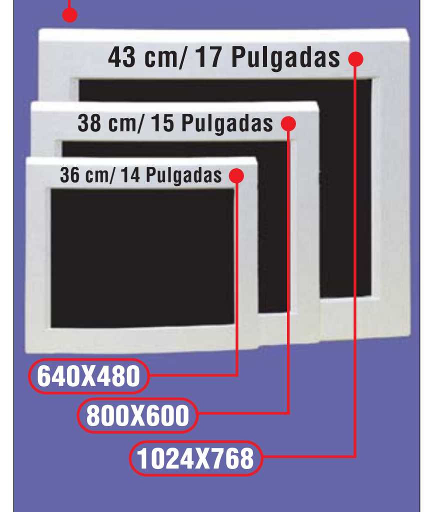
10 Termine el procedimiento haciendo click sobre Aceptar, ahora sobre el botón Cerrar y por último en Aceptar.

11 Repita los pasos **1** a **3**.

12 En la ventana que aparece a continuación puede ver un regulador. En nuestro ejemplo

Área de la pantalla — Menos — Más

Esta barra permite cambiar la resolución de la imagen de la pantalla. Lleve el cursor sobre la barra. Presione el botón izquierdo del ratón y arrastre manteniendo presionado el botón del ratón la barra hacia la derecha. Según el tamaño del monitor debería seleccionar las siguientes configuraciones:

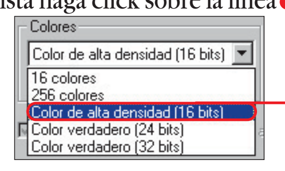


13 Controle la entrada en el campo izquierdo. Si en la línea de inserción aparece la entrada

Colores: Color de alta densidad (16 bits)

puede seguir con el paso **15**, ya que esta configuración es suficiente para la mayoría de los programas.

14 En caso contrario, haga click sobre la flecha a la derecha de la entrada ▼. Se desplegará una lista con otros valores para la profundidad de colores. En esta lista haga click sobre la línea



15 A continuación, seleccione las veces que sea necesario la opción Aceptar hasta que aparezca de nuevo la ventana

16 Eventualmente el programa le preguntará si desea guardar la configuración. Para guardar la configuración haga click en Sí.

En algunos casos, según la tarjeta de vídeo disponible, será necesario reiniciar el ordenador. En estos casos haga click sobre Sí.

17 Repita los pasos **1** a **4**.

18 A continuación, haga click sobre Adaptador.

19 Por defecto, en el campo de frecuencia de actualización aparecerá el valor

Frecuencia de actualización: Predeterminada del adaptador

Haga click sobre la flecha ▼ y aparecerá una selección de los posibles valores a seleccionar; en nuestro ejemplo

Predeterminada del adaptador
Óptima
43 Hz
60 Hz
70 Hz
75 Hz
85 Hz

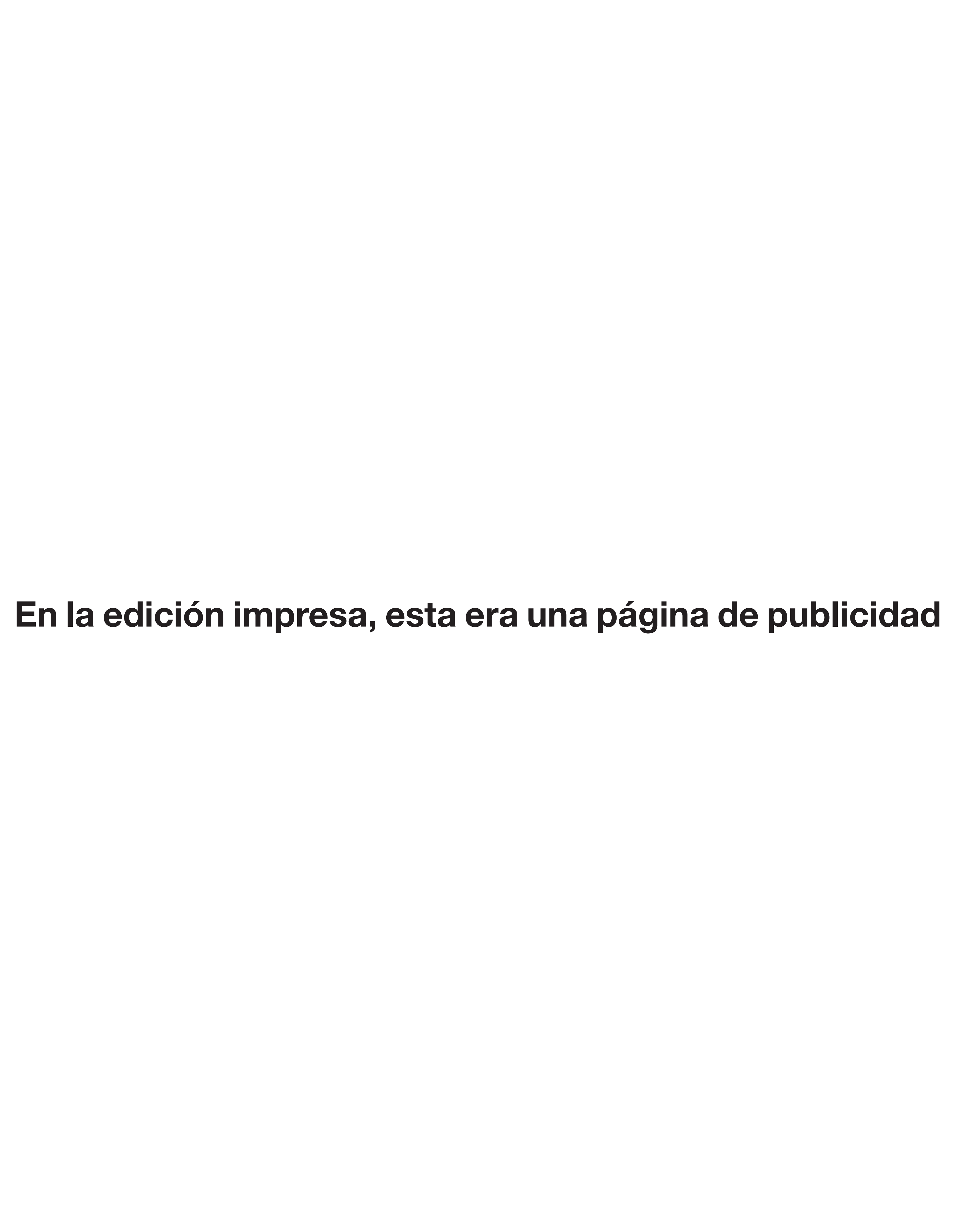
20 Con un click de ratón seleccione el mayor de los valores posibles, como por ejemplo 85 Hz.

21 A continuación, haga click sobre el botón Aceptar.

Cierre las siguientes ventanas haciendo click sobre Sí y sobre Aceptar hasta que vuelva a aparecer la ventana

Propiedades de ATI 3D RAGE PRO (English) (DirectX)
Administración del color | Displays | General | Adaptador | Monitor
ATI 3D RAGE PRO (English) (DirectX)
Información del adaptador o controlador
Fabricante: ATI Tech. - Enhanced
Características: DirectDraw 1.00
Versión del programa: 5.11-C9C
Archivos actuales: macxw4.drv,*vdd,*vflatd,macxw4.vxd,
Frecuencia de actualización

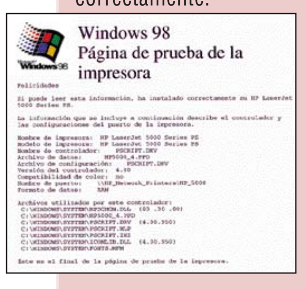
Listo. Aparecerá la imagen con una resolución adecuada. Si en un futuro cambia la tarjeta gráfica o el monitor, tiene que repetir todos los pasos desde el número **11**, ya que estas configuraciones dependen del tipo de aparato.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

¿Qué es...?

16 Driver
Todas las impresoras traen consigo uno o varios disquetes o, en algunos casos, un CD-ROM en los que se encuentra un programa con ficheros especiales al que se llama driver. Los drivers son pequeños programas que hacen posible que los periféricos como una impresora de inyección de tinta y el ordenador puedan funcionar conjuntamente. Los drivers se encargan de que el ordenador pueda mandar las órdenes de impresión adecuadas a la impresora. Si un driver no está correctamente instalado puede que surjan problemas durante la impresión, como un tipo de letra o un color erróneo. Los drivers actualizados se pueden obtener directamente del fabricante o a través de Internet.

17 Impresión de prueba
El programa nos permite realizar durante la instalación una impresión de prueba. Así podemos comprobar que la impresora funciona correctamente.


Windows 98
Página de prueba de la impresora

18 Impresora predeterminada
Resulta conveniente fijar la impresora que más utiliza como impresora predeterminada.
A no ser que le indique lo contrario en los programas de Windows los documentos se imprimirán con la impresora predeterminada.
En cualquier momento podremos seleccionar cualquier tipo de impresora conectada a la red como impresora predeterminada.

2 Cómo instalar la impresora

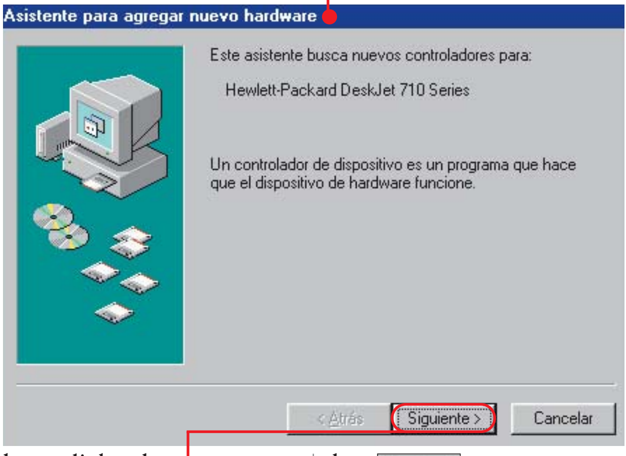
Para que funcione la impresora, el ordenador tiene que tener los programas adecuados (también llamados **drivers 16**). Así es como los puede instalar en su disco duro.

1 Haga click sobre Inicio lleve el ratón sobre Configuración y haga click a la derecha sobre Impresoras.

2 Si en la ventana siguiente aparece un icono con el nombre de su impresora, entonces ya está listo. Cierre la ventana haciendo click sobre ☒. Esto es todo lo que debía hacer usted, ya que no será necesario instalar los drivers de la impresora, debido a que Windows 98 la detectó automáticamente y la instaló en su sistema. Apague el PC.

3 Conecte la impresora con el ordenador y la red eléctrica. A continuación encienda tanto el ordenador como la impresora.

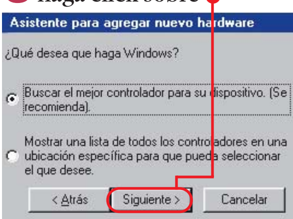
4 Windows le indicará seguidamente que ha encontrado un nuevo aparato. En la ventana



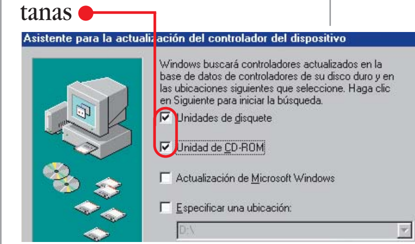
haga click sobre.

Si no aparece ningún mensaje que corresponda con su impresora, siga con el paso **12** de este consejo.

5 En la ventana siguiente haga click sobre



6 Controle que en la ventana siguiente sólo aparezcan crucecitas en estas ventanas



Si no es así, haga click en las casillas en las que sobran o faltan las crucecitas.

7 Introduzca el disquete o el CD-ROM que viene con la impresora. Si la impresora es antigua, o es la impresora que tenía con un ordenador anterior, introduzca el CD-ROM de Windows 98.

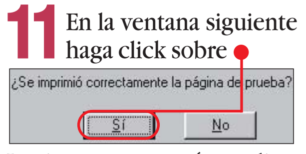
8 En las dos ventanas siguientes haga click sobre Siguiente.

9 ¿Aparece el siguiente mensaje? Si no es así haga click sobre

En este caso debe continuar con el paso **12** de esta indicación. Si en la ventana Windows le avisa que se puede instalar el driver, haga click tanto en esta ventana como en la siguiente sobre Siguiente.

10 Para finalizar se realiza una **impresión de prueba 17**. Haga click sobre Sí (recomendado).

11 En la ventana siguiente haga click sobre



La impresora está ya lista para ser utilizada.

12 ¿En los pasos **4** o **9** no apareció ningún mensaje? Entonces haga click consecutivamente sobre



Inicio, Configuración y sobre Impresoras.

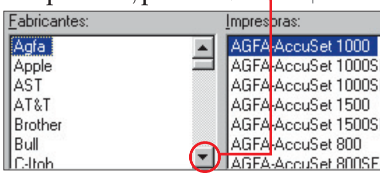
13 Haga doble click sobre



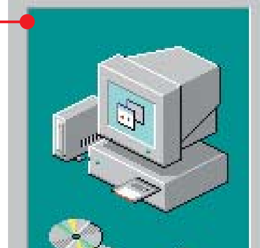
En las dos ventanas siguientes haga click sobre Siguiente.

14 A continuación, se abre una ventana : Asistente para agregar impresora

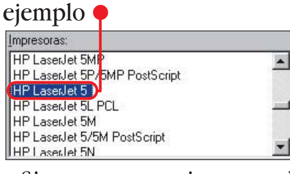
Busque en la lista que aparece a la derecha el nombre del fabricante. Si no aparece a la primera, pulse sobre



hasta que aparezca. A continuación haga click sobre él.



15 En el listado que se encuentra a la derecha puede encontrar el modelo. Haga click sobre la flecha ▼ hasta que aparezca el nombre buscado. En nuestro ejemplo



Si no aparece siga con el paso **23**.

16 Haga click sobre el nombre de la impresora y sobre Siguiente.

17 Abandone la siguiente ventana haciendo click sobre Siguiente.

18 Como queremos instalar la impresora como **impresora predeterminada 18** haga click en

¿Desea que los programas basados en Windows utilicen esta impresora como la predeterminada?
Sí
No

19 El programa de instalación le permite hacer una impresión de prueba. Para esto, haga click sobre Sí (recomendado).

20 El ordenador carga e instala los drivers necesarios desde el CD-ROM de Windows 98. A continuación, se realiza la impresión. Después, el programa le preguntará si la prueba de impresión estuvo exenta de fallos. En caso afirmativo haga click sobre Sí.

21 En la ventana de la impresora aparece el icono de la nueva impresora. La crucecita



nos indica que se trata de la impresora predeterminada.

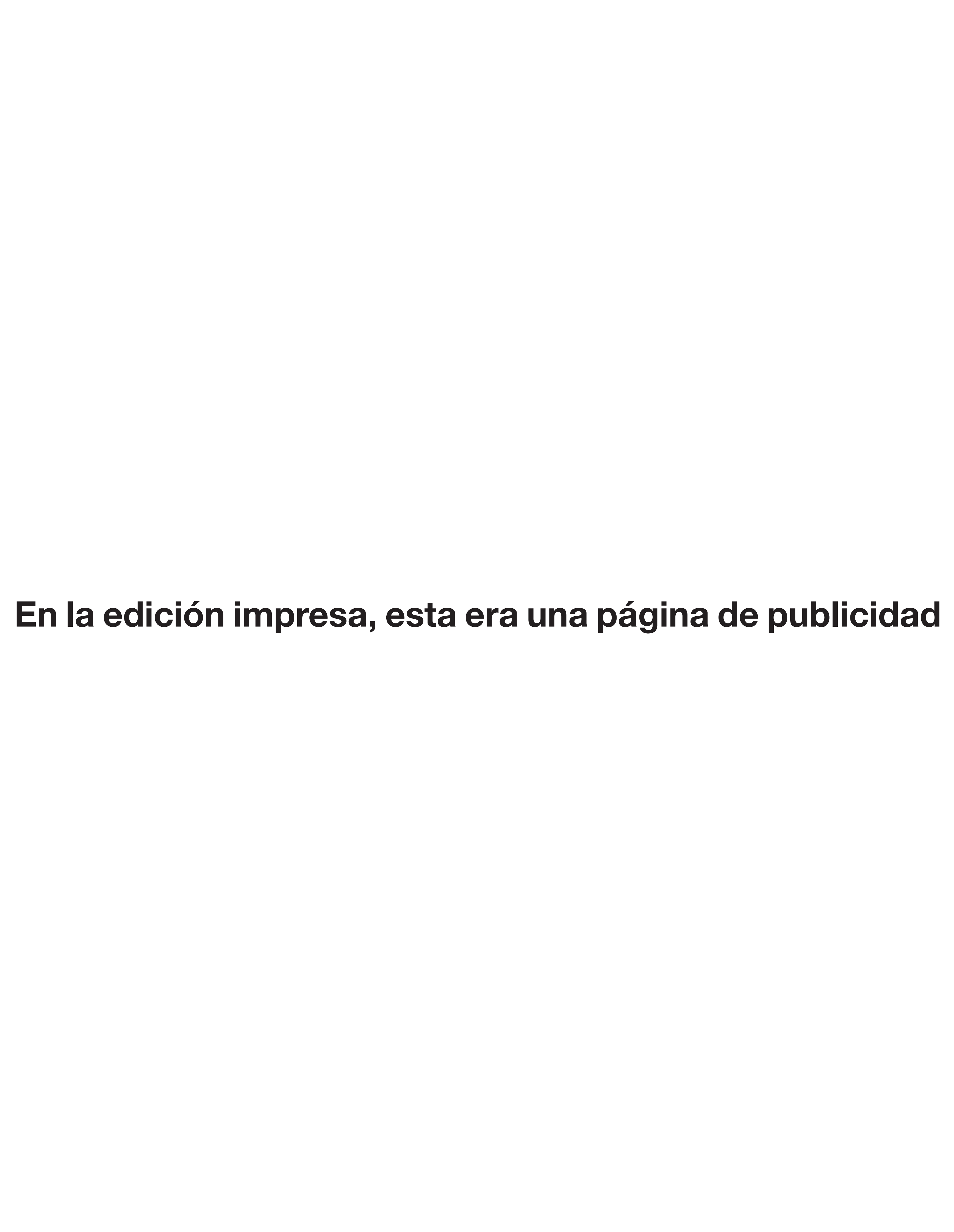
22 Cierre la ventana de la impresora pulsando ☒. La impresora ya está lista.

23 Si en la ventana de selección no encontró su impresora, entonces tendrá que echar mano del disquete de instalación. Introduzca el (primer) disquete del fabricante de la impresora y haga click sobre Utilizar disco... y luego en Aceptar.

24 En las dos ventanas siguientes haga click sobre Siguiente y después sobre Sí (recomendado). A continuación se copian los datos necesarios del disquete. Si tiene más de un disquete introdúzcalo cuando se lo pidan las indicaciones que van saliendo en la pantalla.

25 Tras finalizar la instalación, cierre toda las ventanas con un click sobre ☒.

En este caso, la impresora está lista.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

El teclado

El teclado de un ordenador es más o menos similar al teclado de una máquina de escribir tradicional. A la derecha incluye un teclado numérico y en la parte superior una fila con teclas de funciones, además de algunas teclas bastante prácticas.

Existen algunas teclas que realizan determinadas funciones en combinación con otras. Las funciones de las teclas pueden variar de un programa a otro. Las siguientes funciones de teclas son válidas para el escritorio de Windows una vez que ha arrancado el ordenador.



1 [Esc]

Esta tecla sirve para interrumpir un procedimiento o para cerrar un menú abierto por error. Ejemplo: si hacemos click sobre Inicio se abre el Menú de Inicio. Si a continuación pulsamos  éste se cierra de nuevo.

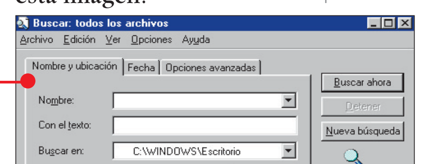
2 [F1] hasta [F12]

La tecla [F1] inicia la ayuda de Windows. Si tras hacer click sobre un icono de un programa teclea [F2] puede renombrar el fichero que acaba de abrir. Pero cuidado; en determinadas circunstancias puede dar problemas. Por este motivo no debería hacerlo sin más (ver el siguiente capítulo del curso). Con [F3] se abre la ventana para buscar ficheros en el ordenador.

Si pulsa a la vez [Alt] y [F4] sale la ventana que permite cerrar Windows.

3 [Print Screen]

La inscripción puede llevar a error. Si acciona esta tecla aparentemente no ocurre nada, ni tan siquiera imprime nada. Pero cada vez que presiona la tecla, se guarda, en la **portapapeles** 19, el contenido de la pantalla. Si, mientras tanto, mantiene presionada la tecla [Alt] sólo se guarda en la memoria intermedia el contenido de la **ventana activa** 20. Más adelante puede insertar en muchos programas de Windows esta imagen.



4 [Scroll Lock]

En Excel con esta tecla se pueden cambiar las funciones de las teclas del cursor. En este caso no sólo desplazan el cursor sino que desplazan el contenido de la ventana.

5 [Pause Break]

Si pulsa a la vez las teclas [Windows] y [Pause Break], se abre la venta de  Propiedades de Sistema. En el capítulo siguiente puede aprender más sobre esta ventana.

6 [Bloq Num]

Las teclas en el bloque numérico tienen dos funciones (7) que se pueden seleccionar por medio de la tecla [Bloq Num]

Si está encendida la lucecita



en los programas de aplicaciones como Word aparece un número al pulsar una tecla numérica de este teclado.

7  [0] a [9]

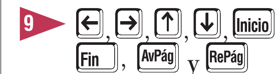
Sólo podrá insertar números y comas si está encendida la lucecita.

En el caso contrario, se activan las inscripciones que acompañan a los números en el teclado numérico. Es decir, las teclas se convierten en teclas de cursor 9

8 [Intro]

La tecla Intro aparece dos veces en el teclado (11) y tiene varias funciones.

Si por ejemplo, tiene que introducir el nombre de un fichero, esta tecla cierra la acción. Si hace click sobre un icono de la **barra de inicio** 21 a la vez que pulsa [Alt] e [Intro], aparece la correspondiente ventana de propiedades.

9  [←], [→], [↑], [↓], [Inicio], [Fin], [AvPág] y [RePág]

En el Escritorio de Windows los cursores no tienen mucho sentido. Estas teclas permiten desplazar el cursor hacia los cuatro lados en los programas y aplicaciones. Las teclas [Inicio], [Fin], [AvPág] y [RePág] sólo tienen sentido en los programas de aplicaciones. Aquí podrá situar el cursor, por ejemplo, con [Inicio] al principio de la línea y con la tecla [Fin] al final. Con la tecla [RePág] puede desplazar el documento una página hacia arriba y con la tecla [AvPág] el desplazamiento de la página es hacia abajo.

10  [Insert], [Supr], [←]

Estas teclas tienen funciones distintas en programas de aplicaciones o en los juegos. Por ejemplo, en el editor de textos Word la tecla [Insert] permite sobreescribir.

! La tecla de Windows

En los teclados con la tecla de Windows puede utilizar las siguientes combinaciones de teclas.

Combinación de teclas	Función
[Windows] + [Tab]	Cambiar entre los iconos de los programas que está utilizando en la barra de inicio
[Windows] + [F]	Buscar: todos los archivos
[Ctrl] + [Windows] + [F]	Buscar: ordenadores
[Windows] + [F1]	Mostrar ayuda
[Windows] + [R]	Mostrar la función "Ejecutar"
[Windows]	Mostrar el Menú de inicio
[Windows] + [Pause Break]	Mostrar las "Propiedades del sistema"
[Windows] + [E]	Mostrar el Explorador de Windows
[Windows] + [D]	Minimizar o recuperar todas las ventanas.
[⇧] + [Windows] + [M]	Restaurar todas las ventanas.

¿Qué es...?

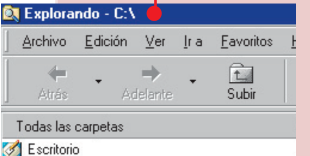
19 Portapapeles

El portapapeles es una parte de la memoria RAM que utiliza Windows. Usted puede guardar por ejemplo tablas, textos y gráficos en el portapapeles e insertarlos posteriormente en otro documento.

20 Ventana activa

Windows presenta los programas y los ficheros en ventanas. Normalmente las ventanas están encabezadas por una barra de título que contiene el nombre del programa o del documento abierto.

Windows permite tener varias ventanas abiertas a la vez. En la mayoría de los casos la ventana activa es la que su barra de título es de color azul,

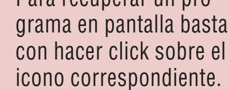


mientras que las demas barras permanecen en otro color.

21 Barra de inicio

En Windows 95 y Windows 98 la Barra de inicio se encuentra en la mayoría de los casos en el margen inferior de la ventana y recibe su nombre del botón Inicio. En la Barra de inicio aparecen los iconos y los nombres de los programas activos.

Para recuperar un programa en pantalla basta con hacer click sobre el icono correspondiente.



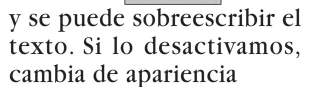
22 Cursor de inserción

Si en Windows tiene que introducir en algún campo activo un valor o un texto aparece una barra vertical parpadeante. Esta barra recibe por defecto el nombre de cursor de inserción.

Este cursor indica en qué posición hay que meter el correspondiente dato.



Cuando está activado el **cursor de inserción** 22 aparece en la línea de estado en la parte inferior de la imagen



y se puede sobreescribir el texto. Si lo desactivamos, cambia de apariencia



y el nuevo texto se inserta desde la posición del cursor sin borrar el texto siguiente. Algunos iconos del Escritorio, una vez seleccionados, se pueden eliminar tras teclear [Supr]. Pero el programa le pedirá primero que confirme que realmente desea eliminar el fichero o la **carpeta** 23. La tecla [Supr] borra el carácter a la derecha mientras que la tecla [←] lo borra a la izquierda.



Esta tecla tiene las mismas funciones que la tecla 8.



A esta tecla se la conoce también por tecla de contexto. Tiene las mismas funciones que el botón derecho del ratón ya que abre el **menú de contexto** 24. Pero el botón derecho del ratón es mucho más eficaz.

Con la ayuda del ratón puede desplazar el cursor sobre cualquier punto del Escritorio, como por ejemplo, sobre un icono, y después puede hacer click con el botón derecho del ratón. Así puede abrir el menú de contexto correspondiente.

Esto no es posible con la tecla [menú].



Desde la aparición de Windows 95, se encuentra esta tecla en todos los teclados modernos. Si la pulsa, se abre el Menú de inicio del Windows desde el que se pueden activar muchas funciones. En combinación con otras teclas se pueden hacer otras muchas cosas. Puede ver todas las funciones en el recuadro de la página precedente ("La tecla con el logo de Windows").



La tecla [Alt Gr] no tiene ningún significado en el Escritorio de Windows. Pero realiza funciones en muchos de los programas y aplicaciones. Algunas teclas tienen varios iconos, como por ejemplo la tecla [2] en la parte superior del teclado.

Si la pulsa aparece el número 2 en el texto. Si acciona a la vez el [2] con [⇧] aparecen las comillas " (pero si acciona la tecla [Alt Gr] mientras pulsa la [2] aparece el símbolo arroba @.



La tecla [Alt] sólo funciona en combinación con otras teclas. Si por ejemplo, presiona a la vez las teclas [Alt] y [F4] aparece la ventana de cierre de Windows o del programa que está utilizando en ese preciso instante.



La tecla [Ctrl] se utiliza al igual que la tecla [Alt]; siempre en combinación con otra tecla o con el ratón. Si en el Escritorio, así como en muchos programas, presiona esta tecla en combinación con otra, puede llamar a otras funciones:

[E]: selecciona todos los iconos o marca todo el documento.

[C]: copia el texto seleccionado en el portapapeles.

[X]: copia los elementos seleccionados en el portapapeles mientras que los borra del Escritorio o de los documentos. En el caso de los iconos del Escritorio sólo los borra cuando los inserta primero en otro lugar.

[V]: insertar el contenido del portapapeles en el Escritorio o en el documento de trabajo.



En los editores de texto, esta tecla tiene las mismas funciones que en una máquina de escribir. Con esta tecla se escriben las mayúsculas o se accede a los símbolos que se encuentran en la parte superior de las teclas. También juega un papel fundamental a la hora de seleccionar y marcar con el ratón. Sobre estas funciones hablaremos extensamente en las siguientes entregas del curso.



Esta tecla sirve para escribir todo el texto en mayúsculas. Una lucecita en la parte superior le indicará cuando está activada esta opción. Para revocar esta función sólo tiene que presionar de nuevo sobre la tecla [Bloq Mayús].



La tecla [⇆] es muy práctica cuando está utilizando varios programas a la vez. Si acciona a la vez las teclas [⇆] y [Alt] puede pasar de un programa a otro. En los programas de texto esta tecla salta a la siguiente posición del **tabulador** 25.

El ratón

Permite introducir datos. Algunos ratones tienen tres botones. También existen ratones con dos botones y una rueda entre los dos botones, como el ratón de Microsoft. Al mover el ratón se mueve el cursor en la pantalla. De esta manera lo puede situar sin problemas sobre los iconos. Si pulsa sobre uno de sus botones, se hace audible un sonido muy característico. Por este motivo escribimos muchas veces en Computer Hoy: "haga click con el botón...". Para algunas acciones es necesario un doble click. En estos casos hay que hacer click dos veces rápidamente sobre el botón izquierdo del ratón. Sirve en la mayoría de los casos para iniciar programas. También con un click se pueden abrir y cerrar los menús.

El botón derecho del ratón abre el menú de contexto. La rueda en algunos ratones sirve para desplazar el contenido de las ventanas, y sustituye a las teclas [RePág] y [AvPág] del teclado.

¿Qué es...?

23 Carpeta

En Windows se denominan carpetas a los directorios de los ficheros o de los programas. En estas carpetas se pueden guardar y ordenar ficheros, lo que facilita su manejo. Las carpetas se reconocen por el siguiente icono

Si una carpeta contiene más carpetas a estas últimas se las llama subcarpetas.

24 Menú de contexto

Si bajo Windows 95 o 98 o en uno de sus programas hace click con el botón derecho del ratón se despliega una lista de selección. En esta lista aparecen las funciones que se pueden ejecutar en ese contexto. Por ejemplo, si hace click sobre un fichero en el menú de contexto, podrá seleccionar las ordenes "abrir" o "borrar".

25 Tabulador

Si pulsa sobre la tecla [⇆], que se encuentra en la parte izquierda del teclado, en Word por ejemplo el cursor salta hasta el siguiente tabulador.

Los tabuladores aparecen en la barra superior del texto como pequeños ganchos. Si hace click sobre el gancho y mantiene presionado el botón del ratón puede desplazarlo. Por el contrario, dentro del texto los tabuladores aparecen como flechas orientadas hacia la derecha. Estas flechas sólo se hacen visibles si tiene activados los caracteres especiales.

Los tabuladores resultan útiles si desea ordenar en una tabla los números uno justo alineado debajo de otro o cuando desea ordenar partes del texto a distancias iguales. El tabulador se encarga de mantener siempre la misma distancia.

¿Qué me pongo hoy?

SUMARIO

No todo el mundo se encuentra cómodo con su PC tal cual "sale de la caja". Para trabajar más a gusto existen muchos accesorios. ¿Les echamos un vistazo?

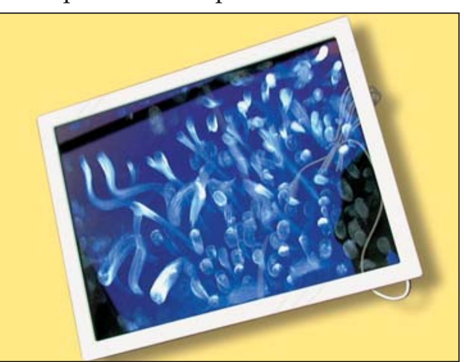
Cada usuario tiene sus pequeñas manías y costumbres a la hora de trabajar con su ordenador. Podemos decir que, casi, casi, hay una forma distinta de usar el PC por cada usuario. El problema que se nos presenta es que todos los PCs son prácticamente iguales. Todos tienen una forma parecida y constan, simplificando, de pantalla, caja, teclado y ratón. Entonces, si cada persona usa su PC de una forma distinta, ¿qué pueden hacer para personalizarlo a su gusto? La respuesta está en los accesorios, que complementan o mejoran cada "esquina" del ordenador. Hay aparatos de todas las clases imaginables, y hemos analizado, para conocer su utilidad, las que consideramos más importantes.

En primer lugar están los Sistemas de Alimentación Ininterrumpida (SAIs) y las **regletas** 01 protectoras, para asegurar nuestros datos en caso de problemas con el suministro eléctrico.

Después tenemos los dispositivos "alternativos" de entrada. Los entornos gráficos como Windows 95/98 exigen que el PC en el que se instalen, cuente con un dispositivo para desplazar el cursor por la pantalla y accionar uno o varios botones con los que le indicamos al ordenador qué acciones queremos que lleve a cabo. El modelo más conocido es el ratón, que viene de serie con cualquier PC. Los ratones son muy cómodos e intuitivos, pero, si no tenemos suficiente espacio en la mesa de trabajo para mover el ratón, o se nos cansa la mano, podremos usar un **trackball** 02. No todo el mundo trabaja bien con estos aparatos pero, para algunas personas son mucho más cómodos que los ratones clásicos. Lo mejor es probar los dos tipos y decidirse.

Los "artistas" del PC también pueden considerar las **tabletas gráficas** 03. También probamos productos para imprimir etiquetas de CD-ROM o imágenes que luego se pueden transferir a una camiseta, algo cada vez más interesante visto el precio de las impresoras de inyección en color. Por último, no podíamos olvidar los periféricos que buscan mejorar la **ergonomía** 04. Hemos probado accesorios de todo tipo como: filtros de pantalla, lámparas, almohadillas, un soporte para el monitor y un "sujetapapeles". Algunos son buenos y otros... no tanto.

En "Teléfonos de interés" pág. 96 encontrará dónde comprarlos.



Un filtro puede mejorar la calidad de la imagen, ¡pero tiene que estar completamente limpio!

¿Qué es...?

01 Regleta
Para conectar varios aparatos a la red eléctrica, lo normal es utilizar un enchufe con dos o tres tomas (un "ladrón"), pero si queremos conectar más de tres enchufes, esta solución no nos sirve. Para solventar esto se recurre a una regleta, que es un conjunto de tomas de corriente, agrupadas en un mismo bloque, y que tiene cable con un enchufe que se conecta a la toma de la pared. Así no se carga todo el peso de los cables sobre el enchufe de la pared.

02 Trackball
Este dispositivo no es otra cosa que un ratón "boca arriba". En lugar de mover el ratón por la mesa, aquí, la base del trackball está fija en la mesa y movemos el cursor desplazando hacia un lado u otro la bola que está en la parte superior. Su principal ventaja es que se pueden emplear en espacios donde no podríamos mover un ratón fácilmente, como en un ordenador portátil.

03 Tableta gráfica
Este dispositivo consiste en una pequeña superficie y un lápiz o ratón. La tableta tiene sensores que detectan la posición del lápiz, y se lo comunican al ordenador, para dibujar "electrónicamente" como con un lápiz normal. En los modelos modernos no es necesario que el lápiz esté unido a la tableta por un cable y, además, pueden detectar la fuerza con la que "pinta" el usuario.

04 Ergonomía
Se conoce con este nombre a la disciplina que busca optimizar la forma en la que una persona interactúa con los objetos, para que todo el proceso sea más cómodo, no tenga incidencias negativas en la salud y sea más fluido.

MGE Pulsar EL 2

SAI





La corriente eléctrica es algo a lo que estamos tan acostumbrados que rara vez pensamos que nos vaya a faltar. Si se falla la corriente eléctrica, lo menos malo que puede pasar es que se apague el PC y perdamos todos los datos que no se hubieran grabado.
La mejor prevención contra esto es un Sistema de Alimentación Ininterrumpida (SAI), que es, básicamente, una pareja de transformadores y una batería. La corriente alterna (la que hay en el enchufe) no se puede almacenar, por eso el SAI la convierte en corriente continua, que sí se puede guardar en la batería. Normalmente el PC se conecta al SAI, que le redirige la electricidad que le llega del enchufe. Si detecta que falla la corriente, pone en marcha el segundo transformador y

El tamaño de este SAI es muy reducido, tanto que casi puede pasar por un módem. Dispone de salidas de corriente para PC y monitor.

convierte la corriente guardada en la batería, en corriente alterna. Así puede alimentar al PC unos minutos tras el corte de luz y guardar los datos.
Este modelo puede mantener un PC en marcha unos 5 minutos con la batería y sólo pesa 1 Kg. El fabricante anuncia que es el SAI más pequeño del mundo. Es perfecto para usuarios domésticos.El SAI "Pulsar EL 2" se vende en tiendas especializadas y tiene una garantía de 2 años.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	34.000 ptas.

TrippLite 500I

SAI





Uno de los peores momentos para que falle la corriente eléctrica es cuando estamos conectados a Internet, ya que, además de la pérdida de datos, podemos recibir un pico de corriente a través del módem que se puede "colar" en el ordenador. Conscientes de ello, algunos fabricantes han diseñado SAIs específicos para estos usuarios. El Tripp Lite 500I es uno de estos modelos. Dispone de una batería de gran capacidad con la que puede mantener un ordenador en marcha durante un tiempo que está entre 5 y 17 minutos, según el consumo que tenga el PC. Además, tiene tomas de teléfono filtradas para eliminar los picos que lleguen por este camino.
En la parte trasera dispone de tres salidas de corriente. Las tres tienen una corriente libre de picos de tensión, pero dos de ellas, además, están alimentadas por la batería interna en caso de que falle la corriente. El aspecto es un poco tosco pero el funcionamiento es impecable.
El SAI "Tripp Lite 500I" tiene una garantía de 2 años. Para conocer los puntos de venta llamar al tel: 91-664 77 00.

El SAI "Tripp Lite 500I" es uno de los modelos más avanzados que se pueden adquirir para un ordenador personal en casa o en la oficina.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Bien
Precio:	24.244 ptas.

APC BackUps PRO 650S

SAI



Cada BackUps PRO incluye una copia del programa de gestión PowerChute Plus, para automatizar el apagado.

Los tres fabricantes de SAIs cuyos productos analizamos en este informe disponen de una amplia gama de productos, aunque hemos intentado mostrar los más conocidos de cada uno. La firma APC tiene un reconocido prestigio en el mercado y, dentro de su catálogo, destaca el modelo BackUPS PRO 650S, indicado para sistemas de alto consumo. Este SAI dispone de tres salidas protegidas contra sobretensiones y alimentadas por batería y de una cuarta salida que sólo está protegida contra sobretensiones. Además tiene un filtro de picos de corriente para la línea telefónica. Pero este SAI destaca en dos apartados: la autonomía (entre 16 y 44 minutos, según el consumo del PC), y en que se puede conectar al PC para "avisarle" si falla la corriente para que se apague automáticamente el ordenador. Este SAI se vende en tiendas especializadas y tiene 2 años de garantía.

En la parte superior se puede apreciar el conector para el puerto serie con el que se comunica con el PC.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Notable
Precio (recomendado):	53.360 ptas.

MGE Pulsar CL+

REGLETA



Las tomas tienen un sistema de protección para que los niños no puedan insertar nada más que enchufes en cada una de las tomas.

En muchos casos no es imprescindible instalar un SAI para que el ordenador funcione bien, y basta con un filtro para eliminar los picos de corriente que llegan ocasionalmente.
La corriente eléctrica que llega a casa tiene que tener un valor cercano a 220 voltios. Casi siempre ocurre así pero, si vivimos cerca de empresas donde se emplea mucha maquinaria eléctrica, o si la compañía eléctrica no ha realizado la instalación de nuestra zona con todo el cuidado que debiera, pueden producirse saltos en el voltaje que recibimos en los enchufes de casa.
Si la corriente baja demasiado, la regleta no podrá hacer nada, y el ordenador simplemente se apagará. En cambio, si la corriente tiene un pico (una subida) de tensión, la regleta lo eliminará, para que no sufra la electrónica del PC. Este modelo cuenta, además, con un filtro para la línea telefónica, con lo que protegemos el fax o el módem de las cargas eléctricas que le pueden llegar por la red telefónica en medio de una tormenta. En un lateral tiene una canalización para agrupar los cables conectados.
La regleta "Pulsar CL+" se vende en tiendas especializadas y tiene una garantía de 2 años.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Bien
Precio:	12.000 ptas.

Boeder Data T Switch

COMPARTIDOR



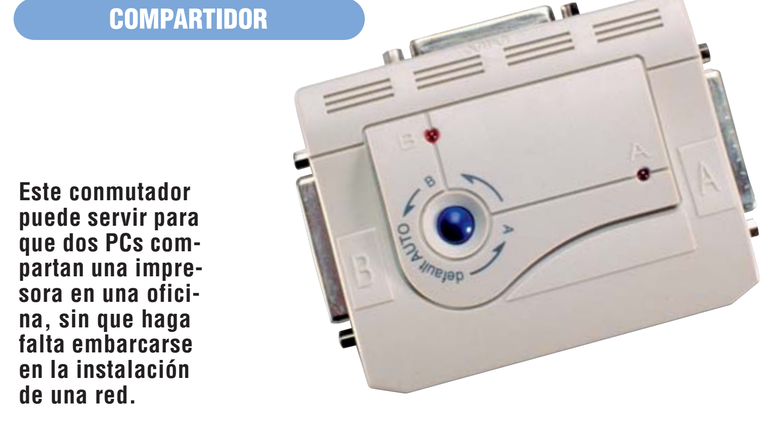
Además del compartidor, es necesario adquirir por separado los cables que van desde el PC al "switch" y de éste al periférico A y al B.

Hace años, la mayoría de los periféricos se conectaban al puerto serie del PC pero, actualmente, el puerto de comunicaciones más empleado de los ordenadores personales es el paralelo. La razón de este cambio es obvia: el puerto paralelo es mucho más rápido que el serie. Los escáneres y las impresoras, que son los periféricos de puerto paralelo más comunes, tienen hoy mucha más resolución y número de colores que los escáneres e impresoras de hace tiempo.
Los problemas aparecen cuando tenemos más de un periférico de este tipo, ya que los PCs, en general, sólo cuentan con un puerto paralelo. Como lo normal será utilizar a veces un periférico y a veces el otro, nos veremos obligados a conectar y desconectar cables constantemente. Esto puede ser realmente pesado, y hasta complejo para según qué usuarios.
Instalando el "Data T Switch" entre el PC y la impresora y el escáner, podremos optar por usar la impresora (posición A) o el escáner (posición B). Este aparato se puede usar con un puerto paralelo bidireccional.
El conmutador "Data T Switch" se vende en tiendas especializadas y grandes superficies y tiene 6 meses de garantía.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Notable
Precio:	2.000 ptas.

Boeder Auto Data Switch

COMPARTIDOR



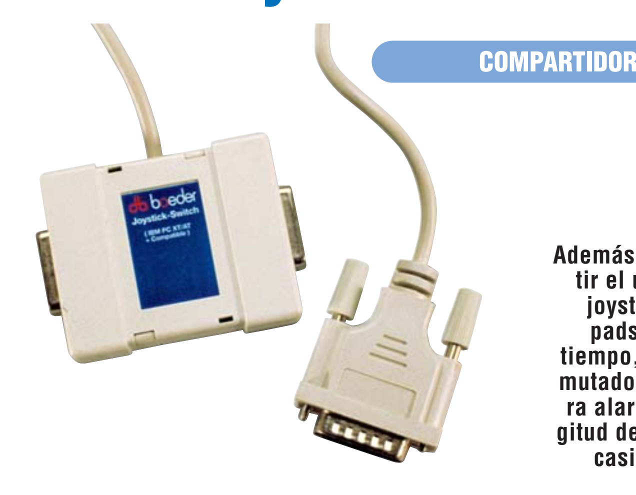
Este conmutador puede servir para que dos PCs compartan una impresora en una oficina, sin que haga falta embarcarse en la instalación de una red.

Como todo en esta vida, también existe una versión "digital" de los clásicos conmutadores para puerto paralelo. El "Auto Data Switch" es un conmutador un tanto especial, ya que no está pensado para conectar dos periféricos a un PC, sino para conectar la misma impresora a dos PCs diferentes. Como cada uno de estos PCs puede imprimir en cualquier momento, el aparato dispone de un circuito electrónico que detecta si alguno de los ordenadores está enviando datos, y le da paso. Si lo deseamos podemos pulsar el botón de la parte central y "obligarle" a que lea los datos del PC conectado en la entrada A, que los lea del PC conectado en la entrada B, o que detecte cuál de los dos quiere acceder a la impresora. La única limitación que tiene es que sólo sirve con conexiones unidireccionales, pues los datos sólo van de los PCs a la impresora.
Este conmutador no necesita conectarse a la corriente eléctrica para funcionar, ya que se alimenta a través de los cables que le llegan.
El conmutador "Auto Data Switch" se vende en tiendas especializadas y grandes superficies y tiene 6 meses de garantía.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Notable
Precio:	2.695 ptas.

Boeder Joystick Switch

COMPARTIDOR



Además de permitir el uso de dos joysticks o joypads al mismo tiempo, este conmutador sirve para alargar la longitud del cable en casi 2 metros.

Los aficionados a los juegos seguramente contarán con un joystick entre sus periféricos. Este dispositivo se ha empleado, desde que aparecieron los primeros juegos de PC, para controlar mejor la acción de los videojuegos. El joystick sigue siendo el compañero ideal de los simuladores de vuelo, pero hoy en día se emplean más los joypads. No es necesario mandar el joystick al fondo del armario.
Si queremos elegir qué dispositivo utilizar en cualquier momento sin tener que andar liados con los cables de la parte trasera del ordenador, podemos utilizar este conmutador. El "Joystick Switch" tiene dos modos: 1 jugador y 2 jugadores. En el modo de 1 jugador funciona el primer joystick o joypad que usemos, y en el modo de dos jugadores, funcionan los dos a la vez.
El conmutador "Joystick Switch" se vende en tiendas especializadas y grandes superficies y tiene 6 meses de garantía.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	3.245 ptas.

Trust Presentation Viewer

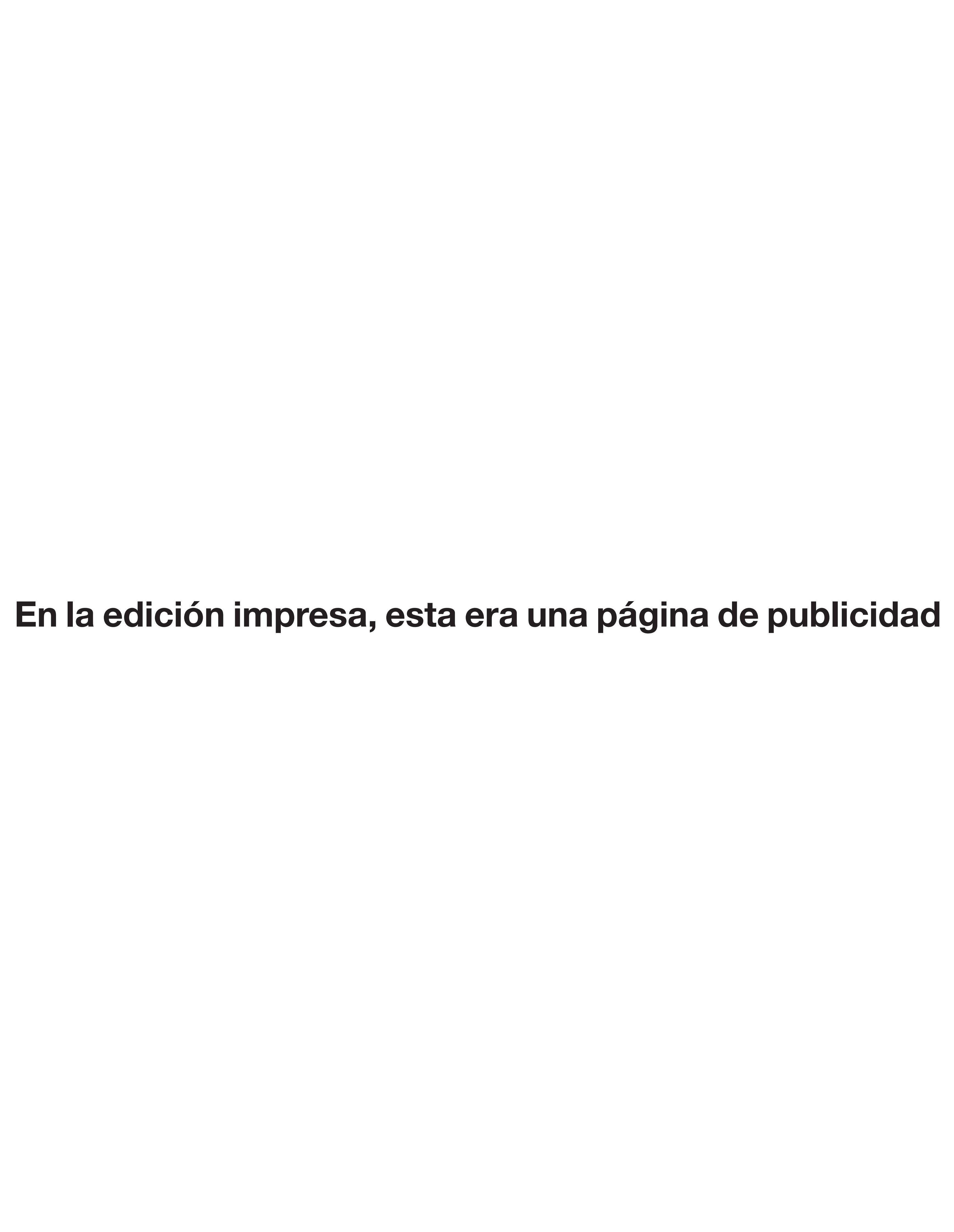
CONVERSOR DE VÍDEO



El despliegue de cables y conectores que acompaña al "Presentation Viewer" de Trust es impresionante.

La gran mayoría de los PCs dispone de un monitor de 14 o 15 pulgadas. Los más afortunados contarán con pantallas de 17 pulgadas, pero lo que casi nadie puede permitirse es un monitor de 21 o más pulgadas para su PC. En cambio, un aparato de TV de gran tamaño es mucho más asequible, por lo que surge la pregunta, ¿puedo ver las imágenes de mi PC en la televisión? Si disponemos de un aparato como éste, la respuesta es sí. Conectando entre sí el PC y la televisión con todos los cables que se ven en la foto dispondremos de la imagen que aparece en el monitor en una pantalla mucho mayor. Hay ciertas limitaciones en los modos de vídeo que se pueden emplear y hay que descartar desde el principio el uso de una televisión como un monitor barato, ya que el texto no es tan legible como en un monitor. Pero los juegos sí que se ven bien.
El conversor de vídeo "Presentation Viewer" se vende en grandes superficies y tiene una garantía de 1 año.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Bien
Precio:	16.900 ptas.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Boeder Premium 15”

FILTRO DE PANTALLA



El aspecto del filtro “Premium 15” de Boeder es muy clásico, lo que no le quita eficacia. Al ser totalmente plano capta pocos reflejos de la luz.

Desde que existen las pantallas para PC hay filtros que, en palabras de los fabricantes, mejoran el contraste y consiguen que los ojos no estén forzados. En nuestra opinión sólo son interesantes para monitores realmente antiguos con baja calidad visual. El “Premium 15” se sujeta con dos patillas y es, quizás, un poco escaso de tamaño. El “Premium 15” se vende en grandes superficies y tiendas especializadas y tiene 6 meses de garantía.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Bien
Precio:	8.065 ptas.

Kensington Glaremaster 15”

FILTRO DE PANTALLA



El “Glaremaster 15” está hecho de material flexible y se adapta a la curvatura de la pantalla. Esto es bueno, pero capta más los brillos.

El fabricante Kensington es poco conocido en nuestro país, pero cuenta con una amplia gama de accesorios para PC que se salen un poco de lo corriente. El filtro “Glaremaster 15” se adapta a la forma de la pantalla, pero también es más sensible a los roces debido al material flexible con el que está construido. Es de color claro por lo que no oscurece mucho la pantalla. El “Glaremaster 15” se vende en grandes superficies y tiene 5 años de garantía.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Bien
Precio:	7.990 ptas.

Boeder Monitor Arm

COMPLEMENTOS



La calidad de la fijación a la mesa del “Monitor Arm” está fuera de toda duda.

La colocación del monitor en la mesa puede pasar de ser algo trivial a convertirse en una pesadilla. Si tenemos el espacio restringido es interesante contar con el “Monitor Arm” para poder desplazarlo libremente sin ocupar espacio en la mesa. Está fabricado en metal y soporta hasta 25 Kg. El “Monitor Arm” se vende en grandes superficies y tiene 6 meses de garantía.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Notable
Precio:	9.570 ptas.

Olivetti Salvalavista

COMPLEMENTOS



Los extremos del “Salvalavista” se abren para acomodarlo a monitores de gran tamaño. Se fija a la pantalla con una cinta de velcro.

La iluminación del puesto de trabajo es algo bastante complicado. Olivetti propone esta curiosa lámpara que emite luz fuerte a ambos lados del PC y débil en la parte delantera. Es cómoda en ambientes muy oscuros, pero no vale la pena utilizarla en habitaciones medianamente iluminadas.
El “Olivetti Salvalavista” se vende en grandes superficies y tiene un año de garantía.

Puntuación:	Suficiente
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	11.900 ptas.

Organizador de cables

COMPLEMENTOS

Los elementos de este kit se fijan a la mesa mediante unas almohadillas adhesivas. Conviene pensar bien cómo colocarlo antes de pegarlos.

Una de las consecuencias inevitables que trae un PC es esa maraña de cables que salen de la parte trasera. Si el ordenador va a estar colocado de forma permanente en una mesa, este completo conjunto de guías y canales puede ser muy interesante, sobre todo al precio que tiene. El “Organizador de cables” se vende en grandes superficies y tiene una garantía de 1 año.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Notable
Precio:	785 ptas.

Copy Holder Ergonómico

COMPLEMENTOS



Este accesorio permite orientar el papel muy cómodamente, pero no es capaz de sujetar más que unas pocas hojas al mismo tiempo.

En muchas ocasiones debemos teclear en el ordenador mientras leemos texto de una página. Boeder propone esta solución que resulta ser bastante endeble y poco útil ya que soporta muy poco peso sin ceder.
El “Copy Holder” se vende en grandes superficies y tiene una garantía de 1 año.

Puntuación:	Insuficiente
Precio / calidad:	Insuficiente
Precio:	1.155 ptas.

Boeder Wrist Pad



ALMOHADILLA

Algunos usuarios pueden encontrar que la "Wrist Pad" es demasiado gruesa. Lo mejor es desplazar el teclado un poco más hacia el fondo.

Al pulsar las teclas del teclado pueden ocurrir dos cosas, que apoyemos la muñeca en la mesa y forcemos la postura de los dedos, o que mantengamos la mano en vilo. Ninguna de las dos es correcta, y conviene procurarse una forma de apoyar las manos a la altura del teclado. Esta almohadilla es una buena forma de hacerlo.
La almohadilla "Wrist Pad" se vende en grandes superficies y tiendas especializadas y tiene 6 meses de garantía.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Bien
Precio:	690 ptas.

Kensington Wrist Pillow



ALMOHADILLA

El tacto de la "Wrist Pillow" es tan agradable que, al principio, es difícil acomodarse a teclear con ella, pero te acostumbras pronto.

El fabricante Kensington ha llevado el diseño de almohadillas de teclado un paso más allá con el modelo Wrist Pillow. La principal novedad que aporta, además de una mejor estética, es que la base tiene un interior de gomaespuma gruesa y está recubierta de una capa más blanda, con lo que es mucho más cómoda al tacto.
La almohadilla "Wrist Pillow" se vende en grandes superficies y tiene una garantía de 5 años.

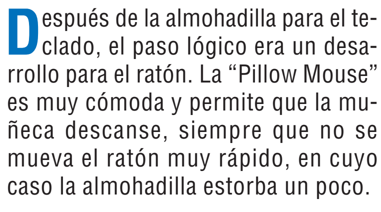
Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Bien
Precio:	1.990 ptas.

Kensington Wrist Pillow Mouse

ALMOHADILLA



De todas las almohadillas probadas, ésta es la que se nota más cómoda desde el primer momento. Hay que probarlo para creerlo.

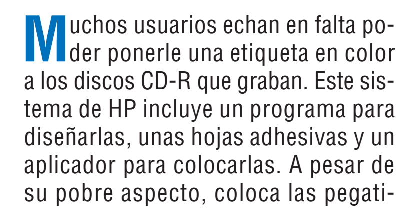


Después de la almohadilla para el teclado, el paso lógico era un desarrollo para el ratón. La "Pillow Mouse" es muy cómoda y permite que la muñeca descanse, siempre que no se mueva el ratón muy rápido, en cuyo caso la almohadilla estorba un poco.
La almohadilla "Wrist Pillow" se vende en grandes superficies y tiene una garantía de 5 años.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Notable
	1.990 ptas.

HP CD-Labeler II

ETIQUETAS



El aparato para colocar las etiquetas es bastante simple, pero muy efectivo. Lástima que sólo incluya etiquetas para 10 CDs.

Muchos usuarios echan en falta poder ponerle una etiqueta en color a los discos CD-R que graban. Este sistema de HP incluye un programa para diseñarlas, unas hojas adhesivas y un aplicador para colocarlas. A pesar de su pobre aspecto, coloca las pegatinas de forma impecable. El "HP CD-Labeler II" se vende en grandes superficies y tiene 1 año de garantía.

Puntuación:	Suficiente
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	4.500 ptas.

CD Label Kit 1-2-3



ETIQUETAS

El kit de Boeder incluye muchas etiquetas, pero el aparato para colocarlas no es muy cómodo, aunque cumple con su cometido.

El fabricante Boeder propone esta solución para imprimir y colocar etiquetas en los discos CD-R. El sistema es un poco más engorroso de utilizar que otros similares del mercado, pero, a cambio, incluye 60 etiquetas para CDs en el kit, una cantidad muy respetable. Asimismo incluye una aplicación para diseñar las etiquetas.
El "Boeder CD Label Kit 1-2-3" se vende en grandes superficies y tiene 6 meses de garantía.

Puntuación:	Suficiente
Precio / calidad:	Bien
Precio:	3.940 ptas.

Boeder T-Shirt Transfer



ETIQUETAS

Antes de emplear estas hojas transferibles hay que estar seguro, ya que cuesta más de 300 pesetas cada una.

La bajada de precios de las impresoras de inyección de color ha facilitado que haya una en muchas casas. Con este producto es posible imprimir gráficos en color sobre unas hojas de papel especial que luego se aplican con una plancha sobre el tejido de una camiseta. El producto contiene 10 hojas y no trae software.
El "Boeder T-Shirt Transfer" se vende en grandes superficies y tiene 6 meses de garantía.

Puntuación:	Suficiente
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	3.125 ptas.

Logitech Marble Mouse

TRACKBALL



No es fácil acostumbrarse al tacto de un trackball, pero este "híbrido" entre un trackball y un ratón es muy cómodo y preciso.

Hay muchos tipos de trackball. En general tienen una base que se adapta a la forma de la mano y una bola sobre la que actuamos, que está situada debajo del dedo pulgar.
El modelo Marble Mouse de Logitech destaca por el gran tamaño que tiene la bola, que además se acciona con el dedo índice, y por la forma alargada de su caja. Esta forma, y la colocación de la bola, permiten emplearlo con la mano izquierda o con la derecha, ya que es totalmente simétrico. El sistema de lectura de los movimientos de la bola es totalmente revolucionario. Lo habitual es que la bola esté apoyada en dos rodillos que giran cuando movemos la bola. Estos rodillos tienen en un extremo un pequeño disco con ranuras que está situado entre una pequeña lámpara y un receptor de luz. Así, al girar la bola, gira el disco e interrumpe la luz. Aquí, en cambio, la bola tiene puntos dibujados por toda su superficie, y hay un sensor óptico que detecta cómo se está moviendo. Este sistema permite utilizar el trackball con precisión y comodidad desde el primer momento, ya que la mano descansa sobre él de una forma muy natural. Incluye drivers muy completos y configurablers para Windows 3.1, Windows 95/98 y Windows NT.
El "Logitech Marble Mouse" se vende en grandes superficies y tiendas especializadas y tiene 3 años de garantía.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Bien
Precio:	6.390 ptas.

Genius EasyTrak

TRACKBALL

El EasyTrak tiene una forma que encaja con la mano desde el principio. Lo difícil es pulsar los botones mientras se mueve el pulgar.

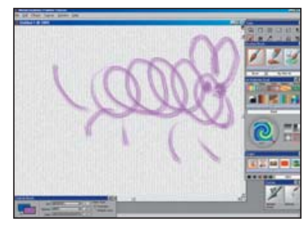
El trackball Genius Easy Trak es una opción bastante económica si buscamos una alternativa al clásico ratón. Lo primero que destaca de este modelo es la forma de su superficie. La mano descansa perfectamente sobre el trackball, sin que sea necesario hacer ningún esfuerzo para encontrar los botones o la bola. Aunque tiene un cierto tamaño, se adapta bien a manos grandes y pequeñas, se nota que no es el primer aparato de este tipo que diseñan los ingenieros de Genius.
Un detalle que conviene destacar es que este trackball se adapta perfectamente a cualquier tamaño de mano derecha. Es imposible emplear este periférico con la mano izquierda, y conviene tenerlo en cuenta antes de decidirse por este modelo, ya que otros sistemas del mercado, alguno de los cuales analizamos en este informe, sí son aptos para ser utilizados con cualquiera de las dos manos.
Es importante reseñar que el Easy Trak es compatible con MS-DOS, Windows 3.1, Windows 95/98 y Windows NT. Incluye un disquete con los drivers para todos estos sistemas operativos, que tienen muchas posibilidades de configuración, y un programa para crear presentaciones aprovechando este cómodo periférico.
El "Genius Easy Trak" se vende en grandes superficies y tiendas especializadas y tiene 1 año de garantía.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Notable
Precio:	2.552 ptas.

Wacom Intuos A6

TABLETA GRÁFICA





Dibujar con este dispositivo es tan intuitivo como hacerlo con un rotulador.

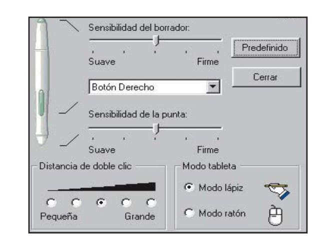
Los ratones e incluso los trackballs son muy cómodos para mover el cursor en Windows, pero son bastante incómodos para dibujar a mano alzada. Si queremos dibujar con un lápiz tendremos que utilizar una tableta gráfica. De un tiempo a esta parte, fabricantes del prestigio de Wacom han creado modelos de pequeño tamaño y precios más contenidos que los de las tabletas gráficas de gran tamaño, que quedan lejos de los usuarios de ordenadores personales.
La tableta Intuos A6 incluye el programa de dibujo Painter Classic y las herramientas Pen Tools 3.0. Dispone de una zona sensible de 13 x 10 cm en la que se dibuja mediante un "lápiz" especial, con el que se puede ejercer presión para que el software "pinte" fuerte o flojo, ya que distingue entre 1.024 niveles de presión. También tiene 10 "botones" para las funciones más comunes. Este modelo se puede ampliar con diferentes "lápices", y tiene una calidad profesional, que posiblemente no necesitarán la mayoría de los usuarios. Incluye drivers para Windows 95, Windows 98 y Windows NT.
La tableta "Wacom Intuos A6" se vende en tiendas de informática y tiene una garantía de 2 años.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Insuficiente
Precio:	38.164 ptas.

Wacom PenPartner USB

TABLETA GRÁFICA





Es increible lo fácil que resulta instalar esta tableta USB.

La revolución de los dispositivos USB ya ha empezado, y las tabletas gráficas no podían quedarse fuera. La conexión USB es muy interesante en un periférico de este tipo, ya que simplifica mucho la instalación y uso de la tableta. El modelo Pen Partner USB sólo se conecta al ordenador con un cable USB, por el que transmite los datos y del que toma la corriente necesaria para funcionar.
Esta tableta es compatible con PCs y ordenadores Macintosh, e incluye el programa de dibujo Painter Classic y las utilidades Pen Tools 3.0.
Distingue entre 256 niveles de presión y tiene una sensibilidad de 1.000 líneas por pulgada, claramente menor que otros modelos como la tableta Intuos A6, pero más que suficiente para dibujar con mucha mayor precisión que con un ratón. El tamaño total de la tableta es muy reducido, aunque tiene peso suficiente para no desplazarla involuntariamente mientras dibujamos con el lápiz.
Dispone de drivers para trabajar con los sistemas operativos Windows 98 y MacOS 8.5.1
La tableta "Wacom Pen Partner USB" se vende en tiendas de informática y tiene 2 años de garantía.

Puntuación:	Notable
Precio / calidad:	Bien
Precio:	19.950 ptas.

Boeder Surface Cleaner

LIMPIEZA

Los ordenadores, como todos los objetos que estén en una habitación, se ensucian. Como casi nadie lo protege con una funda o algo similar, conviene contar con alguna forma de limpiar el PC por fuera. Poco a poco, el uso continuado del ordenador empieza a dejar señales, y aparecen unas zonas sucias cerca de los botones que se pulsan con más frecuencia, como el de encendido, el de expulsión del CD-ROM y el de la disquetera. Esta tarea se puede realizar con un papel suave ligeramente humedecido, pero siempre será mejor emplear unas toallas preparadas para limpiar el PC. El "Surface Cleaner" es un rollo de papel suave impregnado de una sustancia que facilita la limpieza, y que además tiene propiedades antiestáticas.
Las toallitas limpian bien el ordenador, el plástico de la pantalla o la impresora, tal y como promete el fabricante. Se pueden usar otros métodos, pero éste es muy cómodo, sobre todo en el trabajo, porque ocupa mucho menos que otros productos de limpieza.
El "Surface Cleaner" se vende en grandes superficies y tiendas especializadas y tiene 6 meses de garantía.



Una de las mejores características del "Surface Cleaner", además de su efectividad, es lo cómodo que es el envase.

Puntuación:	Bien
Precio / calidad:	Notable
Precio:	805 ptas.

Boeder Wet/Dry Tissues

LIMPIEZA



El modo de empleo de estas toallitas no tiene pérdida: primero lo limpiamos con la número 1, y luego lo secamos con la 2.

La superficie de la pantalla es un elemento muy sensible y no debemos limpiarlo con lo primero que nos venga a la cabeza. Las consecuencias pueden ir desde la necesidad de limpiarlo de nuevo porque no está bien, hasta extremos más serios, como la presencia de marcas en la pantalla. Esto puede ocurrir cuando empleemos un producto de limpieza que ataque la capa externa del cristal. Un líquido limpiacristales cualquiera puede servirnos perfectamente, o dejar señales permanentes en el monitor. Como no conviene experimentar con aparatos tan caros, es interesante contar con alternativas como estas toallas "Wet/Dry Tissues". El principio en el que se basan es bien simple. Primero se rasga el sobre que contiene la toallita húmeda, con la que se limpia la pantalla para, posteriormente, hacer lo mismo con la toallita seca, que elimina todos los restos que haya podido dejar el primer paso. Lo cierto es que estas toallas son efectivas, y limpian adecuadamente la superficie del monitor. Hemos probado el producto en pantallas de diversas marcas, y en todos los casos ha funcionado perfectamente. El único pero que le encontramos, es que sólo tiene 10 usos, y para esta cantidad, resulta un poco caro.
Las "Wet/Dry Tissues" se venden en grandes superficies y tiendas especializadas y tienen 6 meses de garantía.

Puntuación:	Suficiente
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	805 ptas.

Boeder Power Cleaner

LIMPIEZA

Los sprays de aire comprimido son una herramienta fundamental para los técnicos que tienen que vérselas a diario con aparatos electrónicos.
Cualquier máquina recoge parte del polvo que flota en el ambiente de la habitación en la que estén situados. Para eliminar esa suciedad debemos recurrir a otros productos que limpian el exterior de la máquina, como los que comentamos en ésta misma página.
Las cargas eléctricas que circulan por el interior de los aparatos atraen al polvo y a la pelusilla. Si a esto le unimos las corrientes de aire que generan los ventiladores como el que lleva cada PC, está claro lo que nos podemos encontrar al abrirlo: pelusilla y suciedad por todas partes. Si está un poco sucio, se puede soplar, pero en la mayoría de los casos será imprescindible usar una botella de aire comprimido para expulsar toda la suciedad que se acumula en los rincones más pequeños en poco tiempo y obtener buenos resultados.
No es una cuestión solamente estética. La suciedad puede ser la culpable de que el PC no funcione bien, ya que obstruye la ventilación interior. Este spray facilita la limpieza del interior del PC, y funciona bien, aunque la reserva de aire dura muy poco tiempo. Otro aspecto negativo es la boquilla fina, que se cae con mucha facilidad.
El "Power Cleaner" se vende en grandes superficies y tiendas especializadas y tiene 6 meses de garantía.

Un spray es muy cómodo para limpiar PCs, pero tiene muy poca duración.

Puntuación:	Suficiente
Precio / calidad:	Insuficiente
Precio:	1.795 ptas.

Mi opinión



Marcos Sagrado, redactor del test

La idea que tenemos todos de un ordenador es bastante sencilla: una caja rectangular con una pantalla, un teclado y un ratón. Y eso es, más o menos, lo que entendemos como "PC", que, además, puede tener una impresora, un escáner o un módem. Pero luego, con el uso diario, vemos pequeñas cosas que nos gustaría solucionar para que el tiempo que pasamos con el PC sea más agradable. Los fabricantes de hardware, que no podían dejar que se les escapase una oportunidad así, disponen de una amplísima gama de productos para cubrir todas las necesidades que pueda tener un usuario (y algunas "necesidades" que no está claro quién puede tenerlas).
Esta categoría de productos se conoce con el nombre de "Accesorios para PC". Es una categoría muy amplia ya que, a grandes rasgos, se toma como accesorio cualquier producto que no es absolutamente necesario y depende de las preferencias de usuario. Es una definición con la que no todo el mundo estará de acuerdo, pero nos sirve.
Quizás, el punto más conflictivo sean los SAIs, ya que los problemas en la red eléctrica no suelen ser cuestión de gusto. Lo que si depende de cada uno es en cuánto valora su tranquilidad, porque estos aparatos tienen un cierto precio.
Salvo los productos de limpieza y los productos ergonómicos, como las almohadillas de teclado, filtros de pantalla, etc, casi todos los accesorios sirven para simplificar una tarea engorrosa. En nuestra mano está el decidir si esta tarea es tan tediosa como para comprar un periférico que nos la solucione. Es importante tener claro este aspecto, muchos accesorios son pequeños "lujos" que nos hacen la vida más cómoda. La mayoría de las veces no son necesarios, pero sí puede ocurrir que un pequeño aparato de 5.000 pesetas consiga que todo sea mucho más cómodo y fácil.

Probados en Computer Hoy: Hardware

Ha visto un producto que le interesa y se plantea lo siguiente: ¿es una ganga, o no es para tanto? Aquí encontrará los resultados de los test de los equipos que hemos probado. De esta forma se pueden comparar los modelos que hemos probado en distintos números y ver cómo varían de precio.

Sistemas completos

Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	KM Tiendas	Zeus 350	Bien	Descatalogado	1
2	Centro Mail	TecnoWave Power 333	Bien	Descatalogado	1
3	Centro Mail	Tecnowave Power	Bien	Descatalogado	6
4	Vobis	Highscreen Classic	Bien	Descatalogado	6
5	Vobis	Highscreen ATX-PC 266	Bien	Descatalogado	1
6	Batch-PC	Multimedia Prof. ATX 300	Bien	Descatalogado	1
7	Zona Bit	PCE-88 300	Suficiente	Descatalogado	1
8	IBM	300 GL	Suficiente	Consultar	1
9	Zona Bit	Navidad	Suficiente	Consultar	6
10	Sintronic	NOVOtronic N14AM00	Suficiente	Consultar	6
11	Megastore Inf.	Pentium Multimedia	Suficiente	Consultar	6
12	Calima	Optima	Insuficiente	Descatalogado	6
13	Compaq	Presario 2254	Insuficiente	Consultar	1
14	Ei System	Advance 333	Insuficiente	Descatalogado	1
15	Tepuy	Celeron 300 Cache	Insuficiente	Consultar	6
16	Batch PC	Multimedia MegaBatch	Insuficiente	Consultar	6

Impresoras de color

Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	Hewlett Packard	DeskJet 710C	Bien	Consultar	8
2	Hewlett Packard	DeskJet 890C	Bien	Descatalogada	2
3	Alps	MD-1000	Bien	Descatalogada	2
4	Hewlett Packard	DeskJet 720C	Bien	Consultar	2
5	Epson	Stylus Color 740	Bien	50.900 ptas.	8
6	Epson	Stylus Color 850	Bien	61.900 ptas.	2
7	Epson	Stylus Color 440	Bien	25.900 ptas.	8
8	Epson	Stylus Color 640	Bien	34.900 ptas.	8
9	Canon	BJC-7000	Bien	61.364 ptas.	2
10	Epson	Stylus Photo 700	Bien	39.900 ptas.	2
11	Canon	BJC-4400	Suficiente	38.164 ptas.	8
12	Lexmark	1100 Color Jetprinter	Suficiente	14.990 ptas.	8
13	Lexmark	5700 Color Jetprinter	Suficiente	29.900 ptas.	2
14	Hewlett Packard	DeskJet 420C	Suficiente	Consultar	8
15	Lexmark	3200 Color Jetprinter	Suficiente	24.900 ptas.	8
16	Olivetti-Lexikon	JP 795	Suficiente	Descatalogada	2

Lectores de DVD-ROM

Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	Sony	DDU220E-RP	Notable	57.420 ptas.	3
2	Guillemot	Maxi DVD Theater 3rd Gen.	Bien	42.990 ptas.	3
3	Creative	Encore Dxr2	Bien	Descatalogado	3
4	Toshiba	SD-M1202	Bien	23.970 ptas.	3
5	Pioneer	DVD-A02	Bien	Descatalogado	3
6	Guillemot	Maxi DVD-ROM 3rd Generation	Bien	26.990 ptas.	3
7	Hitachi	GD-2000BV	Bien	Descatalogado	3
8	Creative	Blaster 2x	Bien	Descatalogado	3

Monitores de 15 pulgadas

Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	Philips	105 MB	Bien	44.080 ptas.	4
2	Hitachi	CM 500 ET	Bien	Consultar	4
3	Eizo	F35	Bien	76.560 ptas.	4
4	Mitsubishi	DS50	Bien	39.428 ptas.	4
5	LG	Studioworks 57M	Bien	31.750 ptas.	4
6	Nokia	449 XA Plus	Bien	Consultar	4
7	Proview	1564P	Bien	28.295 ptas.	4
8	Sony	Multiscan 120 AS	Suficiente	79.460 ptas.	4
9	Viewsonic	GA 655	Suficiente	Consultar	4

Escáneres de color

Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	Umax	Astra 1220P	Bien	19.725 ptas.	5
2	Plustek	Optic Pro 12000P	Bien	Consultar	5
3	Genius	Color Page Vivid Pro	Bien	Descatalogado	5
4	Boeder	ArtiScan 9600/300C	Bien	Descatalogado	5
5	Canon	CanoScan FB310	Bien	Descatalogado	5
6	Primax	Colorado Direct	Suficiente	Consultar	5

Tarjetas gráficas 3D

Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	Matrox	Millenium G-200	Notable	22.385 ptas.	7
2	Leadtek	WinFast 3D S320	Notable	Consultar	7
3	Leadtek	WinFast 3D S3500 ZX	Notable	Consultar	7
4	Guillemot	Maxi Gamer Phoenix (con juegos)	Bien	26.990 ptas.	7
5	Leadtek	WinFast 3D S700	Bien	Descatalogado	7
6	Hercules	Dynamite 3D GL	Bien	20.764 ptas.	7
7	Leadtek	WinFast 3D S900	Bien	Consultar	7
8	Hercules	Stingray 128/3D	Bien	18.444 ptas.	7
9	Hercules	Terminator 2X/i	Bien	16.124 ptas.	7

Grabadoras de CD-ROM

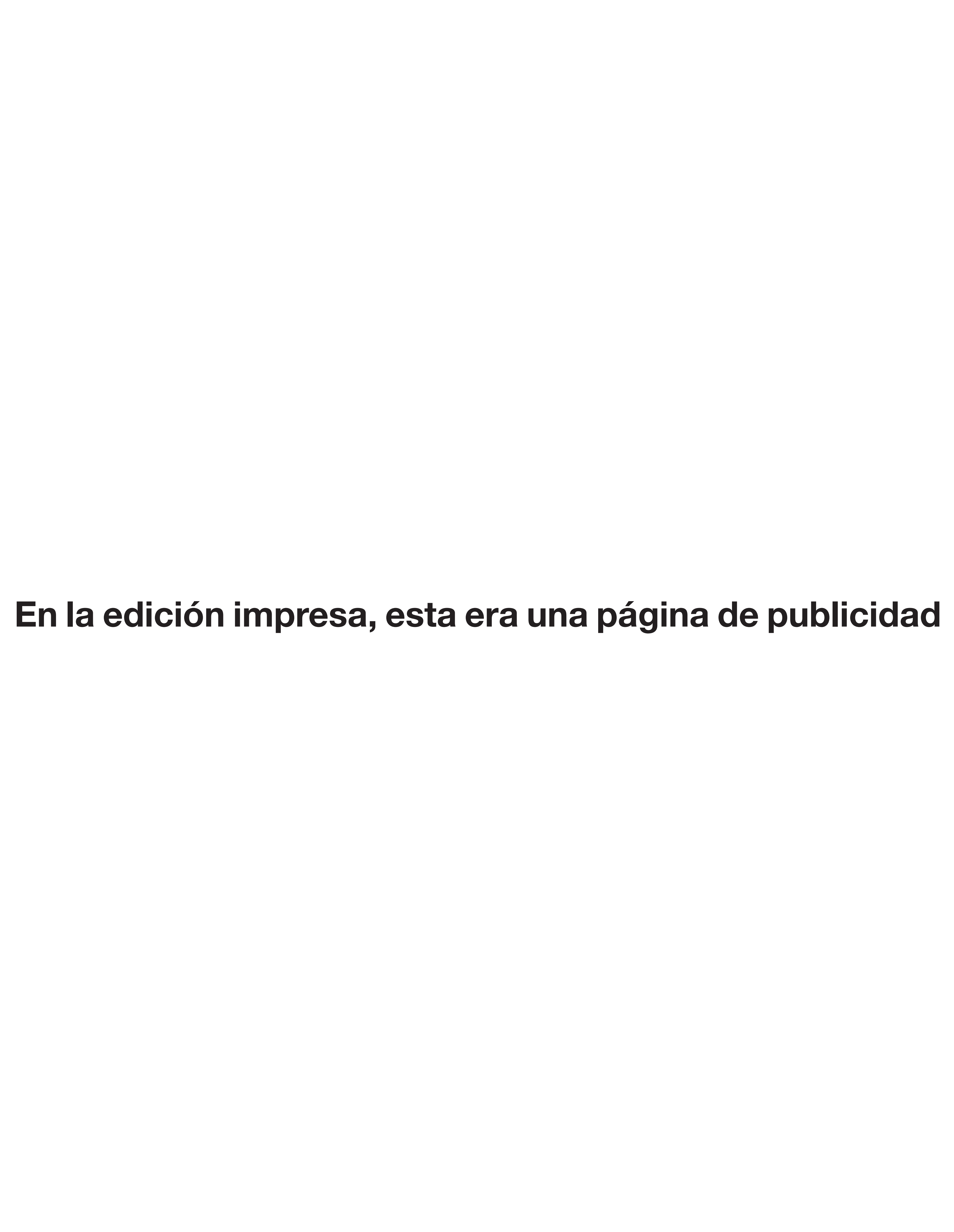
Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	Hewlett-Packard	CD-Writer Plus 8100i	Notable	Consultar	9
2	Traxdata	CDRW 2260 Plus	Notable	Consultar	9
3	Sony	CRX100E-RP	Bien	63.481 ptas.	9
4	Samsung	SCW-230	Bien	64.900 ptas.	9
5	Guillemot	Maxi CD-RW	Bien	54.990 ptas.	9
6	Mitsumi	CR4801TE	Bien	44.900 ptas.	9

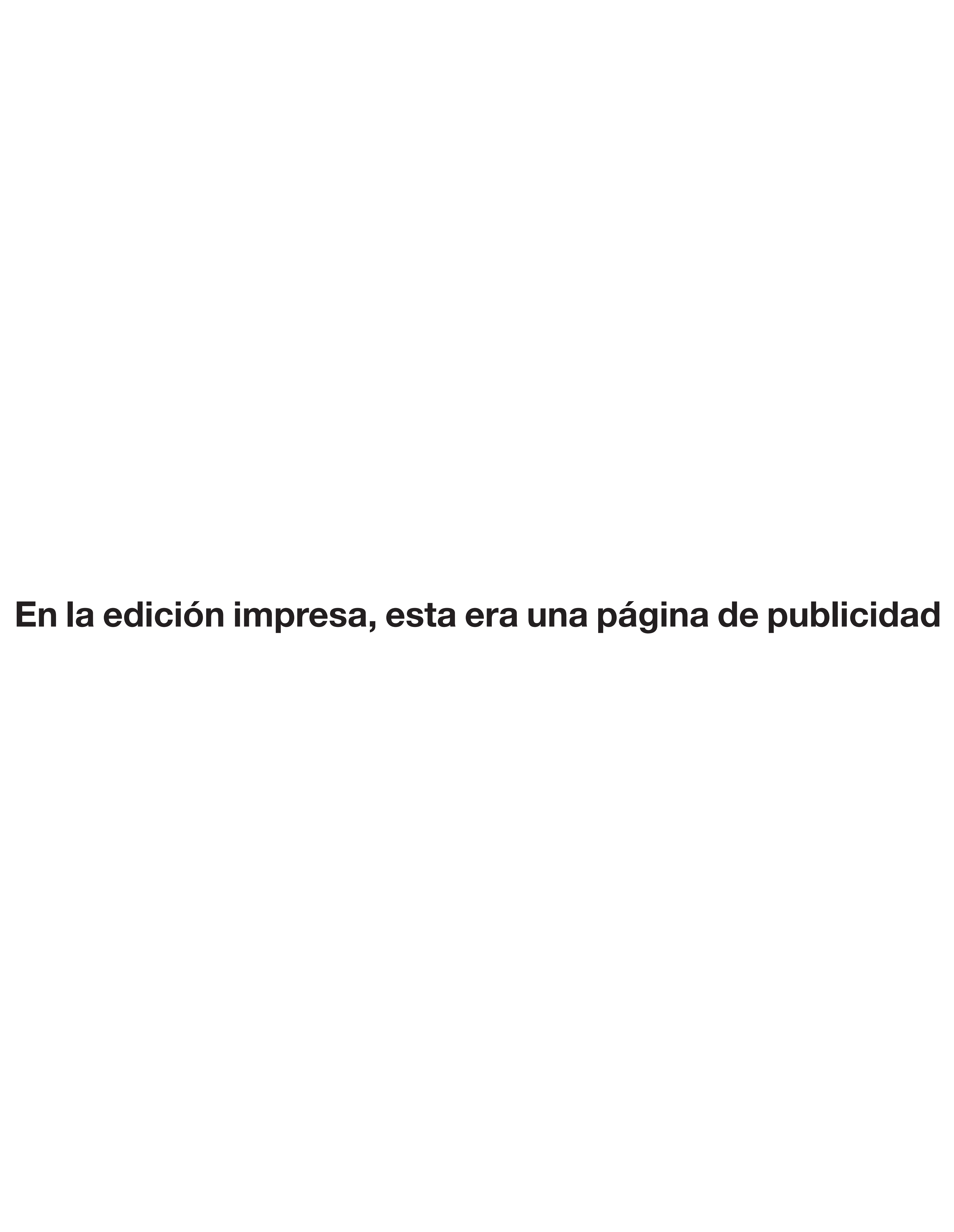
Discos duros

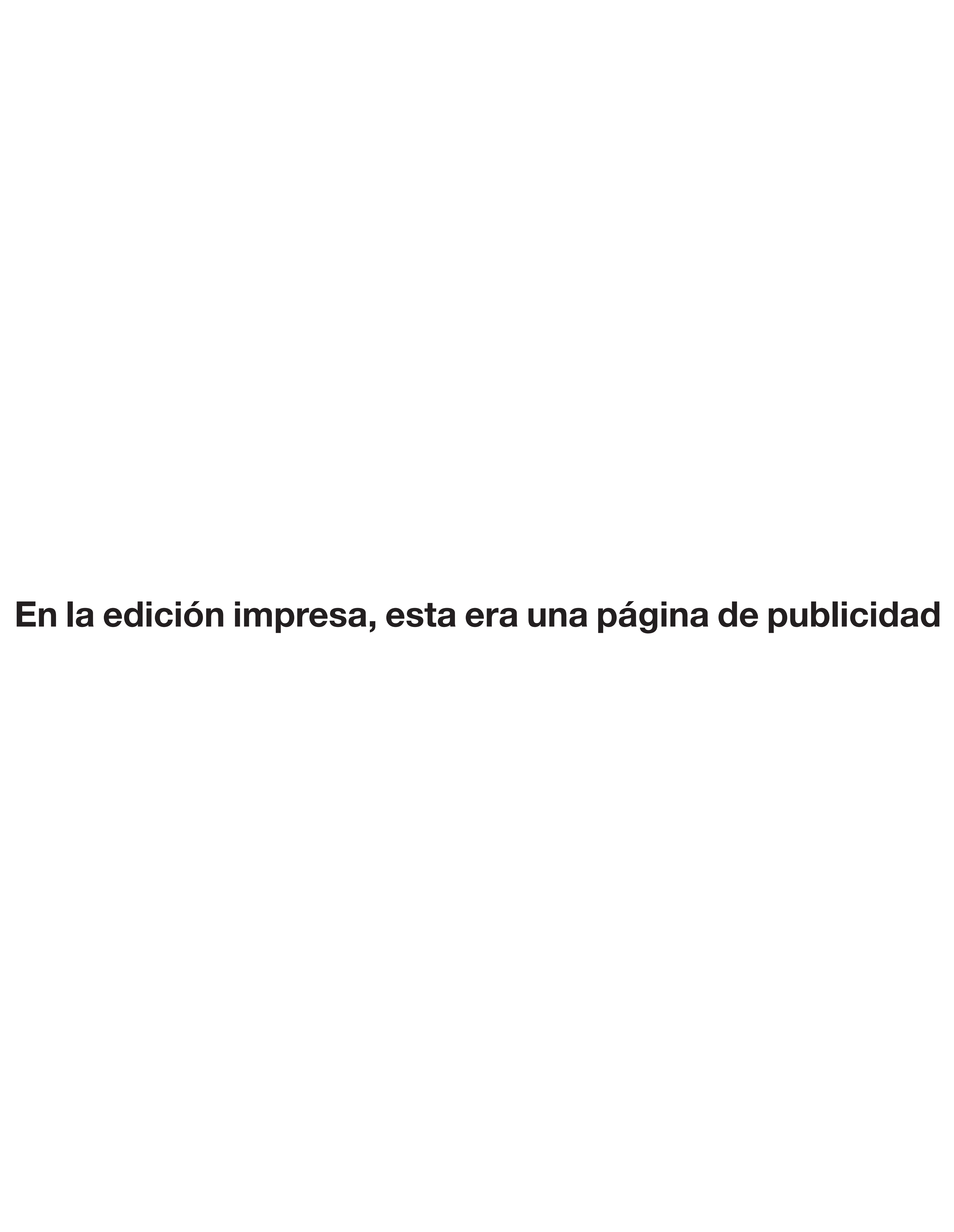
Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	IBM	DeskStar 5 (16,8 Gb)	Notable	73.800 ptas.	10
2	Quantum	Fireball EX 12.7A	Notable	Consultar	10
3	IBM	DeskStar GXP (10,1 Gb)	Notable	71.300 ptas.	10
4	Quantum	Fireball EL 10.2A	Notable	Consultar	10
5	Seagate	Medalist ST39140A	Bien	41.000 ptas.	10
6	Fujitsu	MPC 3102AT-E	Bien	45.124 ptas.	10
7	IBM	DeskStar 5 (8,4 Gb)	Bien	44.200 ptas.	10
8	Samsung	VG 38404A	Bien	27.900 ptas.	10
9	Seagate	Medalist ST310240A	Bien	35.100 ptas.	10
10	Seagate	Medalist ST38641A	Bien	30.300 ptas.	10

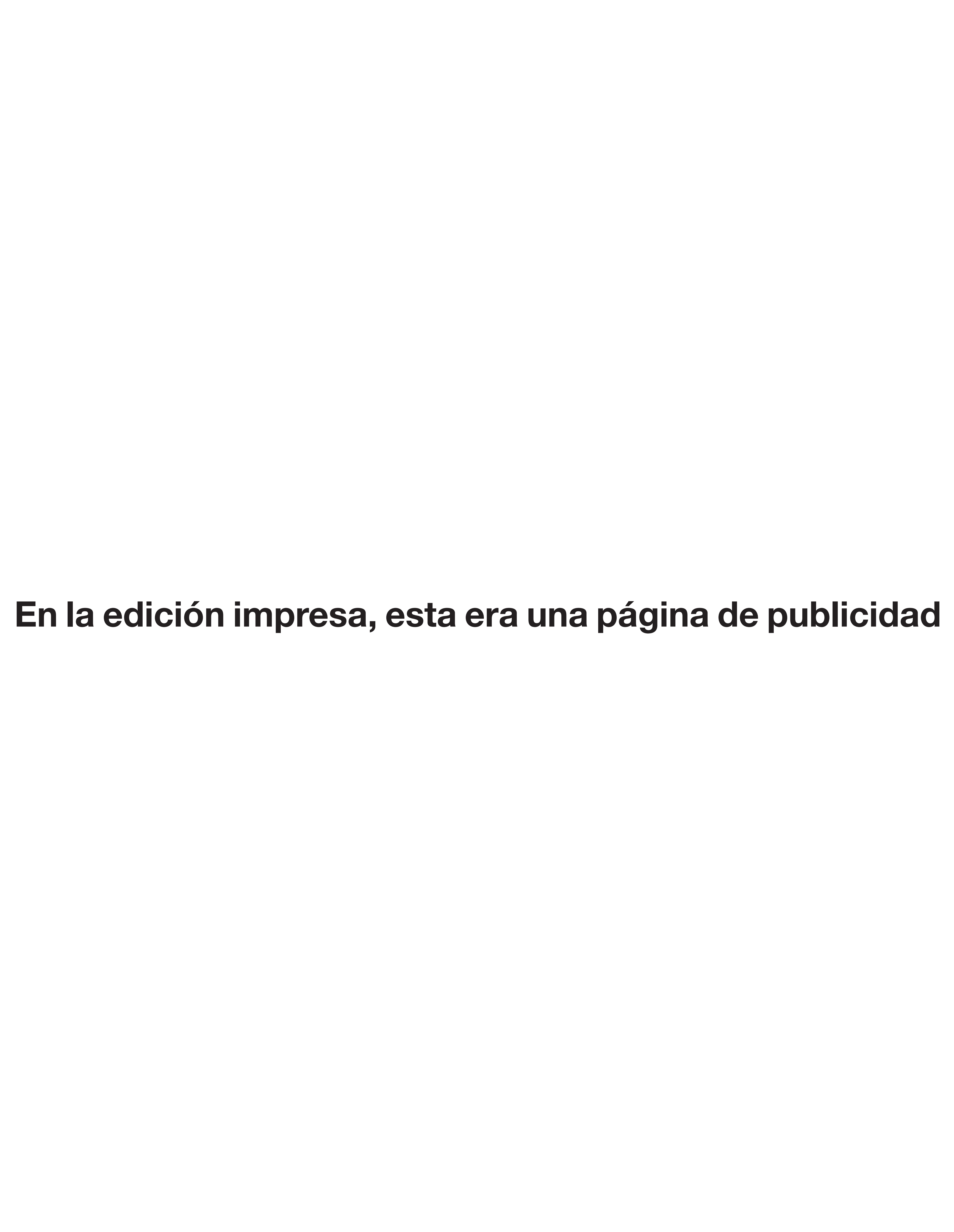
Impresoras láser

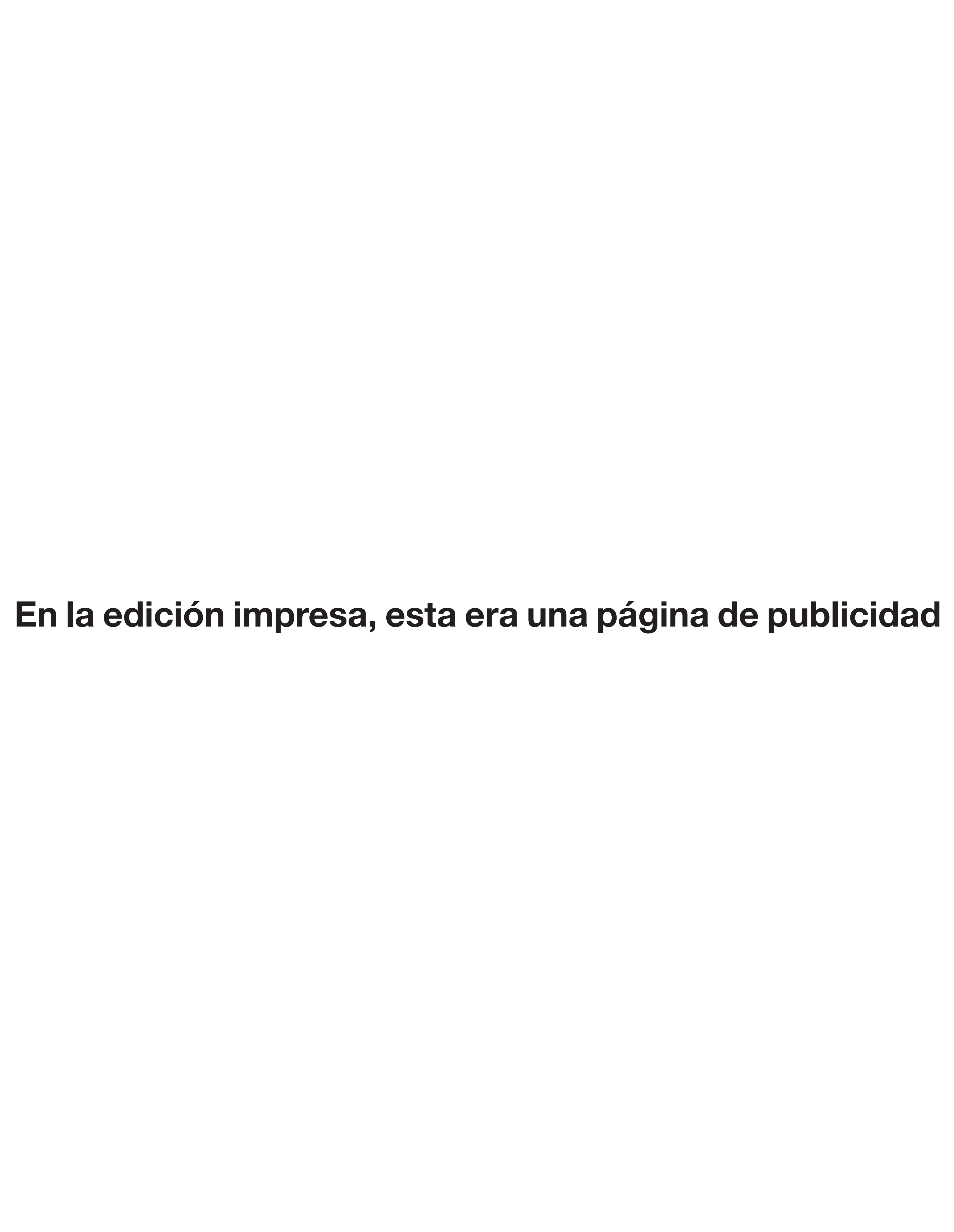
Pos.	Fabricante	Producto	Puntuación	Precio	Nº
1	Minolta	PagePro 8L	Bien	87.000 ptas.	11
2	Brother	HL-1040	Bien	69.484 ptas.	11
3	Hewlett-Packard	LaserJet 1100	Bien	89.320 ptas.	11
4	Lexmark	Optra E+	Suficiente	74.240 ptas.	11
5	Kyocera	Ecosys FS-600	Suficiente	81.084 ptas.	11
6	Samsung	ML-5000A	Insuficiente	61.480 ptas.	11
7	NEC	Silentwriter SuperScript 870	Insuficiente	74.000 ptas.	11
8	Xerox	Docuprint P8e	Insuficiente	82.360 ptas.	11
9	OKI	Okipage 4W+	Insuficiente	46.284 ptas.	11
10	Olivetti	PGL6	Insuficiente	78.880 ptas.	11
11	Tally	T9006	Insuficiente	69.078 ptas.	11
12	Epson	EPL-5700	Deficiente	92.900 ptas.	11


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

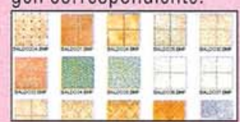

En la edición impresa, esta era una página de publicidad

SUMARIO

¿Qué es...?

01 Bibliotecas
Bajo el nombre de biblioteca, se entiende una colección de datos ordenados por categorías, de la misma forma que ocurre con una biblioteca de tradicional. En el caso de los programas de diseño, podemos encontrar categorías de muebles según la estancia para la que se hayan diseñado. La principal ventaja de este sistema es, que si conoce bien el sistema de catalogación, entonces encontrará rápidamente los elementos.

02 Texturas
Una textura es una muestra de una superficie. En los programas de diseño de interiores de esta comparativa, un suelo gris, puede mostrarse con la ayuda, de la textura correspondiente, o por ejemplo, un escritorio, puede presentar una superficie de trabajo de madera. En general, una textura es un pequeño fichero de imágenes que se usa para rellenar superficies grandes mediante la superposición de la imagen correspondiente.



03 Asistentes
Son pequeñas aplicaciones, que dentro de otro programa, ayudan al usuario a aprender las funciones más importantes y a ejecutar determinados pasos. Existen asistentes de todos los tipos, como los de la instalación de periféricos en un ordenador bajo Windows 98. Por ejemplo, en un programa de diseño de interiores, el aistente le explica paso a paso la información necesaria para decorar un entorno al usuario.El asistente ejecuta todos los pasos de forma automática y puede ahorrarle el esfuerzo de elaborar un boceto de los planos.

HOGAR DULCE HOGAR

Para pequeños cambios o para grandes reformas le proponemos una selección de programas que le ayudarán a dar un toque diferente a su hogar.

En esta época del año mucha gente se anima a hacer pequeños o grandes cambios en su casa. Ya sea para tirar tabiques, cambiar los muebles de la cocina o simplemente mover unos muebles de sitio para darle otro aire al salón, cualquiera de estos programas le puede ahorrar tiempo y hasta dinero, ya que aclarará sus ideas y además, le entretendrán. Las posibilidades que ofrecen los programas son amplísimas y además, por lo general, resultan bastante fáciles de manejar, aunque quiera hacer su casa desde cero.
En ese caso, primero, debe dibujar sobre un plano los muros, puertas y ventanas. Éstos, si quiere que correspondan con la realidad, deben tener idénticas medidas que los originales.

Estos programas le ayudarán a cambiar la decoración de su casa.

Una vez haya realizado este proceso, debe escoger, entre las **bibliotecas 01** que incorpore el programa, el mobiliario que más se adapte a sus necesidades o que se parezca lo más posible a lo que usted quiere. Debe procurar que las medidas reales sean lo más reales posibles, así como buscar colores que se parezcan lo más posible.

En nuestro test, el programa que ofrecía más elementos, en cuanto a mobiliario, colores y **texturas 02** para diseñar correctamente el interior de nuestra vivienda, fúe "Diseño de casas de ensueño en 3D" de Marcombo.

Uno de los factores que hay que tener en cuenta son los **asistentes 03**, que ayudan al usuario mediante animaciones o vídeos a familiarizarse con las funciones más comunes de los programas. También facilitan la cre-

Mi opinión



Pablo Vallaure Larre, redactor del test

Esta bien de vez en cuando darle la vuelta a los muebles de la casa, un cambio de posición nunca viene mal, y más si tenemos en cuenta que no es necesario estar demasiado "fuerte" para mover los muebles. Mediante estos programas, podrá simular su vivienda, y cambiar cualquier objeto de la misma, ya sea el tamaño, la posición o el color de los elementos que forman su casa.
No es tan difícil como parece, sólo es necesario disponer de las medidas aproximadas de muros, puertas y ventanas y tener un poquito de paciencia para elegir y colocar las cosas en el lugar apropiado.

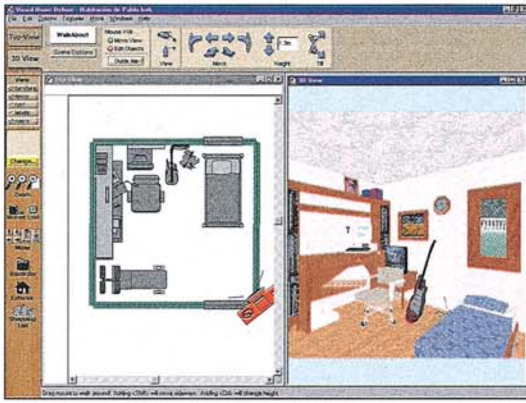
ación de planos e integración de objetos.

Prácticamente casi todos los productos analizados de una u otra forma permiten al usuario mediante los asistentes la colocación y disposición de objetos en el plano, no obstante, hay sensibles diferencias entre la facilidad con que lo hacen unos y otros.

Información en formato digital

Otra de las funciones que hay que tener en cuenta es la de **medición** 04, sobre todo, si se trata de cambios de envergadura, en cuyo caso es esencial aproximarse lo más posible a la realidad. No todos los programas analizados permiten al usuario medir distancias, así como definir los parámetros de planta, alzado y perfil de los objetos en tres dimensiones.

Pero, además de las características que hemos mencionado antes, se debe tener en cuenta una función básica, no todos los usuarios tienen la misma habilidad de diseño, y posiblemente cometan fallos, por lo tanto estos programas deben tener una función deshacer, que permita al usuario recuperar la versión anterior de su trabajo. Curiosamente, el ganador de nuestro test no incorpora función de deshacer. Por otra parte, la velocidad de representación de los objetos y la calidad de los mismos en la pantalla, dependen principalmente del equipo que se utilice.



No todos los programas de diseño en 3D son capaces de visualizar en tiempo real todos los objetos.

Si desea aventurarse en este mundillo del diseño en tres dismensiones, debe de tener en cuenta que para poder trabajar con estos programas y obtener resultados en tres dimensiones en **tiempo real** 05 es necesario disponer de **procesador** 06 veloz y **memoria RAM** 07 suficiente, para que se puedan realizar todos los cálculos necesarios. De cualquier forma, estos programas resultan bastante entretenidos si su única es divertirse y construir la casa de sus sueños.

A destacar

Puesto	Producto:	+	–
1	**Diseño de casas de ensueño 3D** Marcombo Tel: 93 318 00 79	• Manual y ayuda. • Impresión del borrador. • Demostración en 3D en tiempo real. • Incluye infinidad de objetos, texturas y colores.	• No dispone de asistente de creación de contenidos. • No dispone de función de deshacer. • No es posible el diseño de nuevos elementos.
2	**Diseño de interiores en 3D** Marcombo Tel: 93 318 00 79	• Asistente de primeros pasos. • Función deshacer multi-nivel. • Incluye infinidad de objetos, texturas y colores.	• No dispone de asistente de creación de contenidos. • No es posible la creación y diseño de varias plantas. • No es posible el diseño de nuevos elementos.
3	**3D Kitchen** Atlantic Devices Tel: 93 804 07 02	• Asistente de primeros pasos.	• No es posible la creación y diseño de varias plantas. • No es posible el diseño de nuevos elementos. • No está traducido al castellano.
4	**Visual Home Deluxe** Atlantic Devices Tel: 93 804 07 02	• Su instalación requiere poco espacio en disco. • Asistente de primeros pasos.	• No es posible el diseño de nuevos elementos. • No está traducido al castellano.
5	**Custom Home 3D** Coktel Tel: 91 383 27 60	• Precio. • Manual de ayuda muy completo. • Función de medición automática.	• No dispone de asistente para la creación de planos. • Incluye pocos elementos. • No es posible el diseño de nuevos elementos. • No está traducido al castellano.
6	**FloorPlan 3D Deluxe** Atlantic Devices Tel: 93 804 07 02	• Su instalación requiere poco espacio en disco. • Función de medición automática. • Permite crear nuevos elementos.	• No dispone de asistente para la creación de planos y contenidos. • No dispone de ayuda de primeros pasos. • No permite introducir medidas extactas por teclado.

¿Qué es...?

04 Funciones de medición o escala
Estas funciones se entienden como el valor que puede tomar una línea o una superficie, sobre la superficie de trabajo, en relación a las medidas originales que son: (largo x ancho x profundidad).

05 Tiempo real
Si el ordenador puede representar imágenes en tiempo real esto significa que la máquina puede representar la siguiente imagen de una forma tan rápida que el usuario apenas pueda percibir el cambio de apariencia de la misma. Si la resolución en tiempo real no es posible, entonces el ordenador necesita un tiempo concreto para poder interpretar las imágenes (desde unos cuantos segundos, hasta varias horas) y tras esto será capaz de dibujar la imagen en la pantalla.

06 Procesador
La parte más importante de un ordenador es el procesador (o microprocesador), que realiza todos los cálculos y controla el funcionamiento del PC. La velocidad de este "cerebro" determina la velocidad del ordenador. Tras el modelo (p. ej. Pentium III) se describe la velocidad del ordenador en megahercios (p.ej. 300 MHz). Cuanto mayor sea el número, más rápido será el ordenador.

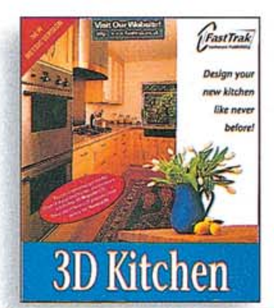
07 Memoria RAM
Es la parte fundamental del ordenador. Se puede traducir por memoria de acceso aleatorio. Es una memoria volátil ya que los datos almacenados se pierden al apagar el ordenador. El tamaño de la memoria RAM determina la rapidez y la comodidad de trabajo del ordenador, así como el número de programas que se puede utilizar a la vez.

Así califica el test Computer Hoy

En Computer Hoy realizamos varias pruebas a cada producto. Estas pruebas se califican de forma independiente y las valoramos según la importancia de cada una.
En la siguiente columna puede comprobar la importancia de cada prueba sobre la puntuación total del test.









Resultados del test en detalle

		1er Puesto	Nota	2º Puesto	Nota	3er Puesto	Nota	4º Puesto	Nota
Fabricante		**Data Becker-Marcombo**		**Data Becker-Marcombo**		**Fast Track**		**Fast Track**	
Programa		**Diseño de casas de ensueño 3D**		**Diseño de interiores en 3D**		**3D Kitchen**		**Visual Home Deluxe**	
Teléfono de información		93 318 00 79		93 318 00 79		93 804 07 02		93 804 07 02	
Servicio	**5%**		**4,40**		**4,40**		**5,20**		**5,20**
Teléfono de ayuda	3%	93 318 00 79	6	93 318 93 39	6	93 804 01 60	6	93 804 01 60	6
Servicio online	2%	www.marcombo.es	2	www.marcombo.es	2	www.atlanticdevices.com	4	www.atlanticdevices.com	4
Instalación	**10%**		**6,00**		**7,20**		**9,60**		**8,80**
Arranque automático	2%	Sí	10	Sí	10	Sí	10	Sí	10
Proceso de instalación	2%	Sin problemas	10	Correcto	8	Sin Problemas	10	Algunos fallos	4
Espacio requerido en disco	2%	Mucho, 117 Mbytes	0	Poco, 30 Mbytes	8	Poco, 22 Mbytes	8	Muy poco, 13 Mbytes	10
Arranque desde el CD	2%	No	0	No	0	Sí	10	Sí	10
Función de desinstalación	2%	Sí	10	Sí	10	Sí	10	Sí	10
Ayuda	**15%**		**6,00**		**5,60**		**7,20**		**7,20**
Manual	3%	Muy completo	10	Completo	8	Aceptable	4	Aceptable	4
Ayuda en el programa	3%	Normal	6	Normal	6	Normal	6	Normal	6
Ayuda primeros pasos	3%	Muy completa	10	Muy completa	10	Muy completa	10	Muy completa	10
Asistente de creación de planos	3%	Aceptable	4	Aceptable	4	Completo	8	Completo	8
Asistente de creación de contenidos	3%	No dispone	0	No dispone	0	Completo	8	Completo	8
Calidad de las funciones	**38%**		**8,21**		**7,42**		**6,42**		**7,00**
Creación de los planos	4%	Fácil	8	Fácil	8	Fácil	8	Fácil	8
Organización de la casa	4%	Muy fácil	10	Fácil	8	Fácil	8	Normal	6
Cambios posteriores en el plano	3%	Normal	6	Complicado	2	Fácil	8	Fácil	8
Vigas/buhardilla	2%	Sí	10	Sí	10	No es posible	0	Sí	10
Varios pisos	1%	Sí	10	No es posible	0	No es posible	0	Sí	10
Introducción de tamaños exactos por medio del teclado	1%	Sí	10	Sí	10	Sí	10	Sí	10
Función de deshacer	4%	No dispone	0	Multi-nivel (más de 15)	10	Sólo un nivel	6	Sólo un nivel	6
Ampliación de la superficie de trabajo	2%	Sí	10	Sí	10	Sí	10	Sí	10
Función de medición	2%	Manual	6	Semiautomático	8	Manual	6	Manual	6
Función de impresión del borrador	4%	Muy cómoda	10	Aceptable	4	Aceptable	4	Aceptable	4
Perspectiva 3-D observador	4%	Libre elección	10	Libre elección	10	Libre elección	10	Libre elección	10
Demostración en 3-D	3%	En tiempo real	10	Posible después del cálculo	6	Posible después del cálculo	6	Posible después del cálculo	6
Impresión en 3-D	4%	Muy cómoda	10	Cómoda	8	Difícil	4	Difícil	4
Biblioteca de contenidos	**32%**		**8,44**		**7,81**		**7,00**		**5,56**
Muebles	10%	Muchos	10	Bastantes	8	Bastantes	8	Normal	6
Ventanas y puertas	7%	Muchas	10	Muchas	10	Bastantes	8	Normal	6
Texturas y colores	6%	Muchas	10	Muchos	10	Bastantes	8	Normal	6
Modificaciones de los elementos	4%	Sí	10	Sí	10	Sí	10	Sí	10
Diseño de nuevos elementos	5%	No es posible	0	No es posible	0	No es posible	0	No es posible	0
Nota Parcial	**100%**		**7,54**		**7,10**		**6,98**		**6,66**
Corrección positiva / negativa						Está en inglés	-0,2	Está en inglés	-0,2
Calidad		Notable ←	7,54	Notable ←	7,10	Bien ←	6,78	Bien ←	6,46
Precio / calidad		Bien		Sobresaliente		Bien		Bien	
Precio IVA incluido (Pesetas)		13.400 ptas.		6.900 ptas.		11.594 ptas.		11.594 ptas.	
Cálculo para la nota precio / calidad		13.400: 7,54 = 1.777 = Bien		6.900: 7,10 = 972 = Sobresaliente		11.594: 6,78 =1.710 = Bien		11.594: 6,46 =1.795 = Bien	





5º Puesto		6º Puesto	
Coktel Custom Home 3D	Nota	**IMSI** FloorPlan 3D DELUXE	Nota
91 383 27 60		93 804 07 02	
	6,00		5,20
91 383 27 60	6	93 804 01 60	6
www.coktel.es	6	www.atlanticdevices.com	4
	7,60		6,00
Sí	10	No	0
Sin problemas	10	Sin problemas	10
Poco, 25 Mbytes	8	Muy poco, 12 Mbytes	10
No	0	No	0
Sí	10	Sí	10
	5,60		2,80
Muy completo	10	Completo	8
Normal	6	Normal	6
No dispone	0	No dispone	0
Normal	6	No dispone	0
Normal	6	No dispone	0
	8,05		7,58
Normal	6	Aceptable	4
Fácil	8	Fácil	8
Fácil	8	Fácil	8
Sí	10	Sí	10
Sí	10	Sí	10
Sí	10	No posible	0
Sólo un paso	4	Multi-nivel (más de 15)	10
Sí	10	Sí	10
Automática	10	Automática	10
Muy cómoda	10	Cómoda	8
Libre elección	10	Libre elección	10
Posible después del cálculo	6	Posible después del cálculo	6
Cómoda	8	Difícil	4
	4,31		5,44
Pocos	2	Normal	6
Normal	6	Normal	6
Normal	6	Sólo colores	2
Sí	10	Sí	10
No es posible	0	Aceptable	4
	6,34		5,90
Está en inglés	-0,2	Está en inglés	-0,2
Bien ←	6,14	Bien ←	5,70
Sobresaliente		Insuficiente	
5.995 ptas.		19.900 ptas.	
5.995: 6,14 = 976 = Sobresaliente		19.900: 5,70 = 3.491 = Insuficiente	

Así hacemos los test en Computer Hoy

Productos analizados

Para la comparativa de este número, seleccionamos seis programas de diseño de interiores en 3D que se comercializasen en nuestro país y que costasen entre 6.000 y 20.000 pesetas. En próximos números de nuestra revista, analizaremos otros programas de diseño en 3D, destinados a otros campos.

Servicio

En este apartado se valoró el tipo de tarifa telefónica que el usuario del programa tendría que pagar en caso de tener que ponerse en contacto con el fabricante porque el producto diése cualquier problema. Además se tuvo en cuenta el servicio online: ¿se puede encontrar ayuda, una guía o algún tipo de soporte técnico en la página de Internet o solamente publicidad?

Instalación

¿Cuánto espacio ocupa el programa en el disco duro? Para que el programa obtenga la calificación de "sobresaliente", éste no debe instalarse en el disco duro, si ocupa, como mucho, 15 Megabytes obtendrá una calificación de "sobresaliente". Si ocupara más de 80 Mb, entonces obtendrá la puntuación "deficiente". También es importante la función de borrar o suprimir, ¿Puede borrarse o desintalarse la aplicación una vez que se haya utilizado? ¿Cuántos datos innecesarios permanecen todavía en el disco duro? Además, la instalación debe poder efectuarse sin ninguna dificultad.

Para todos los casos, debe existir una guía breve e impresa de instalación, como de los requerimientos mínimos del programa

Las bibliotecas de objetos y elementos deben ser lo más completa posible.

Ayudas de uso

Precisamente si usted aún no tiene experiencia con programas de diseño, entonces las ayudas de los programas analizados resultan de grán utilidad. El manual debería indicarle paso a paso lo que tiene que hacer para poder "reconstruir" su casa mediante el ordenador y decorarla con muebles electrónicos. Un buen programa de diseño de interiores debería facilitarle los primeros pasos con un vídeo introductorio explicativo y asistentes de creación y manejo de sus funciones.

La visualización en tres dimemensiones, debe ser lo más rápida y precisa posible, para mostrar los objetos.

Funciones

En este apartado, Computer Hoy ha probado, las prestaciones y la facilidad de uso de las funciones del programa. Lo más importante son las opciones que ofrece el programa para elaborar el borrador del plano de la vivienda y para introducir decorados. También es importante que ofrezca la posibilidad de imprimir una vista previa tridimensional. ¿Puede ampliarse una visión preliminar en pantalla?, ¿pueden modificarse las paredes que ya estaban dibujadas?, ¿Existe una función de "volver a la versión anterior" para corregir errores rápidamente?

Además, resulta de gran ayuda que usted no tenga que trasladar con el ratón los objetos para ajustar las medidas de los mismos a ojo, por ejemplo el largo de una pared. Lo mejor es que usted pueda introducir con el teclado estos valores importantes.

Biblioteca de decorados

El número de objetos de decoración que ofrezca el programa influye sobre las prestaciones del mismo. Puesto que la introducción de algunos objetos a veces no es posible o requiere mucho trabajo, usted mismo puede hacerse cargo de la decoración de las correspondientes ventanas, puertas y mobiliario. Resulta muy importante que se ofrezca una presentación que sea lo más cercana posible a la realidad y que en el programa pueden definirse texturas y colores, de forma que, por ejemplo, el sillón de su salón vaya a juego con las cortinas.

Relación precio / calidad

De la fórmula "precio multiplicado por la nota de calidad" se obtiene el índice precio / calidad. En la tabla siguiente podrá observar los rangos de puntuación posibles.

Índice hasta 1.156	Sobresaliente
1.157 hasta 1.445	Notable
1.446 hasta 1.927	Bien
1.928 hasta 2.891	Suficiente
2.892 hasta 5.782	Insuficiente
sobre 5.783	Deficiente

Consejos prácticos Así funciona

Diseño de casas de ensueño 3D ¿Cómo crear un vídeo del diseño que ha realizado?

Una vez que haya concluído el proyecto que estaba realizando, le gustará enseñarlo a sus amigos y familiares. "Diseño de casas de ensueño 3D" dispone de una función sencilla de utilizar para la grabación de nuestro trabajo en formato digital. Esta, será una forma sencilla y práctica para enseñar su proyecto a los demás. Para conseguir esto, realice los siguientes pasos:

1 Si aún no ha iniciado el programa hágalo de la siguiente forma: pulse sobre el botón Inicio, después sobre la carpeta Programas, Diseño de casas de ensueño 3D y finalmente sobre el icono de Diseño de casas de ensueño 3D.

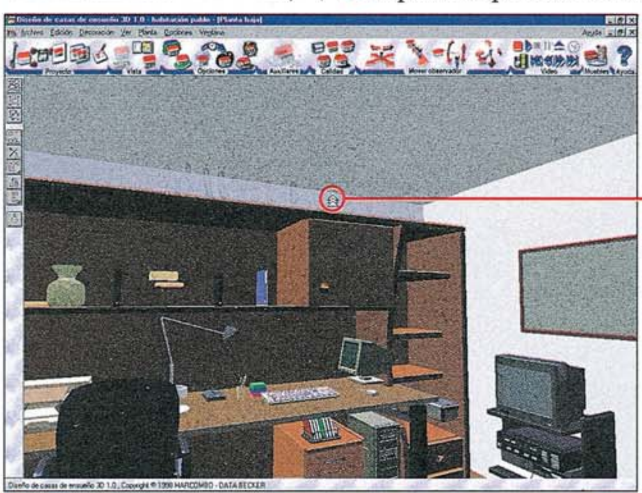
2 Una vez que haya iniciado el programa, deberá abrir uno de los proyectos que desee convertir a vídeo digital. Para realizar este proceso, haga click sobre el icono , elija el proyecto que desea utilizar, como por ejemplo: Habitación Pablo.wds y pulse sobre el botón Abrir. Entonces, el programa abrirá el proyecto correspondiente en una nueva ventana.

3 A continuación, pulse sobre el icono que se encuentra activo en la zona de "vídeo" con aspecto de botón de expulsión.



Se abrirá una ventana en la que deberá especificar un nombre de fichero bajo el que será guardado el vídeo que va a crear.
Teclee en el campo Nombre de archivo:, el nombre del vídeo que quiera crear, como por ejemplo vídeo de prueba y después pulse sobre el botón de Abrir para que el programa continue con el proceso de creación del vídeo.

4 A continuación, podrá observar en la zona del vídeo, que la mayoría de los botones de función se encuentran activados



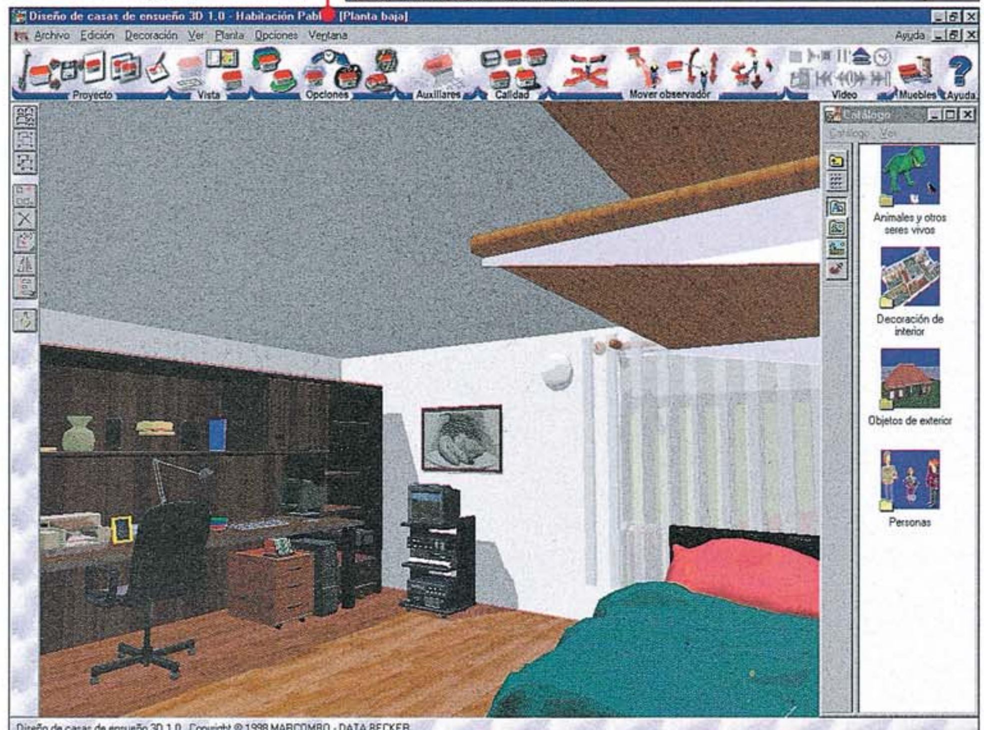
5 Para activar la grabación, lo primero que debe hacer es pulsar sobre el botón . Para que la grabación comience, deberá hacer click con el botón derecho del ratón sobre el icono del observador que está en la parte superior de la ventana



Éste, se activará automáticamente y cambiará de aspecto, indicándole que puede comenzar su recorrido por el proyecto.



Si desplaza el ratón hacia la pantalla podrá observar que el puntero del ratón toma diferentes aspectos: para ir hacia delante, para ir hacia atrás, en diagonal hacia la derecha, para desplazarse a la derecha, en diagonal hacia la izquierda, desplazarse a la izquierda, girara a la derecha, girar a la izquierda y por último con el que se parará el movimiento.



6 Estos movimientos se efectuan siempre que mantiene pulsado el botón izquierdo del ratón. El programa se encargará de grabar todos y cada uno de los desplazamientos que hagamos en el plano en 3D

7 Si durante la grabación, desea parar en algún momento la misma para posicionarse en alguna zona determinada de la pantalla, sólo tiene que pulsar sobre el icono .

8 Podrá desplazarse por las diferentes secuencias del vídeo para borrarlas o sustituirlas por otras nuevas con los botones y , o si desea visualizar el vídeo pulse sobre el botón .

9 Cuando quiera parar la grabación del vídeo, sólo debe pulsar sobre el botón destinado a esta función .

10 Para poder visualizar este vídeo en otros ordenadores, necesitará la ayuda de este programa. O si no, podrá convertir a formato de vídeo AVI, pulsando sobre el icono



El programa le pedirá el nombre del fichero en el que desea crear el vídeo en formato AVI. Una vez que haya decidido el nombre del fichero se creará automáticamente el vídeo, pero tenga en cuenta que esta operación puede durar bastante tiempo, ya que depende de la potencia de cada ordenador.

Marcombo



Diseño de casas de ensueño 3D

Probados en Computer Hoy: Software

¿Esta interesado en algún producto en concreto? En estas tablas puede visualizar todos los resultados de los test de software que hemos realizado en Computer Hoy. Aquí encontrará los productos que hemos analizado junto con una referencia de la revista en la que han aparecido, junto con el precio y fabricante de los mismos.

Pos.	Fabricante	Producto	Calidad	Precio	Nº
Programas de retoque fotográfico					
1	Micrografx	Windows Draw 6	Sobresaliente	7.995 ptas	2
2	Jasc	Paint Shop Pro 5.0	Notable	22.475 ptas	2
3	Microsoft	Picture-it! 2.0	Bien	9.900 ptas	2
4	Ulead	I-Photo Express	Bien	11.594 ptas	2
5	IMSI	Master Photos Studio	Bien	8.995 ptas	2
6	CiEBV	Photo Line 32	Suficiente	10.500 ptas	2
7	Adobe	Photo Deluxe 1.0	Suficiente	13.570 ptas	2
8	Softkey	Photo Finish 4.0	Suficiente	9.950 ptas	2
9	MetaCreations	Kai´s Photo Soap 1.0	Suficiente	5.900 ptas	2
10	Microsoft	Paint Windows 95	Insuficiente	Sin valorar	2
Sistemas operativos					
1	Microsoft	Windows 98	Insuficiente	18.000 ptas	3
Suites de ofimática					
1	Lotus	SmartSuite Millenium	Notable	64.000 ptas	4
2	Microsoft	Office 97 Professional	Notable	69.900 ptas	4
3	Corel	WordPerfect Suite 8	Notable	57.884 ptas	4
Software para grabar CDs					
1	Adaptec	Easy CD Creator L.3.5	Sobresaliente	13.021 ptas	4
2	Cequadrat	Win On CD 3.5	Notable	6.960 ptas	4
3	Ahead Software	Nero B. ROM 3.0.7.1	Notable	1.740 ptas	4
4	Elektroson	Gear 4.3	Notable	Descatalogado	4
5	GoldenHawk	CDR-WIN 3.6	Bien	8.400 ptas	4
6	Creative Digital R.	HyCD Suite Java 2.12	Bien	94.613 ptas	4
Planificadores de viajes					
1	Atlantic Devices	Route 66 99 Eur.	Notable	8.900 ptas	5
2	AND	Route 98 Esp. y Por.	Notable	5.990 ptas	5
3	AND	Route 98 Europa	Notable	7.990 ptas	5
4	AND	Route 98 World	Notable	7.990 ptas	5
5	Movierecord	Viaje por G. Bret.	Bien	2.995 ptas	5
6	Anaya Interactiva	Viaje Ciudades M.	Bien	4.990 ptas	5
7	Movierecord	Viaje por Italia	Bien	2.995 ptas	5
8	Movierecord	Viaje por España	Bien	2.995 ptas	5
Educativos infantiles					
1	Coktel	Adibú 2. Leo/Cal.	Sobresaliente	5.995 ptas	6
2	Coktel	Cuarto de juegos	Notable	4.995 ptas	6
3	Infogrames	Mulán	Notable	6.490 ptas	6
4	Infogrames	Aladdín	Notable	6.490 ptas	6
5	Infogrames	Lego Creator	Notable	7.490 ptas	6
6	Anaya Interactiva	Tim 7. Matemát.	Notable	5.490 ptas	6
7	Zeta Multimedia	Contar y agrupar	Notable	4.900 ptas	6
8	Anaya Interactiva	Trampolín. 5º	Notable	4.990 ptas	6
9	Zeta Multimedia	Gran Atlas	Notable	7.900 ptas	6
10	Ubisoft	Rayman. Mat/Len	Notable	3.995 ptas	6
11	Zeta Multimedia	Juega con matem.	Notable	4.900 ptas	6
12	Zeta Multimedia	Pingu	Notable	4.900 ptas	6
13	Anaya Interactiva	Trampolín. Valor.	Notable	4.990 ptas	6
14	Anaya Interactiva	Mensa Junior	Notable	5.990 ptas	6
15	Movierecord	102 actividades	Notable	3.995 ptas	6
16	Planeta	Colorea, escribe.	Bien	6.990 ptas	6
Programas para aprender Inglés					
1	Lodisoft	Tell me more Negocios	Sobresaliente	8.990 ptas	7
2	Assimil Multimedia	Visado para el amer.	Notable	9.500 ptas	7
3	Ubi Soft	Inglés con Rayman	Notable	3.995 ptas	7
4	Softvision	Talk now! Aprende	Notable	4.995 ptas	7
5	Anaya Interactiva	Do English	Notable	6.990 ptas	7
6	Coktel	Kids Inglés	Notable	4.995 ptas	7
7	AND	And Active English	Notable	7.990 ptas	7
8	Coktel	YES Iniciación	Notable	5.995 ptas	7
9	KDC	Managing Quality	Notable	11.995 ptas	7
10	KDC	Internat. Sales	Notable	11.995 ptas	7
11	Softvision	Asterix Learn english	Notable	6.490 ptas	7
12	Movierecord	Vamos a hablar inglés	Bien	2.995 ptas	7
Programas de retoque fotográfico profesional					
1	Adobe	Photoshop 5	Notable	176.000 ptas	7
Utilidades					
1	Network Associat.	Nuts & Bolts 98	Notable	5.500 ptas	8
2	Ultimobyte	PKZIP para Windows	Notable	4.995 ptas	8
3	Anaya Interactiva	Kit de emergencia Nor.	Notable	9.990 ptas	8
4	Binary	DriveCopy	Notable	5.800 ptas	8
5	Mindsoft	Utilities 2	Notable	6.995 ptas	8
6	Binary	Partition Magig 4.0	Notable	14.500 ptas	8
7	TouchStone	Check It 98	Notable	11.545 ptas	8
8	Niko Mak Comp.	WinZip 7.0	Notable	3.135 ptas	8
9	P&P Servicios C.	TurboZIP 2.1	Notable	8.000 ptas	8
10	IMSI	Windelete 97	Bien	2.840 ptas	8
11	Super Win Soft.	Win Rescue 98	Bien	2.840 ptas	8
12	Wolf Agency	WinSafe98	Suficiente	4.265 ptas	8
Enciclopedias					
1	Planeta Multime.	Focus 99	Sobresaliente	19.990 ptas	9
2	Microsoft	Encarta 99	Notable	14.990 ptas	9
3	Micronet	Enciclopedia Universal	Notable	11.600 ptas	9
4	Salvat	Salvat 99	Notable	14.990 ptas	9
5	Casa de Software	Futura 2000	Notable	10.900 ptas	9
6	Lafer Multimedia	Lafer	Bien	11.950 ptas	9
Colecciones de cliparts					
1	Corel	Gallery Magic 1.000.000	Notable	19.604 ptas	10
2	Corel	Gallery Magic 205.000	Notable	10.324 ptas	10
3	Softkey	Mega ClipArt 15.000	Bien	4.950 ptas	10
4	Softkey	Designer ClipArt 12.000	Bien	2.950 ptas	10
5	Databecker	ClipArt Superpack 2	Suficiente	2.990 ptas	10
6	Softkey	Fun ClipArt 5.000.	Suficiente	1.995 ptas	10
7	Media Connect.	Dibuje y modifique...	Suficiente	2.995 ptas	10
8	Softkey	2.550 ClipArt a color	Suficiente	995 ptas	10
Agendas y organizadores					
1	Microsoft	Outlook 98.	Notable	19.900 ptas	11
2	Lotus	Organizer 5.0.	Notable	18.000 ptas	11
3	iSBiSTER Intl.	Time & Chaos v 5.3.5.	Notable	6.660 ptas	11
4	Idyle Software	Agenda 98.	Bien	3.018 ptas	11
5	Softkey	Agenda Multimedia.	Suficiente	1.995 ptas	11
6	AMF Software	Daily Planner & PIM.	Suficiente	4.478 ptas	11
Diseño de interiores					
1	Marcombo	Diseño de casas de ensu..	Notable	13.400 ptas	13
2	Marcombo	Diseño de interiores en 3D	Notable	6.900 ptas	13
3	FastTrak	3D Kitchen.	Bien	11.594 ptas	13
4	FastTrak	Visual HOME DELUXE	Bien	11.594 ptas	13
5	Coktel	Custom HOME 3D	Bien	5.995 ptas	13
6	IMSI	FloorPlan 3D DELUXE	Bien	19.990 ptas	13

Estrellas de la presentación

GUÍA DEL CURSO

SUMARIO

Nadie hace mejores presentaciones que Nino y Bruno, aunque no siempre terminen bien. Si quiere que las suyas resulten igual de geniales, Powerpoint le facilitará la tarea y sin necesidad de tropiezos.

Powerpoint es un programa para causar una buena impresión: con él puede presentar cifras, datos y proyectos para que el espectador pueda conocer las cosas por su nombre. En este curso le mostraremos las ventajas de este programa con un ejemplo: la **Presentación** 01 de las cifras de su empresa en ventas y beneficios. En las entregas anteriores de este curso ha aprendido a presentar y calcular con Excel este tipo de cifras, e incluso a mostrarlas en forma de gráficos. Pero Powerpoint va más allá: puede elaborar páginas o diapositivas que además de cifras y gráficos contengan textos explicativos y otro tipo de representaciones.

Pero antes de animarse a llegar tan lejos en este tipo de presentaciones, debe tener en cuenta unas nociones básicas de este programa. Y de eso trata esta parte del Curso. Estos son los capítulos concretos:

- Utilización del **Asistente** 02 de Powerpoint 97.
- Perfeccionamiento de una presentación.

Si nunca ha trabajado con Powerpoint o desea ir más rápido, el asistente le hará una demostración de las herramientas más importantes. Hágalo de la siguiente forma:

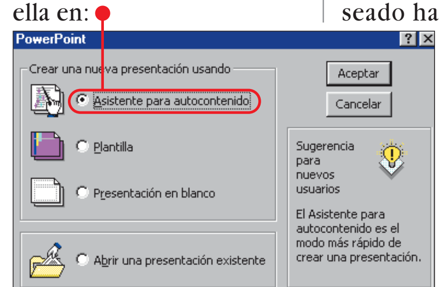
1 Haga click en Inicio, Programas y finalmente en Microsoft PowerPoint.

2 A los pocos segundos se iniciará el programa. Si éste no ocupa la ventana completa, haga click en ☐, arriba, a la derecha.

3 Lo siguiente es eliminar el **Ayudante** 03 (ese curioso clip que aparece de vez en cuando). Necesita hacer click en: ☒

Aprender más acerca del Ayudante de Office. ¡Ése soy yo!
Comenzar a utilizar Microsoft PowerPoint

4 En la pantalla aparecerá la ventana de inicio. Haga click dos veces dentro de ella en:



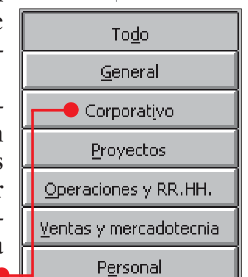
5 A los pocos segundos vuelve a aparecer la ventana del Asistente para autocontenido. Haga click con el botón izquierdo en Siguiente >.

Consejo de ComputerHoy: en la parte izquierda de la ventana del Asistente para Autocontenido verá los distintos pasos que hay que dar para crear una nueva presentación:



Cuando tenga más práctica, podrá ir directamente al paso deseado haciendo click en una de las casillas grises.

6 En la siguiente ventana seleccione el tema de la presentación. Para esto se ofrecen distintas categorías que puede elegir según sus preferencias. Haga click (por ej.) en:



A la derecha verá las plantillas disponibles para este tipo de presentación. Haciendo click, seleccione por ejemplo la plantilla:

Reunión de la organización
Página principal corporativa
Información financiera

7 Haciendo click en Siguiente > aparecerá la siguiente pregunta:

¿Cómo impartirá la presentación?
Presentaciones, reuniones informales, documentos
Internet, exposición

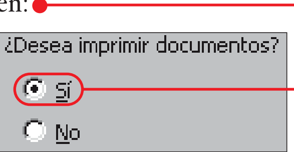
Seleccione el modelo deseado, por ejemplo: y confirme la orden haciendo click en Siguiente >.

8 La siguiente pregunta es qué tipo de reproducción va a utilizar (por ejemplo, retroproyector u ordenador) para la presentación:

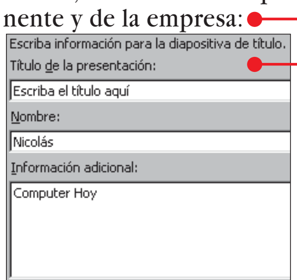
¿Qué tipo de reproducción desea utilizar?
Presentación en pantalla
Transparencias en blanco y negro
Transparencias en color
Diapositivas de 35 mm

Haga click en la deseada, por ejemplo: Transparencias en blanco y negro

También debe decidir si va a necesitar hojas impresas además de las diapositivas, para entregárselas a su "público". Tiene que hacer click en:



9 Haciendo otro click en Siguiente > puede escribir el nombre de la presentación, así como el del ponente y de la empresa:



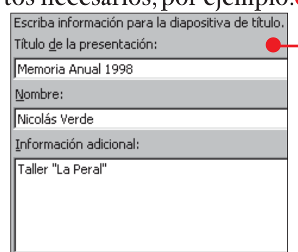
Haga click en el campo correspondiente delante del texto. Arrastre el puntero sin soltar el botón del ratón hasta el final del texto: éste aparecerá coloreado sobre fondo azul.



A continuación escriba el nombre del nuevo texto, por ejemplo:

Título de la presentación:
Memoria Anual 1998

Vaya al siguiente campo con ⇆. Éste ya estará seleccionado. Introduzca los textos necesarios, por ejemplo:

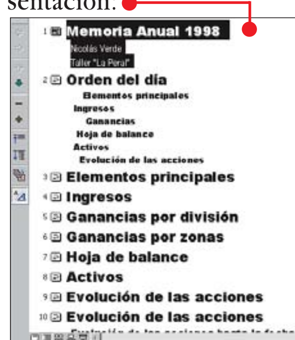


Haciendo click de nuevo en Siguiente >, comprobará que Powerpoint ya dispone de toda la información necesaria para crear la presentación:

Haga click entonces en

Presentación perfeccionada

1 El ordenador se toma unos segundos para mostrar el esquema de la presentación:



Arriba a la derecha aparece la primera diapositiva de la presentación.

En el esquema aparece el símbolo delante de cada diapositiva. Haga click sobre él para minimizar la diapositiva correspondiente; haciendo doble click en ella ocupará la pantalla completa.

Haciendo click en

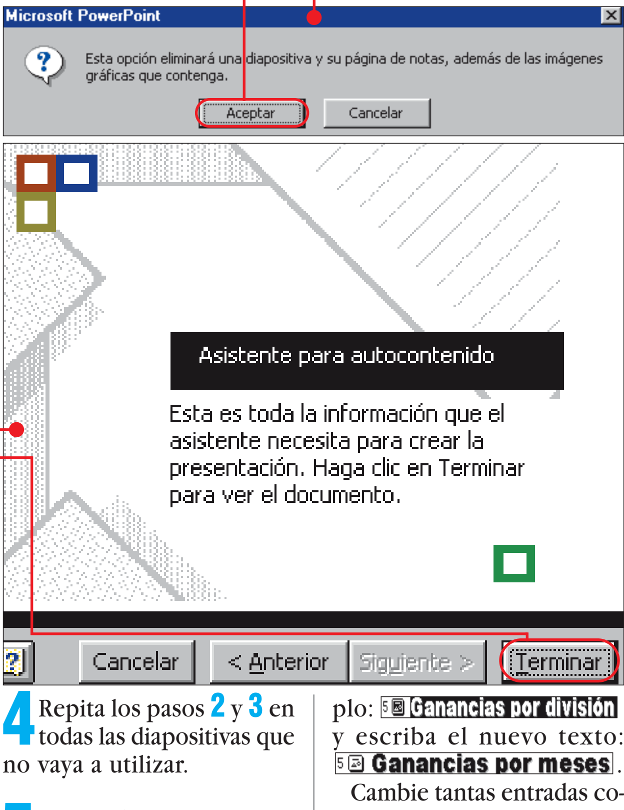
volverá al modo de esquema.

Seguramente, la presentación propuesta no le gustará todavía. Términos como "Evolución de las acciones" u "Hoja de Balance" son innecesarios para una empresa de responsabilidad limitada, y debe eliminarlos. Vamos a esplicarle cómo eliminar uno de ellos.

2 Haga click delante del símbolo que aparece en la diapositiva que vaya a eliminar: 7 **Hoja de balance**

3 Pulse la tecla Supr. Aparecerá el siguiente mensaje:

Confirme haciendo click en



4 Repita los pasos **2** y **3** en todas las diapositivas que no vaya a utilizar.

5 Continúe modificando los títulos y textos de las diapositivas. Empiece por el orden del día de sus presentaciones. Elimine por ejemplo todos los puntos del orden del día posteriores a "Ganancias".

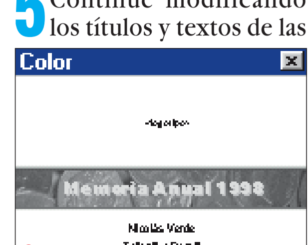
2 **Orden del día**
Elementos principales
Ingresos
Ganancias
Hoja de balance
Activos
Evolución de las acciones

Primero tiene que seleccionarlos. Muy sencillo: simplemente haga click en el primer punto que vaya a eliminar y, sin soltar el ratón, arrástrelo hasta el último punto

Ingresos
Ganancias
Hoja de balance
Activos
Evolución de las acciones

6 Pulse la tecla Supr y se eliminarán los puntos sobrantes.

7 De igual forma puede modificar los títulos y textos contenidos en el esquema. Seleccione el texto correspondiente, por ejemplo: 5 **Ganancias por división**



y escriba el nuevo texto: 5 **Ganancias por meses**.

Cambie tantas entradas como quiera:

4 **Ingresos**
5 **Ganancias por meses**
6 **Ganancias por áreas**

8 Cuando todos los textos sean correctos, dedíquese a organizar cada una de las diapositivas. El asistente ya se ha ocupado de la mayoría de ellas, pero, naturalmente, ciertos detalles como el logotipo de su empresa, no los puede conocer. Estos detalles los debe introducir a mano, por ejemplo en la diapositiva que contiene el título. Para hacerlo haga doble click en el símbolo de la primera diapositiva: 1

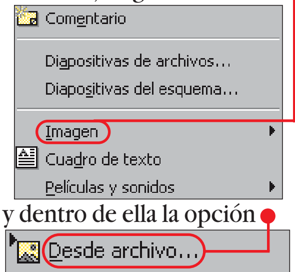
9 La diapositiva ocupa ahora la pantalla completa. En la parte superior aparece el texto <logotipo>.

Consejo de Computer-Hoy: siempre que aparezca un texto entre los símbolos "<" y ">" en una diapositiva creada por el asistente, debe escribir dentro el texto, los datos o los diagramas.

10 Haga click dentro del texto. Aparecerá enmarcado y rodeado de ocho **Tiradores** 04:

<logotipo>

11 En la Barra de menús superior seleccione Insertar, luego el submenú

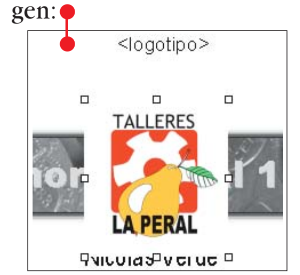


y dentro de ella la opción

Desde archivo...
Autoformas
Organigrama
WordArt...
Desde escáner

12 Ahora debe seleccionar la unidad y **Directorio** 05 (Pág. 44) en que se encuentra el archivo con el logotipo. Para activarla, proceda como si abriera un archivo de Word o Excel, tal y como le hemos mostrado en cursos anteriores.

Haga click en el nombre del archivo. Aparece el logotipo en mitad de la imagen:



¿Qué es...?

01 Presentación

Así se llaman a las distintas formas en que puede mostrar sus datos a otras personas, a su "público". Las presentaciones pueden hacerse simplemente con hojas impresas, o con transparencias. Pero también puede consistir en una especie de "película" que se va desarrollando en la monitor de su ordenador y que usted puede proyectar sobre una pantalla.

02 Asistente

Son pequeñas aplicaciones que ayudan y guían al usuario en la instalación de aplicaciones, en el desarrollo de nuevos documentos, en la instalación de nuevos periféricos o funciones especiales. Por ejemplo existe un asistente para la instalación de una impresora.

El asistente guía durante todo el proceso de instalación al usuario. La instalación se realiza paso a paso y el asistente suele pedir algunos datos que se introducen con la ayuda del teclado o del ratón.

03 Ayudante

Los programas de Office incorporan esta utilidad que le irá guiando para dar sus primeros pasos con el programa que esté utilizando. Más adelante, también le será útil para aprender opciones más avanzadas y le aportará sugerencias cuando sea necesario. De todas formas, siempre puede desconectarlo si le resulta molesto.

04 Tiradores

Son los ocho iconos que rodean a las imágenes u objetos en la mayoría de los programas cuando éstas son seleccionadas. Mediante el uso de estos tiradores, usted podrá modificar la geometría de las imágenes, alterando las dimensiones del rectángulo que viene señalado por dichos tiradores.

¿Qué es...?

05 Directorio
Son "cajones" en los que se pueden guardar archivos y otros directorios. Este es el nombre que tenían en MS-DOS, en Windows se les llama carpetas y se representan por iconos que pueden contener otros iconos de ficheros, u otras carpetas. Para abrir un directorio haga doble click sobre su icono. Al mover o copiar una carpeta se moverán o copiarán los ficheros y carpetas que contiene.

06 Diapositiva
Powerpoint llama así a cada una de las páginas que contienen texto, gráficos, imágenes, etc. Éstas no tienen necesariamente que ser diapositivas, sino que después pueden ser usadas como transparencias o como papel impreso.

07 Tabla de Word incrustada
En cada diapositiva de Powerpoint, pueden ir incrustadas tanto tablas de Word como tablas de Excel, que sirven para mostrar visualmente los datos y para crear los gráficos asociados.
Esto permite integrar todas las aplicaciones, de manera que usted pueda utilizar los datos que tiene en formato Word o Excel para crear sus presentaciones con mucha más vistosidad.

pre - Hoja de datos

		A
		Columnas
1	Enero	545762
2	Febrero	482654
3	Marzo	527988
4	Abril	592762
5	Mayo	497524
6	Junio	477594
7	Julio	511443
8	Agosto	539678
9	Septiembr	527129
10	Octubre	580452
11	Noviembre	526000
12	Diciembre	552503
13		
14		
15		

13 Haga click sobre él. Cuando el puntero tome la forma de una cruz, mantenga pulsado el ratón: el logotipo seguirá los movimientos del ratón hasta que vuelva a soltar el botón. Coloque el logotipo en el lugar deseado:



Consejo de ComputerHoy: la orientación exacta del logotipo, por ejemplo en mitad de la **Diapositiva 06** no es del todo fácil. Es mejor utilizar las teclas de flecha. Manteniendo pulsada la tecla Ctrl podrá ajustar con mayor precisión los movimientos del logotipo.

14 Cambie de nuevo al modo de esquema haciendo click en



Siga los pasos **9** a **13** para cada diapositiva y sustituya cada uno de los textos incluidos en los paréntesis de flecha por los textos "reales".

15 La diapositiva nº 3 desempeña un papel especial en este ejemplo, ya que incluye la llamada **Tabla de Word incrustada 07**. En ella debe introducir las cifras de su empresa. Para hacerlo es necesario que el programa Word esté activado en su ordenador. Si ya tiene instalado el paquete de Office 97 completo, como ya se explicó en el primer Curso, esto no le supondrá ningún problema.

Haga click dentro de la tabla. La ventana cambiará y

(en millones)	1991	1992	1993	1994	1995
Ganancias netas	xxxx	x.xxx	x.xxx	x.xxx	x.xxx
Ingresos netos	xxx	xxx	xxx	xxx	x.xxx
Beneficios por acción	x.xx	x.xx	x.xx	x.xx	x.xx
Intereses de las ganancias netas	xx%	xx%	xx%	xx%	xx%
Inversiones en efectivo y acciones	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
Activos totales	x.xxx	x.xxx	x.xxx	x.xxx	x.xxx
Valores de accionistas	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx

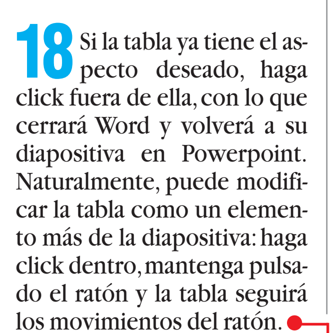
encima y a la izquierda de la tabla aparecerán unas reglas que ya conoce del programa Word:

Aquí puede modificar y eliminar tablas de textos y datos como en el **Procesador de textos 08**.

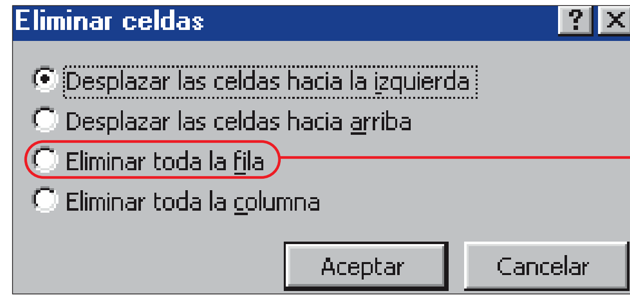
Si sólo le interesan, por ejemplo, las dos primeras filas de la tabla, puede borrar el resto. Seleccione las cinco últimas filas

Ingresos netos	xxx	xxx	xxx	xxx	x.xxx
Beneficios por acción	x.xx	x.xx	x.xx	x.xx	x.xx
Intereses de las ganancias netas	xx%	xx%	xx%	xx%	xx%
Inversiones en efectivo y acciones	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
Activos totales	x.xxx	x.xxx	x.xxx	x.xxx	x.xxx
Valores de accionistas	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx

y haga click en la **Barra de menús 09** en Tabla y después en



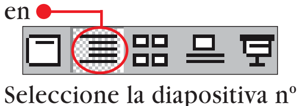
16 En la siguiente ventana haga click en:



y luego en Aceptar. Desaparecerá la fila completa.

17 Para que usted pueda introducir los distintos valores, será conveniente que aumente el tamaño de las celdas.

Coloque el ratón en la parte superior de la barra, entre dos columnas, hasta que tome la siguiente forma

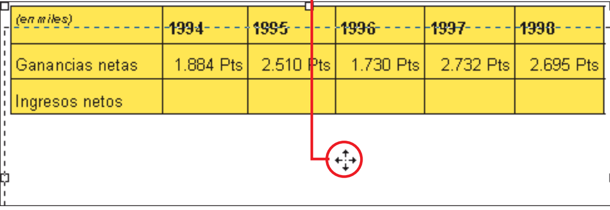


Pulse el botón del ratón y desplace la columna hacia un lado para hacerla más grande, cuando tenga el tamaño deseado deje de pulsar el botón.

Modifique los textos y sustituya XXXX por las cifras reales de su empresa, por ejemplo:

(en miles)	1994	1995	1996	1997	1998
Ganancias netas	1.884 Pts	2.510 Pts	1.730 Pts	2.732 Pts	2.695 Pts

18 Si la tabla ya tiene el aspecto deseado, haga click fuera de ella, con lo que cerrará Word y volverá a su diapositiva en Powerpoint. Naturalmente, puede modificar la tabla como un elemento más de la diapositiva: haga click dentro, mantenga pulsado el ratón y la tabla seguirá los movimientos del ratón.



(en miles)	1994	1995	1996	1997	1998
Ganancias netas	1.884 Pts	2.510 Pts	1.730 Pts	2.732 Pts	2.695 Pts
Ingresos netos					

19 En su presentación interviene otro programa de Office 97: la hoja de cálculo Excel, concretamente en la diapositiva 4 Ingresos.

Vuelva a cambiar al modo de esquema haciendo click en

Seleccione la diapositiva nº 4 haciendo doble click como se ha descrito en el paso **8**.

20 En la diapositiva aparecen tres gráficos:



Como el de la derecha no lo necesita, elimínelo haciendo click dentro de él y pulsando la tecla Supr. Elimine también su título correspondiente.

21 Haga doble click en el gráfico de la izquierda. A los pocos segundos aparecerá efectivamente en la pantalla una tabla de Excel:

Presentación1 - Hoja de datos

		A
		Columnas 1
1	93	2.759 pta
2	94	3.753 pta
3	95	4.649 pta
4		
5		

Introduzca en ella las cifras de su empresa como ha aprendido en las anteriores entregas del Curso de Excel.

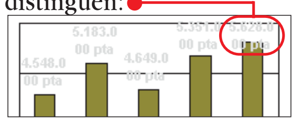
		A
		Columnas 1
1	94	1.884.000 pta
2	95	2.510.000 pta
3	96	1.730.000 pta
4	97	2.732.000 pta
5	98	2.695.000 pta

22 Haga click en la diapositiva junto a la tabla para abandonar el programa de Excel.

Ahora, repita el paso.

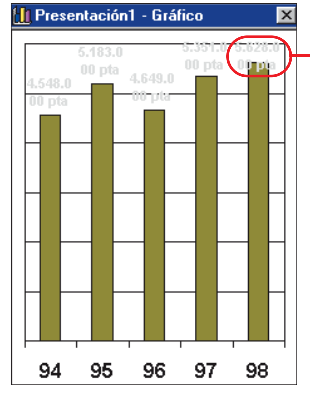
21 Y para el segundo diagrama, a continuación, aparecerán en la diapositiva los gráficos con las cifras reales

Sin embargo, los gráficos presentan algunas deficiencias en la imagen que debe evitar. Son por ejemplo los títulos en color gris claro que aparecen encima de las columnas y que apenas se distinguen:



Pero esto también se puede cambiar. Haga click con el botón derecho y seleccione en el menú la opción Abrir objeto de Gráfico.

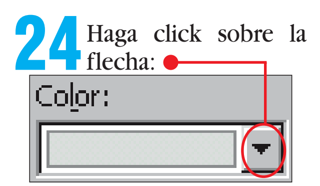
23 Aparece la ventana de Microsoft Graph, que entre otras incluye la siguiente ventana:



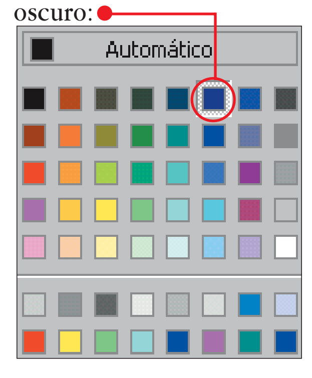
Haga doble click dentro sobre uno de los títulos ilegibles.

En la ventana siguiente Formato de rótulos de datos haga click en Fuente.

24 Haga click sobre la flecha:

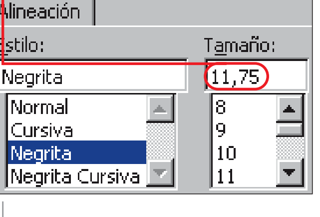


y aparecerá un menú de colores. Seleccione un color que haga resaltar claramente el fondo, por ejemplo azul oscuro:



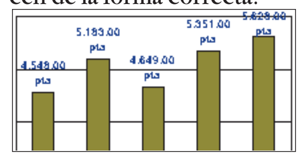
25 Haciendo click en Aceptar obtendrá el cambio. La inscripción se puede leer ahora con mayor claridad:

26 Como puede ver, el texto aún no es el correcto, puesto que el número aparece partido. Para solucionarlo, haga click dos veces sobre el número y luego cambie el tamaño del **Tipo de letra** 10 utilizado:



Redúzcalo hasta 9. Pulse Aceptar.

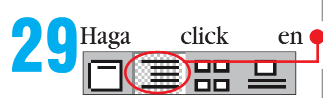
Ahora las etiquetas aparecen de la forma correcta:



27 Haga click fuera de la ventana de "Microsoft Graph".

28 Repita los pasos del **22** al **26** para el otro gráfico.

29 Haga click en



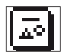
para volver al esquema general de las transparencias.

30 No tiene por qué utilizar solo los gráficos que vienen predefinidos con el asistente, también puede usar otros distintos.

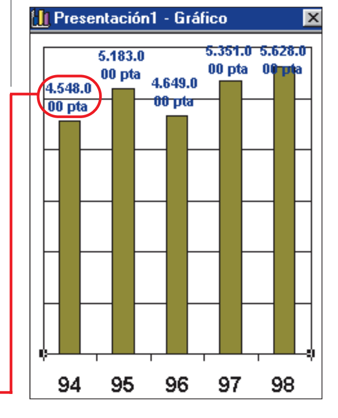
En nuestro caso, necesitamos cambiar el gráfico utilizado en

5 **Ganancias por meses**

ya que un gráfico de tarta no es adecuado para estos datos. Haga click dos veces en:



31 Como ve, los datos no se corresponden con



el rótulo de la transparencia

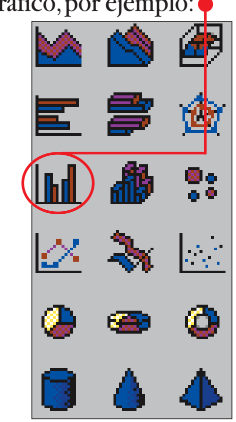
Haga click dos veces sobre el gráfico para cambiarlos

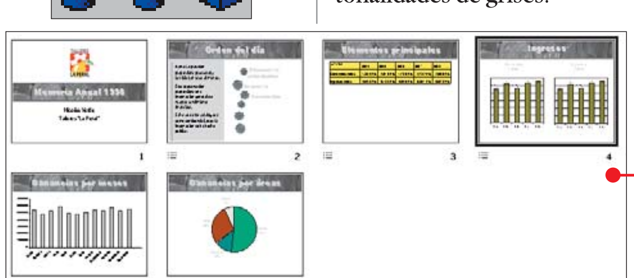
32 Introduzca en esta tabla los datos correctos correspondientes a la empresa:

pre - Hoja de datos

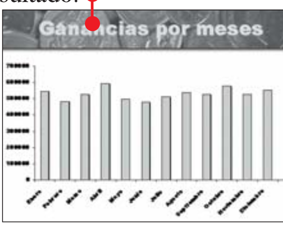
		A
		Circular 1
2	División B	30,6
3	División C	45,9
4	División D	28,4
5		

33 Después, haga click sobre [icono] para seleccionar un nuevo tipo de gráfico, por ejemplo:

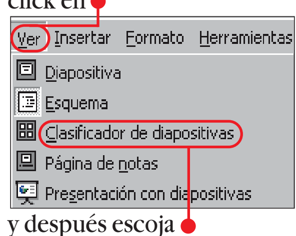




34 Si ahora necesita hacer alguna modificación en el gráfico, siga las indicaciones que le dimos en la última parte del curso, en nuestro número anterior, sobre Excel. Podrá cambiar el tamaño del gráfico y de las leyendas que lo acompañan para conseguir que encaje mejor con la transparencia y que sea más legible. Cuando haya acabado, haga click fuera del gráfico para ver el resultado:



35 ¿Desea ver el aspecto general que presentarán sus transparencias? Haga click en



y después escoja

Así puede ver todas las diapositivas juntas para ver si presentan una apariencia uniforme:



Tenga en cuenta que, si escogió transparencias en blanco y negro, los colores saldrán después como distintas tonalidades de grises.

36 Compruebe si la diapositiva contiene todos los datos. ¿Están actualizados? ¿Está todo en el lugar apropiado? Si no es así, corrija lo que sea incorrecto.

Si todo está bien, ya puede imprimir la presentación. Para esto, haga click en [icono]. Las funciones se ejecutarán de forma automática. Si en el paso **8** de la primera parte seleccionó la opción "Imprimir el Documento", la presentación se imprimirá por duplicado.

Hasta aquí el capítulo correspondiente al Curso de Computer Hoy dedicado a Powerpoint. En la próxima entrega aprenderá con Outlook 98 a gestionar su propia agenda y a enviar mensajes.

Hasta entonces, prepare su propia presentación.

¿Qué es...?

08 Procesador de textos

Es un programa para el ordenador que permite la creación, tratamiento y edición de textos. Este término sirve para distinguir entre un editor de textos sencillo de usar y un procesador de textos. Ya que el primero sólo sirve para editar textos, y el segundo, además de la edición, permite mediante un entorno gráfico, añadir diferentes formatos al texto. Normalmente éstos suelen incluir otras funciones que los complementan como por ejemplo, un corrector ortográfico. Office 97 incorpora un procesador de textos, Word 97.



09 Barra de menús

Los programas de Windows tienen colocados los comandos principales en una línea en la parte superior de la ventana, justo debajo del título de la aplicación. Para acceder a cada categoría o submenú, debe hacer click con el botón izquierdo del ratón sobre una de ellas o pulsar la combinación Alt + la tecla del menú correspondiente. Por ejemplo, para acceder al submenú Edición, se puede pulsar la combinación de teclas Alt+E.

Archivo Edición Ver

10 Tipo de letra

Usted puede usar distintos tipos de letra o fuentes para escribir sus documentos. Estos afectan a la forma que tienen las distintas letras y símbolos. Existen muchos tipos de letras distintos, aunque usted posiblemente use "Times New Roman" o "Courier" cuando está escribiendo. Este texto, por ejemplo, utiliza el tipo de letra "Helvetica Condensed".

SUMARIO

Trucos pata negra

Foto: [M] Mauritius, Montaje: Computer Hoy

¿Qué es...?

01 Drivers
Existen muchos periféricos que se pueden conectar a un ordenador (disqueteras, impresoras, lectores de CD-ROM, etc). Para que el sistema sea capaz de aprovechar al máximo las capacidades de cada uno de estos dispositivos, los fabricantes incluyen unos programas llamados "drivers", que son los que saben gestionar adecuadamente ese periférico. Muchos de los problemas que se pueden dar con un periférico se solucionan instalando una versión actualizada de estos.

02 Registro de Windows
Es uno de los ficheros fundamentales del sistema operativo Windows 95/98. Se trata de una base de datos en la que éste guarda toda la información sobre la instalación del sistema, los periféricos que tiene el ordenador, los programas que se han instalado, etc. Hay que tener mucho cuidado con las modificaciones que se efectuen en este fichero, ya que puede provocar serios errores en el sistema operativo, hasta el punto de tener que volver a instalarlo. En caso de tener que hacer modificaciones en este fichero, lo mejor es hacer uso de algún programa creado para tal efecto.

03 Ficheros de sistema
Al contrario que Windows 95/98, Windows 3.1 no dispone de un registro que controle la instalación y los periféricos. En Windows 3.1 esta labor la realizan una serie de ficheros que suelen tener la extensión .ini. Esta extensión hace referencia a aquellos archivos en los que los fabricantes de periféricos y de programas definen las variables de inicialización para que el sistema pueda comunicar con ellos.

Windows 98

Mejoras de rendimiento

El CD de Windows 98 es una caja de sorpresas. Además del sistema operativo, el CD viene cargado con un montón de **drivers** 01, algunas demos de productos Microsoft y varias utilidades para optimizar el rendimiento del sistema. Hoy vamos a presentar una pequeña utilidad llamada Tweak UI, con la que podrá modificar muchos parámetros del sistema sin la necesidad de enfrentarse con el **registro de Windows** 02. El primer paso que debemos dar es localizarlo en las carpetas del CD. Veámos cómo:

1 Abra el Explorador de Windows y pulse sobre el icono de la unidad de CD-ROM

Disco de 3½ (A:)
Win98 (C:)
Windows 98 (D:)

2 Localice la carpeta que es una subcarpeta de



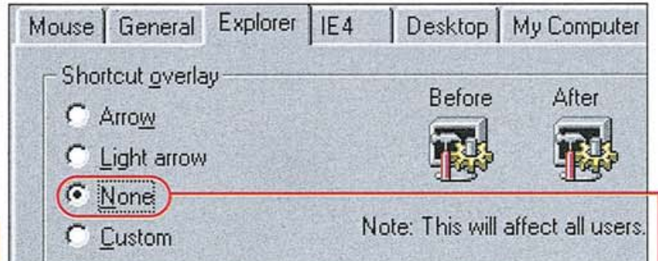
3 Dentro de la mencionada carpeta encontrará varios ficheros, entre ellos



Haga click sobre este icono con el ratón derecho y escoja la opción Instalar.

4 La utilidad se instalará automáticamente y se quedará parada al mostrar una ventana de ayuda que le explica (en inglés) para qué sirve este programa.

Cierre la ventana, con un click en ☒ para que termine la instalación.



5 Pulse en Inicio seleccione Configuración y después Panel de control. Verá que tiene un icono nuevo



Ejecute el programa haciendo un doble click sobre este icono.

6 Explore las pestañas de este pequeño programa y verá de lo que es capaz.

Vaya, por ejemplo, a la pestaña Explorer y comprobará lo sencillo que es quitarle las flechas a los accesos directos o vaya a la pestaña Repair si alguna vez tiene problemas con los iconos, para que Tweak UI se los reconstruya. Diviértase explorando los secretos de este programa. Prometemos volver sobre el tema.

Tweak UI can attempt to repair the following aspects of your system.
Rebuild Icons
Repair Now
Rebuild Icons
Repair Associations
Repair Font Folder
Repair Regedit
Repair System Files
Repair Temporary Internet Files
Repair URL History



Definir búsquedas fijas

La función de búsqueda de Windows es una herramienta más potente de lo que parece a primera vista. Si utiliza a menudo la función de búsqueda para encontrar determinados tipos de archivos o busca a menudo en los mismos directorios, puede definir búsquedas.

Para crear una rutina de búsqueda fija, debemos seguir estos pasos:

1 Hacer click en Inicio, a continuación en Buscar y finalmente en Archivos o carpetas... .

2 Windows abre la ventana: Escriba en lo que quiera buscar e indique en dónde quiere que busque. En nuestro ejemplo vamos a pedir a Windows que busque todos los documentos de Word, por lo que escribimos: Nombre: *.doc, y queremos que los busque en todos los discos duros, por lo que seleccionamos Buscar en: Discos duros locales (C:,D:)

3 Hacemos click sobre Buscar ahora para comenzar la búsqueda. Cuando haya terminado, en vez de cerrar la ventana, mueva el ratón sobre Archivo y seleccione la opción Guardar búsqueda.

4 En el escritorio aparecerá un nuevo icono



Mediante un doble click abrirá la búsqueda que hemos guardado.

Windows 3.1

Acceso directo a los archivos de sistema

¿Pertenece al tipo de personas que instala y desinstala programas con frecuencia? Entonces, es probable que deba modificar a menudo alguno de los **ficheros de sistema** 03 de Windows. Probablemente esté cansado de tener que buscar siempre el fichero de turno y editarlo con distintas aplicaciones. Pues bien, Windows trae una aplicación específicamente para este propósito.

Lo que ocurre, es que a Microsoft se le ha olvidado comentarlo en la documentación que acompaña al producto. Asi que, vamos a rescatarlo del olvido e incluirlo en el Administrador de programas. Debemos seguir estos pasos:

1 Abra el grupo de programas Accesorios, haciendo un doble click sobre el icono



2 Haga click sobre Archivo y seleccione la opción Nuevo... .

3 En la ventana que aparece, haga click sobre Aceptar, tras lo cual Windows presentará

4 Verá que el cursor se encuentra en la casilla Descripción:, lo que aprovecharemos para darle un nombre al icono que vamos a crear, por ejemplo Editor de Sistema.

5 Ahora, haga click en la casilla a la derecha de Línea de comando: y escriba SYSEDIT.EXE.

6 Después de un click sobre Aceptar aparecerá el siguiente icono



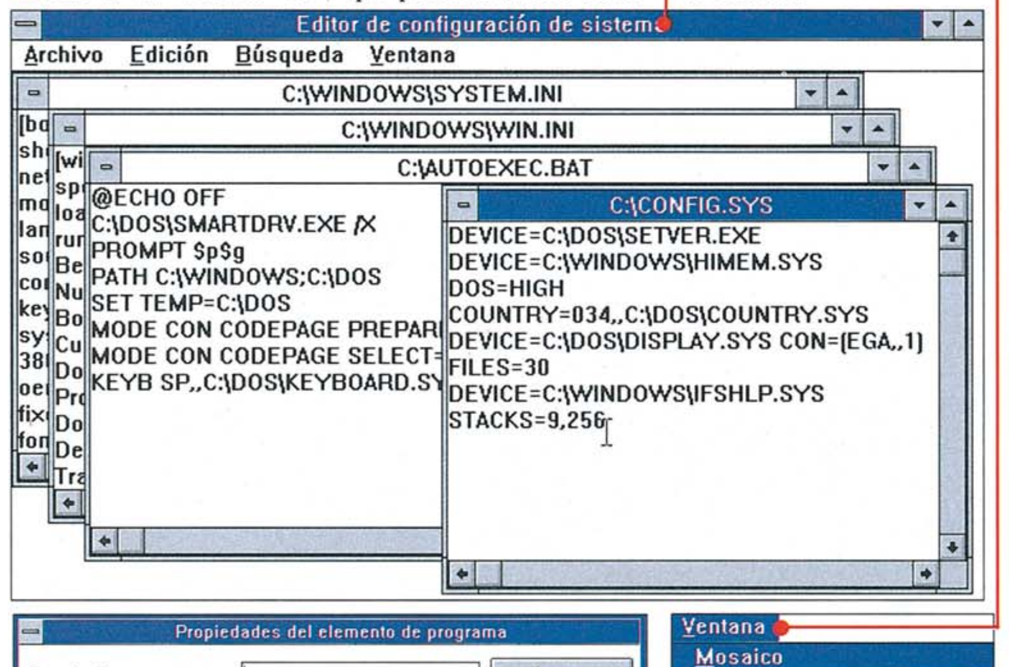
en la ventana Accesorios del Administrador de programas.

7 Con un doble click sobre el icono Windows arrancará este programa, con el que podrá modificar cómodamente los archivos de sistema. Dependiendo de los programas que tenga instalado en su sistema, mostrará hasta siete ventanas.

En nuestro caso muestra las cuatro que necesita Windows para funcionar correctamente.

En el caso de que las ventanas que muestra el programa estén solapadas, puede cambiar fácilmente entre ellas haciendo click sobre

Para cerrar el programa solamente tiene que hacer un doble click sobre ▬ en la parte superior izquierda de la ventana.



¿Qué es...?

04 Filtrar
En Access, así como en las bases de datos de otros fabricantes, se denomina filtrar a la posibilidad de seleccionar datos en función de unos criterios concretos. Supongamos que en nuestra base de datos tenemos los nombres, direcciones y teléfonos de 200 personas, y queremos seleccionar los nombres de aquellas cuyos teléfonos empiecen por 912. A esta acción de seleccionar datos se la denomina filtrar.

05 DDE
Es la abreviación inglesa de Dinamic Data Exchange. La traducción al español es Intercambio Dinámico de Datos. De esta forma se consigue vincular los programas de Windows de forma que si insertamos un objeto de un programa, por ejemplo una base de datos de Access, en otro, por ejemplo un documento de Word, al modificar datos en la tabla de Excel, ésta se actualizará automáticamente en el documento de Word, con el consiguiente ahorro de trabajo

06 VBA
Abreviación de Visual Basic for Applications. Es la nueva versión de un lenguaje de programación que Microsoft ha incluido en los programas que componen la suite Office. Con esto se consigue que la gente que se dedica a la programación de utilidades no tenga que aprender varios lenguajes distintos en función de que se quiera programar para Word, Excel, Powerpoint o Access. Al mismo tiempo se consigue que todos los programas puedan usar una misma rutina a través del Intercambio Dinámico de Datos, con lo que los errores de comunicación que se produzcan entre los distintos programas son pequeños.

El truco del lector

En esta sección usted podrá ver publicados sus trucos. Para animarle a participar, ofrecemos un premio, en este caso, un conjunto multimedia de Boeder que incluye micrófono y auriculares, para cada truco que salga publicado. Anímese a escribirnos y comparta sus trucos con el resto de los lectores de Computer Hoy.

Access



Estructurar una base de datos

Hay ocasiones en las que después de haber añadido muchos registros a una base de datos, nos damos cuenta de que realmente no podemos ordenar o **filtrar** 04 (Pág. 47) estos registros de la forma que queremos porque no hemos creado una estructura que nos lo permita. Sin embargo, no todo está perdido. Con este truco les vamos a explicar cómo solucionar este problema usando la propiedad **DDE** 05 (Pág. 47) del paquete de programas Office.

Como ejemplo, vamos a tomar los 20 dígitos de los que se compone un Código Cuenta Cliente. Este es el número que asigna un banco y que consta de 4 dígitos para definir el banco, 4 para la sucursal, 3 para el dígito de control y 10 para en número de cuenta. Supongamos que habíamos creado una tabla en Access que sólo tiene un campo llamado Bancos

Bancos : Tabla

Bancos
0080 0001 56 0001022346
2038 0505 46 0000164516
2100 4613 01 3000464646
2038 0200 01 6000164649

En este caso sólo podemos ordenar los registros por banco, pero no por sucursal o por número de cuenta. Para poder hacer esto, necesitamos campos separados.

Hacer esto en Access es algo complicado y requiere conocimientos de programación en **VBA** 06 (Pág. 47). Sin embargo hay, como para todo, muchas formas de llegar a un mismo resultado. En este caso utilizaremos al programa Word para conseguirlo.

Los pasos necesarios para conseguirlo son:

1 Del menú de Access seleccionamos Herramientas a continuación escogemos Vínculos con Office y, en el submenú que aparece, tenemos que hacer un click sobre Publicar con MS Word.

2 Gracias al DDE, ahora nos encontramos en Word, con un documento que tiene por nombre Microsoft Word - Bancos.rtf, con nuestros registros de Access, en forma de tabla.

3 Como no nos interesa el encabezado, marcaremos esta fila haciendo click sobre ella con el botón derecho del ratón. De esta forma Word nos abrirá un menú de contexto

Bancos
0080 0001 56
2038 0505 46
2100 4613 01
2038 0200 01

Cortar / Copiar / Pegar filas / Insertar filas / Eliminar filas / Dividir celdas...

del que seleccionaremos Eliminar filas.

Nota: partimos de la base que los grupos de dígitos están separados por un espacio. En caso de no ser así, deberá separarlos antes de continuar.

4 El siguiente paso es marcar la tabla, para lo cual colocamos el ratón justo por encima de la primera fila, de forma que el ratón se convierta en

0080 0001 56
2038 0505 46
2100 4613 01
2038 0200 01

Al hacer click con el botón izquierdo, se marcará la tabla.

5 Del menú Tabla seleccionamos Convertir tabla en texto...

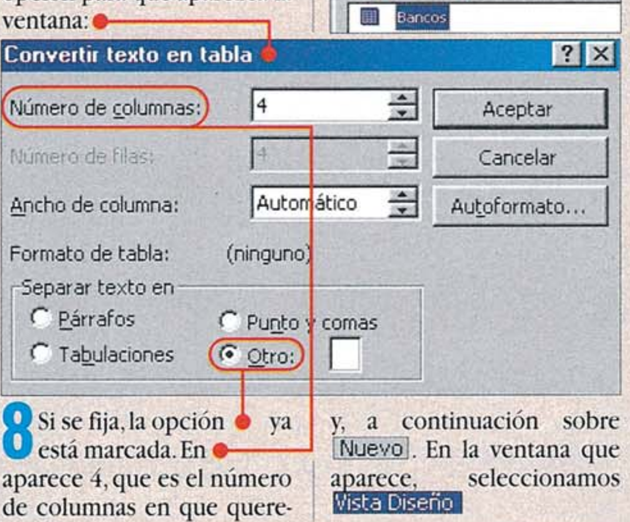
6 Se abre la ventana:

Convertir tabla en texto — Separadores: Marcas de párrafo / Tabulaciones / Punto y comas / Otro: — Aceptar / Cancelar

Seleccionamos la opción y pulsamos sobre Aceptar.

7 Observaremos que ya no hay ninguna tabla y que todos los números están marcados. Nos volvemos a dirigir al menú Tabla y nos damos cuenta que la opción del punto **5** ya no está y que en su lugar se encuentra la opción Convertir texto en tabla....

Hacemos click sobre esta opción para que aparezca la ventana:



8 Si se fija, la opción ya está marcada. En aparece 4, que es el número de columnas en que queremos dividir la tabla original. Por lo tanto sólo tendremos que pulsar en Aceptar para volver a crear la tabla en la forma que nos interesa

0080	0001	56	00
2038	0505	46	00
2100	4613	01	30
2038	0200	01	60

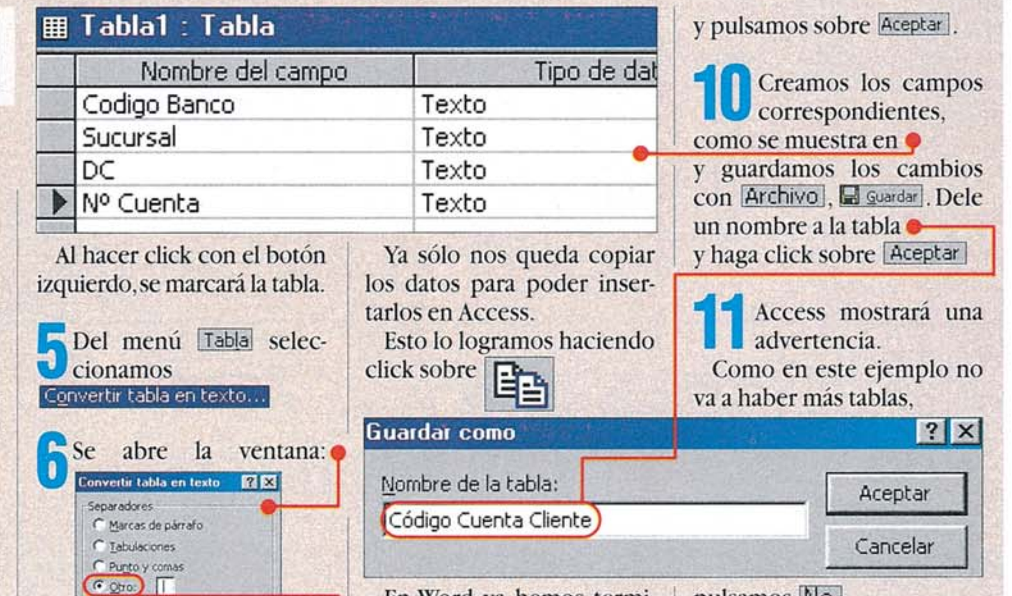


Tabla1 : Tabla

Nombre del campo	Tipo de dat
Codigo Banco	Texto
Sucursal	Texto
DC	Texto
Nº Cuenta	Texto

Ya sólo nos queda copiar los datos para poder insertarlos en Access.

Esto lo logramos haciendo click sobre el icono.

En Word ya hemos terminado, así que volvemos a Access, pulsando sobre el icono Microsoft Ac... que hay en la barra de tareas.

9 Como ahora tenemos una tabla con cuatro campos, la tabla de access que tenemos ya no nos vale, por lo que tenemos que crear una nueva.

En este caso hacemos click en la pestaña

bd1 : Base de datos — Tablas / Consultas — Bancos

y, a continuación sobre Nuevo. En la ventana que aparece, seleccionamos Vista Diseño y pulsamos sobre Aceptar.

10 Creamos los campos correspondientes, como se muestra en y guardamos los cambios con Archivo, Guardar. Dele un nombre a la tabla y haga click sobre Aceptar

11 Access mostrará una advertencia.

Como en este ejemplo no va a haber más tablas, pulsamos No.

12 Cambiamos a la vista de tabla, pulsando

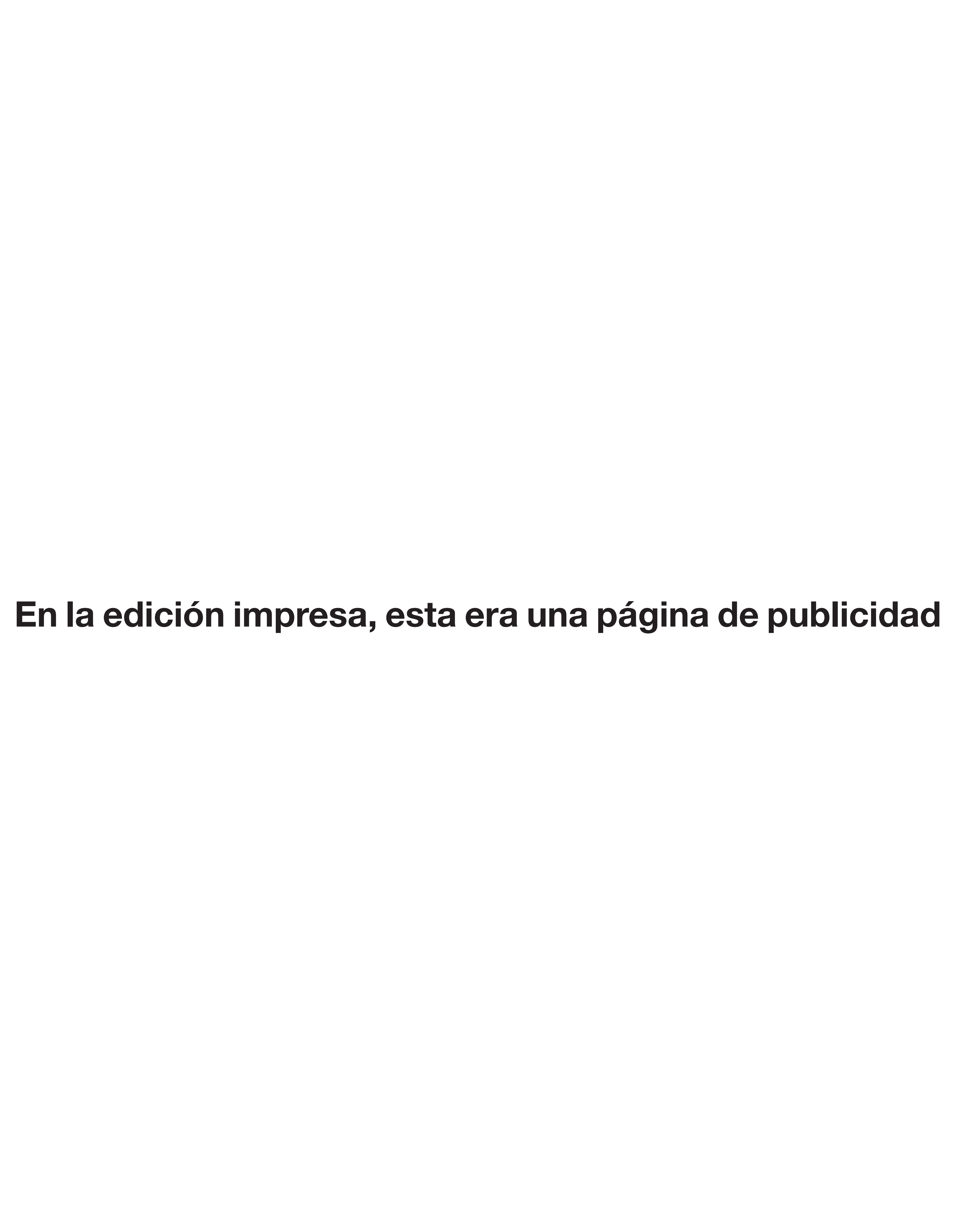


Marcamos las cuatro columnas colocando el cursor del ratón justo por encima de la primera columna, pulsando el botón izquierdo y moviéndolo hacia la derecha mientras lo mantenemos pulsado. Una vez que tenemos marcadas las columnas, hacemos click sobre el icono y tendremos nuestra nueva tabla con los datos tal como los queríamos. A partir de ahora podremos filtrar u ordenar estos datos por el criterio que nos apetezca.

Joaquín Naharro, Pamplona

¡Escríbanos!

Envíenos sus trucos a:
Computer Hoy
Truco del lector
C/ Ciruelos, 4.
28700 S.S. Reyes. Madrid
computerhoy@hobbypress.es
o al fax: 902 11 86 31


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

¿Qué es...?

07 Justificado
Cuando empieza a escribir un texto, todas las frases empiezan en la misma posición de la columna. Pero los finales de línea no quedan en la misma columna porque cada línea tiene distinta longitud. Esto hace que el texto presente un aspecto descuidado. Si activa la opción "justificado" todas las líneas excepto la última tienen la misma longitud. Generalmente los periódicos utilizan este formato para poder editar textos a varias columnas.

08 Identificador de la unidad
Todas las unidades, como por ejemplo el disco duro, la disquetera o el CD-ROM se identifican por una letra. El número de unidades está limitado a 26. Las dos primeras letras "A" y "B" se reservan para las disqueteras mientras que la "C" se reserva para el disco duro desde donde se inicia el ordenador. Las otras letras se reservan para otros discos duros y para el CD-ROM.

Disco de 3½ (A:)
Disco c (C:)
Disco d (D:)

(E:)

09 Plantillas de documento
Los editores de textos más modernos como Word para Windows tienen unos patrones para cada tipo de documento, como por ejemplo para fax, carta o memorándum. En estas plantillas se guardan las configuraciones principales del documento como el tipo de letra, la estructura de la página, el tamaño de las imágenes y muchas otras.
Creando sus propias plantillas usted puede acelerar la creacción de sus documentos y conseguir que su aspecto sea homogéneo.

Word 97

Como evitar áreas vacías en el texto

Cuando escribe un texto **Justificado** 07 aparecerán con frecuencia grandes espacios vacíos

Cuando todos los textos sean correctos, dedíquese a organizar cada una de las diapositivas. El asistente ya se ha ocupado de la mayoría de ellas, pero, naturalmente, ciertos detalles como el logotipo de su empresa, no los puede conocer. Estos detalles los debe introducir a mano, por

Esto no resulta profesional ni estético. La razón: el separador automático de sílabas está desactivado. Así es como se soluciona:

1 Para activar la justificación, haga click sobre el icono y escriba un texto de prueba, como por ejemplo

2 En la barra del menú haga click sobre Herramientas.

3 En el menú que se despliega a continuación desplace el cursor sobre Idioma. Aparecerá otro submenú. Haga click sobre Guiones...

Guiones
División automática del documento
Dividir palabras en mayúsculas
Zona de división: 0,75 cm
Limitar guiones consecutivos a: No limitar
Aceptar | Cancelar | Manual...

4 En la ventana que aparece entonces haga click sobre para que en el cuadrado en blanco aparezca la cruz correspondiente División automática del documento. Haciendo click sobre Aceptar desaparece la ventana de la pantalla y también desaparecen los "agujeros" en el texto

Cuando todos los textos sean correctos, dedíquese a organizar cada una de las diapositivas. El asistente ya se ha ocupado de la mayoría de ellas, pero, naturalmente, ciertos detalles como el logotipo de su empresa, no los puede conocer. Estos detalles los debe introducir a mano, por ejemplo en la

Como activar permanentemente la separación de sílabas

Como ya ha visto en el truco anterior, a veces conviene activar la separación de sílabas. En cada documento nuevo se tiene que activar esta opción. Pero también puede dejar activada la separación de sílabas para todos los documentos de esta manera.

1 Inicie Word para Windows. Si automáticamente aparece una página en blanco, ciérrela haciendo click sobre ▁ 🗗 ✕

2 En la Barra de menús del programa haga click sobre Archivo y en el menú, sobre Abrir... Ctrl+A

3 Haga click en la ventana siguiente las veces que sea necesario en el icono hasta que aparezca Buscar en: Mi PC en la línea de entrada de datos de la izquierda.

4 En la lista inferior haga click sobre el **Identificador de la unidad** 08 del disco duro en el que se encuentra almacenado Word.

Disco de 3½ (A:)
Disco c (C:)
Disco d (D:)
(E:)

5 Para continuar, haga doble click sobre

Archivos de programa
Cntx
Mis documentos

y sobre

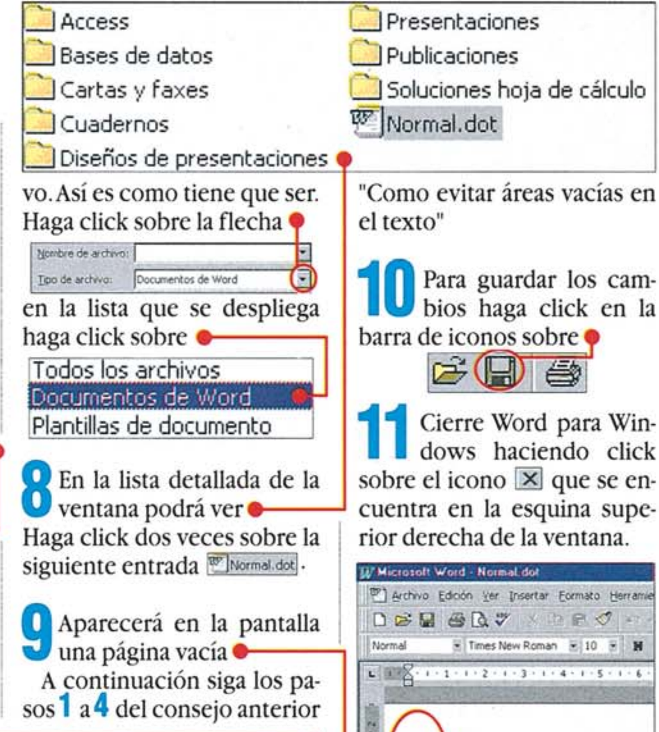
gam
Microsoft Office

6 Otro doble click sobre

Office
Plantillas
Queries

le llevará a la carpeta que buscaba.

7 Por el momento no verá ningún nombre de archivo. Así es como tiene que ser. Haga click sobre la flecha



Nombre de archivo:
Tipo de archivo: Documentos de Word

en la lista que se despliega haga click sobre

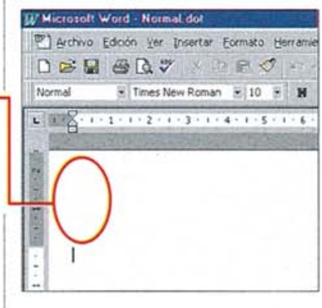
Todos los archivos
Documentos de Word
Plantillas de documento

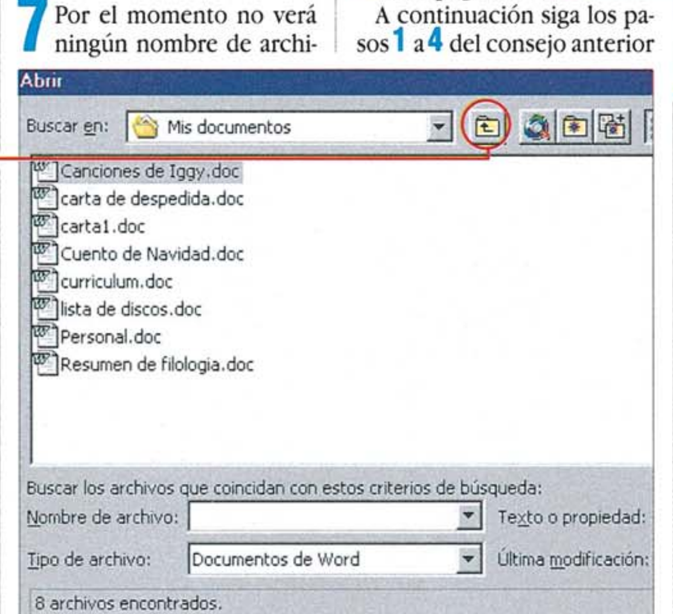
8 En la lista detallada de la ventana podrá ver Haga click dos veces sobre la siguiente entrada Normal.dot.

9 Aparecerá en la pantalla una página vacía A continuación siga los pasos **1** a **4** del consejo anterior "Como evitar áreas vacías en el texto"

10 Para guardar los cambios haga click en la barra de iconos sobre

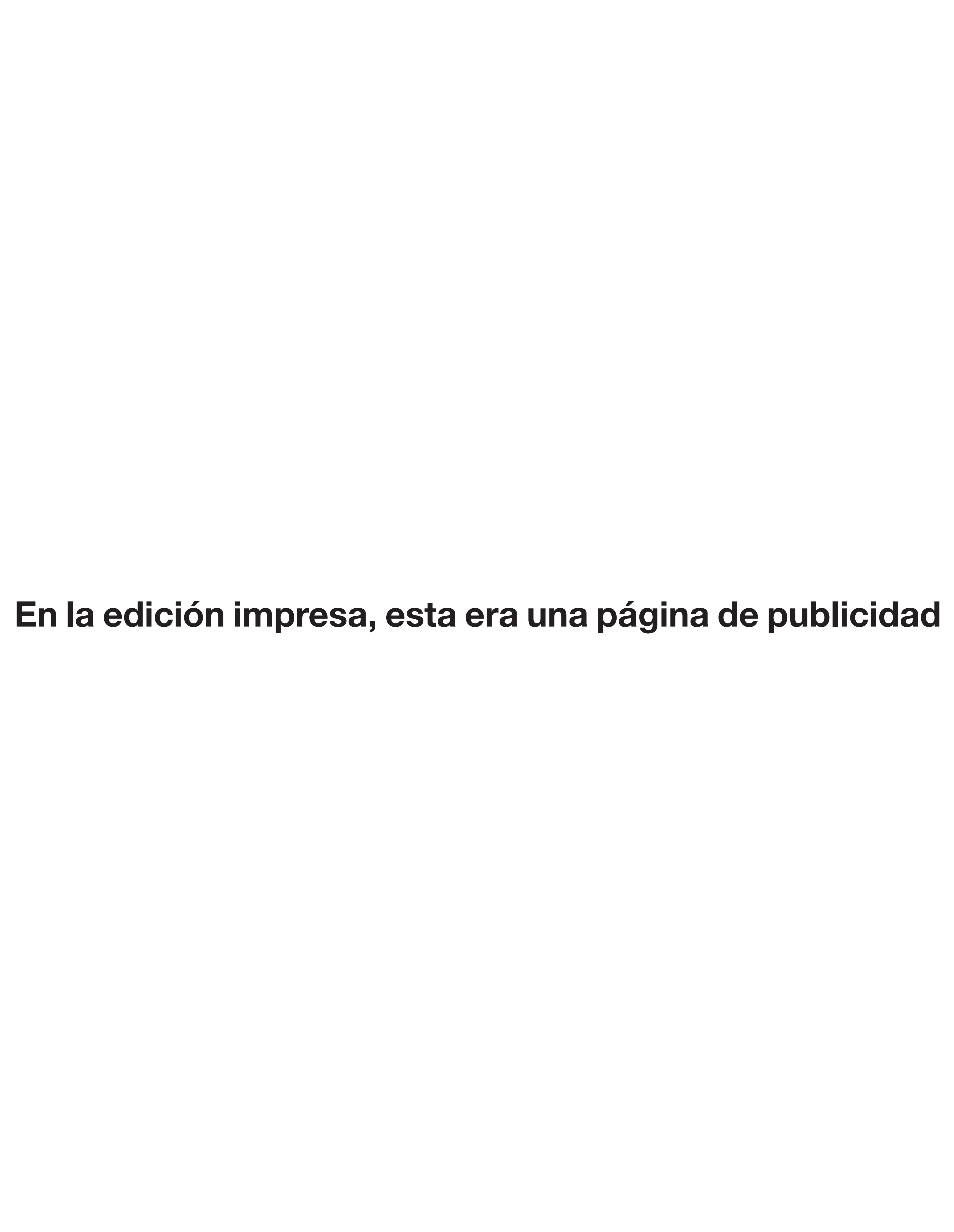
11 Cierre Word para Windows haciendo click sobre el icono ✕ que se encuentra en la esquina superior derecha de la ventana.





Si vuelve a iniciar Word tendrá activada la separación de sílabas.

Nota: Si trabaja frecuentemente con otras **Plantillas de documento** 09, conviene activar en ellas la separación de sílabas. Siga las instrucciones anteriores, pero en el paso **8** haga doble click primero en la carpeta en la que se encuentra la plantilla y después haga doble click sobre el nombre de la plantilla.

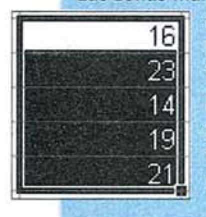

En la edición impresa, esta era una página de publicidad

¿Qué es...?

10 Celdas
Una hoja de cálculo está subdividida en filas y columnas; es decir, repartida en muchos espacios cuadriculados. Estas cuadrículas se llaman celdas. Una celda es, pues, la unidad de información más pequeña de una hoja de cálculo. En una celda se pueden incluir cifras, textos o fórmulas. Las columnas se indican con letras situadas por orden alfabético; las filas siguen un orden numérico. Cada celda viene indicada claramente por su correspondiente combinación alfanumérica, siguiendo el principio del "juego de los barquitos". Así, por ejemplo, la celda A1 se localiza en la columna A de la fila 1.

11 Fórmulas
En Excel se realizan todos los cálculos de las celdas por medio de una fórmula. Todas las fórmulas comienzan con un signo de igualdad. Una fórmula típica es la suma. Por ejemplo "=A1+D3" es la suma de las celdas A1 y D3. Si olvida el signo de igualdad Excel interpreta la fórmula como texto.

12 Seleccionar
En Windows y en Excel se puede trabajar con partes del documento de manera individual. Por ejemplo, se puede modificar el tipo de letra o el tamaño de una parte del documento. Pero primero hay que indicar al programa con claridad qué partes se desean modificar.
Para esto sirve seleccionar. En la mayoría de los casos es suficiente arrastrar el ratón por encima del texto mientras se mantiene pulsado el botón del ratón. Las zonas marcadas aparecerán con el texto en blanco sobre un fondo en negro.



Excel 97



Cómo nombrar grupos de celdas

¿Tiene que trabajar a veces con grupos de **celdas** 10 celdas completos? o ¿desea resaltar en las **fórmulas** 11 nombres de celdas individuales (ver consejo 2 "Fórmulas claras")? Para nombrar las celdas de su tabla siga el siguiente consejo:

1 Primero tiene que **seleccionar** 12 la celda o el grupo de celdas a las que desea poner un nombre. En el caso de una celda, haga click sobre ella. La celda aparecerá con un reborde grueso



Si desea marcar un grupo de celdas, haga primero click sobre la celda que se encuentra en el borde superior izquierdo del grupo y, manteniendo presionado el botón del ratón, arrastre el cursor hasta la celda situada en la esquina inferior derecha del grupo de celdas. Al soltar el ratón tendrá este aspecto:



2 Haga click con el botón izquierdo del ratón sobre el llamado "cuadro de nombres".



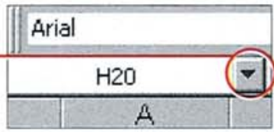
Lo podrá encontrar en la barra de iconos justo por encima de la tabla. Tras hacer click, el texto saltará al borde izquierdo del campo y además quedará seleccionado con un fondo azul.



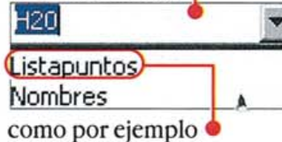
3 Escriba el nuevo nombre que tendrá la celda o grupo de celdas, en este caso Listapuntos. Termine la entrada del nombre con la tecla ↵. El texto vuelve a aparecer en el centro de la celda.

Listapuntos

4 Si más adelante desea seleccionar la celda o el grupo de celdas, para trabajar con ellas sólo tiene que hacer click sobre la flecha



junto al cuadro de nombres. Se desplegará una lista con todas los nombres asignados bajo el campo de nombres. Con el botón izquierdo del ratón haga click sobre el nombre deseado



como por ejemplo

La lista desaparecerá de nuevo y todo el grupo quedará marcado.



Fórmulas claras

¿Le ocurre con frecuencia que pasado un tiempo no entiende una determinada fórmula en una tabla?

Esto es debido a que en las celdas aparece algún dato y uno tiene que preguntarse cada vez qué valores son los que aparecen en la celda. Excel 97 permite asignar a cada celda un nombre y este nombre también se puede utilizar en las fórmulas (ver consejo 1 "Cómo nombrar grupos de celdas").

A continuación le mostraremos cómo puede nombrar las fórmulas de celdas individuales o grupos de celdas.

Como ejemplo utilizaremos la tabla:

	A	B
1	Nombre	Puntos
2		
3	Rafael	16
4	Marcos	23
5	Gustavo	14
6	Pablo	19
7	Luis	21
8		
9		
10	Total	

En la celda B deberá aparecer la suma de cada uno de los objetivos.

1 Asigne a la zona de celdas B3 a B7 nombre "Listapuntos". Para hacerlo siga los pasos del truco anterior "Cómo nombrar grupos de celdas".

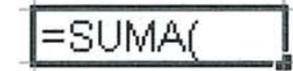
	A	B
1	Nombre	Puntos
2		
3	Rafael	16
4	Marcos	23
5	Gustavo	14
6	Pablo	19
7	Luis	21

2 A continuación haga click en las celdas en las que desea que aparezca la suma de la "Listapuntos".

En nuestra tabla ejemplo esta sería la B10

6	Pablo	19
7	Luis	21
8		
9		
10	Total	

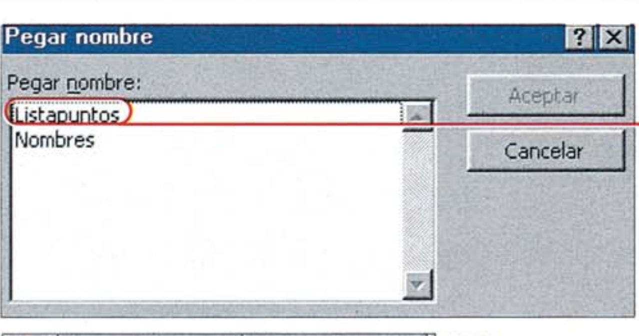
3 A continuación escriba la siguiente secuencia de caracteres:



4 Si conoce el nombre del grupo de celdas, entonces siga directamente con el paso 6. En caso contrario haga que Excel demuestre su capacidad de memoria.

Haga click en la barra del menú sobre Insertar y en el menú que se despliega haga click sobre Nombre. En el submenú que aparece a continuación seleccione la única entrada posible

Definir...
Pegar...
Crear...



5 En esta otra ventana, haga doble click sobre el nombre que usted desee

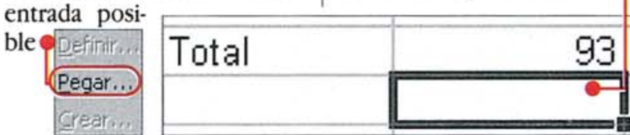
Después de realizar esto, desaparece la ventana y la fórmula tendrá el siguiente aspecto

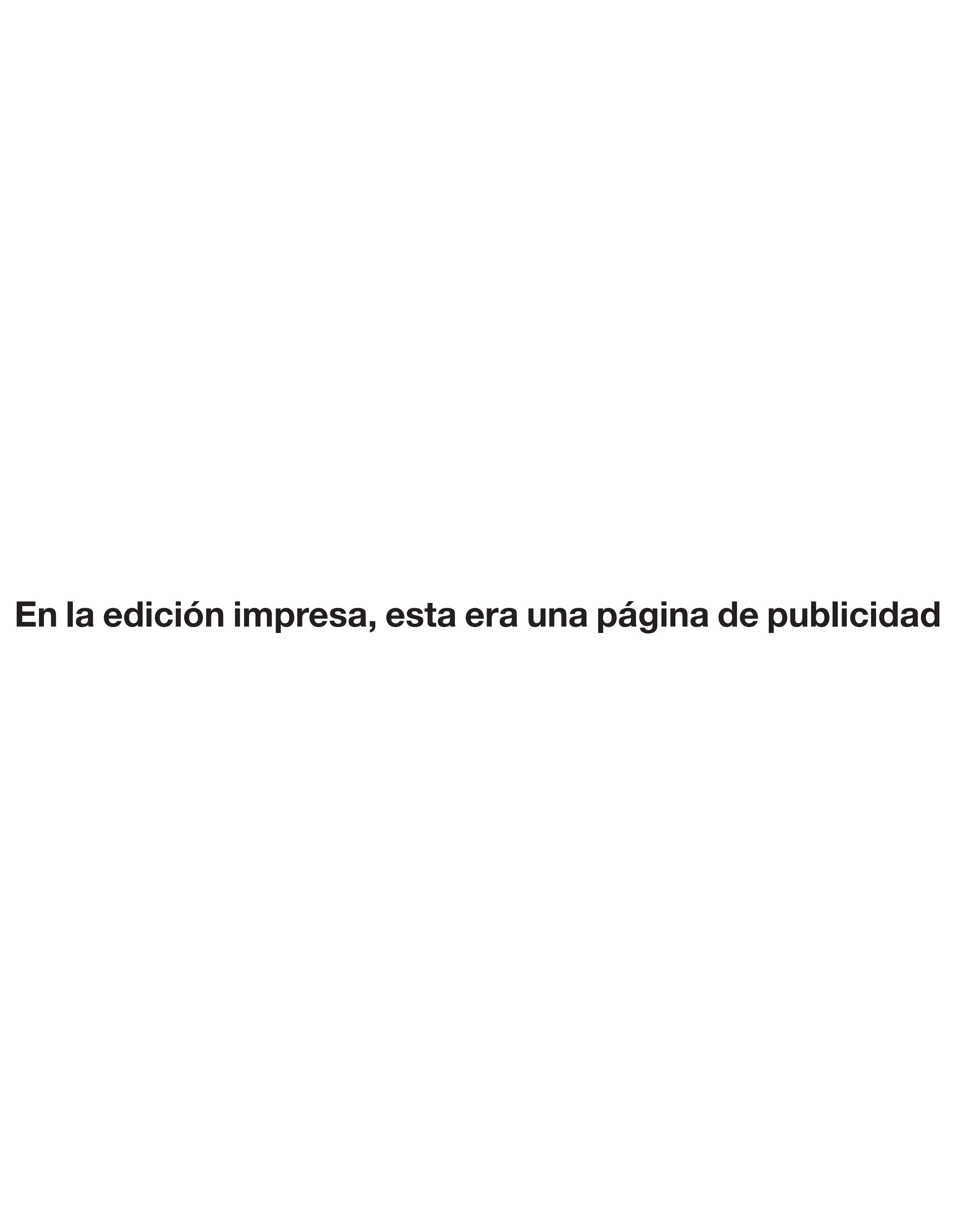
=SUMA(Listapuntos

6 Todavía tiene que escribir un paréntesis de cierre.

=SUMA(Listapuntos)

7 Finalmente teclee ↵ y el resultado aparecerá en la celda correspondiente.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

SUMARIO

Estar al día con Internet

Foto: The Image Bank.

Actualmente estar al día de lo que pasa es fácil. Los medios de comunicación se encargan de mantenernos informados de lo que pasa en cualquier lugar del mundo. Pero el medio del futuro para recibir noticias es, sin duda, Internet.

Cada día que pasa, nuestro planeta se encoge más. Muchas veces estaremos más enterados de la vida de algunos famosos que de los problemas que tienen nuestros propios vecinos. En parte, los responsables de esto son los medios de comunicación. De hecho, gracias a estos medios, hoy en día es igualmente sencillo enterarnos de quien ha ganado el partido del domingo en el estadio de nuestra ciudad, como de los resultados de las elecciones de un pequeño país africano. Algunas veces incluso podremos ver y escuchar en directo como caen las bombas en Oriente Medio o como un presidente se enfrenta a un juicio en Estados Unidos. Cientos de miles de personas y los más modernos medios tecnológicos se encargan de que podamos tener minuto a minuto a nuestra disposición gran cantidad de noticias de los temas más diversos desde cualquier lugar del planeta. Todo ello con sólo bajar al quiosco y comprar el periódico o encender nuestro receptor de radio o televisión. Pero existe otra manera de mantenernos informados, con más rapidez, más comodidad y mayor interactividad, gracias a otro importante medio de comunicación: Internet. En esta red podemos encontrar tanto publicaciones escritas, como programas de televisión o radio.

Ventajas de Internet

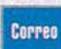
Vamos a ver cómo las características de Internet convierten a esta red mundial en el vehículo ideal para la difusión de noticias. Por un lado podremos acceder a la información que queramos en el momento que prefiramos. Esto es una gran ventaja frente a otros medios audiovisuales como la televisión o la radio para los que tenemos que esperar al horario de los noticiarios. Además podremos seleccionar el tipo de noticias que más nos interesen y ampliar información sobre las que más nos hayan llamado la atención, sin tener que asistir a todo el programa de noticias viendo todos los reportajes. Muchas veces es posible configurar nuestras propias páginas en las que aparecerán el tipo de noticias que queramos. Frente a los medios de difusión escritos, como los periódicos o las revistas, Internet ofrece una mayor rapidez al reflejar la información. Las noticias y los reportajes llegan a Internet en pocos minutos y están a disposición de los usuarios al poco tiempo de escribirla o grabarla. Además, frente a las revistas y a los periódicos, los artículos en Internet pueden enriquecerse, además de con fotografías, con secuencias de audio o vídeo. Otra gran ventaja frente a los periódicos y las revistas es que para acceder a las noticias, en la mayoría de los casos, no tendremos que pagar nada. Eso sí, tal y como ocurre en radio y televisión, la información en Internet vive de la publicidad. Así que tendremos que ver los **banners** 01 de publicidad con los que la publicación obtiene el dinero necesario para seguir publicando sus contenidos. En Internet podremos acceder a medios de comunicación de distintos países. De esta forma, si entendemos el idioma, podremos ampliar ciertas noticias accediendo a medios de comunicación locales. Todo ello en pocos segundos y sin tener que movernos de nuestro ordenador. Internet ofrece además la posibilidad de recibir noticias en nuestro ordenador de forma continua.

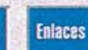
Noticias en nuestra pantalla

Gracias a sistemas como Pointcast o los canales activos de Microsoft, podremos disponer de una especie de teletipo electrónico en la pantalla a través del cual tendremos una ventana en la que se sucederán titulares de las noticias más importantes a medida que se van produciendo. Esta posibilidad sólo resulta interesante para aquellos que se encuentren conectados a Internet de forma permanente y la utilizan asidua-

! Así califica Computer Hoy

Computer Hoy califica en este artículo la calidad de las páginas que ofrecen un servicio de noticias dentro de la red Internet. Las dos casillas que se observan en el margen inferior indican si ofrece servicio de charla, si podemos enviar correo a la redacción y si contiene enlaces. Los colores (verde = bien, amarillo = regular, rojo = mal) sirven de referencia adicional a la calidad. En la parte inferior de la ficha se encuentra la dirección Internet de la página.

Debates 



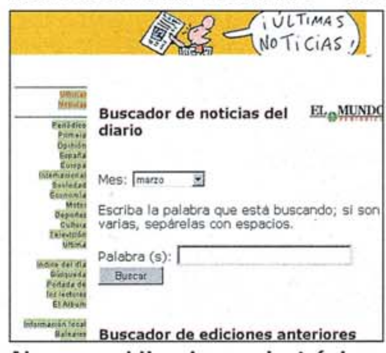
Calidad: Notable

Dirección online: http://www.altavista.com

mente profesionales como los corredores de bolsa para los que es vital mantenerse informados en todo momento. Para los que no estamos conectados constantemente, las páginas que ofrecen noticias en Internet suelen ofrecer un servicio de lista de correos. Mediante este sistema cada día recibiremos en nuestro **buzón de correo electrónico** 02 una selección de noticias del día que nos enviará el servidor.

Discusiones de actualidad

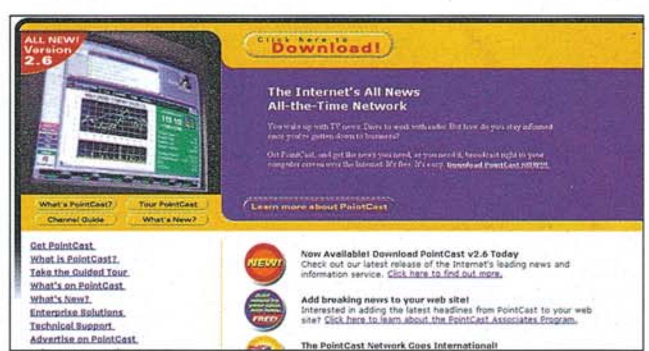
Gracias a Internet podremos, además, ingresar en un foro de discusión para comentar las noticias o acontecimientos del día. En muchas ocasiones son las propias páginas que distribuyen las noticias las que ofrecen el servicio de **chat** 03 en el que podemos encontrar a otros usuarios interesados en la actualidad. Pero no todos son ventajas si utilizamos Internet como medio de información. Uno de los inconvenientes más importantes es el de la calidad. La red aún no está preparada para la transmisión de grandes ficheros audiovisuales por lo que la calidad de las imágenes, así como del audio y el vídeo, es mucho menor que en la de los medios de comunicación tradicionales. Sin embargo, esta situación puede cambiar en unos años y es posible que en un futuro no muy lejano los contenidos audiovisuales de Internet rivalicen en calidad con los ofrecidos por radio y televisión.



Algunas publicaciones electrónicas de noticias ofrecen un servicio de búsqueda en sus archivos.

Medios de comunicación en Internet

Echando un vistazo a las ventajas de Internet como medio de comunicación que hemos descrito, y al espectacular crecimiento de la población de usuarios de Internet, parece que la red de redes está destinada a ser, en el futuro, el medio de distribución de noticias más importante. Los responsables de los medios de comunicación son conscientes de ello y han tomado medidas. Estos ofrecen contenidos a través de Internet que buscan complementar la difusión de noticias del medio del que dependen. Los primeros en intentar el desembarco en la red fueron los periódicos. En principio es el medio de comunicación que más fácilmente puede volcar sus contenidos en la red. En España, las primeras páginas web de periódicos empezaron a ver la luz en Cataluña a finales de 1994. Poco a poco los periódicos de tirada nacional siguieron este ejemplo hasta que en 1996 prácticamente todos estaban en Internet. Los otros medios de comunicación no han tardado en seguir los pasos de los periódicos.



Pointcast es un servicio de noticias que permite recibir información automáticamente en la pantalla del ordenador.

Los periódicos: pioneros en Internet

Las emisoras de radio han sido las primeras en imitar a los periódicos y ofrecer información y hasta programas en directo a través de Internet. La difusión de los **reproductores multimedia** 04 (ver número 4 de Computer Hoy) ha facilitado en gran medida el que las radios pudieran llegar a la red de redes. Las cadenas de televisión, sin embargo, se limitan a ofrecer en sus páginas la programación de la cadena y la posibilidad de enviar correo electrónico a los responsables de ciertos programas. Para ellas, Internet no supone todavía una competencia seria aunque en Estados Unidos cadenas como ABC o CNN ya ofrecen informativos en directo y otros programas a través de Internet. Además de los medios de comunicación "de toda la vida", en Internet han surgido servicios de noticias independientes basados únicamente en la red. Como ejemplo podemos poner el periódico La Estrella Digital o la televisión Lavinia TV. Estos son los exponentes de una nueva generación de publicaciones que luchan por hacerse un sitio entre las formas de comunicación ya consagradas. El caso es que en el futuro, Internet no solamente será una alternativa para mantenerse al día sino que será el medio de difusión de noticias más importante.

Mejorando los medios

Internet, la proverbial red de redes no solamente es un rival para los medios de comunicación tradicionales sino que también contribuye a modernizarlos, a convertirlos en más interactivos. Algunos medios, por ejemplo cadenas de radio o televisión como M80 o Canal Plus, ponen a disposición del usuario la posibilidad de ponerse en contacto con los periodistas o presentadores comentando el contenido de los programas emitidos. A través de este medio se facilita incluso la posibilidad de enviar solicitudes para participar en los programas. Ciertos programas utilizan también el IRC (ver el número 10 de Computer Hoy) y los servicios de charla por Internet para mantenerse en contacto con sus oyentes recogiendo sus opiniones en directo. En algunas páginas de cadenas de radio, es posible encontrar en formato digital fragmentos de los programas de especial interés o, incluso, escuchar la radio en directo. Servicios más habituales, tanto en cadenas de televisión como de radio, es el acceso a la programación de la cadena. En las páginas web de periódicos importantes como El Mundo o El País, también encontramos servicios de valor añadido. Por ejemplo podremos ver un resumen de las noticias de la semana o tendremos la posibilidad de realizar búsquedas en la base de datos de artículos y podremos consultar informaciones por temas o por fechas. Uno de los medios que están aprovechando más las ventajas de Internet son las agencias de prensa. En sus páginas podremos ver los titulares de las noticias a medida que se van produciendo. En ellas los abonados a la agencia pueden acceder también al texto íntegro y los detalles de la noticia de una forma cómoda y desde cualquier lugar del mundo.



Algunos programas de radio utilizan Internet para mantenerse en contacto con sus oyentes.

¿Qué es...?

01 Banners
Son pequeños espacios dentro de las páginas web donde se colocan mensajes publicitarios. Al hacer click con el ratón en un "banner" nos desplazaremos a la página web de la empresa responsable. Este sistema es el más utilizado para poner publicidad en la red Internet. Muchas veces los responsables de las páginasutilizan la venta de banners para financiarlas.

02 Buzón de correo electrónico
El correo electrónico permite mandar mensajes y ficheros entre dos usuarios de Internet. Estos mensajes se almacenan en el servidor de cada usuario en un lugar reservado en el disco duro. Este lugar se denomina buzón ya que a él van a parar los mensajes que recibimos.

03 Chat
En inglés esta palabra significa charlar. Se utiliza dentro de Internet para dar nombre a aquellos servicios que permiten mantener charlas virtuales dentro de la red. Existen muchos sistemas para la charla en Internet pero el más popular es, sin duda, el servicio de IRC. Algunas páginas web,entre ellas la de ciertas publicaciones, también ofrecen un servicio de charla.

04 Reproductores multimedia
Se trata de aplicaciones que permiten reproducir ficheros que contienen audio o vídeo en formato digital. En la actualidad estas aplicaciones permiten reproducir sonido y vídeo directamente desde Internet. Esto permite que podamos ver y oír programas en directo desde nuestro ordenador. Los reproductores más importantes son el Real Audio y el Windows Media Player de Microsoft.

Canales activos de Microsoft

Microsoft, al presentar su navegador Internet Explorer en la versión 4.0, propuso un modelo de distribución de noticias llamado "canales activos". La tecnología utilizada es la denominada "push". Este nombre se refiere a que no es el usuario el que solicita información a Internet, sino que es el sistema el que inserta noticias en la pantalla del usuario a medida que se van produciendo. El sistema de canales activos ha tenido un éxito relativo entre sus usuarios y Microsoft parece dispuesta a cambiarlo en su nueva versión del Explorer. Los usuarios de Windows 98 pueden acceder a los canales activos directamente ya que este sistema se encuentra incorporado en las características de la pantalla. El contenido de los canales puede verse en el navegador de Internet o directamente como fondo del Escritorio utilizando el Escritorio activo de Microsoft.

Habilitar el Escritorio activo

Si queremos disfrutar del contenido de los canales en el Escritorio, tendremos que confirmar que el Escritorio activo se encuentra habilitado. Las capturas corresponden a un sistema con Windows 98 pero son análogas a las que aparecen en Windows 95 si tenemos instalado el Internet Explorer 4.0.

1 Para hacerlo haremos click con el botón derecho del ratón en cualquier lugar libre del Escritorio. Al hacerlo aparecerá un menú de contexto en el que seleccionaremos ●.

Actualizar
Pegar
Pegar acceso directo
Deshacer Cambiar nombre
Nuevo
Propiedades

2 En la ventana haremos click en Web ●.

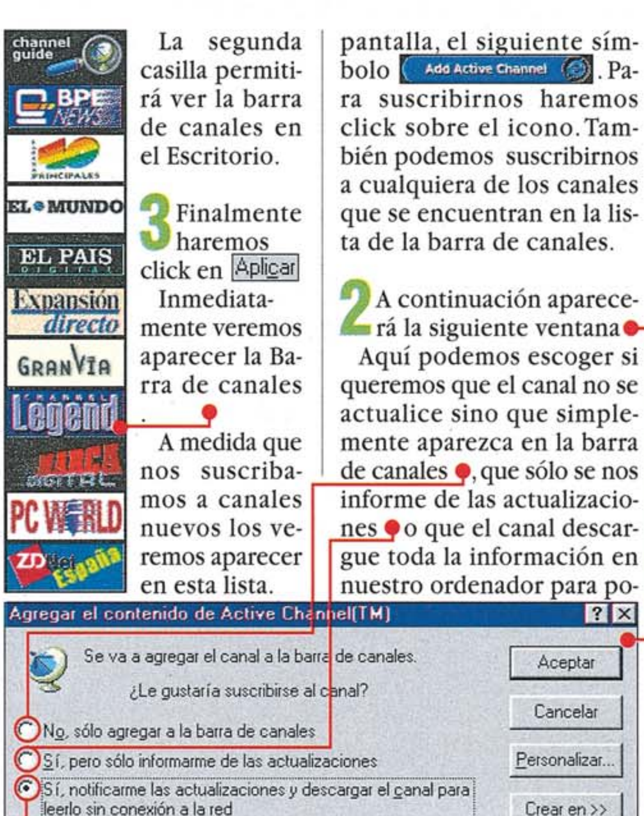
Luego tenemos que comprobar que se encuentren activadas las casillas. Si no lo están haremos click con el ratón ●.

La segunda casilla permitirá ver la barra de canales en el Escritorio.

3 Finalmente haremos click en Aplicar.

Inmediatamente veremos aparecer la Barra de canales ●.

A medida que nos suscribamos a canales nuevos los veremos aparecer en esta lista.



Suscribirse a un canal activo

Para poder utilizar los canales el primer paso es suscribirse a uno de ellos. De esta manera recibiremos la información del canal automáticamente.

1 Para suscribirnos accederemos a alguna página que ofrezca la posibilidad de suscripción a canales activos. Estas páginas muestran, en algún lado de la pantalla, el siguiente símbolo Add Active Channel. Para suscribirnos haremos click sobre el icono. También podemos suscribirnos a cualquiera de los canales que se encuentran en la lista de la barra de canales.

2 A continuación aparecerá la siguiente ventana ●.

Aquí podemos escoger si queremos que el canal no se actualice sino que simplemente aparezca en la barra de canales ●, que sólo se nos informe de las actualizaciones ● o que el canal descargue toda la información en nuestro ordenador para poder consultarlo incluso sin estar conectados ●.

Una vez elegida la modalidad que queramos, haremos click en Aceptar.

3 En este momento se abrirá el explorador y nos mostrará el canal ●.

Protector de pantallas de los canales

Gracias al escritorio activo podremos tener como protector de pantallas el contenido del canal. Para habilitar esta posibilidad es necesario seguir una serie de pasos. Tenga en cuenta que no todos los canales ofrecen la posibilidad de funcionar como protector de pantallas.



1 Lo primero es acceder a las Propiedades de la pantalla tal y como se explica en el paso 1 del apartado "habilitar el Escritorio activo".

2 En esta ocasión haremos click en la pestaña Protector de pantalla.

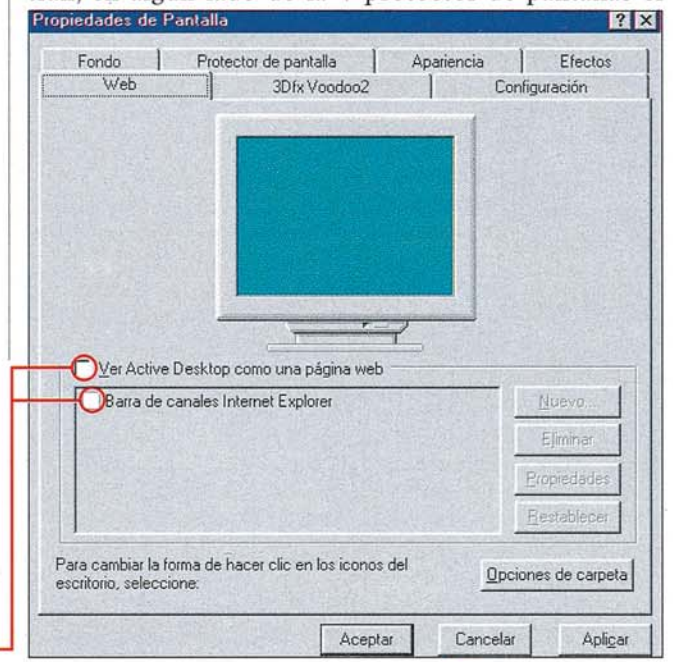
3 En la ventana que aparece ● tendremos que seleccionar como protector el contenido de un canal. Para hacerlo haremos click en ●.

4 En la lista que aparece tenemos que hacer click en Protector de pantalla del canal.

General
Canales
Canal Madrid Netrópolis
Mostrar cada canal durante 30 segundos
Reproducir sonidos de fondo
Cerrar el protector de pantalla
Cerrar el protector de pantalla utilizando el botón Cerrar
Cerrar el protector de pantalla al mover el mouse

5 Para activar un canal como protector haremos click en Configuración. En la lista que aparece ● podemos activar el canal que queramos. Finalmente haremos click en Aceptar. En la imagen podemos ver el protector de pantalla del canal activo del Wall Street Journal ●.

Bienvenido a Los 40 Principales
Gracias por conectarte con nosotros a lo último en música y radio. Entra y disfruta.





El Pais Digital



La página web del periódico de difusión nacional de más tirada de nuestro país es una de las más visitadas por los Internautas españoles. A pesar de esto algunos detalles son claramente mejorables como el diseño de la página principal que la hace difícil de leer. Por otro lado, se ofrece la oportunidad a los lectores de participar enviando sugerencias y cartas al director. También encontramos multitud de foros de debate en los que podremos participar en cualquier momento. La actualización de las noticias se produce con cada edición del periódico.



Dirección online: http://www.elpais.es

Agencia Efe



Esta página web pertenece a una de las agencias de prensa más veteranas de nuestro país. En la parte superior de la pantalla podemos ver, como en un teletipo, los titulares de las noticias a medida que se van produciendo. Además, podemos acceder a las noticias del día separadas por temas. También podemos acceder a una base de datos de fotografías. El diseño de la página es muy eficaz y permite acceder a cualquier tema unos pocos clicks del ratón. Además de la página web, Efe ofrece un servicio de búsqueda de medios y el acceso a un área de pago en el que podemos encontrar mayor información.



Dirección online: http://www.efe.es

El Mundo



El Mundo ofrece dos servicios a través de Internet. Una versión resumida de las noticias que se actualiza cada dos horas y una versión íntegra del periódico al que se puede acceder como canal activo de Microsoft. Podemos acceder a la versión completa del periódico haciendo click en el enlace "Periodico". Además de las secciones habituales del periódico, ofrece un foro de debate y una amplia seccion dedicada a Internet llamada "El Navegante". También podremos acceder a un servicio de consulta de noticias de ediciones atrasadas del diario.



Dirección online: http://www.el-mundo.es

Noticias Olé



Este servicio puesto a disposición por el popular portal español Olé, ofrece una página discreta y bien diseñada desde la que podemos acceder a las noticias más importantes del día. La página permite a los que tengan su propia página de web ofrecer los contenidos de los titulares de esta publicación. Las noticias se ofrecen en colaboración con la agencia de noticias Europa Press. Entre los servicios ofrecidos están la posibilidad de enviar cartas al director y el de buscar noticias. Otra interesante característica es la posibilidad de leer la página en castellano, euskera, galllego, catalán o valenciano.



Dirección online: http://noticias.ole.es

La Estrella Digital



La Estrella Digital es el resultado de un proyecto ambicioso. Los responsables de este periódico en la Web pretenden tener éxito con la primera publicación en español totalmente digital. El resultado es una página que, aunque no tenga un diseño muy acertado a nuestro juicio, ofrece gran cantidad de información. Esta publicación ofrece las secciones habituales de los periódicos tradicionales con un ojo siempre puesto en Internet. Algunas secciones interesantes son la versión para jóvenes, la recopilación de titulares de otros periódicos y el acceso a numerosos debates actuales ordenados por temas.



Dirección online: http://www.estrelladigital.es

Mediápolis



La página web de Mediápolis recoge enlaces de una gran cantidad de medios de comunicación españoles en Internet. Desde mediápolis podemos acceder a las páginas de los principales periódicos y medios de comunicación presentes en la red. Esta página web constituye un excelente punto de partida para estar al día de las noticias de todos los días. Los enlaces se encuentran ordenados por idiomas y por tipo de medio. Los responsables de Mediápolis nos recomiendan además una serie de páginas para mantenernos informados de los últimos cambios.



Dirección online: http://www.mediapolis.es

Colpisa



Colpisa es una agencia de noticias independiente que pretende competir con las agencias tradicionales. Para hacerlo no se ha quedado atrás tampoco en lo que se refiere a Internet y ofrece sus contenidos a través de su página web. En ella podremos ver los titulares de las últimas noticias a medida que éstas se van produciendo. El servicio se divide en dos áreas, el área de suscriptores y el área pública. En esta última, el texto de las noticias es más reducido mientras que el otro está destinado a los profesionales de la comunicación.



Dirección online: http://www.colpisa.com

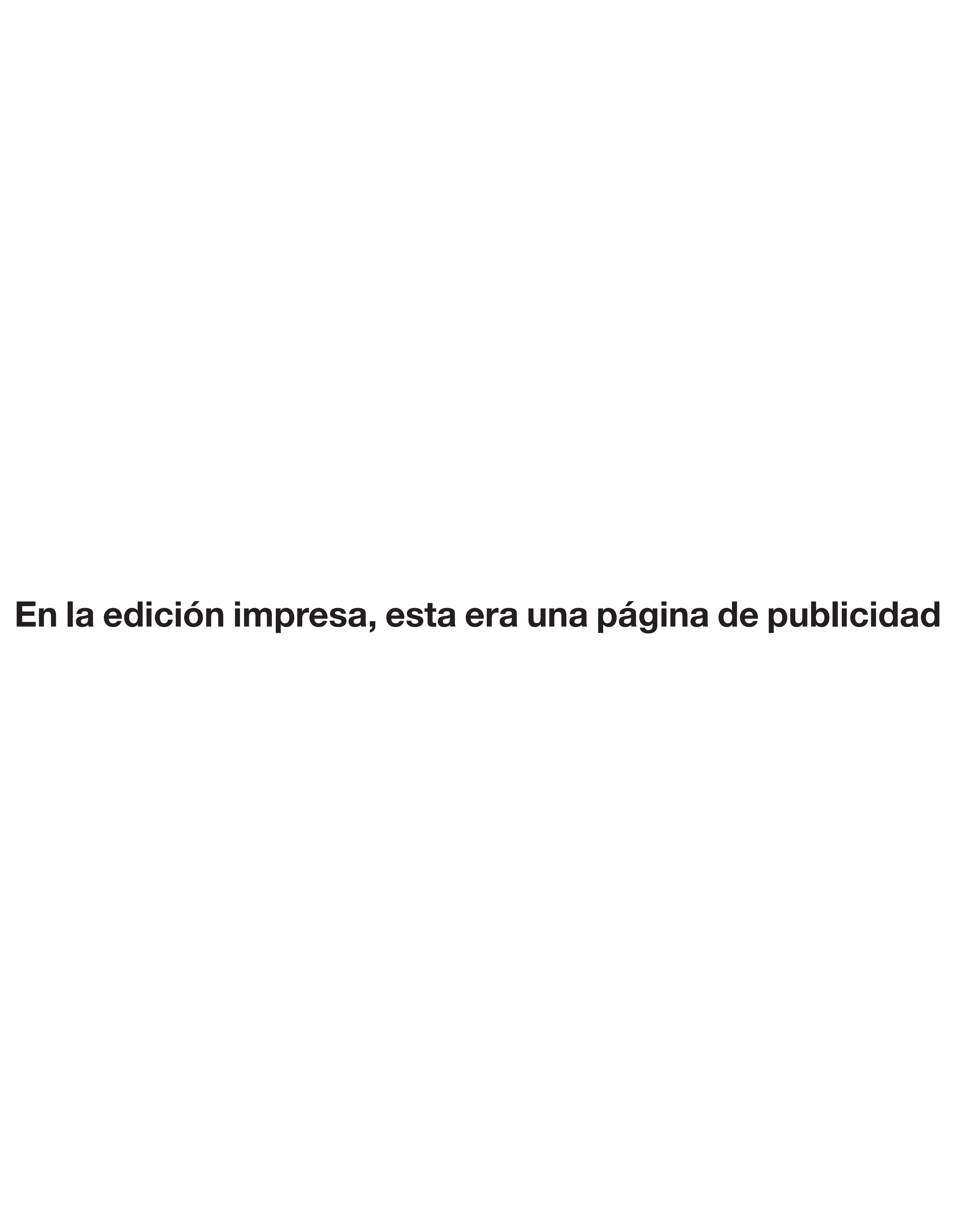
OZÚ Noticias

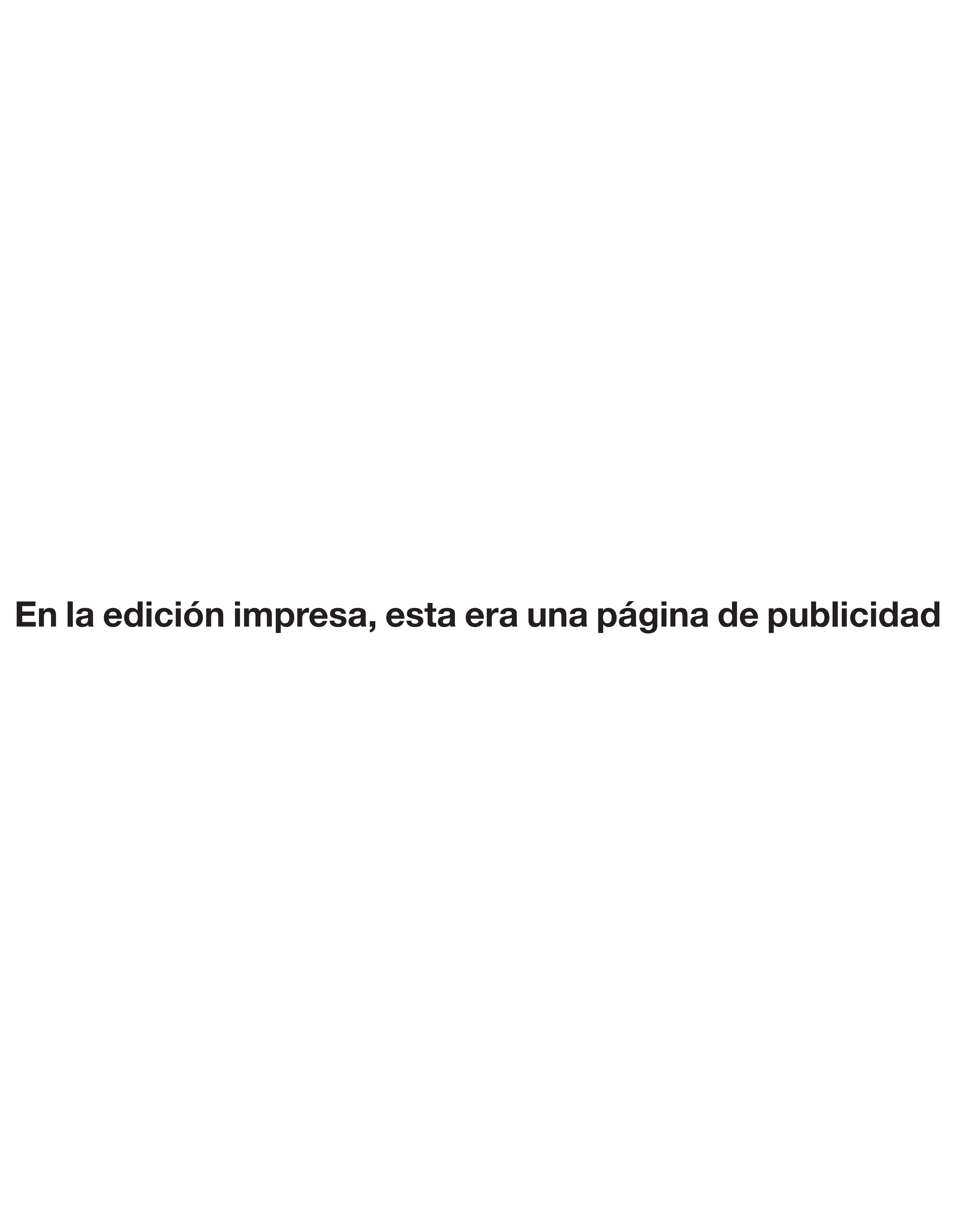


Ozú es uno de los buscadores españoles más populares en Internet que busca, con una serie de servicios como este, convertirse en un verdadero centro de servicios, un portal de Internet. El diseño de la página es muy sencillo y accesible pero no contiene mucha información, ya que el texto de las noticias es realmente reducido. Las noticias se encuentran una detrás de otra con una página por sección con lo que se hace bastante engorroso. En la página echamos de menos opciones presentes en otros servicios y la actualización de las noticias no es muy frecuente.



Dirección online: http://noticias.ozu.es


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

INDICE DEL CURSO

SUMARIO

Preguntando se llega...

Para que no se encuentren perdidos en el desierto, Computer Hoy les descubre las estructuras de programación en VBA que les permitirán conocer el camino a seguir.

Foto: Image Bank.

En los dos primeros capitulos del curso aprendió a crear sus propias **macros** 01 utilizando el lenguaje Visual Basic para programar aplicaciones (VBA). Este lenguaje pone a su disposición herramientas muy potentes que le puede hacer más fácil su trabajo diario con el ordenador. En los primeros cursos de programación, hemos adquirido los conocimientos suficientes para manejar con soltura el **Editor de Visual Basic** 02. Y ya dispone de las principales nociones sobre la estructura de este lenguaje de programación y sabe cómo escribir **códigos de programa** 03 para elaborar funciones básicas de Word. Para poder adaptar mejor sus macros a los programas que usted utiliza, en esta parte del curso aprenderá lo necesario sobre el funcionamiento del **flujo de programa** 04 y sus pequeñas ayudas, es decir, el orden secuencial de las líneas de programación en VBA dentro de la macro.

De momento sólo conocemos macros que ejecutan el código VBA secuencialmente línea a línea, pero también se pueden emplear **bucles** 05. Así ajustará mejor las macros a sus necesidades. Primero vamos a repasar brevemente las macros de la primera parte del curso de Computer Hoy.

Módulos y macros

En la última parte del curso aprendimos a crear una nueva **plantilla de documento** 06 (Pág. 62) de Word para Windows y cómo guardar posteriormente en ella las nuevas macros. Vamos a visualizar la estructura de la macro. Para hacerlo tendremos que abrir primero la plantilla de documentos:

1 Inicie Word haciendo click sobre Inicio lleve el cursor del ratón sobre Programas y haga click sobre Microsoft Word.

2 A continuación haga click sobre Archivo y en el siguiente menú sobre el comando Nuevo... . Seguidamente aparecerá la ventana de diálogo Nuevo. En esta ventana puede ver las plantillas de documentos que creamos en los dos últimos cursos. Para seleccionarlas haga click sobre el icono



y confirme la selección con un click sobre el botón Aceptar. De esta forma obtenemos un nuevo documento de Word, ajustado a nuestra plantilla. Con este documento también se puede acceder a las macros de prueba que realizamos en números anteriores a través del editor de Visual Basic.

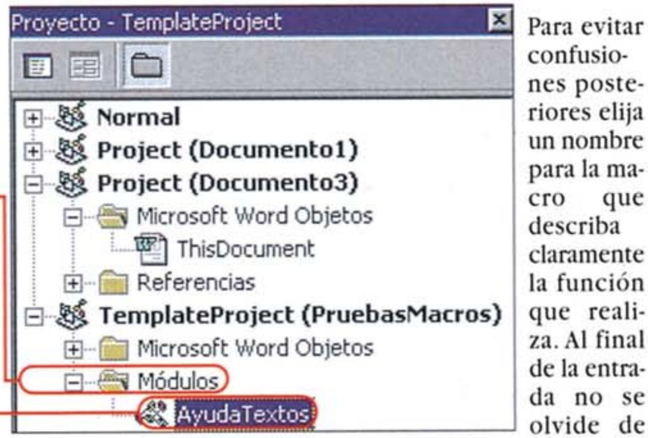
3 Para iniciar el editor de Visual Basic teclee simultáneamente en la ventana de Word sobre Alt y F11.

4 Para poder trabajar con más comodidad en el editor de Visual Basic cambie a ventana completa haciendo click sobre ☐.

5 Si desde la última practica del curso no ha realizado ninguna modificación, aparecerá la ventana de código PruebasMacros - AyudaTextos (Código)

con los ejemplos. En caso contrario deberá abrir en el **explorador de proyectos** 07(Pág. 62) la rama del proyecto de la plantilla, entrar a continuación en la rama con los **módulos** 08(Pág. 62) y finalmente abrir con un doble click de ratón el nombre del módulo.

La ventana de código contiene las macros "Inversor de caracteres" y "Paréntesis especiales". Al principio y al final del código de la macro puede ver las palabras clave "Sub" y "End Sub". Insertar una nueva macro propia es muy sencillo. Sólo tiene que escribir "Sub" seguido del nombre de la nueva macro.



Para evitar confusiones posteriores elija un nombre para la macro que describa claramente la función que realiza. Al final de la entrada no se olvide de los paréntesis. Compruebe usted mismo el funcionamiento de este método.

6 En la ventana que aparece a continuación, PruebasMacros - AyudaTextos (Código), sitúe el cursor al principio de la línea `Sub Invertir()`. Para incluir una nueva línea pulse la tecla ↵. A continuación sitúe el cursor con un click de ratón sobre la nueva línea nueva.

7 Escriba el nuevo nombre `Sub Vacio ()` y confirme la entrada pulsando sobre la tecla ↵. El editor de Visual Basic introducirá al final del procedimiento la línea `End Sub`.

Cómo cambiar el código de las macros

Acaba de introducir una nueva macro cuyo nombre es "Vacio". Al no incluir ninguna instrucción en la macro no realizará función alguna y de momento no sirve para nada. Esto tiene fácil solución. Entre las entradas "Sub" y "EndSub" hay que introducir las líneas del programa que indican las ordenes que se deben ejecutar. Vamos a comenzar modificando las dos macros del curso anterior "Inversor de caracteres" y "Paréntesis especiales".

1 En la ventana de código, mueva el cursor hacia abajo hasta que aparezca el comienzo del código de la segunda macro: `Sub ParentesisEspeciales()`

Las instrucciones comienzan con la línea `With Options` Esta línea inicia el bloque de programa "With" que termina con `End With`. Todas las **propiedades** 09(Pág. 62) y **métodos** 10(Pág. 62) que comienzan con un punto se refieren al objeto de la primera línea; en este caso "Options". Así nos podemos ahorrar las indicaciones del nombre de este objeto. En la ventana de código se reconoce con facilidad el bloque del programa, ya que las líneas que se corresponden con un bloque están desplazadas hacia la derecha. Conviene que utilice esta metodología agrupando así todas las líneas de código subordinadas, la tecla ⇥ se utiliza para desplazar los bloques de líneas. Nunca olvide de insertar la línea "End With" al final del bloque. En caso contrario, la macro no funcionará correctamente.

Si nos fijamos más detenidamente en la instrucción "With" descubriremos que la configuración de Edición se corresponde con el campo de diálogo **Opciones** del Word normal:

```
PruebasMacros - AyudaTextos (Código)
(General)                ParentesisEspeciales
Sub ParentesisEspeciales()
'
' ParentesisEspeciales Macro
' Macro grabada el 10/03/99 por CoputerHoy
'
    With Options
        .ReplaceSelection = True
        .AllowDragAndDrop = True
        .AutoWordSelection = True
        .INSKeyForPaste = False
        .SmartCutPaste = False
        .AllowAccentedUppercase = False
        .PictureEditor = "Microsoft Word"
        .TabIndentKey = True
        .Overtype = False
    End With
```

Ver | General | Edición | Imprimir | Guardar

Opciones de edición
- [x] Reemplazar la selección al escribir
- [x] Edición de texto con Arrastrar y colocar
- [x] Seleccionar automáticamente la palabra completa
- [ ] Usar la tecla INSERT para pegar
- [ ] Modo Sobrescribir
- [x] Usar Copiar y pegar inteligentemente
- [ ] Tabulaciones y Retroceso para la sangría izquierda
- [x] Permitir mayúsculas acentuadas en francés

Editor de imágenes: Microsoft Word

El **grabador de macros** 11(Pág. 64) registra las configuraciones de todas las opciones, en el capítulo anterior del curso modificamos Usar Copiar y pegar inteligentemente que es precisamente la propiedad `.SmartCutPaste`.

Es posible mejorar el código de la macro eliminado todas las indicaciones superfluas. Haga la prueba. Para ello primero nos haremos una copia de la macro ejemplo.

2 Coloque el cursor directamente al principio de la línea `Sub ParentesisEspeciales()`

A continuación marcaremos todo el programa, manteniendo presionada la tecla ⇧ y a la vez que pulsamos la tecla ↓, hasta que alcancemos el final del programa.

Seguidamente pulse Ctrl mientras mantiene presionada la tecla C. De esta manera se copia la zona que actualmente se encuentre seleccionada.

3 Pase a la última fila vacía debajo de `End Sub` pulsando repetidas veces la tecla ↓ e inserte en este punto las líneas de programa copiadas, pulsando simultáneamente las teclas Ctrl y V.

4 Como no es posible almacenar dos macros en un módulo con el mismo nombre, tiene que cambiarlo. Por ejemplo puede llamarla "ParentesisEspeciales2". Para pasar de nuevo al principio del bloque, pulse simultáneamente las teclas Ctrl y ↑. Desplace el cursor con la ayuda de la tecla → entre la última letra "s" y el paréntesis abierto. A continuación teclee 2 para que la línea tenga el siguiente aspecto `ParentesisEspeciales2()`

5 Ahora desplazaremos de nuevo el cursor al principio de la línea `.ReplaceSelection = True` situado en este caso directamente en el borde izquierdo (es decir; no sobre la primera letra de la línea). Marque las cuatro líneas anteriores `.SmartCutPaste = False` siguiendo las indicaciones del paso **2** y bórrelas tecleando Del.

6 A continuación sitúe el cursor en la línea tras `.SmartCutPaste = False`.

Marque en este caso las cuatro líneas de programa restantes del bolque With, pero sin marcar la línea del final `End With`. Elimine estas cuatro líneas del programa pulsando la tecla Del, ya no son necesarias.

¿Qué es...?

01 Macro
Este es el nombre que recibe un conjunto de instrucciones que permiten efectuar automáticamente determinadas funciones dentro de un programa. El **grabador de macros** 11(Pág. 64) registra todas las instrucciones que usted va realizando y las almacena en una macro que puede ejecutar posteriormente.

Grabar macro
Nombre de macro:
Macro1

02 Editor de Visual Basic
El editor de Visual Basic trabaja con lenguaje de programación VBA desarrollado por Microsoft. Es un pequeño programa que carga, guarda y en algunos casos modifica las líneas de programación generadas con el grabador de macros. Una de las ventajas del editor de Visual Basic es que ocupa muy poco espacio.

03 Código de programa
Son las instrucciones y comandos que se pueden introducir en un lenguaje de programación, por ejemplo el VBA.

04 Flujo del programa
Es el orden con que VBA ejecuta las instrucciones de una macro. De momento sólo conocemos programas que se ejecutan línea a línea secuencialmente. El VBA permite por medio de los **bucles** 05 repetir varias veces las mismas instrucciones.

05 Bucle
Se denomina bucle a una estructura del programa que permite repetir un conjunto de instrucciones varias veces sin tener que introducir repetidamente el mismo código. El número de las repeticiones depende de una **variable** 13(Pág. 64). En el momento que la variable alcanza un valor determinado, el programa finaliza el bucle y continúa la ejecución del programa.

¿Qué es...?

06 Plantilla de documento
Contiene las configuraciones de los documentos estándar, como por ejemplo las cartas. Estas configuraciones suelen ser el ancho de los márgenes, el tipo de letra, los párrafos, etc. La ventaja de las plantillas de documentos está en que sirven como patrón para crear documentos nuevos. Si introducimos nuevos formatos en un documento nuevo, no se modifica la plantilla del documento.

07 Explorador de Proyectos
El Explorador de Proyectos es una ventana del programa VBA que presenta en una estructura ramificada todos los elementos VBA de un documento de Word. A estos elementos los profesionales los llaman proyectos.

08 Módulos
Un módulo es un elemento o bloque del programa, como por ejemplo el VBA, en el que se guardan las macros de Word.

09 Propiedades
Todos los objetos, los elementos del texto, la selección, el párrafo, una tabla o el documento completo así como los elementos en una ventana de Word, tienen propiedades y **métodos** 10. Los programadores llaman propiedades a las características de un objeto a las que se les puede asignar determinados valores para cambiar sus características y funcionamiento.

10 Métodos
En programación se denomina métodos a las acciones de determinados objetos como por ejemplo el cerrar o abrir un documento. Expresado de otra manera se puede decir que "cerrar" y "abrir" son dos métodos del objeto "documento".

7 Con estos cambios el código de la macro ya está en orden. Pero un bloque "With" con una instrucción única no tiene mucho sentido. Borre también el `With` que antecede a `Options`. A continuación, con la tecla Fin vaya al final de la línea para poder eliminar con la tecla Del el salto de línea.

A continuación elimine el espacio en blanco entre `Options` y `SmartCutPaste` Con esto también se ha convertido en superflua la línea `End With`, con lo que la puede eliminar por completo. Ahora, de la complicada macro original, sólo queda la indicación `Options.SmartCutPaste = False`

8 En el segundo bloque "With" volveremos a encontrar estas líneas de programa superfluas. Para que aquí también quede una única línea, repita los pasos **5** a **7** con este bloque, `.SmartCutPaste = True`. Todas las demás líneas de programa que quedan sin modificar se pueden reconocer porque comienzan por `Selection`. Aquí si tiene sentido un bloque "With", porque de esta manera nos ahorramos varias entradas, por lo que ahora insertaremos un bloque "With".

9 Sitúe el cursor delante de la primera palabra `Selection`. Escriba `With` y un espacio en blanco.

10 Como después de las líneas de programa del bloque "With" sólo puede aparecer el nombre del objeto, inserte en la nueva línea `.Cut`. Para hacerlo, sitúe el cursor justo detrás de `Selection` y confirme el salto de línea pulsando la tecla ↵.

11 A continuación conviene que desplacemos todas las líneas de código subordinadas. Sitúe el cursor por delante de `.Cut` y a continuación pulse la tecla ⇥.

12 En las cuatro líneas siguientes elimine la palabra `Selection` pero sin borrar el punto que le sigue. A continuación con la ayuda de la tecla ⇥ desplace todas las líneas de código a la derecha, de manera que queden ordenadas unas debajo de las otras.

13 No olvide la última línea que caracteriza el bloque "With". Inserte la línea situando el cursor directamente delante de `Options` y pulsando la tecla ↵. Con la ayuda de la tecla ↑ sitúese sobre la nueva línea y escriba `End With`. El código de la macro tendrá el siguiente aspecto.

```
With Selection
    .Cut
    .InsertSymbol CharacterNumber:=171, Unicode:=True
    .InsertSymbol CharacterNumber:=187, Unicode:=True
    .MoveLeft Unit:=wdCharacter, Count:=1
    .Paste
End With
```

De esta manera hemos depurado las líneas del programa. Todavía es posible una ampliación más que nos va a permitir que la ejecución de la macro se acelere un poco. Para hacerlo es necesario interrumpir la actualización de la pantalla. Normalmente es posible seguir todas las acciones de una macro en pantalla. Pero bajo ciertas circunstancias, esto puede retrasarle en la programación. Por eso, conviene dejar que estas acciones se desarrollen en segundo plano.

14 Elimine la actualización de la pantalla colocando el cursor al principio del procedimiento al principio de la línea `Options.SmartCutPaste = False` y pulsando la tecla ↵. Después de pulsar la tecla ↑ escriba en esta línea vacia la instrucción `Application.ScreenUpdating = False`

15 Sitúe el cursor en la última línea, detrás de `Options.SmartCutPaste = True` y pulse la tecla ↵ para insertar un salto de línea. En la nueva línea debe escribir `Application.ScreenUpdating = True`

Con esto vuelve a activar la actualización de pantalla. No olvide nunca este paso, ya que bajo determinadas circunstancias podría tener problemas para trabajar normalmente con Word. Ahora compare esta macro con lá original. Para comprobarlas cambie a la pantalla de Word.

16 Haga click en la **barra inicio** 12 (Pág. 64) sobre Microsoft Word - Documen... para activar el programa Microsoft Word.

17 En la ventana de Word, escriba el texto `=RAND(10,10)` y confirme la entrada pulsando la tecla ↵. De esta manera se insertan diez líneas con de ejemplo. A continuación utilice el ratón para seleccionar una palabra cualquiera del texto.

18 Abra Herramientas, haga click sobre Macro y seleccione la opción Macros... del submenú. En el cuadro de diálogo Macros seleccione la macro original ParentesisEspeciales A continuación inicie la macro con un click de ratón sobre el botón Ejecutar.

19 Tras observar el funcionamiento de la macro "Paréntesis especiales", marque otra palabra del texto y repita el paso **3** con ParentesisEspeciales2.

Podrá comprobar que esta macro es más veloz que la anterior.

Valores variables

Todas las líneas de código que hemos escrito hasta el momento tienen en común que trabajan con valores fijos. Pero en VBA también existe la posibilidad de trabajar con valores variables que permite modificar la ejecución de una macro según el valor tomado por la variable. Esto es lo que vamos a probar en el siguiente ejemplo. Haga una macro que desplace el cursor un número determinado de párrafos.

1 Como todavía nos encontramos en la ventana de Word, hay que cambiar al editor de Visual Basic pulsando sobre el botón Microsoft Visual Basic - Pr... que está en la barra de tareas.

2 En la ventana de código PruebasMacros - AyudaTextos (Código) que actualmente se encuentra abierta, sitúe el cursor en la última línea. Para llegar al final, pulse Ctrl y Fin.

3 En esta línea escriba `Sub Saltar()` y confirme la entrada pulsando la tecla ↵. De manera automática se inserta al final del código de la macro la instrucción `End Sub`.

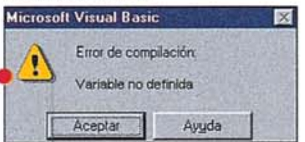
4 Entre las dos líneas de programa escriba el siguiente bloque de instrucciones

```
contador = InputBox("¿Cuantas lineas quiere avanzar?")
Selection.MoveDown Unit:=wdParagraph, Count:=contador
```

5 Conviene probar esta macro para verificar su correcto funcionamiento.

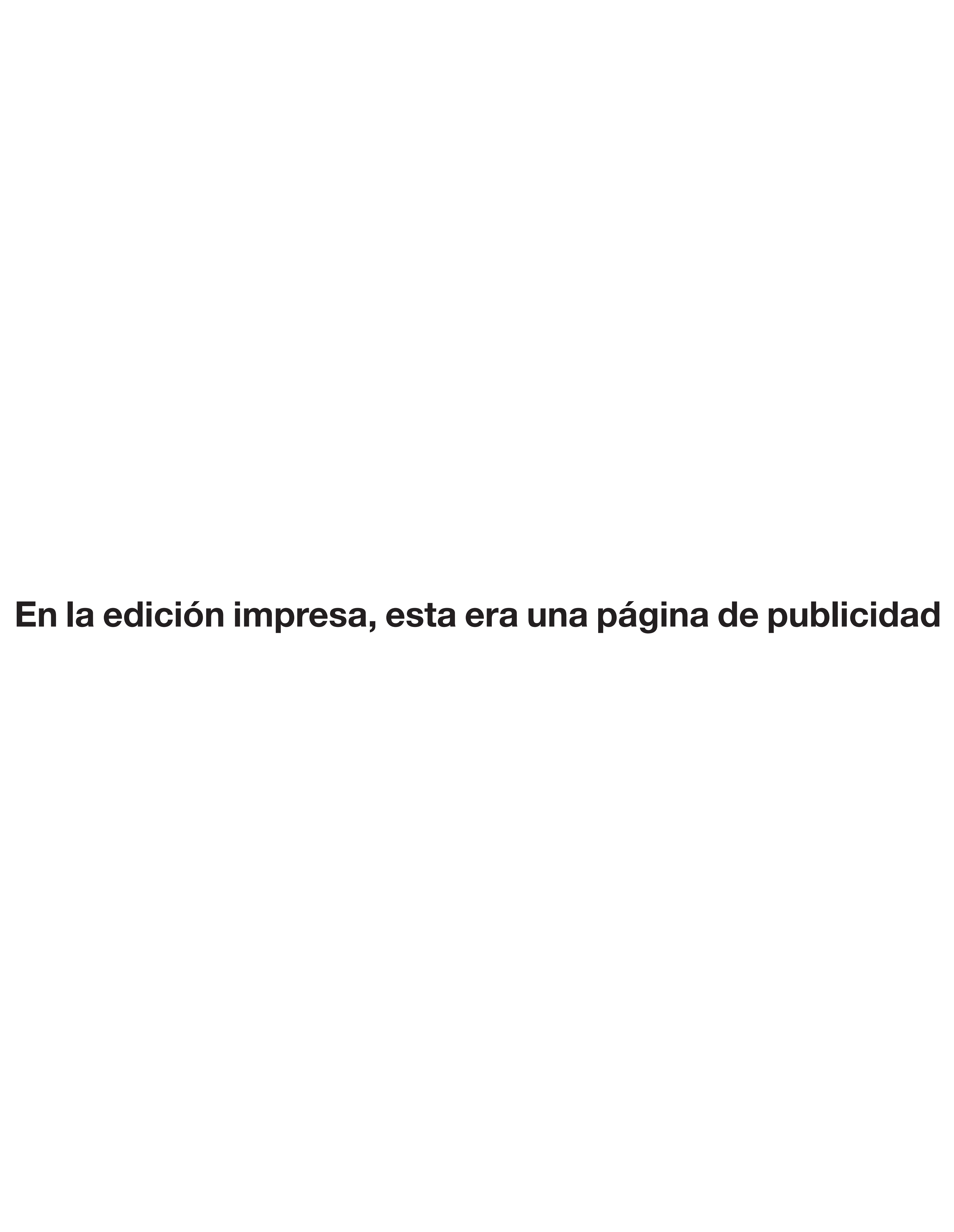
```
Sub Saltar()
    contador = InputBox("¿Cuantas lineas quiere avanzar?")
    Selection.MoveDown Unit:=wdParagraph, Count:=contador
End Sub
```

Para acceder a la ventana de Word haga click en la Barra de inicio sobre Microsoft Word - Documen.... En el menú principal de Word, seleccione Herramientas Macro y Macros... para acceder a la macro Saltar. Para iniciarla haga click sobre Ejecutar. Pero en lugar de ejecutar la macro, el VBA le muestra una nueva ventana con el siguiente mensaje de error.



Si en esta ventana confirma el mensaje con un click sobre Aceptar el VBA le mostrará donde se encuentra el error.

De esta manera no se cierra automáticamente la ejecución de la macro, sino que sólo se interrumpe. Lo que se puede reconocer por la flecha de color amarillo y en la línea con el fondo del mismo color. Para terminar con la ejecución de la macro haga click en la barra de iconos sobre ■.



En la edición impresa, esta era una página de publicidad

¿Qué es...?

11 Grabador de macros
Es un pequeño programa que permite grabar las instrucciones a la vez que se ejecutan. El grabador de macros comprueba que instrucciones se están ejecutando en cada momento y las inserta automáticamente en las líneas del programa de la macro. Cuando ejecutamos el grabador de macros aparece la siguiente ventana: Grabar

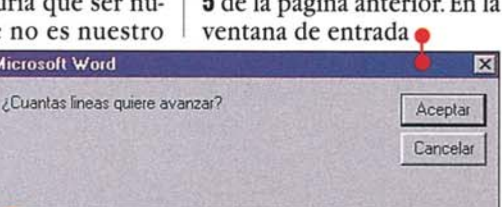
12 Barra de inicio
Es una barra de color gris que incluye el botón Inicio. En la esquina derecha normalmente se encuentra un reloj. En la mayoría de los casos la Barra de inicio se encuentra en el margen inferior de la ventana. Si inicia un programa como el Microsoft Word, aparece el icono correspondiente. En el caso de tener abiertos varios programas, haciendo click sobre el icono de cada programa se puede pasar de un programa a otro rápidamente. Microsoft Word - Doc... Micro

13 Variables
En un lenguaje de programación las variables son como reservas de espacio a las que se pueden asignar valores durante la ejecución del programa. El contenido de la variable puede ser el resultado de un cálculo matemático, el contenido de un documento o cualquier otro valor.

14 Tipo de datos
En VBA el tipo de datos de una variable indica qué clase de contenidos se puede asignar a una variable. Si no indicamos el tipo, la variable puede contener cualquier valor. Si por el contrario, le asignamos el tipo "Integer" sólo puede contener valores numéricos enteros. En este caso si intenta asignarle un valor de texto, el programa le mostrará un mensaje de error indicando que el tipo de dato no es válido.

Seguimos trabajando en el editor de Visual Basic y aquí es dónde tenemos que corregir el error. Pero para hacerlo es necesario saber previamente cómo se declaran las **variables** 13 en la programación de VBA.

Para indicar que desea utilizar una variable, tiene que utilizar la palabra clave "Dim" seguida del nombre que desee dar a la nueva variable. Este nombre sirve para que se puedan asignar valores a la variable o, en su caso, para utilizar los valores contenidos en la variable. Para declarar la variable inserte en una nueva línea bajo `Sub Saltar()` la instrucción `Dim contador`. A una variable definida de esta manera se le puede asignar un número, un valor de texto o un valor lógico ("True" o "False" = verdadero o falso). Como no hemos indicado nada sobre el tipo de datos, VBA asignará de manera automática el **tipo de datos** 14 "Variant". Pero también es posible asignar previamente el tipo de datos que se quiere guardar en la nueva variable. Esto se puede hacer al definir la variable con la indicación "Dim". Si desea saber más sobre los tipos de datos disponibles en VBA consulte la ayuda seleccionando la opción del menú Ayuda y Contenido e índice. Aparecerá una ventana de ayuda en la que debe seleccionar el capítulo Referencia de Lenguaje Visual Basic y el tema Tipos de datos / Boolean (Tipo de datos) / Byte (Tipo de datos) que desea consultar. Pero cuidado: si desea asignar a la variable "contador" una cifra como el número de párrafos, introduciéndolos a través de una ventana (como en nuestro caso), no puede de utilizar el tipo de datos "Integer", porque con este tipo de datos la entrada en la ventana tendría que ser numérica. Este no es nuestro caso, ya que a través del teclado usted va a ir introduciendo



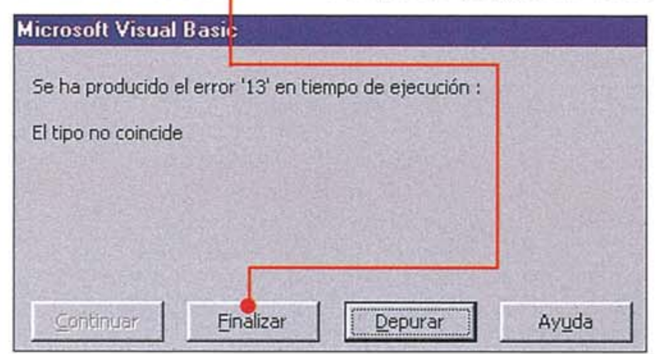
uno o varios caracteres a los que el ordenador asignará después un número. Una de estas asignaciones es por ejemplo el número 600, es decir, un carácter para el seis seguido de dos caracteres para los ceros. En estos casos tiene que introducir valores de caracteres, es decir, del tipo "String". Complete la indicación de la variable "Dim" con:

`Dim contador As String`

Con las dos últimas palabras o, en general, con As y el tipo de datos se asigna el tipo de la variable. Pruebe ahora la macro siguiendo el paso **5** de la página anterior. En la ventana de entrada puede fijar el número de párrafos. Escriba el número de párrafos que desee desplazar el cursor hacia abajo, por ejemplo y confirme esta opción haciendo click sobre Aceptar. Podrá ver como el cursor se sitúa cuatro párrafos más abajo de su posición original. Con un signo menos delante del número también se pueden introducir valores negativos. Esto permite que también podamos hacer retroceder el cursor y subirlo hacia arriba.

Pruebas con "If", preguntas

Si cierra la ventana pulsando sobre el botón Cancelar o pulsando la tecla Esc aparece un mensaje de error indicando que el tipo no es válido. Primero hay que cerrar el mensaje haciendo click sobre .



¿Qué ha pasado? Al pulsar sobre el botón Cancelar recibirá como respuesta que ha obtenido una "línea de caracteres vacía". En caso de que en vez de haber introducido un valor numérico hubiéramos introducido un texto, habríamos recibido el mismo mensaje de error. Para evitar este tipo de errores se puede programar en el código de la macro una pregunta "If". De esta manera insertamos en el código de la macro un controlador que excluye la inserción de un valor de texto o una secuencia vacía de caracteres. Para hacerlo, cámbiese al editor de Visual Basic haciendo click en la Barra de tareas. Ahora tendremos que cambiar el código de la macro para que contenga las siguientes instrucciones:

```
Sub Saltar()
Dim contador As String
    contador = InputBox("¿Cuantas lineas quiere avanzar?")
    If contador = "" Then
        Exit Sub
    ElseIf IsNumeric(contador) Then
        Selection.MoveDown Unit:=wdParagraph, Count:=contador
    Else
        MsgBox "El valor es invalido"
    End If
End Sub
```

Observe que tras un "If" ("si") siempre le sigue un "Then" ("entonces"):

`If contador = "" Then`

Este tipo de líneas de interrogación siempre deben finalizar con la línea `End If`. De esta manera nos aseguramos de que el VBA termina de manera automática la estructura de la macro. Haga pruebas para verificar el correcto funcionamiento de esta ampliación. En la ventana de Word llame a la macro tanto con entradas válidas, como con entradas incorrectas. En el caso de que introduzcamos texto aparecerá una ventana que podremos cerrar de nuevo haciendo click sobre el botón Aceptar. Pero si cerramos la ventana haciendo click sobre Cancelar la macro ejecutará la instrucción `Exit Sub`.

Cómo hacer bucles "For"

Además de los métodos "If" y "Then" descritos en el apartado anterior, existe otro método muy usual que permite la repetición de determinadas instrucciones (también conocidas como bucles). Otra de las posibilidades de VBA es la de hacer bucles. El bucle más utilizado en Basic es el bucle "For". Con el siguiente ejemplo le mostraremos cómo insertar un bucle "For" en el código de una macro. Este bucle le mostrará en un documento nuevo de Word todos los nombres de tipos de letra disponibles en su ordenador. Además, cada línea aparecerá con su tipo de letra correspondiente.

1 En la barra de inicio cambie al editor de Visual Basic y en la ventana de código PruebasMacros - AyudaTextos (Código) pulse las teclas Ctrl y Fin para posicionarse al final del código de la macro.

2 Utilizando el teclado escriba el siguiente bloque de código.

```
Sub tiposdeletra()
Dim i As Integer
    Application.ScreenUpdating = False
    Documents.Add
    For i = 1 To Application.FontNames.Count
        With ActiveDocument
            .Range.InsertAfter Application.FontNames(i) & vbCr
            .Paragraphs(.Paragraphs.Count - 1).Range.Font.Name = Application.FontNames(i)
        End With
    Next i
    Application.ScreenUpdating = True
End Sub
```

3 A continuación sitúe el cursor sobre cualquier posición del código escrito en el punto anterior. Pulsando la tecla F5 es posible iniciar directamente la macro desde el editor de Visual Basic.

4 Llame a la ventana de Word haciendo click en la Barra de inicio. Según el número de tipos de letra instalados en su sistema Windows la ventana de Word tendrá un aspecto muy similar a este.

Utilizando únicamente un bucle "For" se pueden mostrar todos los nombres de los tipos de letra, además se aplica a cada línea el tipo de letra correspondiente. Cambie de ventana al editor de Visual Basic para observar con más detenimiento el funcionamiento de la macro. Ya conoce las líneas que preceden al bucle "For". Estas instrucciones se encargan de que se desactive la actualización de la pantalla. En la siguiente línea la macro inserta un nuevo documento. La primera línea del bucle "For" siempre describe el número de veces que se va a ejecutar el bucle. Así, por ejemplo, la línea

`For i = 1 To Application.FontNames.Count`

se encarga de que el contador "i" empiece por el valor 1 y aumente progresivamente hasta el número de tipos de letras disponibles en el sistema.

`For i = 1 To Application.FontNames.Count`

La expresión nos da el valor total ("Count") del número de elementos Tipos de letra ("FontNames"). Al igual que con las instrucciones "If", los bucles "For" terminan con unas líneas de programación muy concretas.

En nuestro caso termina con `Next i` aunque no es necesario indicar el contador de bucles. En este caso basta con un simple `Next`. Pero la indicación del contador, en este caso concreto `i`, aumenta considerablemente la legibilidad del código de la macro. En especial si más adelante tiene la intención de incluir más bucles dentro de la macro. Por este motivo le recomendamos que se acostumbre a utilizar esta metodología. Las líneas de programa que se encuentran entre la primera línea del bucle "for" y la última se ejecutan varias veces. En cada pasada, el contador aumenta su valor en una unidad. Sólo cuando se alcanza el valor de salida, en este ejemplo el número de tipos de letra, la macro continúa con el comando "Next". Pero primero conviene que le echemos un vistazo al bucle "For". En la primera línea, la que comienza con un punto, escribimos el nombre del tipo de letra al final del documento activo (método "Insert-After"). En este caso tomaremos el número del total de los elementos a través de un número índice `Application.FontNames(i)`

En la primera pasada "i" toma el valor 1, de tal manera que se muestra el primer tipo de letra. En la segunda vuelta "i" toma el valor 2 y muestra el segundo tipo de letra y así sucesivamente. Las siguientes líneas de programa determinan el tipo de letra aplicado para el nombre de tipo de letra actual y `(.Paragraphs.Count - 1)` detrás del nombre, inserta un salto de línea. La inserción del correspondiente tipo de letra sigue hasta que se alcanza el valor máximo del contador del bucle. En la programación de bucles conviene comprobar que el máximo valor del contador se puede alcanzar en algún momento. Esto se consigue controlando los valores topados por la variable que controla la salida del bucle.

En caso contrario, durante la ejecución de la macro, se puede generar un bucle infinito que sólo se puede interrumpir con la tecla Esc o con la combinación de teclas Ctrl y Pause Break.

```
Sub tiposdeletra()
Dim i As Integer
    Application.ScreenUpdating = False
    Documents.Add
    For i = 1 To Application.FontNames.Count
        With ActiveDocument
            .Range.InsertAfter Application.FontNames(i) & vbCr
            .Paragraphs(.Paragraphs.Count - 1).Range.Font.Name = Application.FontNames(i)
        End With
    Next i
    Application.ScreenUpdating = True
End Sub
```

CD-ROM'S EN CASTELLANO A UN PRECIO INCREÍBLE

CD ENSEÑANZA 2.995 ptas.
Programas para el aprendizaje de Matemáticas, Inglés, Física, Química, Geografía y Mecanografía. Cursos de Windows, MS DOS, Lotus y Wordperfect; así como un generador de exámenes tipo Test.

CD COMERCIOS 2.995 ptas.
Se incluye: Facturación, Almacén, Contabilidad, Contactos, Comerciales, Pedidos y Ventas en Caja.

CD GESTIÓN 2.995 ptas.
Todo lo necesario para su trabajo en la oficina: Tatamiento de Textos, Mailing, hoja de Cálculo, Base de Datos, Administración, Financiera y traductor de inglés.

CD DISEÑO 2.995 ptas.
Todo lo necesario tanto para el diseño artístico como el técnico: programas de CAD, de Rotulación de Fractales, imágenes Clip Art y programas de Diseño Artístico.

CD GESTORIAS 2.995 ptas.
Programas de Nóminas, Recibos, Comunidades de Vecinos, Impuestos de todo tipo y etiquetas.

CD PROGRAMACIÓN 2.995 ptas.
Compiladores de Pascal, Cobol,C, Logo y Modula-2. Cursos de Basic, C y Ficheros Bat, así como distintas herramientas de ayuda a la programación en todos los lenguajes así como un Antivirus de última generación.

CD JUEGOS WINDOWS 2.995 ptas.
Los mejores juegos completos de todo tipo para entornos Windows.

CD JUEGOS MS DOS 2.995 ptas.
Juegos variados y de calidad para entornos MS-DOS.

CD SUPER-PORNO 2.995 ptas.
Peliculas eróticas reales, a todo color y de gran calidad.

Pida por Teléfono al 902 120 130,
por Fax al 918 960 510
o por carta a: PRIX INFORMÁTICA
apartado de Correos 93
28200 S.L. Escorial (Madrid)
prix@prix.com
www.prix.com

OFERTA ESPECIAL: ¡PIDA TRES Y PAGUE SOLAMENTE DOS!

SOLICITE CATÁLOGO GRATUITO

SUMARIO



Hacer que un personaje se mueva en la pantalla saltando de plataforma en plataforma y esquivando multitud de peligros parece tarea fácil pero lo cierto es que es un verdadero desafío.

¡Ponte a prueba!

En la historia de los videojuegos la categoría de plataformas ocupa un lugar muy importante. Títulos como el clásico Donkey Kong, Super Mario, el afamado Jet Set Willy, el ilustre Sonic o el propio Lode Runner, han marcado toda una época. El funcionamiento de estos juegos es bien sencillo. Nuestra misión es controlar un personaje que se desplaza por pantallas llenas de plataformas y obstáculos móviles e inmóviles, con el objetivo de llegar al siguiente nivel. Para hacerlo tendremos que saltar de una plataforma a otra esquivando los peligros que encontremos en el camino. Los movimientos posibles suelen ser bastante simples. Podremos saltar, agacharnos o subir y bajar escaleras. En juegos más complicados estas acciones se completan con la posibilidad de correr, disparar armas e incluso hablar con los personajes que nos vayamos encontrando. Y es que, si en los primeros juegos de plataformas el objetivo era saltar y esquivar, actualmente la cosa se ha complicado bastante. Algunos juegos, como el Heart of Darkness o el Megaman X4, añaden a la acción típica de un juego de plataformas la posibilidad de disparar sobre nuestros enemigos.

Combate y plataformas: una mezcla explosiva

Este tipo de juegos han creado toda una nueva categoría en la que se mezclan el combate y la acción con las plataformas. Dentro de esta categoría se encuentran multitud de juegos de máquina recreativa, como el famoso Green Beret, en los que la puntería cobra una importancia vital. El desarrollo de nuevas técnicas gráficas, la llegada de las tarjetas aceleradoras 3D y de consolas de videojuegos más potentes, han provocado el nacimiento de una nueva generación de juegos de plataforma.

La nueva generación

En estos nuevos juegos ya no tendremos que recorrer de arriba a abajo un escenario con escaleras y rampas en dos dimensiones, sino que podremos adentrarnos en un verdadero mundo tridimensional. Tanto el Pandemonium como el Gex 3D o el Glover, proponen recorrer en tres dimensiones un mundo repleto con los elementos tradicionales de estos juegos. Así tendremos que afinar nuestros saltos para alcanzar repisas o esquivar obstáculos con una pirueta, de la misma forma que en un juego de plataformas de toda la vida, pero tendremos que hacerlo en cualquier dirección. Esta novedad ha añadido espectacularidad y mayor riqueza en los gráficos a un género que necesitaba una renovación. Eso sí, los nostálgicos seguirán encontrando sus queridas plataformas de siempre.

! Así califica Computer Hoy los juegos

Computer Hoy ha examinado con cuidado los mejores juegos de plataformas. Se han calificado con un sistema similar al de las notas escolares. La nota de calidad ha sido la única determinante en el ranking. De asignarse la misma nota a dos o más juegos, el precio decide sobre el orden de clasificación. Los colores (verde = bien, amarillo = regular, rojo = mal) sirven de referencia adicional a la calidad. Las casillas azules ofrecen información suplementaria: en la casilla de la izquierda se indica el tipo de ordenador y la capacidad de memoria mínima necesaria. En la segunda casilla encontrarás el espacio que ocupa en disco la instalación normal o estandar del juego. La tercera te dirá para que ordenadores y consolas está disponible el juego. La cuarta contiene la edad mínima recomendada para jugar. Finalmente la última indica la dificultad del juego.

Tabla de puntuaciones

10 = Sobresaliente	6 = Bien	2 = Insuficiente
8 = Notable	4 = Suficiente	1 = Deficiente

PUNTUACIÓN: 1er Puesto

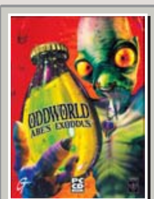
Oddworld Abe's Exoddus

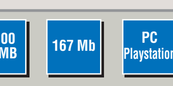


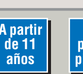
El diseño del juego está muy cuidado y lleno de detalles de humor.

El juego " Abe's Exodus" es la segunda parte de la saga del simpático extraterrestre Abe, un patético personaje cuya misión es salvar a su raza, los Mudokons, de la opresión de los Glukkons. Estos malvados personajes se habían empeñado, en la entrega anterior de la serie, en convertir a los Mudokons en alimento. En esta segunda parte, los Glukkons necesitan huesos y se dedican a revolver las tumbas de los antepasados de los Mudokons. El juego tiene un diseño perfecto, con unos gráficos de gran calidad y mucho sentido del humor. En el "Abe's" no solamente tendremos que saltar y esquivar, sino que el diálogo con los otros personajes del juego será fundamental. Por si fuera poco, es fácil de jugar y las secuencias de vídeo que podemos ver entre nivel y nivel son de una calidad increible.

Distribuidor : *New Software Center*
Tel. 91 359 29 92







P 200 16 MB | 167 Mb | PC Playstation | A partir de 11 años | Apto principiantes

www.oddworld.com

Calidad:	Notable
Precio / calidad:	Bien
Precio:	7.990 ptas.

PUNTUACIÓN: 2º Puesto

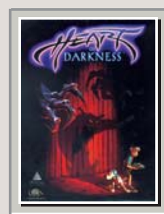
Heart of Darkness

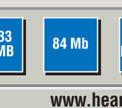


Los gráficos no tienen una definición muy alta, pero sí una gran calidad.

Heart of Darkness supone otro intento, por parte de los programadores, de salirse de las limitaciones de los juegos de plataforma sin traspasar los límites del género. Al igual que en el "Abe's Exodus", la trama del Heart of Darkness es más elaborada de lo que suele ser en este tipo de juegos. Encarnamos a Andy, un niño de 10 años al que desconocidas fuerzas del mal han raptado a su perro, Whisky. Para rescatarlo Andy viajará a un extraño lugar lleno de peligros y sombrías criaturas. Aunque los gráficos tienen una resolución algo baja, el diseño, tanto de los personajes como del amenazador paisajes, es muy bueno. Manejarlo es sencillo y se puede aprender a jugar en pocos minutos. Sobresalen el sonido ambiental y la excelente música, y se echan en falta más niveles, ya que el juego se acaba en poco tiempo.

Distribuidor : *Infogrames*
Tel. 91 329 42 35







P 133 32 MB | 84 Mb | PC Playstation | A partir de 15 años | Apto principiantes

www.heartofdarkness.com

Calidad:	Bien
Precio / calidad:	Bien
Precio:	6.990 ptas.

PUNTUACIÓN: 3er Puesto

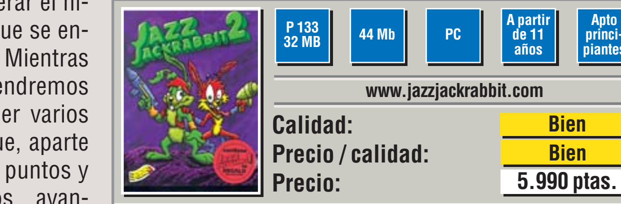
Jazz Jackrabbit 2



Con este juego da la impresión de habernos metido en un cómic.

En el juego Jazz Jackrabbit 2 no vamos a encontrar gráficos 3D ni grandes animaciones ni diálogos, pero sí mucha diversión. De todos los del test, este juego es el que sigue con mayor fidelidad las características de los juegos de plataformas tradicionales. Los escenarios son tridimensionales y nuestro personaje tendrá que saltar, esquivar y disparar hasta superar el nivel en el que se encuentra. Mientras tanto, tendremos que recoger varios objetos que, aparte de darnos puntos y permitirnos avanzar, podrán facilitar nuestra aventura. Tiene unos gráficos simples pero vistosos y es muy fácil de jugar. Además, el precio es bastante ajustado y se incluye, con el juego, su versión anterior y un editor de niveles para cuando nos cansemos de los que se incluyen con el juego.

Distribuidor : *Erbe*
Tel. 91 393 88 00



P 133 32 MB | 44 Mb | PC | A partir de 11 años | Apto principiantes

www.jazzjackrabbit.com

Calidad:	Bien
Precio / calidad:	Bien
Precio:	5.990 ptas.

PUNTUACIÓN: 4º Puesto

Glover

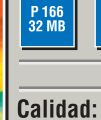
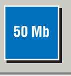


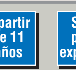
En Glover veremos las increibles acrobacias de un guante y una pelota.

Muchas veces en los juegos encontraremos personajes peculiares. En el "Abe's Exodus" nos metenos en el papel de un extraterrestre, en el Gex encarnaremos a un lagarto... pero, el juego que se lleva la palma en cuanto a personajes originales es, sin duda, el Glover. En el juego controlaremos, ni más ni menos que a un guante sin dueño que, con la inestimable ayuda de unas pelotas de goma, tiene que conseguir reunir siete cristales mágicos. El juego ofrece gráficos en tres dimensiones y un concepto de juego original. Muchas veces nos encontraremos devanándonos los sesos para conseguir hacer rebotar la pelota de forma que supere un obstáculo. El gran problema del juego son los controles, bastante complicados de utilizar y que hacen que el Glover no resulte tan divertido.

Distribuidor : *Electronic Arts*
Tel. 91 304 70 91



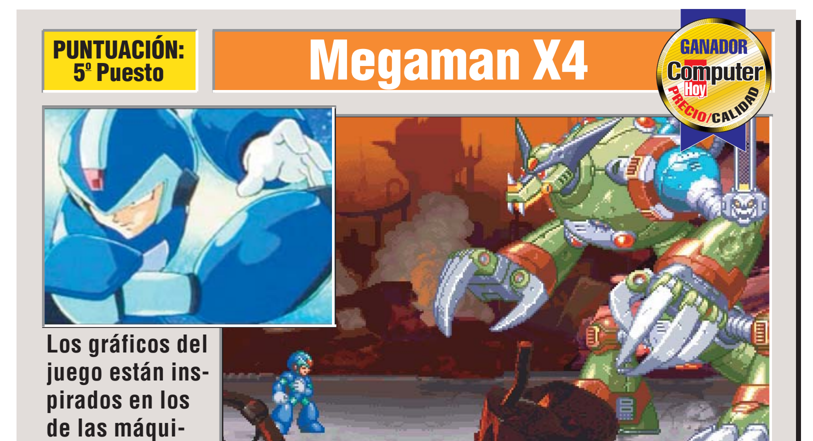
P 166 32 MB | 50 Mb | PC N64 Playstation | A partir de 11 años | Sólo para expertos

www.glover.com

Calidad:	Bien
Precio / calidad:	Bien
Precio:	6.990 ptas.

PUNTUACIÓN: 5º Puesto

Megaman X4



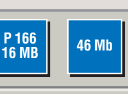
Los gráficos del juego están inspirados en los de las máquinas recreativas.

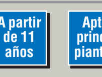
Megaman X4, al igual que el Jazz Jackrabbit, es otro representante de las tradiciones del género de los juegos de plataformas. En el caso de este juego, la empresa Capcom, especializada en juegos de máquinas recreativas, nos propone un arcade en dos dimensiones en el que podremos hartarnos de disparar y saltar para superar a nuestros enemigos. Podemos controlar dos personajes con características de movimiento y combate diferentes, con los que superar los niveles que se nos proponen. Los aficionados a juegos similares de máquinas recreativas se encontrarán como en casa. Eso sí, los gráficos son algo simples y las secuencias de vídeo entre niveles no tienen una gran calidad. Lo mejor del Megaman X4 , además de su precio, es que es muy sencillo de dominar y divertido de jugar.

Distribuidor : *Virgin*
Tel. 91 578 13 67



P 166 16 MB | 46 Mb | PC Playstation | A partir de 11 años | Apto principiantes



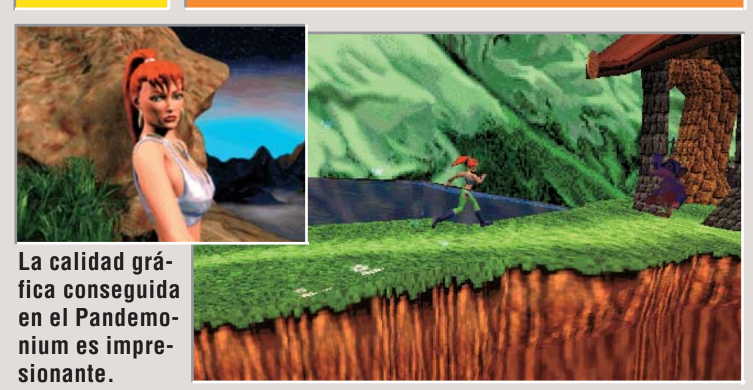



www.capcom.com/games/mmx4

Calidad:	Bien
Precio / calidad:	Notable
Precio:	4.990 ptas.

PUNTUACIÓN: 6º Puesto

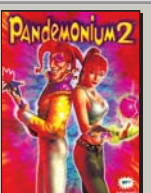
Pandemonium 2



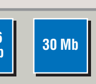
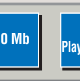
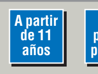
La calidad gráfica conseguida en el Pandemonium es impresionante.

El juego Pandemonium 2 se ha incorporado brillantemente a la nueva familia de los juegos de plataformas de tres dimensiones con un guión original y unos gráficos espectaculares. Podemos utilizar dos personajes: la sensual Nikki, una hechicera hambienta de poder, y el desequilibrado Fargus. Este último cuenta con la inestimable ayuda de Sid, un cetro encantado capaz de hablar, que parece el único sensato del grupo. El objetivo es impedir que la reina Goon consiga el poder mágico de un cometa para hacer el bien. El juego propone un concepto realmente original con escenario tridimensionales de gran calidad gráfica que, sin embargo, sólo podremos recorrer hacia adelante o hacia atrás. El guión es original y los gráficos muy buenos, pero la necesidad de disponer de una tarjeta aceleradora 3Dfx le restan muchos puntos.

Distribuidor : *Ubisoft*
Tel. 93 544 15 00



P 166 16 MB | 30 Mb | PC Playstation | A partir de 11 años | Apto principiantes


www.crystald.com/pandemonium2/main.html

Calidad:	Bien
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	6.995 ptas.

PUNTUACIÓN: 7º Puesto

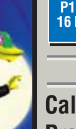
Gex 3D



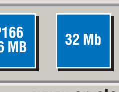
Gex 3D presenta las aventuras de un lagarto en un extraño mundo tridimensional.

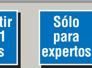
El éxito de los juegos protagonizados por cierto fontanero en la consola Nintendo 64, el famoso Super Mario, hicieron que los responsables de la compañía rival, Sony, buscaran un personaje que le pudiera hacer frente. El elegido fue un simpático lagarto con aires de agente secreto: Gex. Este juego es la conversión para PC de este intento por destronar a los hermanos Mario del trono de juego de plataformas más popular. El intento se ha quedado a medio camino. Aunque los gráficos en tres dimensiones son muy buenos, el control del lagarto y la falta de efectos de sonido de calidad le perjudican. Además, estamos ante un juego que no se ha traducido al español y al que solamente podemos jugar si tenemos instalada una tarjeta aceleradora 3Dfx. Una lástima, porque este simpático lagarto merecía mejor suerte.

Distribuidor : *Ubisoft*
Tel. 93 544 15 00



P166 16 MB | 32 Mb | PC Playstation | A partir de 11 años | Sólo para expertos



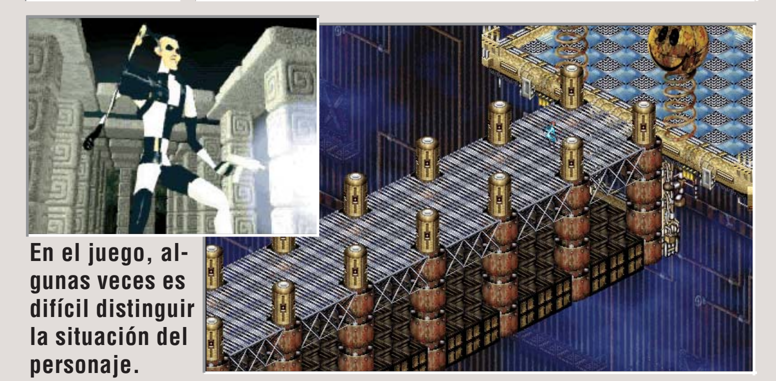



www.crystald.com/gex2/main.html

Calidad:	Bien
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	6.995 ptas.

PUNTUACIÓN: 8º Puesto

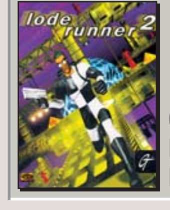
Lode Runner 2



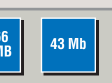
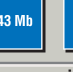
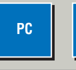
En el juego, algunas veces es difícil distinguir la situación del personaje.

No hay duda de que el Lode Runner es uno de los juegos de plataformas más veteranos. Allá por el 1983 comenzaron las aventuras de estos personajes, Jake y Jane, recorriendo peligrosos escenarios perseguidos por sus enemigos. Este juego se ha caracterizado, desde sus primeras versiones, por ofrecer un verdadero desafío para el que se enfrenta con él. No basta con saltar con acierto y esquivar o disparar contra los enemigos, sino que es necesario observar con detenimiento el escenario en el que nos encontramos para buscar la mejor vía de escape. Por desgracia, esta adaptación del clásico ofrece unos gráficos bastante justitos, un sonido mediocre y no está a la altura de los rivales. Además, la dificultad que supone superar ciertos niveles llega a ser frustrante.

Distribuidor : *New Software Center*
Tel. 91 359 29 92



P166 16 MB | 43 Mb | PC | A partir de 11 años | Sólo para expertos



www.microprose.com

Calidad:	Suficiente
Precio / calidad:	Suficiente
Precio:	7.990 ptas.

Así califica Computer Hoy

Computer Hoy califica cada prueba y las evalúa según su importancia. Para que cada lector pueda comprobar los resultados del test, se especifica la importancia de cada prueba sobre la puntuación total del test en esta columna.

Los resultados al detalle:

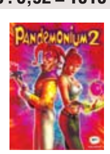







	Evaluación	1er Puesto	Nota	2º Puesto	Nota	3er Puesto	Nota	4º Puesto	Nota
Nombre del juego		Oddworld Abe's Exoddus		Heart of darkness		Jazz Jackrabbit 2		Glover	
Fabricante		GT Interactive		Amazing Studio		Epic Megagames		Hasbro Interactive	
Distribuidor		New Software Center		Infogrames		Erbe		Electronic Arts	
Teléfono de información		91 359 29 92		91 329 42 35		91 393 88 00		91 304 70 91	
Edad recomendada		A partir de 11 años		A partir de 15 años		A partir de 15 años		A partir de 11 años	
Servicio	5%		6,00		6,00		6,00		6,00
Teléfono de ayuda	3%	902 11 39 18 (34,20 ptas. minuto)	6	91 329 42 35 (Madrid)	6	91 320 90 01 (Madrid)	6	91 754 55 40 (Madrid)	6
Servicio online	2%	www.oddworld.com	6	www.heartofdarkness.com	6	www.jazzjackrabbit.com	6	www.glover.com	6
Instalación	25%		7,92		7,76		9,20		8,40
Arranque automático	2%	Sí	10	Sí	10	Sí	10	Sí	10
Indica espacio necesario en disco	2%	No	0	No	0	Sí	10	Sí	10
Indica espacio libre en disco	2%	No	0	No	0	Sí	10	No	0
Manual	4%	Completo / Claro	7	Aceptable / Claro	6	Aceptable / Claro	5	Escaso / Claro	5
Idioma	5%	Español	10	Español	10	Español	10	Español	10
Compatible DirectX	10%	Sí (DirectX 6)	10	Sí (Direct X 6)	10	Sí (DirectX 5.2)	10	Sí (DirectX 5)	10
Manejo	15%		7,73		7,73		7,73		8,13
Periféricos de entrada	4%	Joystick, teclado	6	Joystick, teclado	6	Joystick, teclado	6	Joystick, teclado	6
Opciones de configuración	3%	Pocas	4	Pocas	4	Pocas	4	Normales	6
Idioma	8%	Español	10	Español	10	Español	10	Español	10
Calidad de juego	55%		6,56		6,40		4,65		4,78
Gráficos / vídeo	12%	Buenos	8	Aceptables	6	Aceptables	5	Aceptables	5
Sonido / voz	12%	Aceptable / Clara	6	Bueno / Clara	7	Mediocre/ Poco clara	4	Aceptable / Clara	5
Rendimiento (respuesta y gráficos)	12%	Aceptable	6	Aceptable	6	Mediocre	3	Aceptable	6
Jugabilidad	12%	Aceptable	6	Buena	8	Buena	7	Mediocre	3
Amplitud	7%	Extenso	7	Reducido	4	Mediocre	4	Normal	5
Nota parcial	100%		7,05		6,92		6,32		6,25
Corrección positiva / negativa						Juego en red	+0,5		
Calidad		Notable ←	7,05	Bien ←	6,92	Bien ←	6,82	Bien ←	6,25
Precio / calidad		Bien		Bien		Bien		Bien	
Precio		7.990 ptas.		6.990 ptas.		5.990 ptas.		6.990 ptas.	
Cálculo de la nota precio / calidad		7.990 : 7,05 = 1133 = Bien		6.990 : 6,92 = 1010 = Bien		5.990 : 6.82 = 878 = Bien		6.990 : 6,25 = 1118 = Bien	

Los resultados al detalle:



	Evaluación	5º Puesto	Nota	6º Puesto	Nota	7º Puesto	Nota	8º Puesto	Nota
Nombre del juego		Megaman X4		Pandemonium 2		Gex 3D		Lode Runner 2	
Fabricante		Capcom		Crystal Dinamics		Crystal Dinamics		GT Interactive	
Distribuidor		Virgin		Ubisoft		Ubisoft		New Software Center	
Teléfono de información		91 578 13 67		93 544 15 00		93 544 15 00		91 359 29 92	
Edad recomendada		A partir de 11 años		A partir de 15 años		A partir de 11 años		A partir de 11 años	
Servicio	5%		6,00		6,00		6,00		6,00
Teléfono de ayuda	3%	91 384 69 70 (Madrid)	6	93 569 89 95 (Barcelona)	6	93 569 89 95 (Barcelona)	6	902 11 39 18 (34,20 ptas. minuto)	6
Servicio online	2%	www.capcom.com/games/mmx4	6	www.crystald.com/pandemonium2/main.html	6	www.crystald.com/gex2/main.html	6	www.gtgames.com	6
Instalación	25%		9,04		8,56		7,76		7,44
Arranque automático	2%	Sí	10	Sí	10	Sí	10	Sí	10
Indica espacio necesario en disco	2%	Sí	10	Sí	10	No	0	No	0
Indica espacio libre en disco	2%	Sí	10	No	0	No	10	No	0
Manual	4%	Escaso / Claro	4	Aceptable / Claro	6	Aceptable / Claro	6	Escaso / Poco claro	4
Idioma	5%	Español	10	Español	10	Español	10	Español	10
Compatible DirectX	10%	Sí (DirectX 5)	10	Sí (DirectX 5)	10	Sí (DirectX 5.2)	10	Sí (DirectX 5)	10
Manejo	15%		2,20		2,80		2,00		2,00
Periféricos de entrada	4%	Joystick, teclado	6	Joystick, teclado	6	Joystick, teclado	6	Joystick, teclado	6
Opciones de configuración	3%	Pocas	3	Normales	6	Muy pocas	2	Muy pocas	2
Idioma	8%	Inglés	0	Inglés	0	Inglés	0	Inglés	0
Calidad de juego	55%		5,56		6,44		5,56		4,47
Gráficos / vídeo	12%	Aceptables	5	Buenos	8	Buenos	7	Mediocres	4
Sonido / voz	12%	Aceptable / Clara	6	Aceptable / Clara	6	Aceptable / Clara	5	Mediocre / Clara	4
Rendimiento (respuesta y gráficos)	12%	Aceptable	5	Aceptable	6	Aceptable	6	Aceptable	6
Jugabilidad	12%	Aceptable	6	Aceptable	6	Mediocre	4	Mediocre	3
Amplitud	7%	Normal	6	Normal	6	Normal	6	Normal	6
Nota parcial	100%		5,95		6,40		5,51		4,92
Corrección positiva / negativa				Funciona sólo con tarjeta 3Dfx	-0,5	Funciona sólo con tarjeta 3Dfx	-0,5		
Calidad		Bien ←	5,95	Bien ←	5,90	Bien ←	5,01	Suficiente ←	4,92
Precio / Calidad		Notable		Suficiente		Suficiente		Suficiente	
Precio		4.990 ptas.		6.995 ptas.		6.995 ptas.		7.990 ptas.	
Cálculo de la nota precio / calidad		4.990 : 5,95 = 839 = Notable		6.995 : 5,90 = 1186 = Suficiente		6.995 : 5,01 = 1396 = Suficiente		7.990 : 4,92 = 1624 Suficiente	

Consejos prácticos Trucos para vencer



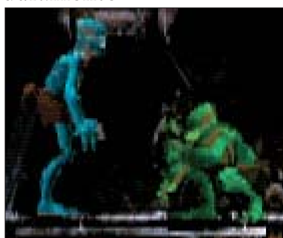
Oddworld Abe´s Exoddus

Aunque se trata de un juego de plataformas, el Abe's Exodus es en realidad una verdadera aventura y tendremos que tener en cuenta muchos factores que, por otro lado, hace que el juego sea más entretenido. Aunque también tendremos que hacer gala de habilidad y reflejos, en muchos casos será importante detenernos y pensar.

El lenguaje

Una de las partes más importantes del juego es el diálogo con los otros personajes. Si sabemos utilizar el lenguaje de Abe podremos conseguir que las criaturas que vamos encontrando hagan cosas por nosotros. Además, no hay que olvidar que nuestra misión es salvar a nuestros compatriotas los Mudokons.

Lo normal es que estas criaturas estén trabajando duramente



Para llamar su atención tendremos que hacernos notar usando la tecla [1].

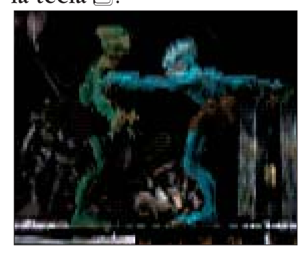
De esta forma les saludaremos.



Los Mudokons se irán levantando uno a uno respondiendo al saludo. Para poder conseguir que hagan lo que necesitamos hay que tener en cuenta su estado de ánimo, porque si no, podremos conseguir que se enfaden o hasta que se depriman y se suiciden. Algunas veces los Mudokons pueden emborracharse por culpa del gas de la risa



En ese caso, la única solución para que nos hagan caso es abofetearles utilizando la tecla [5].



Mucho cuidado, porque si nos pasamos, podemos conseguir que se nos enfaden o incluso matarlos si nos excedemos con las bofetadas. Si se enfadan, podemos conseguir que vuelvan a hacernos caso pidiendo perdón con la tecla [7].



Para superar ciertas fases, necesitaremos que los Mudokons nos ayuden. Un problema clásico es el de las válvulas que hay que abrir a la vez. Para hacerlo tenemos que colocar a los Mudokons cada uno bajo una válvula (pidiendo que nos sigan mediante la tecla [2]) y luego pidiendo que trabajen utilizando la tecla [4]. Hay muchas otras posibilidades que nos abre el lenguaje, pero eso es mejor descubrirlo en el juego. Además, muchas veces encontraremos carteles luminosos que nos indicarán qué debemos hacer

E CALMAR A UN MUDOKON E

Los portales

Para salvar a los Mudokons tendremos que llevarlos a un lugar donde haya un grupo de pájaros.



Entonces, nos pondremos a cantar utilizando [0] y los Mudokons huirán por el portal. Si el portal permanece abierto después de que terminemos de cantar, podremos atravesarlo nosotros también. Si nos acercamos demasiado, los pájaros pueden huir

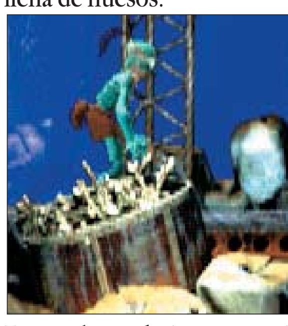


En ese caso, sólo tendremos que abandonar la pantalla y volver a entrar. Los pájaros habrán vuelto.

Niveles secretos

Durante nuestro peligroso viaje podremos acceder a algunas zonas secretas. Vamos a explicar cómo acceder a la primera de ellas.

1 En la pantalla del comienzo nos tendremos que colocar justo sobre la carretilla llena de huesos.



En ese lugar, bajaremos utilizando la tecla [↓].



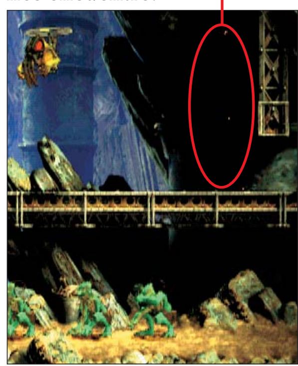
2 Llegaremos a un lugar secreto (lo sabremos también por el sonido que nos acompañará al descender). Para continuar, tendremos que acercarnos a y pulsar [↑].

3 Luego llegaremos a la siguiente pantalla:



Tendremos que bajar muy rápidamente, porque si no, el Slig nos acribillará a balazos

4 En la siguiente pantalla tendremos que escondernos en la sombra para que el Slig de la pantalla anterior no nos encuentre.



Para salvar a los Mudokons tendremos que acceder a la pantalla a la izquierda (siempre evitando al Slig). No va a ser nada fácil con lo que es conveniente que grabes la partida a menudo.

Trucos

Si nos cansamos de luchar para que Abe salve a sus semejantes, podemos utilizar los siguientes trucos.

Para acceder a cualquier nivel, en el menú principal tenemos que pulsar la siguiente combinación de teclas. Manteniendo pulsado [⇧] hay que pulsar [↓], [→], [←], [→], [←], [→], [←] y finalmente [↑].

Al hacerlo aparecerá una lista de los niveles del juego que podremos desplazar con las teclas del cursor y escoger con [↵] el nivel en el que queramos jugar.



Para poder ver cualquiera de los excelentes vídeos que contiene el juego, podemos utilizar la siguiente combinación de teclas. Manteniendo pulsado [⇧] hay que pulsar [↑], [←], [→], [←], [→], [←], [→] y finalmente [↓]. También aparecerá una lista con los vídeos, en la que podremos escoger el que queramos de la misma forma que en el truco anterior.

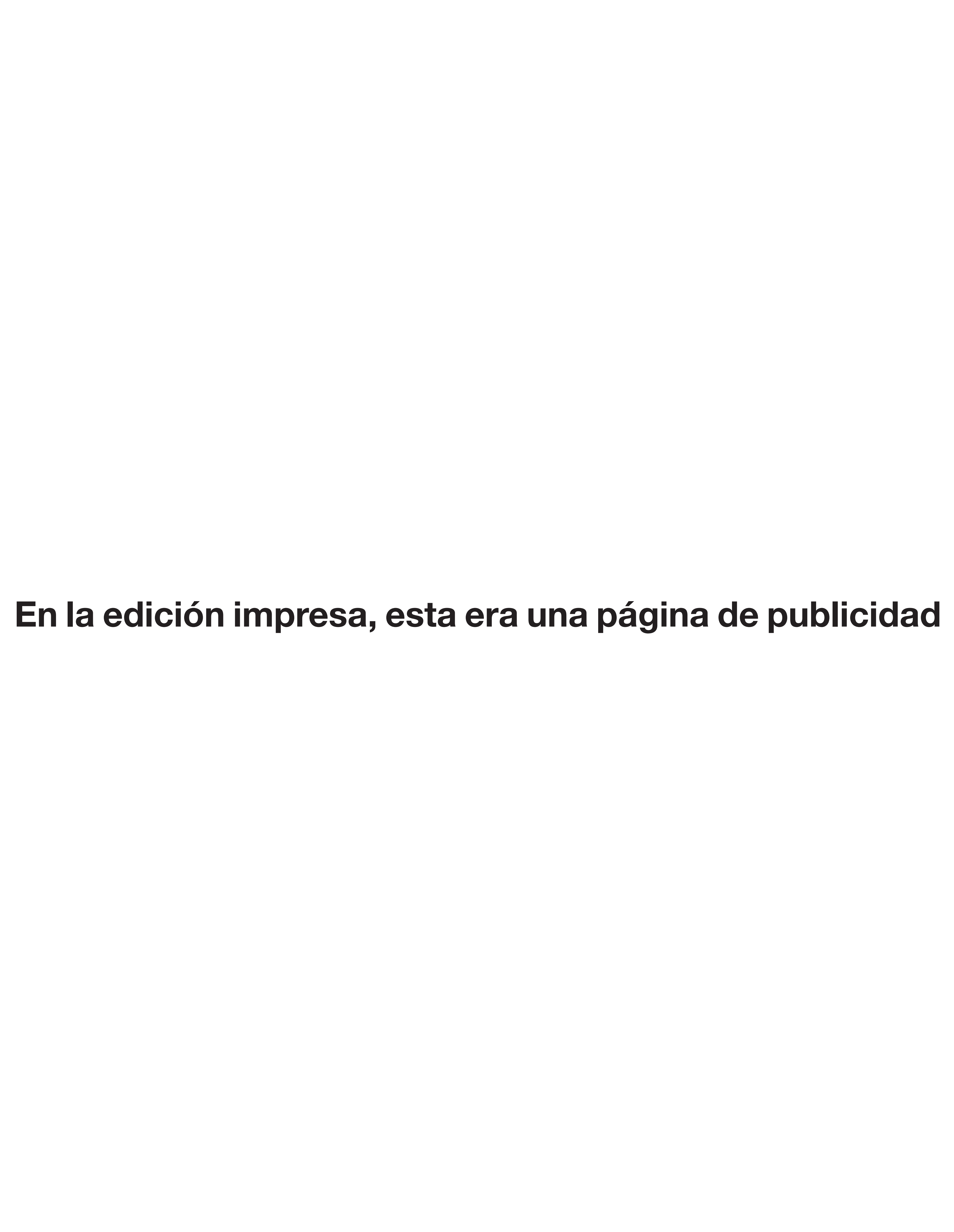


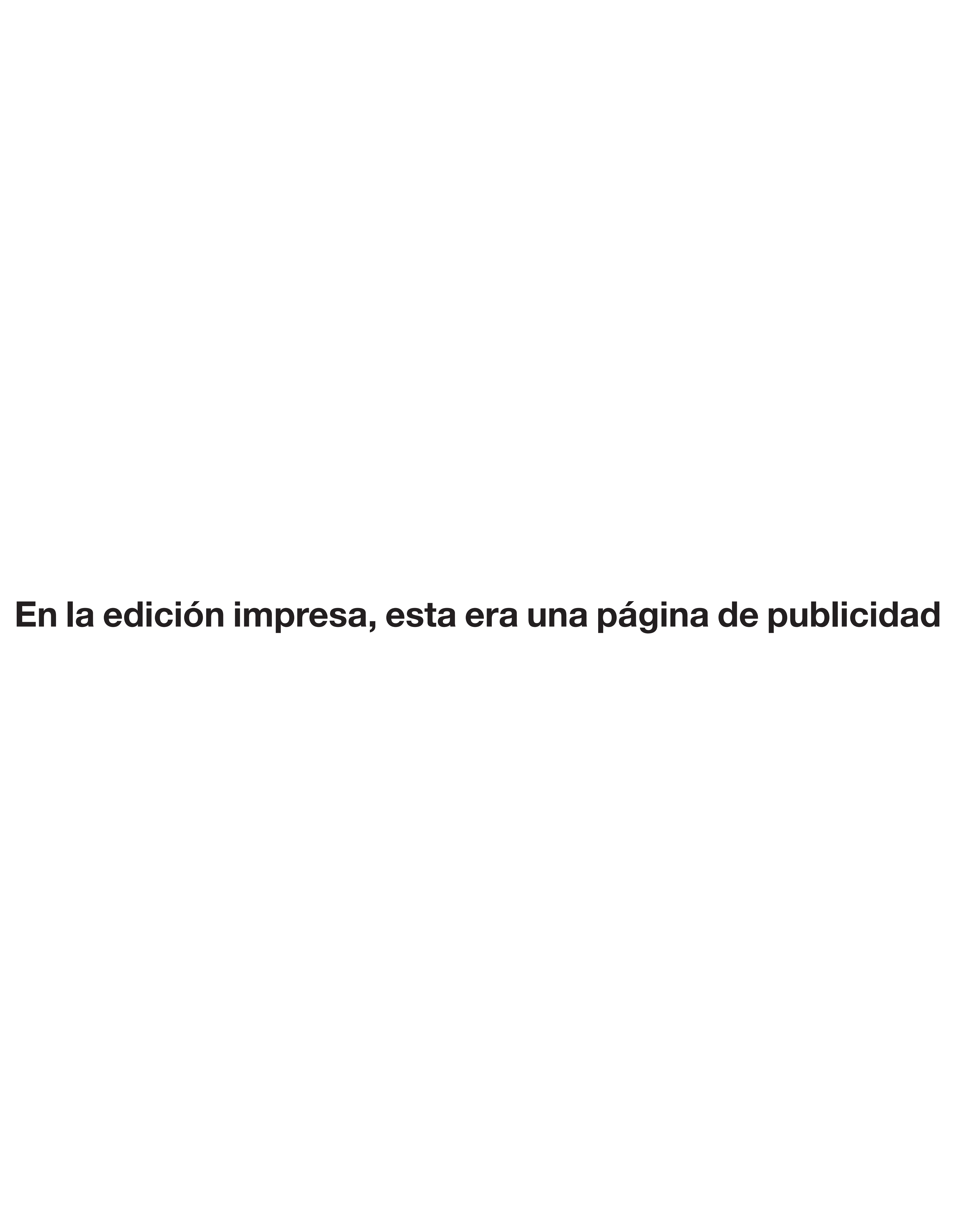
Probados en Computer Hoy: Juegos

La oferta de programas y accesorios de juegos para ordenador es muy grande y es difícil decidir qué producto es el mejor para pasar los ratos de ocio. Para ayudarle a elegir, hemos reunido los resultados de nuestras pruebas para que elegir sea más fácil.

Pos.	Fabricante	Producto	Calidad	Precio	Nº
Juegos de acción en 3D					
1	Epic	Unreal	Notable	6.990 ptas.	1
2	Sierra	Half-Life	Notable	6.995 ptas.	6
3	Eidos	Tomb Raider II	Bien	5.995 ptas.	1
4	Id Software	Quake II	Bien	7.995 ptas.	1
5	Lucas Arts	Misteries of the Sith	Bien	5.990 ptas.	1
6	Acclaim	Forsaken	Bien	7.990 ptas.	1
7	Microsoft	Outwars	Bien	5.990 ptas.	12
8	DreamWorks Int.	Trespasser	Bien	7.995 ptas.	1
9	Raven Soft.	Hexen II	Bien	7.995 ptas.	1
10	Interplay	Die by the Sword	Bien	7.995 ptas.	1
11	Electronic Arts	Future Cop	Bien	5.990 ptas.	9
12	Kalisto	El Quinto Elemento	Bien	6.995 ptas.	12
Juegos de estrategia					
1	Pyro Studios	Commandos	Notable	6.995 ptas.	2
2	Microsoft	Age of Empires	Bien	4.990 ptas.	2
3	Microprose	Mech Commander	Bien	7.995 ptas.	2
4	Blizzard	Starcraft	Bien	6.995 ptas.	2
5	Westwood S.	Dune 2000	Bien	6.990 ptas.	2
6	GT Interactive	The War of the Worlds	Bien	7.990 ptas.	9
7	TalonSoft	Tribal Rage	Bien	2.995 ptas.	2
8	Microprose	Civilization II	Bien	3.495 ptas.	2
9	Sierra	Caesar II	Suficiente	2.995 ptas.	2
Simuladores de carreras					
1	Electronic Arts	Need for Speed III	Notable	6.990 ptas.	3
2	Codemasters	Colin Mc Rae Rally	Notable	7.995 ptas.	3
3	Sierra	Grand Prix Legends	Bien	6.995 ptas.	3
4	Midas	Johnny Herbert Grand Prix	Bien	7.450 ptas.	3
5	Milestone	Screamer Rally	Bien	1.990 ptas.	3
6	Terminal Reality	Monster Truck Madness 2	Bien	7.990 ptas.	3
7	Microprose	Grand Prix Manager 2	Suficiente	1.995 ptas.	3
8	Sierra	Nascar Racing II	Suficiente	2.495 ptas.	3
Juegos de sociedad					
1	Hasbro Interactive	Monopoly Star Wars	Notable	5.990 ptas.	4
2	Hasbro Interactive	Risk	Notable	5.990 ptas.	4
3	Hasbro Interactive	Frogger	Bien	5.990 ptas.	4
4	Hasbro Interactive	Hundir la Flota	Bien	5.990 ptas.	4
5	Hasbro Interactive	Monopoly	Bien	5.990 ptas.	4
6	Sierra	Larry's Casino	Bien	3.995 ptas.	4
7	EMG Publishing	Atmosfear	Bien	2.995 ptas.	4
8	Virtual Software	PC Trivial Pro	Suficiente	2.595 ptas.	4
Gamepads					
1	Gravis	Xterminator	Sobresaliente	9.990 ptas.	6
2	Microsoft	Sidewinder Freestyle Pro	Notable	12.990 ptas.	6
3	Saitek	X6-33M	Notable	6.995 ptas.	6
4	Boeder	Powerpad	Notable	5.684 ptas.	6
5	Genius	G-07 Maxfire	Notable	1.800 ptas.	6
6	Saitek	X6-32M	Notable	4.995 ptas.	6
7	Gravis	Game Pad Pro	Bien	6.990 ptas.	6
8	Trust	Sight Fighter	Bien	1.500 ptas.	6
9	Saitek	X6-31M	Bien	3.995 ptas.	6
10	Trust	Sight Fighter Digital	Bien	2.000 ptas.	6
Simuladores de vuelo					
1	Microprose	European Air War	Notable	7.995 ptas.	10
2	Microsoft	Combat Flight Simulator	Notable	7.990 ptas.	6
3	Empire	F/A-18 Korea	Notable	2.995 ptas.	10

Pos.	Fabricante	Producto	Calidad	Precio	Nº
4	Jane's	Fighters Anthology	Bien	7.990 ptas.	10
5	DID	F22 Total Air War	Bien	6.990 ptas.	10
6	Origin	Wing Commander Prophecy	Bien	8.990 ptas.	9
7	Sierra	Red Baron II	Bien	5.995 ptas.	10
8	Electronic Arts	Fighter Pilot	Bien	5.990 ptas.	10
9	Microsoft	Flight Simulator 98	Bien	9.990 ptas.	10
10	Sierra	Pro Pilot	Bien	6.750 ptas.	10
11	Microprose	Top Gun	Suficiente	2.995 ptas.	12
Aventuras gráficas					
1	Westwood Studios	Blade Runner	Notable	2.995 ptas.	12
2	Fox Interactive	The X-Files, la película	Notable	8.990 ptas.	12
3	Red Orb	El legado del Tiempo	Bien	7.990 ptas.	9
4	Cryo	Ring	Bien	7.495 ptas.	6
5	Microprose	Nightlong	Bien	6.995 ptas.	9
6	Take Two	Reah	Bien	7.990 ptas.	9
7	7th Level	The Meaning of Life	Bien	5.995 ptas.	12
8	LucasArts	The Dig	Bien	2.990 ptas.	9
9	Activision	Los Muppets en la Isla del Tesoro	Bien	2.995 ptas.	12
10	Byron Press Int.	Philip Marlowe Detective Privado	Suficiente	7.990 ptas.	12
11	Sierra	Space Quest	Suficiente	5.475 ptas.	9
Juegos de rol					
1	Interplay	Fallout 2	Bien	7.995 ptas.	7
2	Helio Visions	Hexplore	Bien	6.990 ptas.	7
3	Squaresoft	Final Fantasy VII	Bien	7.995 ptas.	7
4	Blizzard	Diablo	Bien	4.995 ptas.	7
5	New World C.	Might and Magic VI	Bien	7.995 ptas.	7
6	Sierra	Birthright	Bien	2.495 ptas.	7
7	Sierra	Betrayal in Antara	Suficiente	2.495 ptas.	7
8	Sierra	Betrayal at Krondor	Suficiente	2.995 ptas.	7
Juegos de fútbol					
1	Electronic Arts	Fifa 99	Notable	5.990 ptas.	8
2	Dinamic MM.	PC Fútbol 7	Notable	2.995 ptas.	8
3	Gremlin I.	Actua Soccer 3	Bien	5.990 ptas.	8
4	Silicon Dreams	Michael Owen's WLS 99	Bien	7.995 ptas.	8
5	Sensible Software	Sensible Soccer 98	Bien	6.990 ptas.	8
6	SEGA	Sega Worldwide Soccer PC	Bien	3.990 ptas.	8
7	Electronic Arts	La liga de fútbol 98-99	Bien	5.990 ptas.	8
8	Sierra	Fútbol manager 98	Bien	5.995 ptas.	8
Juegos de lucha					
1	Midway	Mortal Kombat 4	Bien	7.990 ptas.	11
2	Sega PC	Virtua Fighter 2	Bien	5.990 ptas.	11
3	Eidos	Fighting Force	Bien	7.995 ptas.	11
4	Hasbro Interactive	Pequeños Guerreros (Globatech L.)	Bien	5.990 ptas.	11
5	Sega PC	Last Bronx	Bien	5.990 ptas.	11
6	THQ	WCW Nitro	Bien	7.995 ptas.	11
7	Capcom	Street Fighter Alpha 2	Bien	4.990 ptas.	11
8	Playmates Interactive	Battle Arena Toshinden	Bien	1.990 ptas.	11
Juegos de plataformas					
1	GT Interactive	Oddworld Abe's Exoddus	Notable	7.990 ptas.	13
2	Amazing Studio	Heart of Darkness	Bien	6.990 ptas.	13
3	Epic Megagames	Jazz Jackrabbit	Bien	5.990 ptas.	13
4	Hasbro Interactive	Glover	Bien	6.990 ptas.	13
5	Capcom	Megaman X4	Bien	4.990 ptas.	13
6	Crystal Dinamics	Pandemonium 2	Bien	6.995 ptas.	13
7	Crystal Dinamics	Gex 3D	Bien	6.995 ptas.	13
8	GT Interactive	Lode Runner 2	Suficiente	7.990 ptas.	13


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

SUMARIO

¡Multiusos!

¿Qué es...?

01 Hoja de cálculo
Es una aplicación para trabajar con números y fórmulas que permite realizar distintos cálculos matemáticos sobre una cuadrícula para obtener resultados numéricos o gráficos. La ventaja de estos programas es que podemos introducir una serie de formulas una vez y modificar los valores tantas veces como queramos. Se utilizan sobre todo para cálculos financieros o estadísticos.

02 Tarjeta SIM
Se denomina así a un tipo de tarjetas de plástico que llevan incorporado un chip en el que se encuentra una información determinada. Aunque tienen infinidad de usos, a nosotros nos resultan conocidas porque se utilizan en los teléfonos móviles y en las tarjetas bancarias. SIM es la abreviación inglesa de Memoria simple "en línea", que es como se define en inglés a la forma de funcionar de estos chips.

03 Operador telefónico
Empresa o grupo de empresas que disponen del equipamiento e infraestructura necesarios para poder establecer una comunicación entre dos puntos. Estas empresas ponen su infraestructura a disposición de los particulares a cambio del pago de un canon por el servicio prestado.

04 Tonos DTMF
Es la abreviación que se utiliza en el sector de las telecomunicaciones para definir los tonos multifrecuencia. Son los nuevos tonos que son capaces de emitir los nuevos teléfonos si están conectados a las líneas telefónicas digitales. Sirven para mandar comandos a través de la red, por ejemplo, para poner en marcha un contestador automático.

¿Quedaron atrás los tiempos en los que sólo se podían hacer llamadas con un teléfono móvil? Todavía no. Pero está empezando a aparecer una nueva "especie", que le permite enviar faxes, organizar su agenda, navegar por Internet... con un sólo aparato.

Aunque a primera vista el Nokia Communicator 9110 parezca un teléfono móvil más, este aparato esconde más prestaciones tras su carcasa. En realidad el Communicator consta de dos componentes que, aunque se pueden utilizar por separado, no son independientes ya que comparten los mismos recursos y funcionan conjuntamente.

Estos componentes son:

- El teléfono, situado sobre la tapa del dispositivo.
- El comunicador, visible sólo cuando se abre la tapa del aparato.

Además de las funciones básicas que se pueden realizar con cualquier teléfono móvil, con el comunicador podrá enviar y recibir faxes y correo electrónico, navegar por Internet (gracias a su navegador), llevar una agenda, trabajar en una **hoja de cálculo 01**, etc.

En este artículo le vamos a mostrar cuáles son las distintas pantallas del Communicator, a la vez que le enseñaremos cómo se utilizan las aplicaciones que lleva incorporadas.

Iniciando el Communicator

Al iniciar el Communicator por primera vez, nos presentará una pantalla de bienvenida en la que nos pedirá que especifiquemos el idioma en el que vamos a trabajar. Una vez seleccionado, nos pedirá que introduzcamos fecha y hora, así como nuestros datos personales. Una vez hecho esto, comprobará si en la **tarjeta SIM 02** hay números de teléfono almacenados y, si los encuentra, nos preguntará si queremos copiarlos a la memoria del Communicator. Tras este último paso, el Communicator estará listo para que podamos trabajar con él. A partir de este momento, al abrir la tapa del Communicator no volverá a presentar la pantalla de bienvenida, sino que presentará directamente la pantalla de la última aplicación que se haya utilizado, excepto en el caso de que se haya realizado o contestado una llamada de voz con el teléfono. En este caso, cuando se accede al comunicador abriendo la tapa, automáticamente se inicia la aplicación "Teléfono". Para cambiar a otra aplicación, simplemente pulse el botón correspondiente. Esto se puede hacer incluso en el transcurso de una llamada. De hecho, ni siquiera es ne-



El Nokia 9110 sólo mide 158 x 56 x 27 mm y pesa 253 gramos. No es mucho para un teléfono con un "ordenador" incorporado.

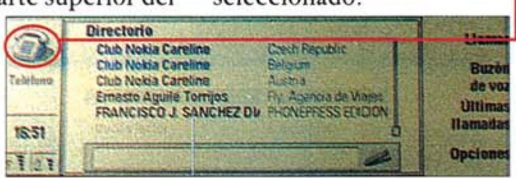
cesario cerrar una aplicación antes de abrir otra, basta con dejarlas inactivas (como cuando abrimos varios programas en el ordenador).

Pantalla y botones

Para evitar confusiones, vamos a presentarles las distintas opciones del Communicator en el mismo órden en que están dispuestos los botones, esto es, de izquierda a derecha. En la parte superior del Communicator se encuentran la pantalla y los botones de navegación.

En la parte izquierda nos encontramos el botón de menú, el de zoom y el de iluminación.

Todas las ventanas tienen en común que en la parte izquierda aparece variando solamente el símbolo en la parte superior, según la opción que hayamos seleccionado.



Aplicación teléfono

Al pulsar la tecla



aparecerá la pantalla



desde la cual puede seleccionar el contacto al que quiera llamar.

Esto lo puede hacer usando las teclas

o tecleando el nombre correspondiente en

Lo que nos ha gustado mucho de esta opción es que cuando introducimos una letra en la casilla, el Communicator no sólo selecciona los registros del listín cuyos nombres empiecen por esa letra, sino que también muestra aquellos cuyas direcciones empiecen por la misma letra.

En la parte derecha de la ventana del listín aparece una barra de desplazamiento vertical cuando hay más registros en el listín de los que la ventana puede visualizar

Las opciones disponibles aparecen en la parte derecha de la pantalla y se seleccionan mediante los botones

Además de las opciones visibles, si pulsa la tecla



aparecen distintas opciones, dependiendo de que el teléfono se encuentre inactivo o esté realizando una llamada. En el primer caso, al pulsar la tecla tendrá la opción de visualizar el contenido de la tarjeta SIM o el coste de las llamadas. Para que esta opción funcione, debe activarla a traves de su **operador telefónico** 03.

Si accede a las opciones del menú mientras está realizando una llamada, las opciones de las que dispondrá son las siguientes:

Enviar DTMF

Le permitirá enviar **tonos DTMF** 04 a través del teléfono, por ejemplo para activar el contestador automático de casa y comprobar así si tiene mensajes nuevos.

Grabadora

Le permite grabar conversaciones y recordatorios de voz. La duración máxima de la grabación es de 30 segundos.

Más información

Permite ver la tarjeta de la guía de la otra parte así como el registro individual (Esta opción sólo estará activada si su interlocutor también dispone de estas opciones. En llamadas de fijo a móvil no suele funcionar).

Opciones

Permite personalizar las opciones de llamada, los desvíos, activar restricciones (por ejemplo, impedir llamadas internacionales), etc. Una función curiosa, que encontrará en el menú "Modos", es la opción "Vuelo", que sirve para bloquear el teléfono de forma que pueda seguir usando su Communicator durante un vuelo. Normalmente, el uso de teléfonos móviles está prohibido en los aviones, ya que puede interferir en los instrumentos de vuelo.

Modo manos-libres

Cuando reciba una llamada, el modo de manos-libres le permitirá hablar y escuchar al comunicador desde una distancia corta con la tapa abierta. Esta función no se encuentra disponible cuando la tapa está cerrada.



Cómo hacer una llamada multiconferencia

Para establecer una **multiconferencia** 05 deberá seguir estos pasos:

1 Haga una llamada como de costumbre.

2 Cuando establezca la comunicación con su interlocutor, haga una segunda llamada pulsando la opción "Nueva llamada". La primera llamada quedará retenida.

3 Espere hasta que la segunda persona responda a la llamada que ha realizado.

4 Para incluir al primer participante en la llamada, pulse la opción "Multiconferencia". Si quiere incluir un nuevo participante en la multiconferencia, repita los pasos anteriores.

5 Cuando todos los participantes estén incluidos en la multiconferencia, la mejor calidad de voz se logrará cerrando la tapa, continuando la llamada con el teléfono.

Para finalizar la llamada con un participante de multiconferencia...

1 Pulse la opción "Comandos multiconferencia".

2 Escoja el participante de la lista y pulse" Terminar".

Para hablar en privado con uno de los participantes en la multiconferencia...

1 Pulse la opción "Comandos multiconferencia". De esta forma se abrirá la lista de los interlocutores.

2 Seleccione un participante de la lista y pulse "En privado". La llamada se dividirá en dos: la multiconferencia quedará retenida y se activará la llamada en privado.

3 Cuando haya finalizado la conversación que mantenía en privado, podrá conectar de nuevo con los demás participantes pulsando la tecla "Multiconferencia".

¿Qué es...?

05 Multiconferencia
La multiconferencia es una nueva modalidad de llamada mediante la cual es posible establecer una comunicación entre varios interlocutores. Para poder realizar una llamada de multiconferencia la línea telefónica debe ser capaz de soportar varias llamadas en paralelo a un mismo número. Esto sólo es posible desde que se han ido implantando las líneas digitales.

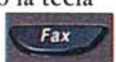
06 MCE
Es la abreviación de Método de Corrección de Errores. Es un protocolo que incorporan los aparatos de fax modernos, mediante el cual cada cierto tiempo el aparato que realiza la llamada envía una señal al aparato receptor preguntándole si ha recibido correctamente la información. En el caso de que no sea así, el aparato receptor comunica el error y el aparato emisor vuelve a enviar la parte de información que no ha llegado correctamente. De esta manera se consigue que no se tenga que enviar de nuevo toda la información sino sólo aquella que no ha llegado bién, con el consiguiente ahorro de tiempo.

07 URL
Abreviación de Uniform Resource Locator, es la definición de la dirección de un archivo o recurso accesible desde Internet. Un ejemplo de URL o dirección de Internet es: http://www.whatis.com, en la que podrá encontrar explicaciones a términos como este.

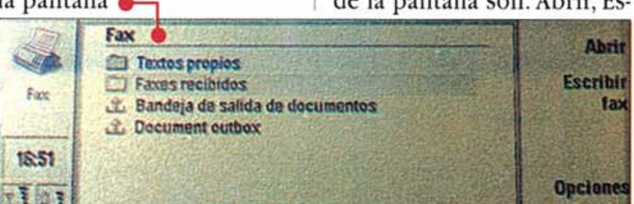
08 Hiperenlace
Se llama así a las palabras o frases que aparecen subrayadas en las páginas web, que están vinculadas a otra página o dirección y que nos llevan a la misma cuando se pulsa sobre ellas.

Aplicación fax

Pulsando la tecla



el Communicator mostrará la pantalla



Las carpetas que se muestran en esta pantalla son:

Textos propios

es la carpeta que contiene todos los faxes, mensajes cortos, memorándums, notas y mensajes de correo electrónico creados por el usuario, y almacenados en el comunicador.

Carpeta de Faxes recibidos

Contiene todos los faxes que nos han llegado.

Bandeja de salida de documentos

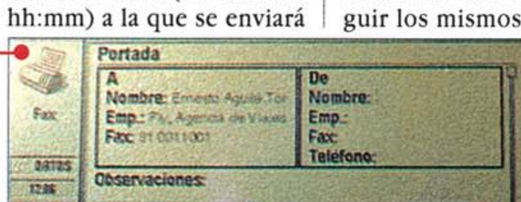
Las opciones que podemos seleccionar mediante los botones que hay a la derecha de la pantalla son: Abrir, Escribir fax y Opciones. Pulsando esta última accederemos a un nuevo menú, con el que podremos modificar la presentación de nuestros faxes. Así podremos modificar, por ejemplo, la resolución del fax, insertar un logotipo propio, introducir una firma digital, reenviar un fax o activar el **MCE** 06 (Pág. 75). Para cambiar cualquiera de las opciones, selecciónela y pulse Cambiar.

Con el Communicator podremos personalizar prácticamente todas las opciones imaginables.

Para que se puedan hacer una idea, a continuación les detallamos las más significativas.

Portada

Permite definir cómo se enviará el fax que hemos redactado



Para que el contenido del fax vaya a continuación de la portada, seleccionaremos la opción "Encabezado". Si queremos que en la primera página del fax sólo aparezca la portada, seleccionaremos "En otra página". Asimismo podemos prescindir de una portada escogiendo la opción "Ninguna".

Hora de envío

Permite seleccionar el momento en que se enviará el fax



Esto se puede hacer "Inmediatamente" (esta opción está seleccionada por defecto) o "A las [hora]". Con esta opción podemos establecer la hora (en formato hh:mm) a la que se enviará el fax. Con esta opción podremos aprovechar las franjas horarias en las que las tarifas son más baratas.

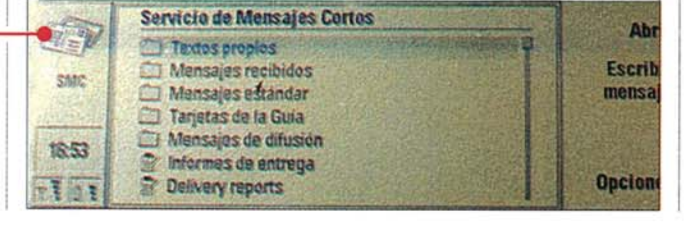
Archivo de logotipo

Permite añadir, por ejemplo, el logotipo de la empresa a la portada del fax. El archivo de logotipo debe encontrarse en la carpeta de "Archivos recogidos". El logotipo no aparecerá en la pantalla.

También podemos insertar una firma mediante la opción "Archivo de firma". Para hacer esto debemos seguir los mismos pasos que en la opción anterior. La firma aparecerá al final.

Aplicación Mensajes cortos

La pantalla de mensajes cortos



se activa pulsando la tecla SMC (abreviación de Sevicio de Mensajes Cortos). Con esta aplicación puede enviar y recibir mensajes de texto de hasta 160 caracteres a través de una red celular digital. Estos mensajes se pueden recibir incluso mientras tiene lugar una llamada de voz o de datos. Esta aplicación funciona de la misma forma que la aplicación fax, a excepción de las opciones "Tarjetas de la guía", mediante la cual aprovecha los datos propios incluidos en la agenda para enviar una especie de tarjeta de visita y la carpeta Mensajes de difusión, en la que se guardan los mensajes que le envía su operador telefónico. Los mensajes cortos no sólo se pueden enviar a través de la red telefónica, sino también a través del puerto de infrarrojos a otro dispositivo.

Aplicación Internet

Para poder acceder a Internet deben cumplirse una serie de requisitos previos:

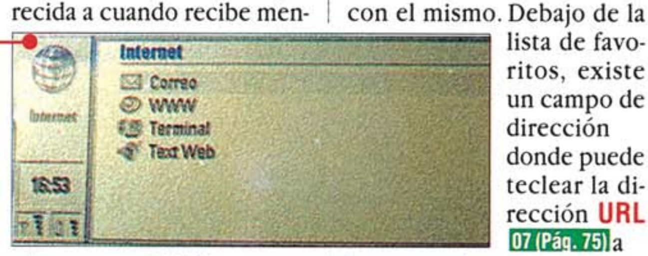
1. Que su tarjeta SIM tenga activados los servicios de llamada de datos.
2. Tener un punto de acceso a través de un proveedor de acceso a Internet y
3. Tener configuradas las opciones de Internet.

Los operadores españoles de telefonía móvil ofrecen servicios de llamada de datos e incluso alguno ofrece puntos de acceso a Internet a través de servidores propios, por lo que no debería resultar demasiado complicado configurar los datos de acceso del Communicator con la ayuda de este.

Al pulsar la tecla



la pantalla le presentará las siguientes opciones:



Marcando la opción correspondiente, mediante las teclas ⇩ y ⇧, lanzará la aplicación correspondiente. A continuación le expondremos las características más significativas de cada una de ellas:

Correo

El Communicator no puede recibir directamente el correo electrónico, sino que necesita un buzón remoto que se encuentra en el servidor de su proveedor. Para poder recibir el correo, deberá conectarse a su buzón remoto a través de una llamada de datos y seleccionar los mensajes que desea recuperar. Si su servidor de correo es capaz de enviar mensajes cortos, escuchará una señal que le dice que ha recibido correo, de forma parecida a cuando recibe mensajes cortos (SMC).

Para obtener todo el correo nuevo, pulse "Obtener", cuando haya conectado con el buzón remoto.

WWW (Internet)

Para abrir la aplicación Internet, seleccione WWW en la ventana principal y pulse "Seleccionar". Esta ventana muestra la lista de "Favoritos". Cuando seleccione un favorito de la lista, en la esquina superior derecha aparecerá el nombre del punto de acceso. Junto al nombre del favorito, se mostrará la fecha de la última conexión con el mismo. Debajo de la lista de favoritos, existe un campo de dirección donde puede teclear la dirección **URL** 07 (Pág. 75) a la que se desea acceder. Si selecciona un favorito de la lista, el campo de dirección mostrará la dirección URL correspondiente. Para navegar por Internet, seleccione un favorito o teclee la dirección a la que quiera acceder y pulse "Ir a". Cuando se haya cargado la página, emplee las teclas ⇩ y ⇧, para moverse por la página. De esta forma seleccionará el **hiperenlace** 08 (Pág. 75) más cercano o desplazará la página web una línea hacia arriba o hacia abajo.

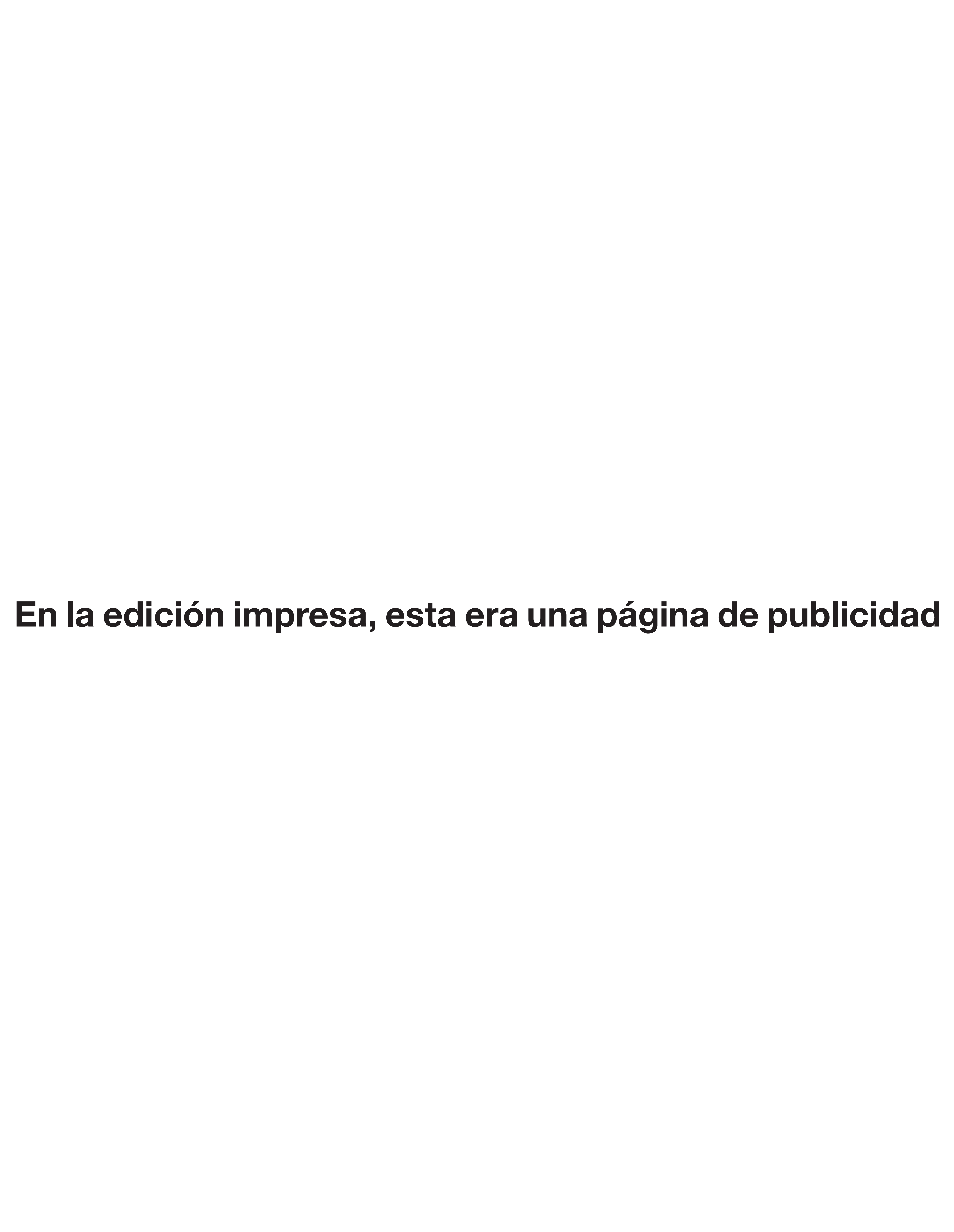
Si pulsa "Cerrar" o "Colgar" en la ventana principal de la aplicación finalizará la llamada de datos y cerrará la aplicación de Internet.

Terminal

La aplicación Terminal sirve para establecer comunicaciones de datos directas entre el Communicator y un ordenador a través de la línea telefónica.

Text Web

Sirve para obtener información de Internet empleando SMC, por ejemplo información sobre horarios de vuelos, pronósticos meteorológicos o noticias de la bolsa. Para saber si su operador telefónico ofrece este servicio, deberá ponerse en contacto con él.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Aplicación Guía

La aplicación Guía se utiliza para crear, modificar y gestionar toda la información relativa a las personas de las cuales tiene datos, como números de teléfono, fax, móvil, direcciones, etc. Puede incluso incorporar una imagen al registro, como por ejemplo, la foto de la persona correspondiente o el logotipo de la empresa. Las aplicaciones



Teléfono, Fax, SMC, Agenda y Correo utilizan la información que contiene el directorio de la Guía. La ventana de la Guía se divide en dos: en la ventana de la izquierda se muestra una lista de todas las tarjetas que tenemos guardadas. En la ventana de la derecha se muestra la tarjeta seleccionada. La ventana activa tiene un marco más obscuro. Para moverse entre una ventana y otra, utilice la tecla

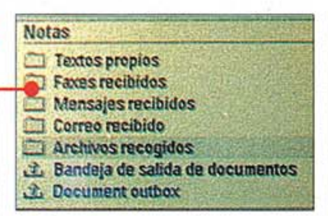
Para visualizar los detalles de una tarjeta, seleccionela en la ventana izquierda y pulse sobre "Abrir" para acceder a la ventana:

Un detalle simpático: las tarjetas del Club Nokia Careline vienen ya con el Communicator. Es un servicio disponible en la mayoría de los países europeos, en el cual responderán a sus dudas y le ofrecerán instrucciones sobre el teléfono.



Aplicación Notas

Esta aplicación se utiliza para escribir textos y visualizar los diversos documentos del Communicator. Las carpetas que se ven en esta ventana son:



Textos propios

Mensajes de correo electrónico, faxes, mensajes cortos, notas y memorándums.

Faxes/Mensajes/correo recibidos

Todos los documentos recibidos por las diferentes aplicaciones.

Archivos recogidos

Documentos recogidos mediante las aplicaciones de Internet

Bandeja de salida de documentos

Documentos en espera de ser enviados. El envío de la nota o documento se realiza mediante la aplicación correspondiente. Al introducir una tarjeta de memoria que contenga documentos en el Communicator, al final de la lista de carpetas aparecerá un icono que lo indique. Al abrir un documento, se abrirá automáticamente el editor apropiado. Las opciones disponibles varían según el editor utilizado. En la aplicación Notas dispone de la posibilidad de insertar caracteres especiales. Para insertar un carácter que no esté en el teclado, pulse y suelte la tecla "Car". En la pantalla se abrirá la tabla de caracteres especiales.

Desplace el marco de selección sobre el carácter que desee insertar, utilizando las teclas ⇩ y ⇧. y pulse Insertar. La tabla de caracteres se cerrará y el carácter seleccionado aparecerá a la izquierda del cursor.

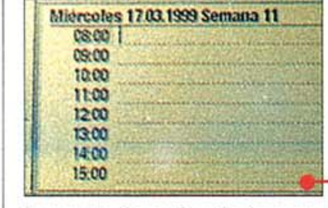
Aplicación Agenda

La aplicación Agenda se utiliza para programar y mantener listas de tareas, llevar un recordatorio de asuntos pendientes, programar alarmas para reuniones o eventos importantes, relacionar documentos o memorándums con los eventos, etc.

Al arrancar esta aplicación, nos mostrará siempre la pantalla "Mes",

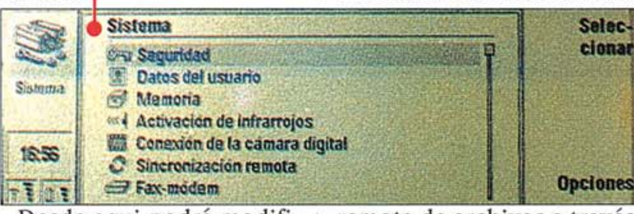


que está dividida en dos. En la parte izquierda se ve un calendario con el mes en curso. En la parte derecha, la fecha actual. En el caso de que tenga tareas programadas, éstas aparecerán en forma de lista, en caso contrario aparecerá vacía. Para añadir tareas, seleccione "Día", pulsando el botón correspondiente en la parte derecha de la pantalla. De esta forma cambiará a la ventana



Aplicación Sistema

Contiene las aplicaciones de seguridad, así como otras relacionadas con el propio sistema



Desde aqui podrá modificar los datos de usuario, comprobar el estado de la memoria, activar el puerto de infrarrojos para conectarlo a un ordenador o una impresora que disponga de conexión por infrarrojos, conectar una cámara digital, efectuar una sincronización remota de archivos a través de un servidor, conectar el Communicator a un ordenador para utilizarlo como fax-módem borrar ficheros para liberar memoria, Instalar/Desinstalar programas, hacer copias de seguridad de los datos del Communicator copiandolos a un ordenador, etc. Pulsando la tecla "Opciones", podrá modificar los siguientes registros:

Tonos del sistema: con esta opción podrá modificar los sonidos de llamada.

Opciones de impresión: aquí podrá definir la conexión y tipo de impresora, si desea imprimir fecha y hora de impresión en cada página, el tamaño del papel y los parámetros de comunicaciones específicos.



Intervalo de iluminación: desde aquí se activa o desactiva la iluminación de la pantalla y se fija el intervalo de tiempo durante el cual permanece activa.

Intervalo del salvapantallas: permite establecer el intervalo de tiempo tras el cual la pantalla se queda en blanco. Gracias a esto se ahorra batería.

El salvapantallas no puede desactivarse.

Contraste: en esta ventana se muestra una imagen de prueba y un conjunto de comandos que se utilizan para ajustar la imagen.

Preferencias: preferencias le permite cambiar los formatos de fecha y hora y la unidad de medida.

Aplicación Extras

Pulsando  se accede a una serie de programas secundarios, aunque no menos útiles.

Estos son:

Una Calculadora: con la que se pueden efectuar, aparte de las funciones básicas, funciones matemáticas complejas (algebráicas, trigonométricas, etc.).

Un Reloj: con alarma y hora mundial.

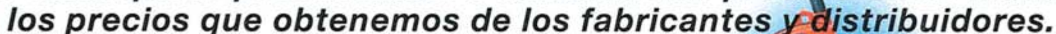
Una Grabadora: con la que podrá grabar mensajes de voz de hasta 30 segundos de duración.

El Compositor: con el que podrá componer sus propios tonos de llamada.



Probados en Computer Hoy: Telecomunicaciones

Ha visto un producto que le interesa pero que ha sido probado en un número anterior y no está seguro de si el precio sigue siendo el mismo, dada la rapidez con la que cambian los precios en este sector. En la tabla que le presentamos a continuación procuraremos mantenerle al día con los precios que obtenemos de los fabricantes y distribuidores.





Hewlett Packard Laserjet 3100
Este modelo destaca por su rapidez y facilidad de manejo

Siemens S10 Active
Uno de los pocos modelos que cuenta con una pantalla en color.

Pos.	Fabricante	Producto	Calidad	Precio	Nº
Equipos multifunción					
1	**Hewlett Packard**	Laserjet 3100	Bien	179.800 ptas	9
2	**Brother**	MFC 9050	Bien	A consultar	9
3	**Xerox**	Work Centre 450C	Bien	139.084 ptas	9
4	**Canon**	Multi Pass C20	Suficiente	172.840 ptas	9
5	**Olivetti**	OFX 1100 LF	Suficiente	81.084 ptas	9
Adaptadores RDSI Externos					
1	**AVM**	Fritz XPC	Notable	39.092 ptas	5
2	**AVM**	Fritz-Card USB	Notable	25.984 ptas	5
3	**Zyxel**	Omninet plus	Notable	A consultar	5
4	**Elsa**	Tango 2000	Notable	48.581 ptas	5
5	**Elsa**	Tango 1000	Bien	36.482 ptas	5



Pos.	Fabricante	Producto	Calidad	Precio	Nº
Telefonía movil					
1	**Siemens**	S10 Active	Bien	19.990 ptas	12
2	**Mitsubishi**	MT-35X	Bien	19.990 ptas	12
3	**Panasonic**	EB-G520	Bien	19.990ptas	12
4	**Philips**	Genie Sport	Bien	36.900 ptas	12
5	**Nokia**	5110	Bien	19.990 ptas	12
6	**Bosch**	GSM 908	Bien	29.990 ptas	12
6	**Alcatel**	OneTouch Pocket	Bien	29.990 ptas	12
8	**Alcatel**	OneTouch View	Bien	19.970 ptas	12
9	**Motorola**	D 520	Bien	15.500 ptas	12
10	**Bosch**	GSM 608	Bien	19.990 ptas	12
-					

¡¡Descubre con nosotros el apasionante mundo de la Red!!

- Las últimas noticias...
- Los reportajes más excitantes...
- Informes de actualidad...
- Los mejores trucos para navegar...
- ...Y las páginas más interesantes de la Web.

netmaní@

La revista práctica para usuarios de Internet

¡Entra en tu portal de Internet!

¡¡Más de 300 Webs evaluadas!!

Y con el cupón que Netmaní@ te regala...

Entra en la nueva Netmaní@ On Line **http://www.hobbypress.es/NETMANIA** y disfruta de los nuevos servicios que te ofrece tu revista favorita en Internet. Nuevo diseño, más contenidos y la posibilidad de suscribirte a una exclusiva lista de correo. Sumérgete en el portal de Netmaní@ On Line y descubre cada mes las mejores páginas Web, las últimas noticias sobre la Red, reportajes e informes de actualidad, cursos de programación... y mucho más.







YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO POR SÓLO **595** Ptas.

SUMARIO

En este número les contamos todo lo que necesitan saber para montar sus propios videos como en un estudio profesional. Capture las imágenes desde su videocámara, y monte su propia película en el ordenador. Podrá crear efectos de imágen espectaculares, añadir títulos, combinar escenas e incluir banda sonora y efectos de sonido.

Del celuloide al PC

Cada día son más los aficionados al vídeo doméstico que aprovechan cualquier ocasión para inmortalizar con su videocámara las fiestas familiares o las excursiones de fin de semana. Algunos incluso se atreven a aventurarse en el campo de la producción de vídeo, utilizando las funciones básicas de su grabadora de video para insertar títulos y copian sus propias producciones en cintas con formatos **VHS** 01 o **S-VHS** 02. De esta manera se pueden reutilizar las cintas para la videocámara que resultan mucho más caras y ahorrar unas pesetillas utilizando cintas normales VHS que son mucho más económicas.

Si usted es uno de estos aficionados al vídeo, pero además también le gusta la informática y especialmente los programas relacionados con la imagen, no le resultará complicado crear un estudio de producción en su propia casa. En el número 6 de Computer Hoy les explicamos cómo funciona un sistema capaz de controlar automáticamente los aparatos de video para realizar montajes utilizando **edición lineal** 03. En esta ocasión hemos optado por un sistema de **edición no lineal** 04 mucho más sofisticado. Para instalarlo en su equipo deberá adquirir la tarjeta de edición de vídeo miroVIDEO Studio DC10 que distribuye Pinnacle →①, la que hemos seleccionado por su calidad y facilidad de uso. Además, su precio no es excesivamente caro (38.900 pesetas, IVA no incluido), por lo que resulta un producto ideal para el usuario doméstico. Sigan los pasos que le indicamos en las siguientes líneas y comience con sus primeros montajes de vídeo desde hoy mismo.

Abrir la caja

1 Con el ordenador apagado, desenchufe primero el cable de corriente y después el resto de las conexiones.

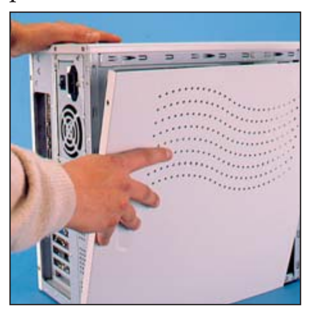


Tenga en cuenta que posteriormente tendrá que conectar todos los cables de nuevo y debe recordar como están colocados. Para evitar equivocaciones puede hacer un esquema en papel o marcar las conexiones directamente en la caja con un lápiz.

2 Traslade el ordenador a una mesa donde pueda trabajar cómodamente y tenga una buena iluminación. Utilice un destornillador (normalmente de estrella) para retirar los tornillos de la parte trasera. En algunos ordenadores de marca no es necesario quitar ningún tornillo. Si tiene problemas consulte los manuales.

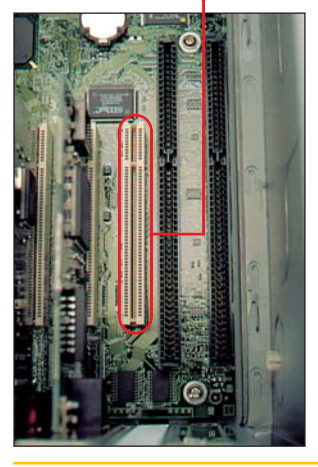


3 Retire la carcasa tirando de ella hacia arriba y hacia usted. Para cerrar la caja deberá seguir los mismos pasos en orden inverso.



Insertar la tarjeta DC-10

1 Lo primero que encontrará al abrir la caja es la **placa base** 05 donde se encuentran instaladas el resto de tarjetas. Debe localizar una **ranura de expansión** 06 (Pág.XX) **PCI** 07 (Pág.XX) como la que le indicamos en la foto. Puede distinguirla por su tamaño (8,5 cm) y por su color, que suele ser blanco.



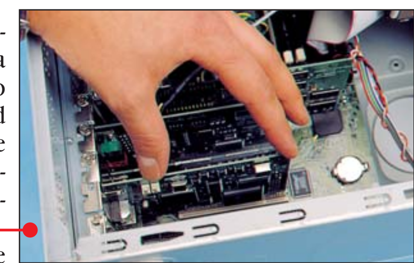
2 Después de localizar una ranura de expansión PCI libre, tendrá que desprender la plaquita metálica que se corresponda con la ranura seleccionada. Utilice el destornillador para empujarla hacia afuera.

Tenga cuidado de no cortarse con los bordes, ya que suelen estar afilados. En algunos ordenadores basta con retirar un tornillo que sujeta la chapita al chasis de la caja.

3 Introduzca la tarjeta verticalmente sobre la ranura en la posición que le indicamos.

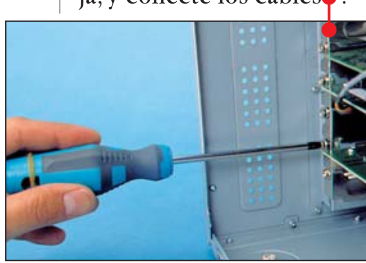


4 Una vez insertada, presione la tarjeta hacia abajo en toda su longitud para asegurarse de que ha entrado perfectamente en la ranura.



Apriete fuerte, pero tenga cuidado de no dañarla.

5 Para terminar, fije la tarjeta al chasis de la caja con un tornillo, asegurándose de que queda bien sujeta y no se moverá cuando cierre la caja, y conecte los cables.



Así se conecta

Utilice una de las dos opciones, S-Vídeo o Vídeo compuesto.

S-VIDEO VIDEO (MONO) L—AUDIO—R

Tarjeta DC-10

Entrada de vídeo

Salida de vídeo

Tarjeta de sonido

Line out

Line in

Nota: Las conexiones del gráfico no tienen por que corresponder con el modelo de sus aparatos, aunque sí se utilizarán el mismo tipo de conexiones y cables. Si tiene algún problema con la instalación, consulte los manuales de sus aparatos en el apartado de Entrada y Salidas de Audio y Vídeo.

¿Qué es...?

01 VHS
Las siglas VHS significan Vídeo Home System (Sistema de vídeo doméstico). Es el sistema de vídeo más empleado en el ámbito casero. Con aparatos de vídeo VHS se pueden grabar y ver películas. Los videoclubs ofrecen compra y alquiler de películas casi exclusivamente en cintas VHS.

02 S-VHS
Abreviatura de Super VHS. Sistema de vídeo diseñado para el usuario doméstico que es compatible con el anterior sistema VHS, pero ofrece una mayor calidad de imágen y sonido.

03 Edición lineal
Sistema de edición que controla dos o más aparatos de vídeo para copiar segmentos de grabación de una cinta a otra sin necesidad de digitalizar la imagen. Algunos sistemas controlados por ordenador pueden digitalizar pequeños segmentos para añadir efectos de transición o títulos.

04 Edición no lineal
Este sistema de edición se basa en la conversión de la imagen adquirida del aparato de vídeo en información digital que posteriormente puede ser manipulada con el ordenador. Se requiere una tarjeta específica que sea capaz de comprimir y descomprimir las imagenes en tiempo real. Además, el ordenador utilizado debe tener altas prestaciones.

05 Placa base
Es uno de los componentes más importantes del ordenador. En ella se encuentra el soporte para el resto de componentes: procesador, tarjetas de ampliación, la memoria RAM y el resto de unidades de almacenamiento. También se denomina placa madre o placa principal.

¿Qué es...?

06 Ranura de expansión
Son unos zócalos de plástico situados en la placa base del ordenador y se utilizan para instalar tarjetas de ampliación. Cuantas más ranuras tenga la placa base, más tarjetas se podrán instalar en el ordenador con lo que se amplian las posibilidades futuras del equipo.

07 PCI
Del inglés Peripheral Component Interface (Conector de componentes periféricos). Es un tipo de ranura de conexión para tarjetas de ampliación que se encuentra en la placa base del ordenador.

08 Vídeo compuesto
Sistema de codificación e interconexión para aparatos de vídeo que codifica toda la información de imágen en una señal. Utiliza un cable y clavija similar a las de sonido, pero normalmente suelen ser amarillas para diferenciarlas.

09 S-VIDEO
Conector que une cámaras, televisiones y equipos de vídeo para transmitir la imágen. Mantiene separadas las señales de brillo y color ofreciendo una calidad mayor a la del vídeo compuesto.

10 Jack
Formato de conexión estandar de sonido para auriculares, micrófonos y altavoces que utilizan una clavija en miniatura. Normalmente la tarjeta de sonido del ordenador incluye dos o más conexiones de este tipo.

11 RCA
Clavijas habituales en los sistemas de sonido y de vídeo que transmiten el audio entre los distintos módulos. Para trabajar con el sonido en estéreo se utilizan dos clavijas que suelen ser de color rojo y blanco.

Instalación en Windows 95/98

Una vez instalada la tarjeta en el equipo. Al encender el ordenador y durante el arranque de Windows, aparecerá una ventana de aviso donde se indica que el sistema ha detectado un nuevo dispositivo. A continuación arrancará automáticamente un asistente que nos guiará paso a paso para instalar el nuevo hardware. Pulse sobre el botón [Siguiente >] y en la ventana que aparece seleccione la opción

(•) Buscar el mejor controlador para su dispositivo. (Se recomienda).

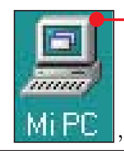
y pulse sobre el botón [Siguiente >]. En esta siguiente ventana debe seleccionar y en la casilla inferior escribir [D:\Setup]. En nuestro caso la letra D es la unidad de CD-ROM, usted tendrá que escribir la que corresponda en su equipo. Para continuar, pulse sobre el botón [Siguiente >]. A continuación aparecerá el mensaje

Studio DC10plus, Motion JPEG Capture/CODEC Board

que corresponde con el controlador que vamos a instalar. Para continuar pulse sobre el botón [Siguiente >]. Durante el proceso de copia de archivos aparecerá una barra de tareas que indica el avance de la copia. Una vez finalizado el proceso, deberá reiniciar el equipo.

☐ Unidades de disquete
☐ Unidad de CD-ROM
☐ Actualización de Microsoft Windows
☑ Especificar una ubicación:
D:\Setup

Ahora deberá instalar el resto de los programas que acompañan a la tarjeta Studio DC10 Plus. Para hacerlo deber iniciar el programa de instalación. Pulse sobre el icono



, seleccione la unidad [Studio DC10 (D:)] y dentro de ella ejecute el programa de instalación pulsando dos veces sobre el icono [Welcome]

Aparecerá una ventana de bienvenida donde debe seleccionar la primera opción.



En la próxima ventana debe elegir el idioma deseado por vd, nosotros hemos optado por inglés: (•) English ( ) German. Pulse sobre el botón [Next >] para continuar. El siguiente paso consiste en introducir el número de serie del producto en la entrada [Serial number:]. Para saber cuál es el número que le corresponde, saque el disco de la unidad de CD-ROM e introduzca el número que viene impreso sobre el disco. Por ejemplo:

Serial number: 1234567

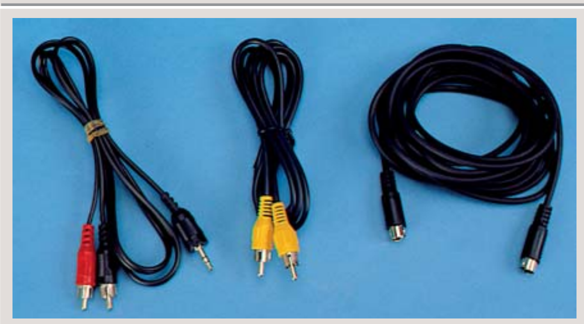
En la siguiente ventana deberá seleccionar (•) Typical para proceder con la instalación típica y pulsar sobre el botón [Next >]. En la próxima ventana deberá seleccionar el sistema de vídeo utilizado. En nuestro caso, seleccionaremos (•) PAL y pulsaremos sobre el botón [Next >] para continuar. Espere unos instantes hasta que se complete el proceso de copia de archivos. Para finalizar el proceso se ejecutará automáticamente el programa de diagnóstico. Pulse sobre el botón [Test] y podrá comprobar si ha completado el proceso con éxito.

! Requisitos del sistema

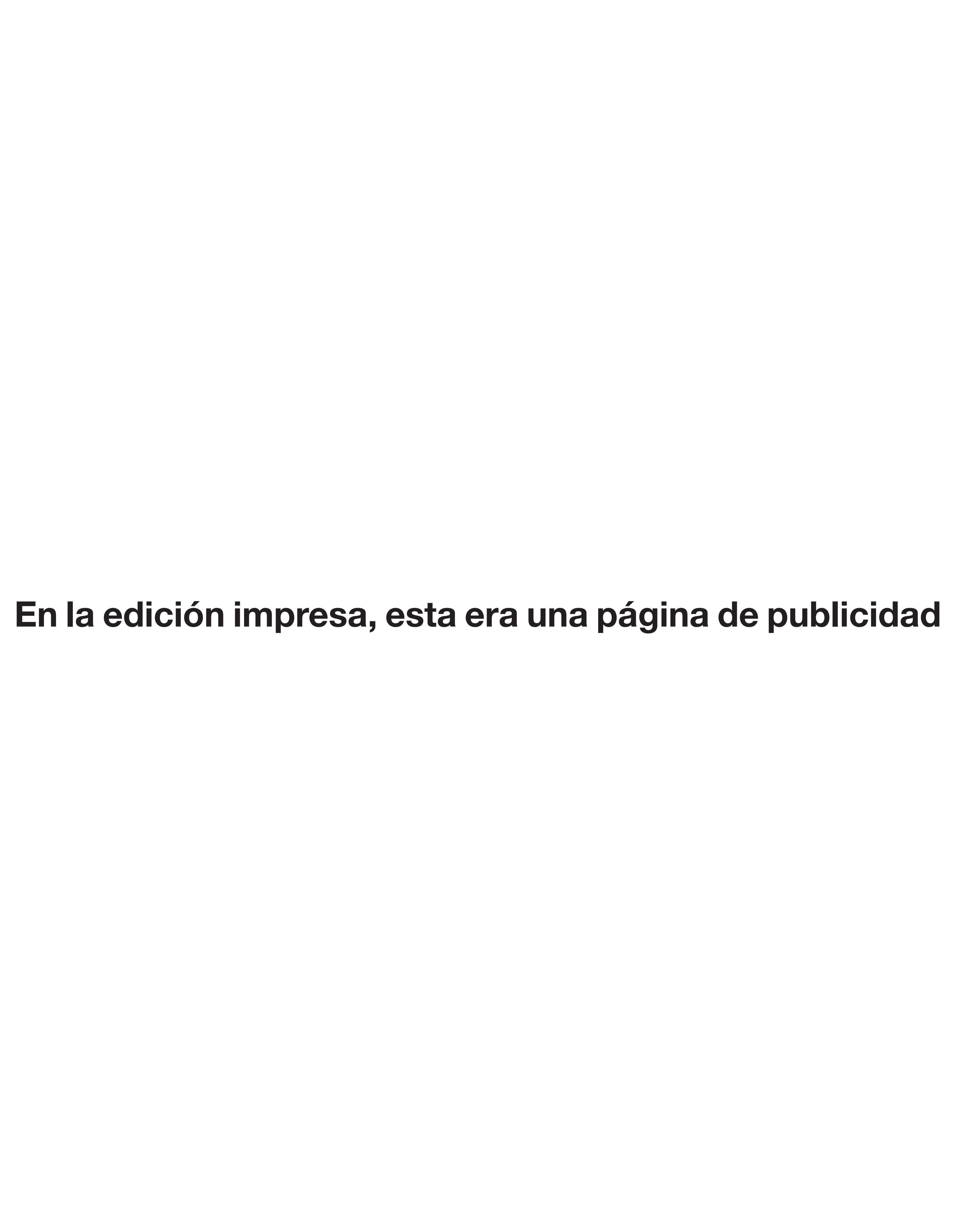
Los sistemas de edición de vídeo no lineal utilizados en las televisiones y los estudios profesionales de grabación requieren un equipo informático de elevadas prestaciones. Uno de los componentes más importantes es el disco duro, que debe disponer de capacidad suficiente para almacenar temporalmente las secuencias de imagen a la vez que ofrecer una alta velocidad para permitir obtener imágenes fluidas. En el caso de la tarjeta Studio DC10 Plus no son necesarias unas prestaciones extraordinarias para obtener buenos resultados, de manera que puede ser instalada en la mayoría de los equipos domésticos. De todas formas, resulta muy recomendable trabajar con un equipo que sobrepase holgadamente los requisitos mínimos del sistema, ya que esto acelera el funcionamiento de los programas y permite trabajar con más comodidad. Como mínimo se requiere un ordenador personal con las siguientes características:

- Procesador Intel Pentium 133 o equivalente.
- Sistema operativo Windows 95 o 98.
- Una ranura PCI libre.
- Tarjeta gráfica VGA compatible con DirectX6 y que admita 256 colores simultáneos.
- 16 Mb de memoria RAM. Se recomiendan 32 Mb.
- Disco duro con 30 Mb libres para instalar los programas y a partir de 120 Mb para almacenar el vídeo en la resolución más baja. Para formatos de alta resolución se requieren varios Gb.
- Unidad de CD-ROM.
- Tarjeta de sonido compatible con DirectX6.
- Altavoces.
- Micrófono.

! ¿Sin cables?



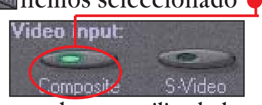
Efectivamente, la caja donde se entrega la tarjeta, los programas y los manuales no incluye ningún cable de conexión. Esto que a primera vista puede parecer un problema, permite reducir considerablemente el precio del producto. Usted debe comprar los cables por separado en cualquier tienda especializada y éstos deben ser específicos para su aparato de vídeo. La tarjeta integra conectores de entrada y salida duplicados, lo que ofrece dos posibilidades para la transmisión de la señal de vídeo: utilizar conexiones de **vídeo compuesto** 08 o **S-VIDEO** 09. Su elección depende de las posibilidades de la videocámara y vídeo utilizados. Nosotros recomendamos optar por las entradas / salidas tipo S-VIDEO ya que ofrecen mayor calidad. También son necesarios los cables para el audio que normalmente serán del tipo **jack** 10 en la tarjeta de sonido y **RCA** 11 estéreo en el vídeo. En total serán necesarios cuatro cables: dos para la entrada / salida de vídeo y dos para el sonido.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Empiece capturando vídeo

Para iniciar el programa de producción y montaje siga la ruta: Inicio, Programas, Studio DC10plus y Studio DC10plus.

Aparecerá el entorno que nos permitirá trabajar con la DC10. Lo primero que debemos hacer es configurar las fuentes de imagen y sonido. Pulse sobre la pestaña y seleccione el tipo de conexión utilizada con la videocamara. Nosotros hemos seleccionado



porque hemos utilizado la conexión de video compuesto. Pulse sobre la pestaña y presione el botón



si desea capturar sonido, o el botón si desea omitir el audio. Una vez configurados estos parámetros vamos a capturar vídeo por primera vez. En este proceso, la imagen entra en al ordenador a través de la tarjeta DC10 y posteriormente se vuelca al disco duro del ordenador en formato digital. Primero debe seleccionar la calidad con que desea capturar el vídeo. Utilice los botones



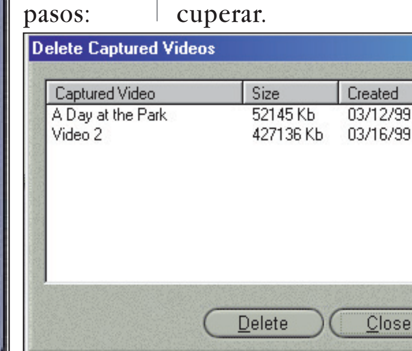
El botón de la izquierda ofrece la calidad más baja y el de la derecha, la más alta. Tenga en cuenta la capacidad de su disco duro, ya que una mayor calidad implica más espacio. Al presionar sobre los botones aparecerá el mensaje This disk can store approximately 20 minutes que indica el tiempo máximo que puede capturar utilizando la resolución seleccionada. Una vez ajustados estos parámetros puede comenzar con la captura. Ponga en marcha su videocámara y observe la ventana donde aparecen las imágenes que actualmente se reproducen en la videocámara. Cuando quiera comenzar a grabar presione sobre el botón Start Capture para iniciar la captura. Cuando lo desee, puede presionar sobre el botón Stop Capture para detener el proceso. En este momento aparecerá la ventana que subdivide automáticamente la captura realizada en **escenas** 12.

Scene Detection
Detecting scenes from video file...
Cancel

En la ventana aparecerán todas las escenas creadas. Si realiza este proceso cada vez que desee trabajar con un vídeo, su disco duro comenzará a llenarse y en poco tiempo comenzará a tener problemas de espacio. Para eliminar los archivos de vídeo que no necesite liberando espacio en el disco duro, siga los siguientes pasos:



En la barra de menú pulse sobre Capture y seleccione la opción Delete Captured Videos ... Aparecerá la ventana donde podrá seleccionar los videos que desea borrar y eliminarlos pulsando sobre el botón Delete. Pero tenga cuidado, ya que una vez eliminados no se pueden recuperar.

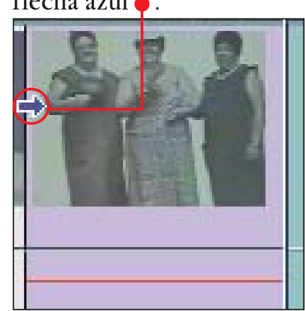


Ordenar las secuencias

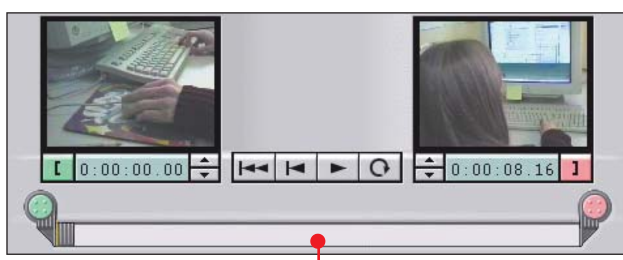
La función principal de los programas de edición de vídeo es la posibilidad de ordenar y recortar las secuencias. Podrá alterar el orden de aparición de las secuencias en el vídeo final, omitir secuencias no deseadas e incluso modificar la duración de las mismas. En el intuitivo entorno de trabajo de Studio DC10 esta función no puede ser más sencilla. Basta con arrastrar las imágenes que se deseen añadir desde el panel de secuencias que se encuentra en la parte superior de la ventana, hasta el Panel de edición que se encuentra en la parte inferior, colocando las imágenes en el orden que usted desee. A medida vaya componiendo el vídeo definitivo, podrá mover el control sobre la Barra de tiempo, para ver cómo avanza la película definitiva. Otra de las posibilidades es la de alterar el orden de las escenas desde el Panel de edición.



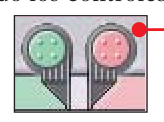
Pulse con el ratón la escena que desee cambiar de posición y sin soltar el botón ratón, desplace la imágen hasta la posición deseada. También se pueden modificar las escenas alargando o reduciendo la duración de las secuencias. Para hacerlo, pulse primero sobre la escena que desee modificar y acerque el botón hasta el borde para que aparezca una flecha azul.



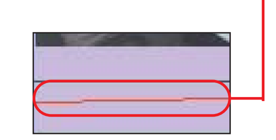
En ese momento presione el botón del ratón y sin soltarlo, mueva la flecha azul hacia el interior. De esta manera recortará algunas imágenes de la escena reduciendo su duración. Existe otra forma de hacer lo mismo con mucha más precisión. Pulsando dos veces sobre la escena que desee modificar, aparecerá la ventana.



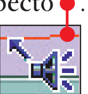
La imágen de la izquierda se corresponde con el principio de la escena y la de la derecha con el final. Desplazando los controles



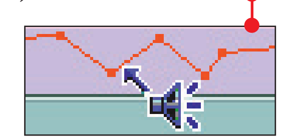
podrá recortar la escena a su gusto. El control verde, le permite ajustar el comienzo de la secuencia al instante que usted desee. Utilizando el control rojo podrá fijar el final. Pulse sobre los controles y mueva el ratón a izquierda y derecha para ajustar el tiempo ayudándose de las imágenes de la parte superior. Una vez completado el proceso, pulse sobre el botón para actualizar la secuencia en el Panel de edición. En la parte inferior de las secuencias se encuentra la banda sonora original de la película.



Si posiciona el ratón sobre la línea roja, podrá ver como toma el aspecto.

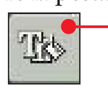


Si en ese momento mueve el ratón, podrá cambiar el volumen del sonido de la secuencia. La línea roja le indicará si el volumen sube o baja en cada momento.



Incluir efectos especiales

Esta es la función más divertida y vistosa de los programas de edición de vídeo. Se pueden hacer tres cosas: Crear títulos, incluir **transiciones** **13** y añadir una banda sonora adicional. Para incluir un título sobre una secuencia determinada, debe pulsar sobre la pestaña



Aparecerá una galería

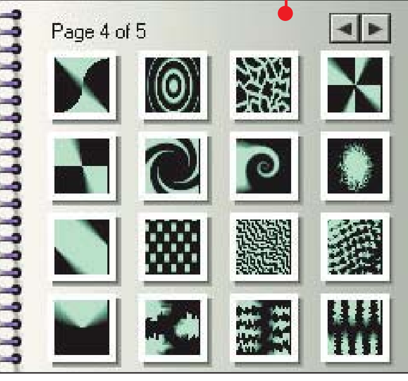
donde se incluyen más de 50 títulos prediseñados que usted podrá modificar a su gusto. Pulse sobre el título que más le guste y sin soltar el ratón desplace la caja hasta



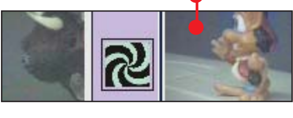
que se encuentra en el Panel de edición, justo debajo de las secuencias. De esta manera, se incluirá el título en la posición deseada, tomando como fondo la secuencia correspondiente. Si no desea que la imágen en movimiento aparezca como fondo, tendrá que ubicar el título entre las escenas. Una vez insertado el título en la posición seleccionada, podrá modificar el texto pulsando dos veces sobre el mismo. De esta manera accederá al programa de edición de títulos donde podrá modificar el aspecto del texto. La utilización de transiciones entre escenas es sin duda el efecto más vistoso de todos los ofrecidos por la tarjeta DC10. Pulsando sobre la pestaña



aparecerá una galería de transiciones



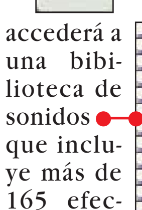
en la que se incluyen 132 efectos de transición. Seleccione el efecto que más le guste y sin soltar el botón del ratón, desplace el cuadro hasta el área de las secuencias. de esta manera, la transición quedará insertada entre las secuencias que se hallan seleccionado.



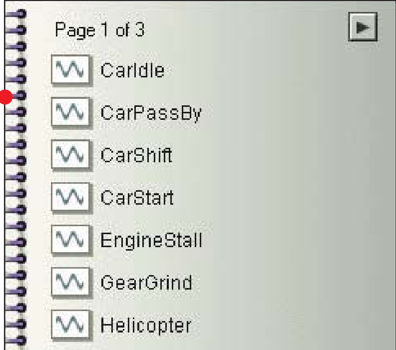
Y podrá obtener efectos similares a este:



Otra de las posibilidades es la inserción de **Pistas de sonido** **14**. Pulsando sobre la pestaña



accederá a una biblioteca de sonidos que incluye más de 165 efectos. Al pulsar sobre un sonido, podrá escucharlo por los altavoces. Para incluirlo en la película, basta trasladarlo hasta



En este mismo área también podrá incluir música para acompañar a las imágenes.

Crear la película final

Para almacenar el resultado final del proyecto en una cinta de vídeo o guardarlo en un archivo de vídeo en el disco duro de su ordenador, debe pulsar sobre la opción:

3 Make Movie,

del menú principal. En la siguiente ventana debe seleccionar

para guardar los resultados en cinta de vídeo, o

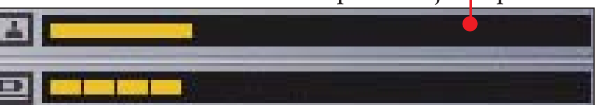


para guardarlos en un archivo del disco duro en formato **MPEG** **15**. Inserte una cinta virgen en su aparato reproductor de vídeo y pulse el botón de grabar de su vídeo doméstico. En el ordenador deberá pulsar sobre el botón



para iniciar el proceso de copia a cinta o al disco duro. Antes de realizar el proceso, puede pulsar sobre la barra y mover el control para ajustar a su gusto la salida del volúmen de sonido en la grabación final.

Durante el proceso de grabación, aparecerán las barras de porcentaje que le indicarán en todo momento cómo avanza el proceso de grabación. La barra superior indica el avance de cada una de las escenas y la inferior, el avance del proyecto de la película completa. Cuando termine el proceso de copia podrá disfrutar de su primera producción de vídeo digital sin necesidad de utilizar el ordenador.





¿Qué es...?

12 Escenas

En el argot cinematográfico una escena es un fragmento de una película que se desarrolla por entero en un mismo escenario sin cambios de cámara. El programa STUDIO DC-10 subdivide automáticamente las capturas en escenas individuales que posteriormente pueden ser montadas en el orden que se prefiera.

13 Transiciones

Es un efecto especial utilizado para intercalar secuencias. Al aplicar un efecto de transición entre dos secuencias de vídeo, el cambio de una secuencia a otra se realizar con un filtro que modifica gradualmente la imágen final de la primera secuencia hasta convertirla en la imagen inicial de la segunda. La utilización de transiciones evita los saltos de imágen cuando se producen cambios de secuencia.

14 Pistas de sonido

Además del sonido propio de la película, también se pueden incluir sonidos adicionales. Estos sonidos se gestionan con pistas de sonido adicionales que posteriormente pueden ser mezcladas con el sonido original. Normalmente en una grabación se procesan tres pistas de sonido: la original de la película, una para efectos especiales y otra para la música.

15 MPEG

Es un formato de compresión para vídeo y sonido que permite disminuir el tamaño necesario en disco para almacenar una película o un disco. Existen varios formatos, dependiendo de la calidad de imágen ofrecida y el grado de compresión. MPEG-1 y MPEG-3 se utilizan para vídeo. El conocido formato MPEG-2 se utiliza para digitalizar sonido.



¡Internet es la ruina!

Cómo ganar dinero fácil, cómo contactar con un vidente, cómo acceder a un casino virtual, cómo comprar medicamentos prohibidos ... todas estas respuestas las encontrará en Internet. Pero hay que tener cuidado, pues en tan sólo un día puede llegar a arruinarse y a convertirse en un fuera de la ley.

8:30h Después de haber ingerido dos o tres tazas de café bien calentito, me siento delante del ordenador dispuesta a engancharme a Internet. Lo tengo decidido, hoy voy a hacerme millonaria. Por otro lado, estoy pensando en la cena de esta noche, quiero invitar a un amigo a cenar en un romántico restaurante del centro de Madrid, a la luz de las velas. Pero no podré organizar la cena de mis sueños a menos que me haga rica en un par de horas. ¿Por qué no tentar a la suerte? Puedo jugar en el casino desde Internet →①. El premio acumulado en la máquina tragaperras es de 10.000 dólares (1.430.000 ptas.). Para poder participar es necesario cambiar las divisas en dinero virtual ("jedars") con un sistema de pago mensual de 500 dólares (unas 71.000 ptas.). Me piden información sobre mi identidad y mis datos bancarios para poder empezar a jugar. Después de jugar durante media hora no he obtenido beneficios. Mi crédito disminuye y la cena se presenta como una hipótesis lejana.



En un casino virtual puede perder mucho dinero.

1ª Advertencia

En nuestro país no existe ninguna legislación específica que regule los casino virtuales de Internet. No tenemos constancia de que en España exista algún casino que ofrezca este tipo de servicios. Por ejemplo, el Gran Casino de Madrid ni siquiera está interesado en el tema y además, no quiere irritar a la Administración Pública. Para crear un casino virtual no es necesario que esté detrás un casino de reconocido nombre. Este tipo de servicios puede ofrecerlos cualquier empresa. El problema principal radica en que es muy fácil timar a los clientes pues nunca se sabe qué persona jurídica está detrás de un casino virtual. Al no existir legislación específica, el usuario que se sienta estafado lo tiene difícil para recuperar su dinero.

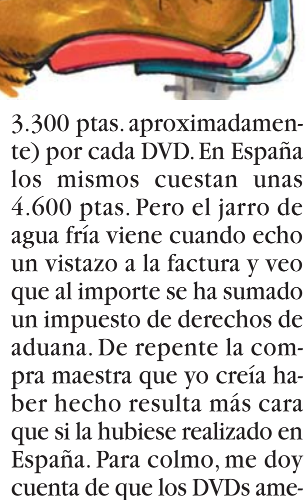
10:00h Pienso que sería interesante consultar a los astros y averiguar si la noche se me va a dar bien. Busco en Internet un listado con todas las páginas web españolas que ofrezcan predicciones astrológicas a través de la red. Me sorprende que existan tantas páginas web que se dediquen a la adivinación, me va a resultar un poco difícil elegir una. Al cabo de un cuarto de hora de búsqueda termino, por casualidad, en la página web de "Bruixot" →②. Vacilo durante unos segun-

EL BRUIXOT

2ª Advertencia

En Internet podemos encontrar mediums, videntes y todo tipo de profesionales de lo más variopinto. Sin embargo hay que tener cuidado con este tipo de organizaciones. Normalmente se exige que se haga un pago por adelantado de los servicios que interesan al cliente. Si en el plazo que se establece para recibir la información solicitada, no recibimos nada, lo conveniente es recurrir a la vía legal. El usuario que crea que ha sido estafado puede ponerse en contacto con la Oficina Municipal de Información al Consumido (OMIC). Si la empresa no responde mediante esta medida, presente su denuncia directamente ante el Tribunal correspondiente.

Para solicitar el servicio del Tarot tiene que rellenar un formulario con sus datos personales.



Si no controlamos los gastos derivados de un uso excesivo de los servicios que ofrece Internet, podemos llegar a perder una cantidad de dinero considerable.

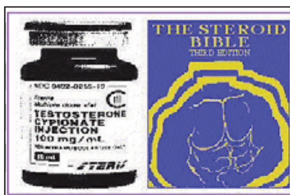
dos, no sé si solicitar su ayuda, ¿podrá averiguar qué me predestinan los astros para hoy: salud, dinero, amor...? Se presentan dos opciones: tarot y astrología. La última opción ofrece la posibilidad de adivinar el futuro a través de mi horóscopo. Los gastos no son excesivos, por 3.000 pesetas recibiré a domicilio mi horóscopo durante tres meses, gastos de envío incluidos, ¡no está nada mal!. Sin embargo me convence más el servicio de Tarot por correo electrónico. Por 5.000 pesetas puedo consultar las cartas tantas veces como necesite por e-mail. Sólo tengo que rellenar un formulario y me darán la clave de acceso al consultorio. Me aseguran que en un plazo de 24 horas recibiré la respuesta personaliza a mis preguntas. ¡Allá voy!, si no lo intento me arrepentiré tarde o temprano, me decido por el método del Tarot. El servicio de "Bruixot" me enviará las respuestas por correo electrónico (e-mail). Sólo me piden que haga una pregunta y deje el número de mi tarjeta de crédito. Me decido a hacer una única pregunta: "¿Me gustaría saber si los astros están a mi favor y van a hacer que gane un montón de dinero durante los próximos días?". Me aseguran la respuesta en unas horas, no me queda más remedio que esperar.

11:30h He encontrado en Internet varias opciones para ganar mucho dinero mediante una inversión mínima. Me ha convencido una de las opciones que anuncia "Cómo iniciar un negocio y ganar dinero desde Internet". El "Programa Hispa98 Project21" me ofrece la posibilidad de aprender a hacer negocios en la red, a ser independiente y financieramente autosuficiente. Me aseguran unas ganancias que varían entre los 1.000 y los 5.000 dólares (143.000 y 715.000 ptas.). Lo único que exigen son 15 dólares (unas 2.000 ptas.) de anticipo, en concepto de inscripción y alta de mi propia web.

12:00h Ha llegado la hora de hacer un pequeño balance de los gastos que llevo hasta el momento. En menos de medio día que he pasado en Internet, me he gastado 78.000 pesetas, sin incluir los gastos de conexión a la red. Acaban de llamar a la puerta, es el cartero que me trae un pedido que hice por Internet →③. Unos vídeos DVD de una serie de películas que encargué hace algunas semanas con la intención de regalárselas a mi hermano. He hecho un buen negocio: 23 dólares (unas 3.300 ptas. aproximadamente) por cada DVD. En España los mismos cuestan unas 4.600 ptas. Pero el jarro de agua fría viene cuando echo un vistazo a la factura y veo que al importe se ha sumado un impuesto de derechos de aduana. De repente la compra maestra que yo creía haber hecho resulta más cara que si la hubiese realizado en España. Para colmo, me doy cuenta de que los DVDs americanos no pueden leerse en un lector español.

3ª Advertencia

Pedimos seis DVD a los Estados Unidos por una totalidad de 140 dólares (unas 20.000 ptas.). Un importe barato si lo comparamos con lo que cuesta en España: alrededor de 27.000 ptas. Sin embargo, el vendedor exige a la empresa transportista un pago anticipado por si la mercancía se pierde por el camino. Entonces el transportista declara en aduana el valor de ese pago anticipado. Por lo tanto, el importe final que el usuario va a pagar se encarece bastante por el coste de aduana y los gastos de envío. ¿Qué es lo que se puede hacer? Lo recomendable es que analice todos los gastos y estudie si la compra merece la pena. Recuerde siempre que a la hora de encargar un pedido en el extranjero hay que añadir otros costes al precio del producto.



En Internet se compra cualquier medicamento.

15:00h Me empiezan a doler los ojos de estar tanto tiempo delante del ordenador y me encuentro un poco fatigada. Voy a buscar un producto milagroso que me levante un poco el espíritu antes de la cena. Me he conectado a una página →④ a través de la cual puedo comprar medicamentos. Productos estimulantes que me van a ayudar a recuperar mis fuerzas. Pedir este tipo de productos, que en principio están prohibidos, no es nada complicado, sólo es necesario que facilite el número de mi tarjeta de crédito, rellene un albarán de pedido y... ¡ya está!



No se fie mucho de las páginas web que le prometen ganar mucho dinero de forma fácil. Casi todos estos sitios web le piden dinero por adelantado.

16:00h Según van pasando las horas, más se empobrece mi cuenta bancaria. Me parece que voy a tener que aplazar la cena romántica que me había propuesto para esta noche. Pero no todo está perdido. Tal vez, a través de Internet pueda conseguir el trabajo de mi vida. Existen un montón de páginas en Internet que ofrecen empleo. Me he conectado a una página web que tiene ofertas de empleo →⑤. Este servicio me ofrece la posibilidad de dejar el curriculum vitae en Internet. Debo abonar la cantidad de 1.500 pesetas para darme de alta y recibiré semanalmente, por correo ordinario o por e-mail, todas las ofertas de trabajo, oposiciones, empleo público y becas de estudios que se adapten a mi perfil. Al darme de alta me suministrarán una clave de acceso que me permitirá entrar en el Aula Abierta en la que, entre otras cosas, podré ver y aprender cómo se realiza una carta de presentación, una entrevista de trabajo, etc. Me lo pienso durante un momento, pues creo que hoy ya he gastado demasiado en empresas que me piden dinero antes de prestar el servicio que solicito. Finalmente, decido inscribirme, ¡total sólo son 1.500 pesetas!

4ª Advertencia

Son innumerables las páginas web que se dedican a vender productos estimulantes o medicamentos que no se pueden adquirir en España a no ser que se pague una fortuna por ellos. Tenga cuidado y no se fíe en absoluto. La ley es muy estricta con todos los productos farmacéuticos que se importan del extranjero. Los inspectores de aduana pueden presentarse un buen día en su casa para pedirle una explicación de porqué ha comprado esos productos en el extranjero y no en su país. Aunque hay que diferenciar si el medicamento es de lícita distribución en España o no, y el tipo de estimulante (café, ginseng, anfetaminas, estupefacientes...). También hay que establecer una distinción importante: que los medicamentos se hayan declarado en Aduana o no. En este último caso estamos hablando de contrabando.

Rellenar Solicitud

Creador de Páginas WEB y Publicista

+ Experiencia probada en Páginas WEB`s
+ Gran capacidad creativa y de diseño publicitario
+ Conocimientos Informáticos
+ Mantenimientos de Servicios de Redes
+ Responsable y Ético

En Internet encontrar multitud de páginas web con ofertas de empleo.

17:00h Se me olvidaba que tengo que comprar un regalo a mi invitado. Creo que lo mejor es que le compre un CD de música, nunca quedas mal si aciertas con su gusto personal. Sé que le encantan Dire Straits. Así que he seleccionado en una tienda de música de Internet el CD "Alchemy", cuesta 5.200 ptas., pero tengo que sumar los gastos de envío que suponen 625 pesetas más. El total asciende a 5.825 ptas. Tendré el pedido en un plazo de 2 a 7 días. No importa, de todas formas tenía que aplazar la cena.



Hacienda puede confiscarle el dinero obtenido en un casino virtual o penalizarle por comprar medicamentos en Internet.

18:00h Estoy tan desesperada por todo el dinero que he perdido que por curiosidad me he metido en una página web →⑥ que ofrece la posibilidad de cambiar de identidad por poco dinero. De esta forma podré viajar donde quiera sin necesidad de solicitar un visado. Me ofrecen la opción de obtener un pasaporte de camuflaje más dos tarjetas (tarjeta de crédito, tarjeta de prensa o tarjeta de agente de viajes) y un carnet de conducir Internacional por 500 dólares (unas 71.500 pesetas aproximadamente).

Para recibir este pedido, de nuevo, tengo que hacer el pago por adelantado y en un plazo aproximado de seis semanas lo recibiré por correo express certificado o incluso podré recogerlo yo misma en el consulado del país que he elegido. Me aseguran que el dinero que he adelantado permanece en una cuenta especial y si el pedido no es aceptado o no llega nunca, entonces me devolverán lo que he pagado. No me lo pienso y acepto la oferta.

5ª Advertencia

El tráfico de documentación falsa es un fraude que se ha puesto muy de moda en Internet. Existen muchas páginas web que le ofrecen una nueva identidad a partir de un nombre que usted haya elegido, a condición de que pague un determinado precio. Sin embargo, usted debe saber que está corriendo un gran riesgo. Adquirir este tipo de documentos va en contra del Código Penal y puede castigarse la adquisición de esta documentación con una condena de prisión. En algunos casos, a esta pena puede sumarse una sanción que pagará el individuo. De todas formas, la penalización dependerá del uso que se haya hecho de ese documento falso.

PASAPORTES DIPLOMATICOS
Conviertase en Consul
INMUNIDAD DIPLOMATICA

Ten cuidado, ahora estas entrando en un mundo nuevo ! Porque en los eventos estos ultimos anos, muchos paises han cambiado de nombre. El mas reciente y el de la Union Sovietica, la cual se ha convertido en muchos paises (Rusia, y otr republicas). Otros ejemplos, Rodesia, Honduras, y muchas mas.

Como estos paises ya no existen, no hay ningun problema juridico para ser el p un pasaporte procedente de uno de estos paises. Es exactamente lo mismo como propietario de un pasaporte de la "Republica de Londres". Por supuesto estos d tienen ningun efecto juridico, y te aconsejamos que no trates de cruzar ninguna ellos pues iras directamente a la carcel. !

ANONIMA
MASTERCARD

Pero, para otros usos te pueden servir de mucho. Por ejemplo, para ensenar en cual no quieres saber tu verdadero nombre, para habrir una cuenta bancaria ba identidad, para recibir correo en una oficina postal, etc. Nosotros estamos segu encontraras mas posibilidades por ti mismo. ! Advertencia, no debes utilizar es documentos para ningun asunto ilegal.

Pedido

Con tu pasaporte, nosotros te proveeremos de una licencia de conducir del pais elegido, y dos tarjetas de credito para dar mas credibilidad a tu nueva identidad (generalmente una tarjeta de asistencia medica y de alguna asociacion famosa). estos documentos no te dan ningun derecho y no tienen valor juridico.

A través de Internet puede obtenerse documentación falsa, pero esta operación puede causarle graves problemas.

6ª Advertencia

Encontrar un trabajo a través de Internet es una opción bastante realista. Se pueden encontrar miles de páginas web con ofertas de empleo: algunas son serias, pero otras no. No se fíe de los anuncios de empleo que le exigen un número de tarjeta de crédito para abrir su expediente. Lo mismo ocurre con los servicios que le exigen un pago anticipado para poder consultar las ofertas de empleo, nunca están a la altura de las promesas que ofrecen. Si en alguno de estos servicios de empleo a través de la red le toman el pelo, siempre podrá presentar una queja, sin embargo las oportunidades de que salga ganando son muy pocas y corre el riesgo de que el dinero que haya dado no le sea devuelto en la vida.

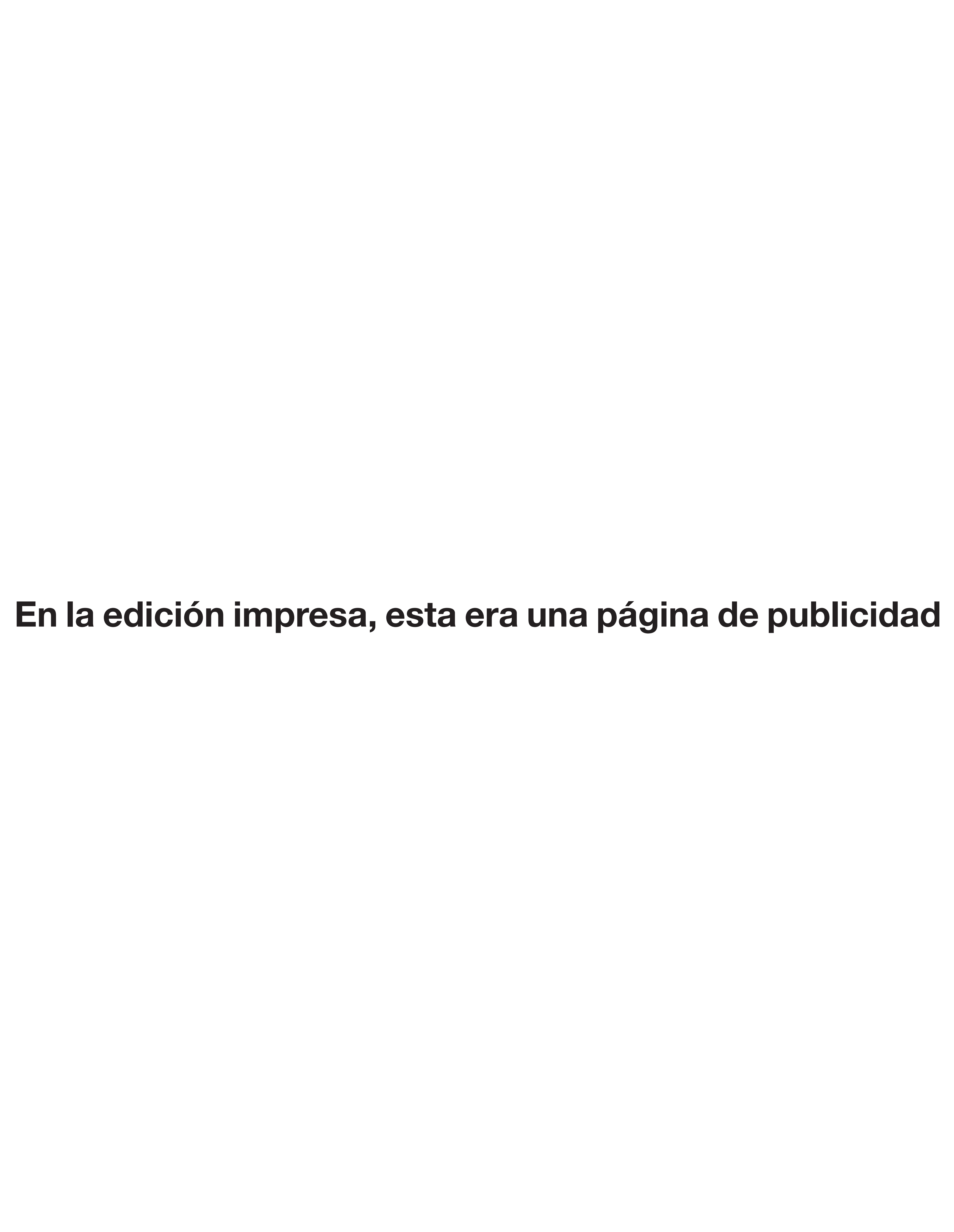
19:00h Ha llegado el momento de hacer un balance más exhaustivo de los gastos que llevo hasta el momento. Durante el día de hoy he perdido alrededor de 71.500 pesetas en el casino virtual y además, he pagado 5.000 pesetas para poder solicitar las cartas del Tarot. Por el pedido de DVDs que hice a Estados Unidos he pagado 20.000 ptas más gastos de aduana y de transporte. Si sumamos el precio de los medicamentos que solicite, el importe asciende a 30 dólares (unas 4.300 ptas.). Para que una empresa se encargue de buscarme el trabajo que cambiará mi vida, he tenido que abonar 1.500 ptas. No olvidemos esta vez el regalo (5.825 ptas.) de la persona que me iba a acompañar a cenar y que ya no podré invitar hasta no sé cuándo. Por último he infringido la ley al comprar un pasaporte falso que me ha costado 71.500 ptas. En total he perdido más de 200.000 ptas. ¿Qué puedo hacer ahora?




Todas las compras se realizan con tarjeta de crédito.



→① www.flamcasino.com
→② www.bruixot.com
→③ www.dvdexpress.com
→④ www.anabolicsteroids.com
→⑤ www.fase.net
→⑥ www.thefirstcompany.com/privacy


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

¿Qué es...?

01 Procesador

Es el componente más importante de un ordenador, realiza todos los cálculos y controla el funcionamiento del PC. La velocidad de este “cerebro” determina la del ordenador. Tras el modelo (p. ej. Pentium II) se indica la velocidad del ordenador en megahercios (p.ej. 300 MHz). Cuanto mayor sea este número, más rápido es el ordenador. Los procesadores más conocidos son los Pentium de Intel, pero fabricantes como AMD o Cyrix venden modelos compatibles con los Pentium como el AMD K6 o el Cyrix 6x86.



02 Memoria RAM

El tercer dato de las tablas es la memoria (RAM), que se mide en Megabytes (Mb). Un PC con 32 Mb es aceptable, aunque tener algo más de RAM nunca viene mal.

03 Disco duro

En el disco duro se almacenan los programas y los datos. Su característica importante es el tamaño ya que los ficheros, y especialmente los de imágenes, sonido y vídeo devoran espacio en el disco. Un minuto de sonido en calidad CD, por ejemplo, ocupa 10 Mb en disco. El tamaño de los discos duros modernos se mide en Gigabytes (Gb).1Gb son 1.024 Mb.

04 ppp

Puntos por pulgada, es la cantidad máxima de puntos que puede dibujar la impresora en un cuadrado de una pulgada de lado. Cuantos más tenga, mejor.

05 ppm

Es el número máximo de páginas por minuto que puede imprimir un dispositivo.

Las mejores ofertas de la quincena

¿Cuánto cuesta un ordenador personal con un procesador Pentium III? ¿y una impresora de chorro de tinta? ¿Dónde puedo comprar un módem y un lector de CD-ROM? Puede encontrar respuesta a estas y otras cuestiones en esta sección. Computer Hoy ha evaluado para usted los anuncios de prensa diaria y revistas especializadas y le enumera las mejores ofertas. En los números siguientes de esta revista comprobará las variaciones de los precios para saber mejor lo que compra.

Aviso a los distribuidores
Mándenos sus mejores ofertas (no más de diez) por fax al número: 902 11 87 72

01 Procesador — 02 Memoria RAM — 03 Disco Duro

Tendencia del precio
→ Sin cambios
➔ Nuevo en la lista
↗ Más caro
↘ Más barato

Fabricante	Tipo	Precio	Vendedor	Localidad	Teléfono
Sistemas completos					
Clónico	AMD K6/2, 333Mhz, 32Mb, 3,2Gb	**91.640 ptas** ➔	Catana Informática	Madrid	91 314 21 68
Extras :	CD-ROM 36X, T.Gráfica SVGA 4 Mb AGP, T. Sonido 16 Bits, Monitor 14" digital				
Clónico	AMD K6/2, 366Mhz, 64Mb, 4,3Gb	**115.884 ptas** ➔	Alfa 3	Madrid	91 543 43 54
Extras :	CD-ROM 40X Toshiba, T.Gráfica Ati Charger 4Mb AGP, T. Sonido S. Blaster 64 PCI, Monitor Proview 15"				
Clónico	Celeron, 300Mhz, 32Mb, 3,2Gb	**96.164 ptas** ➔	Batch PC	Cadena nacional	902 192 192
Extras :	CD-ROM 32X Samsung, T.Gráfica Virge 3D 2Mb AGP, T.Sonido 16Bits, Monitor LG 14"				
Clónico	Celeron, 333Mhz, 32Mb, 4,3Gb	**133.284 ptas** ➔	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Extras :	CD-ROM 36X, T.Gráfica S3 Trio 4 Mb AGP, T. Sonido S.Blaster 64 PCI, Monitor 14" digital				
Clónico	Mendocino, 366Mhz, 32Mb, 3,2Gb	**96.164 ptas** ➔	Xerver Computer	Madrid	91 361 36 03
Extras :	CD-ROM 36X, T.Gráfica SVGA 8Mb AGP, T. Sonido 16 Bits, Monitor 14" digital				
Clónico	Pentium II, 333Mhz, 32 Mb,3.2Gb	**142.564 ptas** ➔	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Extras :	CD-ROM 36X, T.Gráfica Ati 3D Charger 4Mb AGP, T.Sonido S.Blaster 64 PCI, Monitor 14" digital				
Clónico	Pentium II, 350Mhz, 64Mb, 4.3Gb	**120.500 ptas** ➔	Deima Computers	Madrid	91 445 34 34
Extras :	CD-ROM 40X , T.Gráfica Intel 740 3D 8Mb AGP, T. Sonido S. Blaster 64 PCI, Monitor 14" digital				
Clónico	Pentium II, 400Mhz, 32Mb, 4,3Gb	**121.684 ptas** ➔	Contact Ordenadores	Madrid	91 652 47 52
Extras :	CD-ROM 32X , T.Gráfica SVGA 8Mb AGP, T.Sonido 16Bits, Monitor 14" digital				
Clónico	Pentium II, 400Mhz, 64Mb, 4,3Gb	**134.096 ptas** ➔	North	Madrid	91 533 72 52
Extras :	CD-ROM 40X, T.Gráfica SVGA 8Mb AGP, T.Sonido 16 Bits, Monitor 15" digital				
Clónico	Pentium II, 450Mhz, 64Mb, 4,3Gb	**180.844 ptas** ➔	Microlyne System	Madrid	91 593 84 95
Extras :	CD-ROM 40X, T.Gráfica SVGA 8Mb AGP, T.Sonido 16 Bits, Monitor 15" digital				
Clónico	Pentium II, 450Mhz, 128Mb, 6,4Gb	**205.204 ptas** ➔	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
Extras :	CD-ROM 40X, T.Gráfica Banshee 16 Mb AGPx2, T.Sonido S.Blaster 128 PCI, Monitor 15" digital				
Clónico	Pentium III, 450 Mhz, 64Mb, 4,3Gb	**194.648 ptas** ➔	Mad System	Madrid	91 518 09 97
Extras :	CD-ROM 36X Toshiba, T.Gráfica Intel 740 3D 8Mb AGP, T.Sonido Yamaha 3D 16Bits, Monitor 15" digital				
Clónico	Pentium III, 500 Mhz, 128Mb, 6,4Gb	**244.644 ptas** ➔	Super 5 Informática	Madrid	91 527 14 66
Extras :	CD-ROM 40X LG, T.Gráfica Intel 740 3D 8Mb AGP, T.Sonido S.Blaster 64 PCI, Monitor ADI 15" E44				
Ordenadores portátiles color					
Acer	Extensa 311, Pentium MMX, 200Mhz, 32Mb, 2,1Gb, DSTN 12,1"	**197.084 ptas** ➔	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Compaq	Armada 1573D, Pentium MMX, 233Mhz, 32Mb, 3,0Gb, DSTN 12"	**216.804 ptas** ➔	Netbox Informática	Madrid	91 554 55 45
Olivetti	XTrema 2830, Pentium II, 300 Mhz, 32 Mb, 4,0 Gb, TFT 12,1"	**301.020 ptas** ➔	SMO Sistemas	Madrid	91 479 60 86
Toshiba	4000CDS, Pentium II, 233Mhz, 32Mb, 4Gb, DSTN 12.1"	**255.084 ptas** ➔	Grupo Star Computer	Madrid	902 115 197
Travel	Travel 5003, AMD K6/2, 300Mhz, 32Mb, 3,1Gb, TFT 12,1"	**205.204 ptas** ➔	Abyss Computers	Madrid	902 118 684
Impresoras de chorro de tinta					
Canon	BJC-4300, 720x360ppp 04, 4, 5, ppm 05, A4	**21.924 ptas** →	Super5 Ordenadores	Madrid	91 527 14 66
Canon	BJC-4650, 720x360ppp, 5ppm, A4	**64.380 ptas** →	Xerver Computer	Madrid	91 361 36 03
Canon	BJC-5500, 720x360ppp, 7ppm, A2	**49.764 ptas** ➔	Xerver Computer	Madrid	91 361 36 03
Canon	BJC-80, 720x360ppp, 4 ppm, A4, portátil	**42.804 ptas** ➔	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
Epson	Stylus Color 300, 720ppp, 3ppm, A4	**16.820 ptas** ➔	Packinall Supplies	Madrid	91 352 03 90
Epson	Stylus Color 640, 1.440x720ppp, 5ppm, A4	**28.884 ptas** ➔	Activa 2000	Madrid	91 472 08 63
Epson	Stylus Color Photo 750	**45.500 ptas** ➔	Deima Computers	Madrid	91 445 34 34
Epson	Stylus Color 900, 1.440ppp	**53.244 ptas** ↘	Super5 Ordenadores	Madrid	91 527 14 66
Epson	Stylus Color Photo EX, 1.440x720ppp, 3ppm, A3	**69.484 ptas** ➔	Activa 2000	Madrid	91 472 08 63
Hewlett-Packard	Deskjet 340, 600x300ppp, 4ppm, A4, portátil	**38.512 ptas** ➔	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Hewlett-Packard	Deskjet 690c+, 600ppp, 5ppm, A4	**26.000 ptas** ➔	Deima Computers	Madrid	91 445 34 34
Hewlett-Packard	Deskjet 695c, 600 ppm, 5ppm	**23.780 ptas** ↘	Super5 Ordenadores	Madrid	91 527 14 66
Hewlett-Packard	Deskjet 710c, 600ppp, 6ppm, A4	**30.044 ptas** ➔	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
Hewlett-Packard	Deskjet 890c, 600ppp, 9ppm, A4	**47.444 ptas** ➔	Si Informática	Madrid	91 594 37 17
Lexmark	CJP 1000, 600ppp, 1ppm, A4	**14.964 ptas** ➔	Grupo Star Computer	Madrid	902 115 197
Lexmark	CJP 3200, 1200ppp, 6ppm, A4	**23.990 ptas** ➔	Activa 2000	Madrid	91 472 08 63
Lexmark	Optra Color 45, 1.200x1.200 ppp, 8ppm,A3	**134.444 ptas** ➔	Activa 2000	Madrid	91 472 08 63
Olivetti	JP792, 600ppp, 6ppm, A4	**33.060 ptas** ➔	CompuWorks	Cadena nacional	93 430 56 04
Samsung	InkJet, 600ppp, 7ppm, A4	**68.324 ptas** ➔	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Xerox	XJ6C, 1.200ppp, 6ppm, A4	**24.244 ptas** ➔	Activa 2000	Madrid	91 472 08 63
Impresoras láser					
Epson	EPL5700, 600pp, 8ppm, 4Mb	**77.000 ptas** ➔	Deima Computers	Madrid	91 445 34 34
Hewlett-Packard	Laserjet 6L, 600ppp, 6ppm, 1Mb	**58.290 ptas** ➔	North	Madrid	91 533 72 52
Oki	Okipage 8w ,8ppm	**52.188 ptas** ➔	Xerver Computer	Madrid	91 361 36 03
Samsung	ML-5000A, 600ppp, 8ppm, 4Mb	**61.364 ptas** ➔	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Monitores					
LG	78T5, 17 pulgadas	**61.364 ptas** ➔	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Mitsubishi	Scan 70, 17 pulgadas	**49.764 ptas** ➔	MicroRose	Madrid	91 55012 35
Nokia	449xa Plus, 15 pulgadas	**37.352 ptas** ➔	Xerver Computer	Madrid	91 361 36 03
Sony	100 es, 15 pulgadas	**42.804 ptas** ➔	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84



¡Atención: aviso importante!
La fiabilidad de las ofertas publicadas en esta evaluación no puede ser comprobada por Computer Hoy, debido a que los precios más económicos suelen conllevar un peor servicio post-venta. Esto significa que las empresas mencionadas no serán siempre automáticamente recomendadas por la Redacción. Un encarecimiento del precio del 15% es aceptable, si a cambio el cliente recibe un buen servicio en su distribuidor más cercano. Si desea hacer un pedido a las empresas enumeradas, por su propia seguridad, no acepte ninguna clase de pagos por adelantado. Además, elija siempre los anunciantes que le garanticen el derecho de devolución.

Fabricante	Tipo	Precio	Vendedor	Localidad	Teléfono
Modems 06					
Best Buy	Easy Comm 33K externo	**7.490 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Diamond	Supra 56K Pro interno PCI	**11.390 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Diamond	SupraExpress 56K Pro v.90 externo	**15.312 ptas**	Batch PC	Cadena nacional	902 192 192
King Max	56K PCMCIA	**23.084 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Sin marca	56K PCMCIA	**13.804 ptas**	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
US Robotics	33.6K interno	**12.644 ptas**	Super 5 Informática	Madrid	91 527 14 66
Zoltrix	33.6K PCMCIA	**9.164 ptas**	Batch PC	Cadena nacional	902 192 192
Zoom	56K externo	**19.604 ptas**	Netbox Informática	Madrid	91 554 55 45
Ratones y joysticks					
Logitech	MouseMan	**6.264 ptas**	Xerver Computer	Madrid	91 361 36 03
Logitech	TrackMan Marble-FX	**11.136 ptas**	Batch PC	Cadena nacional	902 192 192
Microsoft	SideWinder Freestyle Pro	**12.220 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Primax	Ratón Echo	**1.276 ptas**	Batch PC	Cadena nacional	902 192 192
Primax	Excalibur	**7.540 ptas**	Batch PC	Cadena nacional	902 192 192
Escáneres de color 08					
Agfa	Snap Scan 1200 (600x1.200) Color-Paralelo-36 Bits	**26.668 ptas**	Mad informática	Madrid	91 518 09 97
Canon	Canoscan 300 (300x600) Color - SCSI - 24 Bits	**19.604 ptas**	Super 5 Informática	Madrid	91 527 14 66
Hewlett-Packard	Scanjet 5100c(600x600) Color - Paralelo - 36 Bits	**36.400 ptas**	Deima Computers	Madrid	91 445 3434
Logitech	Storm TotalScan (1.200x1.200) Color- Paralelo- 30 Bits	**27.492 ptas**	Alvin Networks	Barcelona	93 448 02 57
Primax	Jewel 4800 True (300x600) Color - SCSI - 30 Bits	**23.084 ptas**	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Juegos					
Blue Byte	Settlers III	**7.190 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Dinamic Multimedia	Shogo	**2.995 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Electronic Arts	SimCity 3000	**6.795 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
GT Interactive	Blood 2: The Chosen	**7.190 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Sierra	Quest for Glory V:	**5.795 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Software de consumo					
Auralog	Tell me More - Inglés	**14.990 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Precios de componentes					
Lectores de CD-ROM					
Acer	CD-ROM 36X	**8.700 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Aopen	CD-ROM 48X	**11.588 ptas**	Mad System	Madrid	91 518 09 97
Artec	CD-ROM 40X	**9.860 ptas**	I&T	Madrid	91 530 11 30
Asus	CD-ROM 50X	**13.804 ptas**	Axon Sistemas	Madrid	91 594 16 85
BTC	CD-ROM 44X	**7.650 ptas**	North	Madrid	91 533 72 52
Creative	CD-ROM 24X/DVD ROM 5X	**20.764 ptas**	Activa 2000	Madrid	91 472 08 63
Hitachi	CD-ROM 24X/ DVD ROM 4X	**19.140 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
LG	CD-ROM 32X	**6.844 ptas**	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Panasonic	CD-ROM 32X/DVD ROM 5X	**17.800 ptas**	Deima Computers	Madrid	91 445 08 63
Philips	CD-ROM 36X	**8.236 ptas**	MegaChip	Madrid	91 525 03 93
Pioneer	CD-ROM 36X Slot in	**8.062 ptas**	Xerver Computer	Madrid	91 361 36 03
Plextor	CD-ROM 32X - SCSI	**17.284 ptas**	Axon Sistemas	Madrid	91 594 16 85
Sin marca	CD-ROM 36X - SCSI	**17.284 ptas**	Netbox Informática	Madrid	91 554 55 45
Sin marca	CD-ROM 32X/ DVD ROM 5X	**24.244 ptas**	Carrie	Barcelona	93 410 82 80
Teac	CD-ROM 32X - SCSI	**14.964 ptas**	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
Toshiba	CD-ROM 32X	**6.844 ptas**	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Grabadoras de CD-ROM					
Best Buy	Grabador 2x2x6x - **IDE** 09 interno	**39.990 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Hewlett-Packard	Grabador 7200e - 2x2x6x - Paralelo externo	**61.364 ptas**	Super 5 Informática	Madrid	91 527 14 66
Philips	Grabador 3600 2x2x6x - **SCSI** 09 interno	**38.086 ptas**	Omega Componentes	Madrid	91 407 18 20
Philips	Grabador 3620 2x2x6x - IDE interno	**47.990 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Plextor	Grabador 8x 20x IDE	**81.084 ptas**	Mad System	Madrid	91 518 09 97
Samsung	Grabador SCW-230 - 2x2x6x - IDE interno	**41.644 ptas**	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Sony	Grabador 4x8x - SCSI interno	**67.268 ptas**	Mad System	Madrid	91 518 09 97
Teac	Grabador 4x12x - SCSI externo	**63.916 ptas**	MegaChip	Madrid	91 525 03 93
Teac	Grabador 4x12x - SCSI interno	**50.924 ptas**	MegaChip	Madrid	91 525 03 93
Traxdata	Grabador 2x2x6x - Paralelo	**57.990 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Traxdata	Grabador 2x2x6x - SCSI interno	**50.924 ptas**	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Yamaha	Grabador CRW 4260 4x2x6x - SCSI	**49.764 ptas**	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
CD-ROM vírgenes					
Hewlett-Packard	CD-ROM virgen	**261 ptas**	Caro Informática	Madrid	91 552 11 65
Kodak	CD-ROM virgen	**231 ptas**	Si Informática	Madrid	91 594 37 17
Memorex	CD-ROM virgen	**220 ptas**	Caro Informática	Madrid	91 552 11 65
Philips	CD-ROM virgen	**226 ptas**	Grupo Star Computer	Madrid	902 115 197
Ricoh	CD-ROM virgen	**251 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Sin marca	CD-ROM virgen	**173 ptas**	Mad System	Madrid	91 518 09 97
Sin marca	CD-ROM virgen	**195 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Sin marca	CD-ROM virgen	**226 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
TDK	CD-ROM virgen	**231 ptas**	Si Informática	Madrid	91 594 37 17
Sin marca	CD-ROM virgen regrabable	**696 ptas**	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
TDK	CD-ROM virgen regrabable	**1.972 ptas**	Si Informática	Madrid	91 594 37 17
Traxdata	CD-ROM virgen regrabable	**1.044 ptas**	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Tarjetas gráficas					
3Dfx	Voodoo II, 8Mb, PCI	**23.084 ptas**	Batch-PC	Cadena nacional	902 192 192
Ati	Rage Fury, 32Mb, AGPx2	**33.176 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Ati	Xpert 99, 8Mb, AGPx2	**17.400 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Ati	Xpert 128, 16Mb, AGPx2	**22.968 ptas**	Ei System	Cadena nacional	902 100 302
Creative	3D Blaster Voodoo 2, 12Mb, PCI	**22.272 ptas**	North	Madrid	91 533 72 52
Diamond	Monster 3D Voodoo 2, 8Mb, PCI	**18.444 ptas**	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
Diamond	Vipper V550 3D, 16Mb, AGP	**26.564 ptas**	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
Guillemot	MaxiGamer , 12Mb, PCI	**22.990 ptas**	Centro Mail	Cadena nacional	902 17 18 19
Matrox	Productiva G-100, 8Mb, AGP	**13.920 ptas**	Mad System	Madrid	91 518 09 97
S3	Trio 3D, 4Mb, AGP	**3.364 ptas**	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
Winfast	S310 Banshee, 16Mb, AGP	**18.444 ptas**	Axon Sistemas	Madrid	91 594 16 85
Winfast	S700, 4Mb, AGP	**6.844 ptas**	Abyss Computers	Madrid	902 11 86 84
Zaapa	Banshee, 16Mb, AGP	**15.892 ptas**	MegaChip	Madrid	91 525 03 93

¿Qué es...?

06 Módem

Con un módem se envían y reciben datos informáticos por la línea telefónica. Además, con la mayoría de los módems modernos se pueden mandar y recibir faxes. La diferencia que hay entre unos módems y otros es la velocidad de transmisión, que se mide en **bps** 07. Los módems más rápidos alcanzan actualmente una velocidad de transferencia de 56.000 bps.

07 bps

La velocidad de transferencia de los módems se mide en bits por segundo. Una gran velocidad ahorra tiempo de transferencia y gastos telefónicos. El precio más elevado de compra de los aparatos más rápidos se amortiza rápido con el ahorro de gastos telefónicos.

08 Escáner

Es un aparato que lee fotos, textos o dibujos y los transforma en ficheros informáticos para que el ordenador los almacene. Hay varios tipos: los más económicos, los de mano; los de documentos, que escanean hojas o folios y los planos, que son capaces de escanear hasta un libro.

09 IDE y SCSI

Existen varios estándares para las controladoras de los discos duros y las disqueteras. La mayoría son de tipo IDE, aunque en los ordenadores más caros, el estándar más extendido es el SCSI que permite más posibilidades y es más rápido. Dado que un disco SCSI no funciona con una controladora IDE, es muy importante que, a la hora de comprar el equipo, sepa qué tipo de controladora lleva su ordenador.



Los expertos contestan sus cartas

Cada día llegan a la redacción de Computer Hoy muchas cartas pidiendo ayuda informática. Lo que resulta evidente es que la mayoría de nuestros lectores sufren los mismos problemas. Desde esta sección, Computer Hoy le ofrece la oportunidad de que los especialistas de los fabricantes de hardware y software le aclaren sus dudas.

¿Qué es...?

01 Archivos temporales
Los programas trabajan con datos que están en la memoria RAM, pero a veces necesitan dejar "apartados" unos datos mientras hacen otra cosa y los guardan en un fichero del disco duro. Más tarde lo recuperan y borran el fichero del disco. Estos archivos se conocen con el nombre de archivos temporales, ya que el usuario no los suele ver y se crean al arrancar el programa y se borran al terminar.

02 Menú Inicio
Cuando ha terminado de arrancar Windows 95 o 98, se pueden ver en la pantalla todos los iconos del Escritorio y, en la parte inferior, una barra gris que tiene unos iconos en la parte derecha y un botón en la parte izquierda. Este botón abre el Menú Inicio desde el que se pueden lanzar todos los programas instalados en el PC y modificar la configuración del sistema.

03 Registro
Antiguamente muchos de los valores de la configuración de Windows se almacenaban en diversos ficheros INI, uno por programa. A partir de Windows 95 se almacenan todos juntos dentro del Registro, al que se accede por medio del programa REGEDIT.

Navegar sin ser visto

Me gustaría saber si en Internet se pueden "borrar las huellas" de haber visitado páginas web. Es decir, que en la barra donde está la dirección actual en Internet Explorer no aparezca la lista de direcciones de páginas visitadas. He probado a vaciar la carpeta de **archivos temporales 01** *de Internet y a borrar el historial con: Ver->Opciones->Exploración->Borrar Historial, pero no consigo eliminar estas direcciones.*

Pilar Camacho, Madrid

Los modernos navegadores de Internet graban muchos datos sobre lo que hacemos en nuestro disco duro y, la verdad, lo que busca está bastante escondido.

Al vaciar la carpeta de Archivos Temporales de Internet, se eliminan las páginas web que ya se haya traído de Internet.

Cuando borre el Historial, desaparecen los contenidos de la ventana que se puede ver al pulsar en [icono].

Lo que busca está en otro sitio. Para llegar allí debemos arrancar el Editor del Registro haciendo click en [Inicio], [Ejecutar...] y escribiendo allí [regedit]. Ahora pulse [↵] y verá la pantalla del Editor del Registro. Aquí verá un árbol de categorías. Para llegar a la que buscamos haga click en el signo [+] que está a la izquierda de cada una de estas categorías: [HKEY_CURRENT_USER], [Software], [Microsoft], [Internet Explorer] y [TypedURLs]. Al llegar a este punto, la ventana de la derecha contendrá las direcciones que buscaba. Márquelas todas con el ratón y pulse [Supr].

Programas que arrancan solos

Durante el tiempo que llevo con el PC he tenido varios problemas, que he solucionado con su revista, o consultando en tiendas de informática. Pero ahora me he encontrado con un problema que no sé cómo arreglar. Cada vez que arranco el ordenador, aparecen en el Escritorio dos carpetas que se abren sin que yo haya hecho nada. He consultado en varias tiendas y me dicen que borre todos los contenidos del **Menú Inicio 02**, *pero no hay nada en ese menú. ¿Qué puedo hacer para solucionar este problema?*

Lorenzo Gil, Badajoz

Windows puede ser muy enrevesado y, lamentablemente, la configuración de los programas que arrancan con el PC es una de las partes "complicadas".

Cuando se encuentre con un programa que arranca sin que el usuario haga nada, debe mirar en estos dos sitios:

■ El fichero WIN.INI dentro de C:\WINDOWS. Aquí

```
C:\WINDOWS\WIN.INI
[windows]
load=
run=
NullPort=None
ScreenSaveActive=0
```

pueden aparecer nombres de programas.

■ La carpeta [Inicio] a la que se llega haciendo primero click en [Inicio] y luego en [Programas]. Si los programas que arrancan solos aparecen aquí, siga los pasos indicados en "Quitar Iconos del Menú Inicio".

Si no encuentra allí lo que busca, es que están "escondidos" en el **Registro 03**. Para ello siga los pasos indicados en "Navegar sin ser visto", pero, en esta ocasión, busque esta cadena: [HKEY_LOCAL_MACHINE], [Software], [Microsoft], [Windows], [CurrentVersion], [Run]. Una vez allí, localice en la parte derecha de la pantalla la cadena molesta, márquela con el ratón y elimínela pulsando [Supr].

Por ejemplo, si en su PC se abre la ventana C:\JUEGOS cada vez que arranca el ordenador, fíjese en cadenas que tengan una forma como ésta: C:\JUEGOS\MUS\mus.exe. Al eliminar el juego del PC, lo normal es que borrase el directorio MUS y todos sus contenidos. Por eso Windows abre la ventana C:\JUEGOS, ya que primero va al directorio C:\JUEGOS, luego intenta ir a C:\JUEGOS\MUS y, como no existe, muestra lo que sí existe, C:\JUEGOS.

Películas en el PC

Me gustaría conocer las diferencias que hay entre los lectores de DVD-ROM que tienen tarjeta descompresora de vídeo por hardware, los que lo hacen por software y los que, para ver películas pueden utilizar la tarjeta gráfica que ya tiene el PC. ¿Cuál es mejor? ¿Porqué?

Antonio Pérez, La Coruña

Los lectores de DVD-ROM son capaces de leer todos los datos que hay en un disco DVD, incluyendo las películas, pero no saben qué "hacer con ellas".

Para ver una película en un PC, hace falta un lector DVD y algo con lo que reproducir la película. Las imágenes de vídeo de un DVD se almacenan de una forma especial, empleando una **compresión 04** y codificación para que quepan dos horas de película en un disco. Para convertir la película comprimida del DVD en imágenes que se puedan ver en la pantalla, son necesarios muchos cálculos, y un poco de ayuda al PC no le viene nada mal.

De cualquier forma, para ver una película en DVD necesitamos un programa para el PC. En el mejor caso, el programa usa la tarjeta descompresora del lector de DVD, que acelera la mayor parte de las operaciones necesarias para ver el vídeo. La opción intermedia es que el programa aproveche la tarjeta de vídeo del PC, si está preparada para ello, lo que acelerará parte del proceso.

En la última opción se realiza todo el proceso por software, lo que requiere un PC más potente y no genera un vídeo tan fluido.

¡Escríbanos!

Envíenos sus dudas a:
Computer Hoy
Preguntas a expertos
C/ Ciruelos, 4.
28700 S.S. Reyes. Madrid
computerhoy@hobbypress.es
o al fax: 902 11 86 31

Problemas con la tarjeta de sonido en los juegos

Soy muy aficionado a los juegos y hace poco cambié mi antigua tarjeta de sonido por una Sound Blaster 128. Los juegos que más me gustan son los de estrategia como el Commandos, al que juego mucho.
El problema que tengo es que, con la nueva SB128, la presentación del juego no tiene sonido y, al elegir las opciones del menú con el ratón, a veces se queda bloqueado y el sonido pasa a ser un desagradable pitido. No sé si el problema es de la tarjeta de sonido o del ratón (algún conflicto de IRQs, etc), pero he intentado solucionarlo de muchas formas y no consigo nada.

Samuel Navarro, Murcia


Javier Garcés, Creative Labss

En respuesta a su carta le comunicamos que este juego tiene una serie de **bugs** 05 que han sido corregidos en **parches** 06 que puede encontrar en diversas páginas web de Internet. También le recomendamos que consiga la última actualización de los drivers para su Sound Blaster 128, ya que con los nuevos drivers podrá disfrutar del nuevo **sonido envolvente** 07 3D EAX en tus juegos.

Estas son las direcciones web en las que puede encontrar los ficheros que le comentamos:

Web de Creative →①
Parches para Commandos →② , →③ y →④

Drivers para una tarjeta Voodoo2

Tengo un Pentium 166 MMX con 32 Mb de RAM, un disco duro de 2,1 Gb, CD-ROM 32x, una tarjeta de sonido Sound Blaster 64 PCI y una aceleradora Voodoo2 y utilizo Windows 98.
Tengo un problema con el juego F1 Racing Simulation de Ubisoft. El problema está en que empiezo una carrera y todo va bien, pero vuelvo a cargar otra carrera y el sonido no me funciona. No sé si es un problema de drivers o de alguna tarjeta. ¿Qué puede ser?

Óscar Salvadó, Barcelona

Puede solucionar sus problemas bajándose los parches que corrigen los bugs de este juego en estas direcciones:

Parche para 3dfx →⑤
Parche para DirectX →⑥

También conviene que actualice los drivers de tu tarjeta de sonido, que puede encontrar en www.soundblaster.com, para poder usar la tarjeta de sonido con el nuevo estándar 3D EAX.

Recomendamos, en general, que los usuarios interesados en un juegos se conecten a la página web del juego en cuestión, para sonocer si han surgido algún tipo de problemas y, en este caso, saber si hay parches disponibles (que no sólo sirven para corregir errores, sino que muchas veces introducen mejoras y ampliaciones en el juego original).

También le recomendamos que visite nuestra web regularmente, ya que en ella podrá encontrar parches para los juegos, utilidades para nuestras tarjetas, etc.

Direcciones online

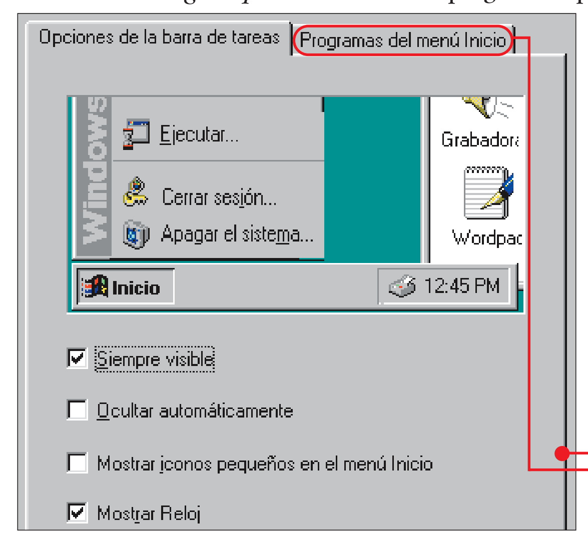
→① http://www.soundblaster.com
→② ftp://ftp.cdrom.com/pub/3dfiles/patches/cbell_1.exe
→③ ftp://ftp.epix.net/pub/3dfiles/patches/cbell_1.exe
→④ ftp://ftp.telepac.pt/pub/edfiles/patches/cbell_1.exe
→⑤ ftp://ftp.cdrom.com/pub/3dfiles/patch_archives/f1rs109v.exe
→⑥ ftp://ftp.cdrom.com/pub/3dfiles/patch_archives/f1rs109d.exe

Quitar iconos del Menú Inicio

He seguido los consejos del número 10 para borrar ficheros inútiles, y ya no tengo programas que no necesito en el disco duro, pero me encuentro con el siguiente problema: ¿cómo elimino los iconos de estos programas del Menú Inicio? Si haces click en uno de ellos, sale un mensaje que dice que no lo encuentra, lógico porque lo he borrado. Pero sigue apareciendo en la lista de programas ¿me podéis ayudar? También quería saber para qué sirve la carpeta llamada "Documentos" del menú Inicio.

Marta López, Barcelona

El problema que nos comenta ocurre muy a menudo cuando se instalan y desinstalan programas. Incluso algunos de los programas que ofrecen la opción de desinstalarse, a veces no eliminan el icono del programa del menú Inicio->Programas. Para eliminar los programas que ya no existen del menú Inicio hay que seguir estos pasos:



1 Haga click en Inicio y luego en Configuración y en Barra de tareas y Menú Inicio... . En este momento verá esta ventana:

2 Seleccione esta pestaña, y pulse el botón Quitar... .

3 Ahora verá esta otra ventana:

Para quitar un elemento del menú Inicio, selecciónelo y haga clic en Quitar.
MGA PowerDesk
Microsoft Developer Network
Microsoft DirectX 6.1 SDK
Microsoft Visual Basic 6.0
Herramientas de Microsoft Visual Basic 6
Microsoft Visual Basic 6.0
Microsoft Web Publishing
Misc
NetMouse
Referencia Microsoft
Servicios en línea
Syntrillium
UltraEdit

4 Aquí debe seleccionar los programas que ya no quiere que aparezcan en el Menú Inicio, y pulsar Quitar... . Confirme esta acción pulsando en el botón Sí.

La carpeta Documentos contiene los últimos documentos con los que ha trabajado. Si, por ejemplo, abrimos el fichero "CARTA.DOC" con Word, al día siguiente podemos ir directamente a él desde el menú Documentos.

¿Qué es...?

04 Compresión
El espacio de almacenamiento de un disquete, de un CD-ROM o de un DVD está limitado. Puede ser muy alto, como los 650 Mb de un CD o los 4,7 Gb de un DVD, pero en algún momento se acaba. Lo mismo sucede con la transmisión de datos por Internet, que tiene una capacidad limitada. Por este motivo se han desarrollado mecanismos que comprimen (empaquetan) la información para que ocupe menos espacio.

05 Bugs
Los programas de ordenador están formados por miles de líneas y es muy difícil que estén libres de errores o bugs, como se suelen denominar. Los juegos son programas muy complejos, porque deben funcionar con todo tipo de ordenadores y periféricos y, además, hacerlo a toda velocidad. Por eso, muchas veces, una vez lanzado el juego, se descubren errores que se solucionan con **parches** 06 que programa el fabricante del juego con problemas.

06 Parches
Este nombre tan coloquial sirve para definir a los "remiendos" que se le hacen a los programas, una vez lanzados. Se llaman así porque "parchean" los fallos del programa original y, también, porque no se suele fabricar una nueva edición del juego, sino que se deja disponible en la página web un fichero que se debe ejecutar en el ordenador que tiene instalado el juego, donde modificará los ficheros erróneos.

07 Sonido envolvente
Después del sonido mono, vino el estéreo, y después del estéreo el sonido envolvente, que aporta información 3D para que nos sintamos igual que si estuviéramos "dentro" del juego.



Escriba sus críticas, sugerencias y opiniones a:

Computer Hoy
Cartas de los lectores
C/ Ciruelos, 4
28700 SS de los Reyes
Madrid
Fax: 902 11 86 31
E-Mail:
computerhoy@hobbypress.es

La revista se reserva el derecho a resumir o extractar los mensajes por cuestión de espacio. En ese caso, confiamos en su comprensión.

Aprender a formatear

Quisiera que publicaran cómo se formatea el disco duro del ordenador y se vuelven a introducir otra vez el sistema o sistemas operativos. Hagánlo tan detalladamente como lo explican todo. También quisiera que explicaran la forma en que se tienen que volver a introducir los archivos desde el CD cuando ha fallado Windows porque le falta alguno de los archivos. Y finalmente, cómo se copian archivos desde un ordenador a un disquete.

Felipe Tierno,
Alacúas. Valencia

Test de marcas

Les felicito por haber conseguido en tan poco tiempo hacer de Computer Hoy una revista extraordinaria. Espero que nunca cambien su forma de actuar, pero si lo hacen, que sea para mejorar aún más.

No caigan en el grave error de convertir la publicación en un tocho indescifrable de 400 páginas y, por favor, no den de lado a los usuarios de andar por casa, que es lo que han ido haciendo una por una casi todas las revistas del sector.

Todavía no he visto una comparativa de portátiles, ni de PCs de la categoría de IBM Aptiva, Fujitsu, Siemens, Packard Bell, etc. Supongo que si los PCs clónicos tienen su hueco, también los de marca deben tenerlo.

Hagan honor a su nombre y dediquen a los sistemas Macintosh el hueco que les corresponde.

Francisco J. Claver,
Cartagena. Murcia



El curso de Office trata de ayudar a sacar partido a los programas que tenemos.

Más sobre...

Gracias por su revista tan fácil de comprender, sobre todo el Curso de Office 97, que es de gran ayuda. Les leo desde el primer número y colecciono la revista. Les sugiero unas cuantas cosas:

1. Ampliar la sección de Trucos, Juegos y Práctico.
2. Un índice de revistas ya vendidas para cuando queramos ver algún artículo.

José A. Cánovas,
Ceutí. Murcia

Trucos, no consejos

Les escribo para dar mi opinión y hacer un par de sugerencias. Computer Hoy es una de las revistas de informática más completa y organizada de las que he visto. Sus contenidos son buenos, me encanta la sección de Trucos y veo de gran utilidad las comparativas de Hardware. Estas son las sugerencias:

1. Me gustaría que hicieran un test sobre el venidero Windows 2000, ya que tengo pensado comprarme un PC y preferiría instalarme esta versión (si ya estuviera disponible para entonces), ya que la versión Winodws 98 tienen tan mala fama.
2. Si fuera posible, me gustaría que en la sección de Trucos pusieran auténticos trucos, y no consejos.

Juan D. Castellón,
Granada

Mejor que un curso

El contenido de esta revista es muy interesante, así como sus grandes tests de diversos porgramas, juegos, grabadoras, escáneres, impresoras… He asistido a clases de informática y sólo me han enseñado a manejar algunos programas en concreto. Me han llamado la atención los diferentes trucos para acelerar el ordenador , "siempre siguiendo los pasos recomendados", ya que en ningún curso de informática enseñan estas cosas. Sigan así, con trucos, test y recomendaciones.

Gabriel Rodríguez,
Blanes. Gerona.

Comprar y vender

Me gustaría que hicieran una sección de compra, venta y cambio de programas, ordenadores, juegos, modems, impresoras y todo tipo de material informático para que los lectores podamos intercambiar cosas que no nos hacen falta y a otros les pueden venir bien. Si lo hicieran ganarían muchos lectores, yo no me perdería nunca la revista.

Víctor M. Bejarano,
Gelida. Barcelona

Más difícil

Ante todo unas breves letras para felicitarles por su magnífica revista, ya que se nota el increible esfuerzo y cariño con que está hecha. No piensen que es peloteo, ya que tengo una valda entera llena de revistas de informática y esta es la única vez que escribo para felicitar a alguien de este mundillo.

En mi opinión debían hablar más de temas más técnicos (ingeniería inversa, inteligencia artificial, bugs, encriptación, GPS…) y menos de juegos, ya que esto es algo de lo que se habla en casi todas las demás revistas.

Cabe destacar las secciones laterales llamadas "¿Qué es..?", ya que nos ayuda muchísimo a aprender y a centrarnos. De verdad que estoy sorprendido por su gran revista, relación precio / calidad, sin CD, etc.

S. A.
Cantabria

Nota del director*. Algunos de los temas técnicos que usted menciona resultan muy complejos para la mayor parte de nuestros lectores. No obstante, en nuestra sección Experto pueden tener cabida algunos de ellos. De cualquier forma, tendremos en cuenta sus sugerencias.*



Consumibles

Dada la diferencia de precio entre los originales, me gustaría que hicieran un análisis sobre "Cartuchos de tinta negra compatibles" para uso en las impresoras de inyección que se venden en comercios del ramo, pues quisiera saber si su uso perjudicaría a las impresoras.

Armando V. Cerdá,
S. Vicente del Raspeig.
Alicante

Tarifas de móviles

Leo su publicación desde el momento en que salió al mercado. Le expreso una sincera felicitación por su estructuración y contenidos. El motivo de mi carta es una pequeña queja pues, después de ver como se dedican páginas y páginas a reportajes relacionados con teléfonos móviles, parece mentira que no se comente nada acerca de Internet a través de la telefonía móvil: tarifas formas de conexión, faxes, los mejores servidores y los operadores de telefonía móvil que ofrecen el mejor servicio.

Ricardo Marín,
Motril. Granada

Nota del director*. Tenga un poco de paciencia, ese es uno de los temas que tenemos planeado publicar en la revista. Esperemos que para entonces todavía esté interesado en el tema y le resulte de utilidad.*

Aprender a enviar faxes

Les mando este fax porque gracias a ustedes he aprendido a enviarlos. De paso, les felicito por la revista, que está muy bien y me resulta de gran ayuda para solucionar algunos problemillas.

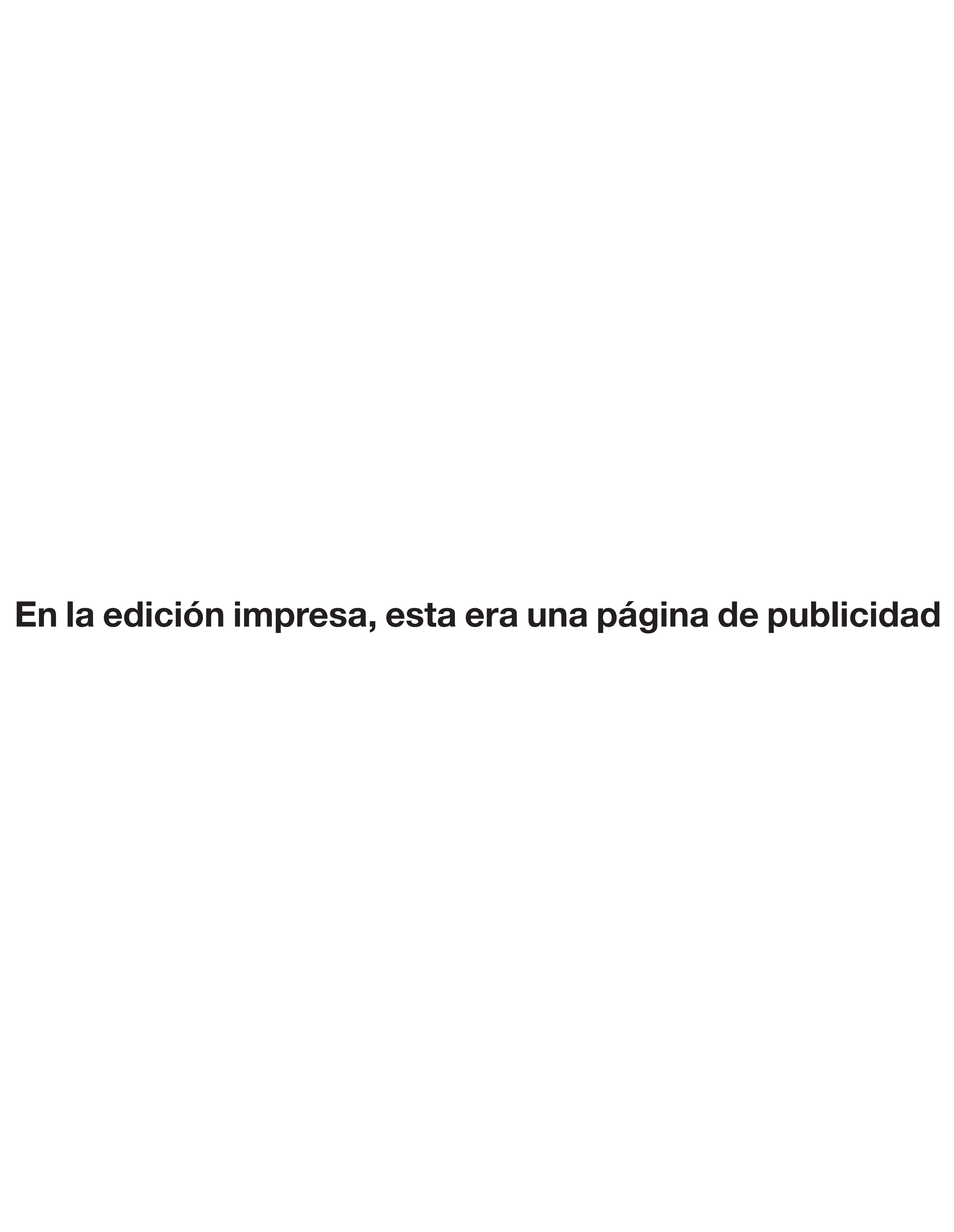
Roberto González,
Argamasilla. Ciudad Real

Su artículo "Enviar faxes" fue genial. Ningún problema de instalación, todo a la primera y en un solo ratito, nada de consultar manuales una y otra vez, repasar, puntear pasos de uno en uno, etc. De verdad que genial, así da gusto.

Teresa Lifante,
Barcelona

Si les llegan estas líneas será que he configurado bien el módem-fax que he instalado después de leer el artículo de la sección Práctico. Me faltó tiempo para ir a pedirle el módem a un viejo amigo que se lo había cambiado y el resultado lo tenemos aquí.

Jesús Ler González,
Lérida


En la edición impresa, esta era una página de publicidad





En este número...

Podrá contactar con 50 grandes empresas

Empresa	Dirección	CP	Localidad	Teléfono	Fax	OnLine
ADLI (Trippe-Lite)	Pol. Ind. Pinares Llanos - Carpinteros, 8	28670	Villa. de Odón	91 664 77 00	91 664 77 4	
APC	Balmes, 12 1ª plta.	08007	Barcelona	93 412 71 25		www.apcc.com
Atlantic Devices	Caputxins, 58	08700	Igualada	93 804 07 02	93 805 40 57	www.atlanticdevices.com
Batch-PC	Cabo de Trafalgar, 57	28500	Arganda del Rey	902 192 192	91 871 77 06	www.batch-pc.es
Boeder	Lanzarote, 11 Nave 11 - Pol. Ind. Norte	28700	S.S. de los Reyes	91 658 67 44	91 623 97 98	www.boeder.es
Centro Mail	Cno. de Hormigueras, 124, pt.5, 5F	28031	Madrid	91 380 28 92	91 380 34 49	www.centromail.es
Coktel Educative	Avda. Burgos, 9, 1º, Of. 2	28036	Madrid	91 383 26 23	91 383 24 37	www.coktel.es
Compaq Computer	Vicente Alexandre, 1	28100	Alcobendas	91 663 41 00		www.continente.es
Corel	Ctro. Nuevas Tec. - Parq. Tec. del Vallés	08290	Cerdanyola	900 953 538		www.corel.com
Creative Labs	Apartado de Correos, 38	08960	Sant Just Desvern	93 499 09 26	93 499 08 11	www.creativelabs.com
Deima Computer	Magallanes, 34	28015	Madrid	91 445 62 45	91 445 67 61	
Dinamic Multimedia	Saturno, 1	28224	Pozuelo de Alarcón	902 480 482	902 380 382	www.dinamic.com
Dirac	Manuel Tovar, 24	28034	Madrid	91 358 16 14		
Epson	Avda. Roma, 18-26	08290	Cerdanyola	93 582 15 00	93 582 15 07	www.epson.es
Erbe	Juan Ignacio Luca de Tena, 15	28027	Madrid	91 393 88 00	91 742 66 31	
Eurotex	Augusto Figueroa, 32	28004	Madrid	91 532 92 32	91 532 92 32	
Flamagás	Salas y Ferrer, 7	08041	Barcelona	93 291 05 05	93 291 05 03	
Futijsu	Almagro, 40	28010	Madrid	91 581 80 00	91 581 83 00	www.fujitsu.es
Greenwich Meantime	Plaza de España, 10	28230	Las Rozas	91 636 13 88	91 710 33 27	
Herederos de Nostromo	Albasanz, 14 bis 3º B	28037	Madrid	91 304 39 78	91 304 32 66	
Hewlett-Packard	Ctra. Nacional, VI, km. 6.500	28220	Las Rozas	902 150 151	91 631 18 30	www.hp.com
Hitachi	Gran Vía de Carlos III, 101, 1º	08028	Barcelona	93 330 86 52	93 339 86 52	www.hitachi.com
IBM	Santa Hortensia, 26-28	28002	Madrid	901 300 000	91 519 39 87	www.ibm.es
ICOC (Trust)	Pedro IV, 397-401 naves 3 y 4	08020	Barcelona	93 266 37 73	93 266 34 44	www.icoc.es
Infogrames	Arrastaria, s/n, Nave 12	28022	Madrid	91 329 42 35	91 329 21 00	
Intel	Pº de la Castellana, 39	28046	Madrid	91 432 90 90	91 432 90 58	www.intel.com
KM Tiendas	Fernando el Católico, 77	28015	Madrid	91 543 85 88	91 543 85 88	www.kmtiendas.es
Llanos y Asoc. (Viewsonic)	Avda. Sta. Ana, 7	48940	Leioa	902 40 39 38	94 480 41 89	www.viewsonic.com/europe
Logitech	Nicaragua, 48	08029	Barcelona	93 419 11 40	93 419 89 79	www.logitech.com
Map Telecom	Ronda S. Pedro, 16 - 5º 1ª	08010	Barcelona	93 304 31 00	93 304 32 81	www.maptel.es
Marcombo	Gran Vía Cortes Catalanas, 594	08007	Barcelona	93 318 00 79	93 318 93 39	www.marcombo.es
MG Onduladores	Avda. Josep Tarradellas, 19-21	08029	Barcelona	93 439 43 00		
Microsoft	Rda. de Poniente, Ctro. Emp. Euronova	28760	Tres Cantos	902 197 198	91 803 83 10	www.microsoft.com
New Software Centre	Pedro Muguruza, 6- 1	28036	Madrid	91 359 29 92	91 359 30 60	
Nokia	Azalea, 1 Minipark 1, Ed. C	28109	Soto de la Moraleja	91 657 85 00	91 650 08 87	www.nokia.com
Olivetti Computers	Ochandiano, 6, Ctro. Emp. El Plantio	28023	Madrid	902 130 131	902 130 132	www.olivetti.com
Olivetti Lexicon	Avda. Diagonal, 188	08018	Barcelona	93 486 19 00	93 486 19 01	www.olivettilexicon.com
Panda Software	Alameda Mazarredo, 18	48009	Bilbao	94 424 47 19		www.pandasoftware.es
Philips Ibérica	Martínez Villergas, 49	28027	Madrid	91 326 27 47	91 326 27 64	www.philips.com
Prix Informática	Apdo. de Correos nº 93					www.prix.es
R.C.R.	Dionisio Guardiola, 31	02003	Albacete	967 50 63 60		
Retevisión				015		www.iddeo.es
Siemens	Ronda de Europa, 5	28760	Tres Cantos	900 100 566	91 806 91 90	www.siemens.com
Sintronic (Wacom)	Zona Franca, Sector C, Calle F nº 24	08040	Barcelona	902 29 72 00	902 29 73 00	
Sony	María Tubau, 4,6 plt., Auge III	28050	Madrid	91 536 57 00	91 358 97 00	www.sony.es
Sony España S.A.	Sabino Arana, 52	08028	Barcelona	93 402 66 08	93 402 67 02	www.sony.es
Symantec				91 662 44 13		www.symantec.com
Ubisoft	Ctra. Rubi, 72/74, Edificio Horizon	08190	S. Cugat del Vallés	93 544 15 00	93 589 56 60	www.ubisoft.es
UMD	Ribera de Elorrieta, 7B	48015	Bilbao	902 12 82 56		
Virgin	Hermosilla, 46, 2º Dcha.	28001	Madrid	91 578 13 67	91 575 45 88	www.virgin.com



¿Qué es...?

Aquí encontrará un indice de los términos técnicos mencionados en los apartados

Anunciantes

¿Busca algún anuncio? Aquí tiene toda la publicidad a mano.

Ganadores de...

2 tarjetas de TV Easy TV de Best Buy:
Iván Morán Vedia. Madrid
Daniel Varela Guerrero. Marbella. Málaga
Autodefinido nº 11.(P. Oculta: Servidor)

En la edición impresa esta era una página de publicidad

En el próximo número:

A la venta a partir del viernes 16 de abril de 1999.

Vídeo/Foto/HiFi Test de cámaras de fotos digitales



Fotografías con clase

Hacer fotos de calidad resulta cada vez más sencillo. Pero, tendrá que desembolsar una buena suma de dinero, más de 100.000 ptas; esto cuestan las cámaras de fotos digitales de última hornada, entre ellas: Canon, JVC, Kodak y Minolta.

Hardware Test de monitores de gran formato (17 y 19 pulgadas)



Vista panorámica

En nuestra comparativa de monitores de 17 pulgadas se ha colado uno de 19: es que costaba casi lo mismo que los de categoría inferior (unas 75.000 pesetas). Compruebe como resulta cada vez más asequible que sus ojos disfruten de un monitor de generoso tamaño.

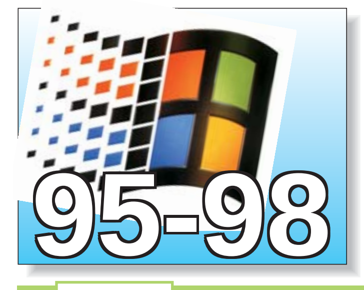
Software Test de programas de reconocimiento de voz



Hable con su PC

La tecnología de reconocimiento de voz todavía está lejos de ser perfecta. Pero, los pocos programas que hay en el mercado, ya dan de sí lo suficiente como plantearse su compra. Entre ellos encontramos: Smartsuite de Lotus, Via Voice Home de IBM y los programas de Dragon.

Práctico Curso 2ª Parte. Utilizar Windows, WordPad y Paint



Bonitos documentos

Elaborar documentos de texto acompañados, o no, de imágenes es una de las más frecuentes operaciones que se realizan con el ordenador. Después de la instalación, le enseñamos a dar los primeros pasos con los programas.

Online Comprar informática a través de la red



De tiendas por Internet

Olvídese de que la red no es segura para comprar, tomando las precauciones normales, no tiene porqué haber problemas. Entre las ventajas: la comodidad y la enorme cantidad de información que se ofrece. Contra todo pronóstico, los precios no son especialmente baratos.

Este sumario puede modificarse por exigencias de la actualidad. En ese caso confiamos en su comprensión.

Staff

Computer Hoy

Tito Klein
Director

E-mail: computerhoy@hobbypress.es


Milagros Fernández Lozoya
Redactora jefe


Pascal J. Marín
Director de arte


Sebastian Kampmeier
Coordinador técnico


Gustavo de Porcellinis
Redactor


Marcos Sagrado
Redactor


Mª Ángeles Rodríguez
Redactora


Pablo Vallaure Larre
Redactor


Luis Cecilio Mateo
Redactor


Rafael Lohkamp
Redactor


David Pereira
Maquetación


Alicia Polo
Maquetación


Susana Herreros
Secretaria de redacción



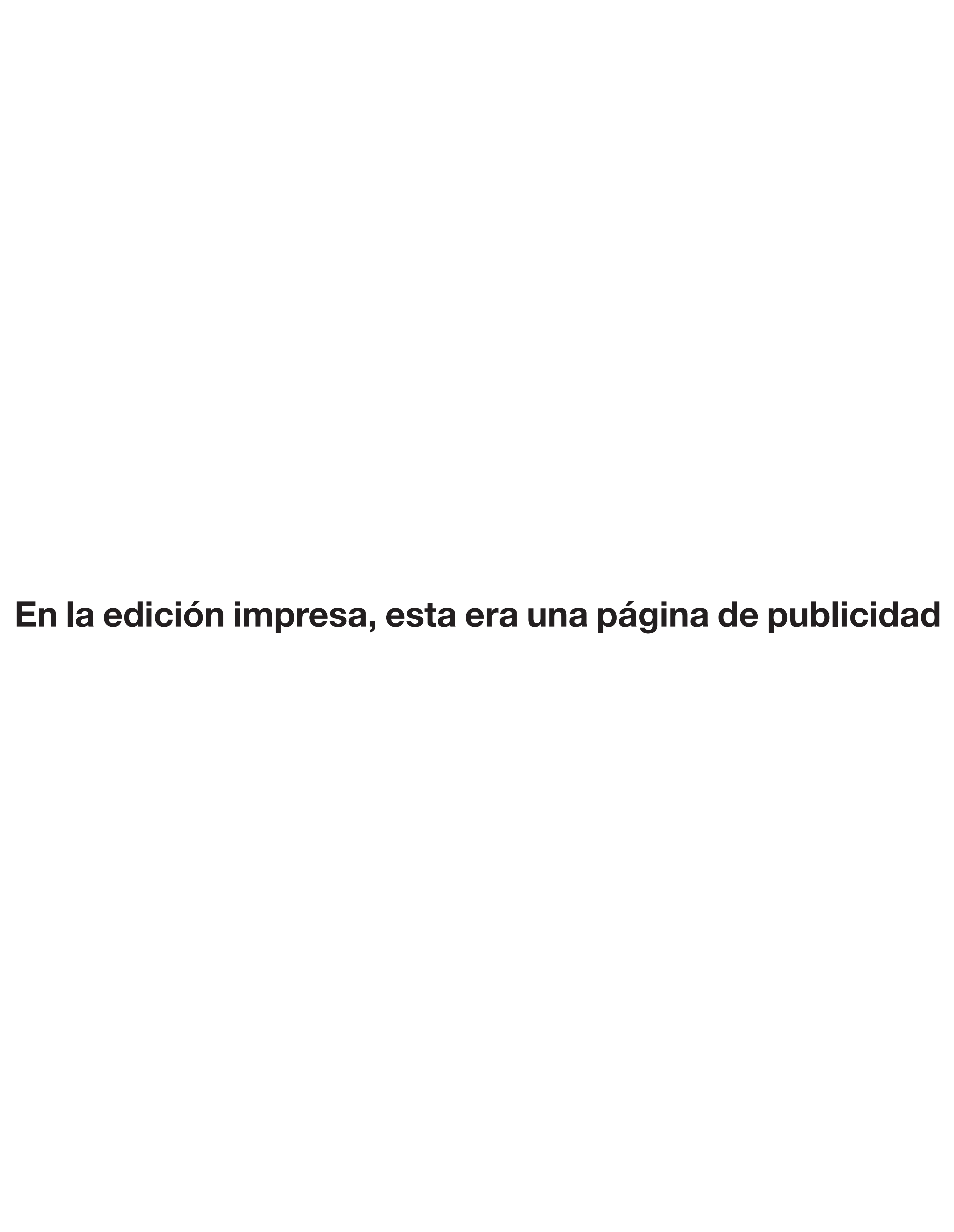
EDITA: Hobby Press, S.A.

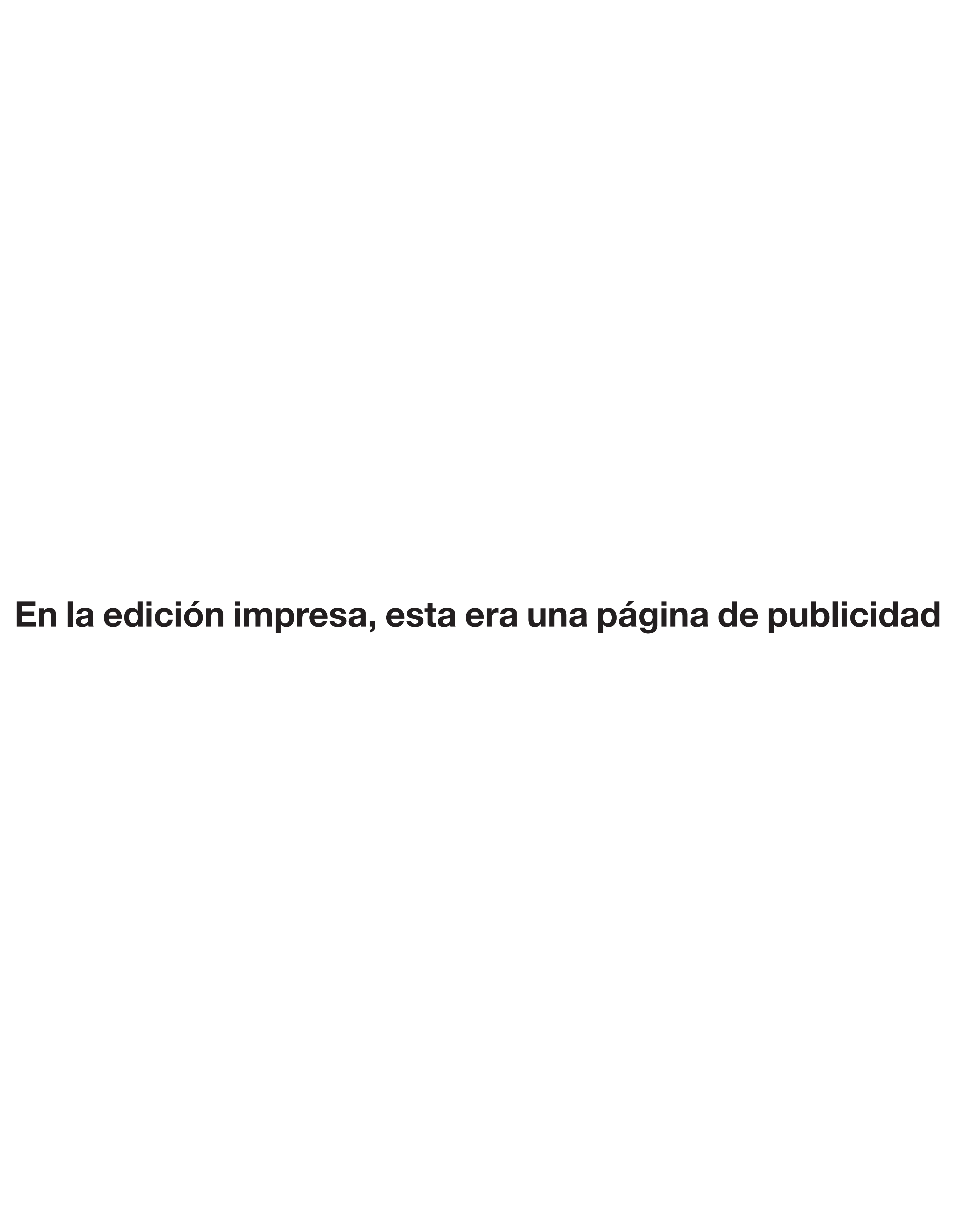
DIRECTOR GENERAL: Karsten Otto

SUBDIRECTORES GENERALES:
Rodolfo de la Cruz, Domingo Gómez, Amalio Gómez, Tito Klein.
DIRECTOR EDITORIAL: Domingo Gómez
DIRECTORA COMERCIAL: Mamen Perera
PUBLICIDAD:
DIRECTOR: Jerónimo Mediavilla. **MADRID:** Julia Sieyro y Lucía Martínez (coordinadora). C/De los Ciruelos, 4. 28700 San Sebastián de los Reyes. Madrid.Tel. 91 654 81 99 / 902 11 13 15 / Fax: 91 654 75 58.**CATALUÑA Y BALEARES:** Juan Carlos Baena. C/ Numancia, 185.4º. 08034 Barcelona.Tel. 93 280 43 34/ Fax : 93 205 57 66. **NORTE:** María Luisa Merino. C/ Amesti, 6. 4º.48990 Algorta. Vizcaya. Tel. 94 460 69 71/ Fax: 94 460 66 36.**LEVANTE:** Federico Aurell. C/ Transits, 2. 2º 6ª. 46002 Valencia. Tel. 96 352 60 90 / Fax: 96 352 58 05**ANDALUCÍA:** Rafael Marín Montilla. C/ Murillo, 6. 41800 San Lúcar la Mayor. Sevilla. Tel. 95 570 00 32 / Fax: 95 570 31 18.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Lola Blanco
SISTEMAS: Javier del Val
FOTÓGRAFO: Pablo Abollado
HAN COLABORADO EN ESTE NÚMERO: Pío Sierra.
REDACCIÓN: C/ De los Ciruelos, 4. 28700 S. Sebastián de los Reyes. Madrid. Tel. 902 11 13 15 / Fax: 902 11 86 31.
NÚMEROS ATRASADOS: Tel. 91 654 72 18 / 91 654 84 19
DISTRIBUCIÓN: Dispaña. C/ General Perón, 27.7ª planta. 28020 Madrid. Tel. 91 417 95 30.
TRANSPORTE: Boyaca. Tel. 91 747 88 00.
IMPRIME: Cobrhi. S.A. Tel. 91 884 40 18
DEPÓSITO LEGAL: M-37952-1998
Revista miembro de ARI
Control OJD solicitado



HOBBY PRESS es una empresa de **GRUPO AXEL SPRINGER**


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad